

# MAGELLAN™

MG5000  
MG5050

# SP SPECTRA®

SP5500  
SP6000  
SP7000

# STAY D™

## Guia Usuário



Nós esperamos que este produto seja de sua completa satisfação. Se você tiver qualquer dúvida ou sugestão, favor visite [www.gsnbrasil.com.br](http://www.gsnbrasil.com.br) e nos envie seu comentário.

**P** **R** **D** **O** **X**®  
**S** **E** **C** **U** **R** **I** **T** **Y** **S** **Y** **S** **T** **E** **M** **S**

# Configurações Usuário

Por razões de segurança, escreva apenas o nome do usuário e não a sua senha de acesso. Senha 4 Dígitos  Senha 6 Dígitos

Usuário e Nome	Partição 1 ou 2	Byp	Stay	Force	Só Arma	Só PGM	Coação
001: Master_____	1 & 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
002: Master1_____	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
003: Master2_____	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
004: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
005: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
006: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
007: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
008: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
009: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
010: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
011: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
012: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
013: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
014: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
015: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
016: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
017: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
018: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
019: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
020: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
021: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
022: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
023: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
024: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
025: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
026: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
027: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
028: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
029: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
030: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
031: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: S <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
032: _____	___	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Duress: Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

# Menu Rápido Mestre

## Usuário

Passo	Ação	Detalhes
1	[ <b>⏏</b> ] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [ <b>⏏</b> ] irá piscar. LED/tecla acesa = usuário programado. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] Também pode ser usado.
2	[NÚMERO USUÁRIO]	MG32LRF/MG32LED = 2 dígitos: 01 a 32 MG10LEDV/H = 1 dígito: 1 a 0(10)
3	[CÓDIGO]	Entre senha 4 ou 6 dígitos.
4	[CONFIRME CÓDIGO]	Re entre senha 4 ou 6 dígitos.
5	[APRENDE REMOTO] / [ENTER]	Pressione um botão do remoto ou tecla [ENTER] para pular. Vai para o próximo usuário disponível, ou se particionado, vá para o passo 6.
6	[1] e/ou [2] + [ENTER]	Associe o usuário a uma ou ambas partições e pressione [ENTER]. Padrão, usuários são associados a partição 1. Vai para o próximo usuário disponível.
Notas	Padrão: Usuário 1 tem acesso a ambas partições, Usuário 2 tem acesso a partição 1 apenas, e usuário 3 tem acesso a partição 2 apenas. Estas configurações não podem ser modificadas.	

## Tempos

Passo	Ação	Detalhes
1	[ <b>⏏</b> ] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [ <b>⏏</b> ] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[TBL]	
3	[1] = Tempo Entrada 1 (seg.) [2] = Tempo Entrada 2 (seg.) [3] = Tempo Saída (seg.) [4] = Tempo Sirene (min.)	
4	[000] a [255]	Entre um valor entre 000 e 255 (000 = valor padrão).

## Data e Hora

Passo	Ação	Detalhes
1	[ <b>⏏</b> ] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [ <b>⏏</b> ] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[TBL]	
3	[5]	
4	[HH:MM]	Entre hora. Se HH = 13 ou mais, pule para passo 6.
5	[TIME FORMAT]	Entre formato hora ([1] = 24hr; [2] = AM; [3] = PM).
6	[AAAA/MM/DD]	Entre data.

## Comunicação com WinLoad

Passo	Ação	Detalhes
1	[ <b>⏏</b> ] + [CÓDIGO MESTRE]	A Tecla [ <b>⏏</b> ] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[MEM]	
3	[1] = Inicia comunicação [2] = Cancela comunicação	

## Comunicador

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏏] + [MASTER CODE]	A tecla [⏏] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] Também po de ser usado.
2	[MEM]	
3	[3] = Telefone Pessoal #1 [4] = Telefone Pessoal #2 [5] = Telefone Pessoal #3 [6] = Telefone Pessoal #4 [7] = Telefone Pessoal #5 [8] = Pager #	
4	[TELEFONE #] + [ENTER]	Entre telefone # (até 32 dígitos) e pressione [ENTER]. Vá pra o próximo telefone#, ou para o passo 5 se [8] = Pager # foi selecionado.
5	[MENSAGEM] + [ENTER]	Passo 5 apenas para Pager #. Entre mensagem pager e pressione [ENTER].

## Teste Envio

Step	Action	Details
1	[⏏] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [⏏] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[MEM]	
3	[2]	Envia um teste para o monitoramento.

## Auto Arme

Passo	Ação	Detalhe
1	[⏏] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [⏏] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP]	
3	[1] = Auto arme (partição 1) [2] = Auto arme (partição 2)	
4	[HH:MM]	Entre hora (relógio 24Hr).
5	[1] = Arme Normal [2] = Arme Dormir [3] = Arme Parcial	

## Apaga Controle Remoto Perdido

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏏] + [CÓDIGO MESTRE]	A Tecla [⏏] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP]	
3	[3]	
4	[TODOS REMOTOS] + [ENTER]	Pressione um botão de todos os remotos. Pressione [ENTER].
5	Pressione e segure [DORMIR] (3seg)	Pressione e segure [DORMIR] para apagar todos remotos.

## Opções Sistema

Passo	Ação	Detalhes
1	[⏏] + [CÓDIGO MESTRE]	A tecla [⏏] irá piscar. [CÓDIGO MESTRE PARTIÇÃO] também pode ser usado.
2	[BYP]	
3	[4] = Arme Normal [5] = Arme Dormir [6] = Arme Parcial	Mude para ter toque na sirene no arme e desarme com teclado. Mude para ter toque na sirene no arme e desarme com remoto. Mude para não ter tempo de saída quando armando com remoto.

# Tabela de Conteudo

Configurações Usuário.....	0
Menu Rápido Mestre .....	1
<b>Resumo .....</b>	<b>4</b>
Operações Básicas .....	4
<b>Modo StayD .....</b>	<b>6</b>
Para ligar/desligar modo StayD .....	6
Para mudar modo arme .....	6
Configurações avançadas StayD .....	6
<b>Códigos Acesso.....</b>	<b>7</b>
Programando Códigos de Acesso .....	7
<b>Armando &amp; Desarmando .....</b>	<b>8</b>
Armando Normal .....	8
Armando Dormir .....	8
Armando Parcial .....	8
Armando Um Toque .....	9
Auto Arme.....	10
Desarmando & Desativando um Alarme .....	10
Programando Anular Manual .....	10
<b>Funções Sistema .....</b>	<b>12</b>
Modo Teclado.....	12
Mostra Alarme .....	12
Alarme Incêndio .....	12
Alarme Pânico .....	12
Programando aviso zonas .....	13
Teclado Mudo .....	13
Luz de fndo Teclado .....	13
Teclas PGM (Saídas Programáveis).....	13
Modo Econômico .....	14
Mostra Problema .....	14
<b>Funções Avançadas .....</b>	<b>15</b>
Teclas de Função Rápida .....	15
Testando & Mantendo .....	15
Lista de verificação do Sistema .....	16

# Resumo

Obrigado por escolher um sistema de segurança da Paradox. Esta tecnologia avançada do sistema de segurança fornece a você uma proteção segura e confiável e funções que qualquer um pode usar sem memorizar códigos complicados e confusos. O sistema consiste de uma central, um ou mais teclados, vários dispositivos de entrada (e.x. detectores de movimento, contatos de porta, etc.) e vários dispositivos de saída (e.g. Sirenes, luzes, etc.).

Os teclados MG10LEDV/H, MG32LED, elegantes e amigáveis permitem você acessar seu sistema de segurança facilmente as funções do sistema e fornecem a você um visor fácil de entender do seu sistema de alarme e status operacional. Todas as ações realizadas no seu sistema de segurança serão executadas e mostradas através do teclado. Então, antes de usar seu sistema de segurança, nós recomendamos fortemente que você leia este manual cuidadosamente e tenha uma explicação básica do instalador.

## Operações Básicas

### Retorno Audível

Quando você entrar com informação no teclado, este irá guiar você com tons que informam aceitação ou rejeição das suas entradas. Você deve estar familiarizado com estes dois tipos de tons:

**Tom de Confirmação:** Quando uma operação (e.x. arme/desarme) é realizada corretamente no teclado ou quando o sistema troca para um novo modo/status, o teclado produz um tom intermitente (“BEEP-BEEP-BEEP-BEEP”).

**Tom de Rejeição:** Quando o sistema retorna ao status anterior ou quando uma operação é realizada incorretamente no teclado, ele irá emitir um tom contínuo (“BEEEEEEEEEP”).

### Retorno Visual

**Luzes indicadoras do teclado:** Todos teclados incluem luzes coloridas que indicam o status atual do seu sistema. O estado de cada luz representa uma condição específica do seu sistema.



Muitas das funções no seu sistema devem ser habilitadas pelo instalador. Se a função não está programada, o teclado irá emitir um tom de rejeição e a ação será cancelada. Veja na verificação do sistema na pag 16 para detalhes.

### Resumo dos teclados

Os números e teclas da tela do teclado comunicam o status do seu sistema.

Figura 1: MG10LEDV (TEclado 10-zonas LED)

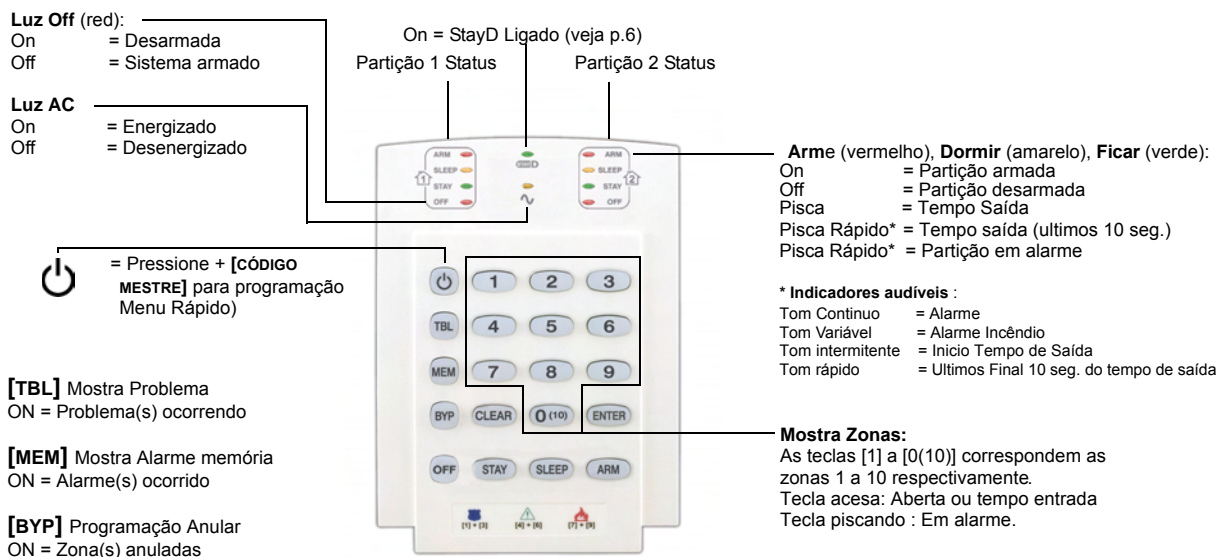


Figura 2: MG32LED (Teclado 32-zonas LED )

**Mostra Zonas :**

Os números [1] a [32] correspondem as zonas 1 a 32 respectivamente. Zonas abertas ou tempo de entrada são iluminadas, e piscam em alarme.

**Luz Off (red):**

On = Desarmado  
Off = Sistema armado

**Luz AC**

On = Energizado  
Off = Desenergizado

On = StayD Ligado (ver p.6)

= Pressione + [CÓDIGO MESTRE] para programação Menu rápido



**Arme (vermelho), Dormir (amarelo), Ficar (verde):**

On = Partição armada  
Off = Partição desarmada  
Pisca = Tempo Saída  
Pisca rápido\* = Tempo Saída (ultimos 10 seg.)  
Pisca rápido\* = Partição em alarme

**\* Indicadores audíveis:**

Tom Contínuo = Alarme  
Tom Variável = Alarme Incêndio  
Tom Intermitente = Início tempo de saída  
Tom rápido = Últimos 10 seg. do tempo de saída



= Pressione e segure para mudar a luz de fundo (veja pag 13)



= Pressione e segure para ativar zonas de aviso (veja pag 13)

**[TBL] Mostra Problema**

ON = Problema(s) ocorrendo

**[MEM] Mostra memória alarme**

ON = Alarme(s) ocorrido

**[BYP] Programação Anular**

ON = Zona(s) anuladas

Figura 3: MG32LRF (Teclado 32-zonas Sem Fio LED)

**Mostra Zona:**

Os números [1] a [32] correspondem as zonas 1 a 32 respectivamente. Zonas abertas ou tempo de entrada são iluminadas e piscam em alarme.

**Luz Off (red):**

ON = Desarmado  
OFF = Sistema armado

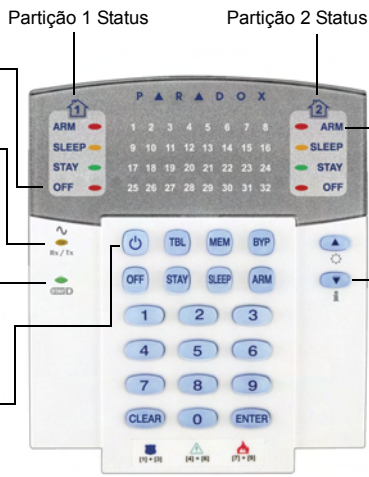
**Luz Energia e Rx/Tx**

ON = Energizado  
OFF = Desenergizado  
Pisca rápido = Transmissão/recepção em andamento  
Pisca lento = Perda AC no Teclado

**StayD (grn)**

On = Modo StayD Ligado  
Pisca Lento = Bateria baixa no teclado

= Pressione + [CÓDIGO MESTRE] para programação Menu Rápido



**Arme (vermelho), Dormir (amarelo), Ficar (verde):**

On = Partição armada  
Off = Partição desarmada  
Pisca = Tempo Saída  
Pisca rápido\* = Tempo Saída (ultimos 10 seg.)  
Pisca rápido\* = Partição em alarme

**\* Indicadores audíveis:**

Tom Contínuo = Alarme,  
Tom Variável = Alarme Incêndio  
Tom Intermitente = Início do tempo de saída  
Tom rápido = Últimos 10 seg. do tempo de saída



= Pressione e segure para mudar luz de fundo (veja pag 13)

**Tecla Info**

Atualiza visor para visualizar zonas abertas (veja pag 12)

**[TBL] Mostra Problema**

ON = Problema(s) ocorrendo

**[MEM] Mostra memória Alarme**

ON = Alarme(s) ocorrido

**[BYP] Programação Anular**

ON = Zona(s) anuladas

**Particionando**

Seu sistema esta equipado com a função particionamento que pode dividir seu alarme em duas áreas distintas identificadas como Partição 1 e Partição 2. Particionamento pode ser usado em instalações onde compartilhar sistema de segurança é mais practico, assim como escritório em casa, armazem. Quando particionado, cada zona, cada usuário e outras funções do sistema podem ser associadas a Partição 1, Partição 2, ou ambas partições.



**Se o sistema não está particionado, todas zonas, usuários, e funções pertencerão a Partição 1.**

# Modo StayD

## Para ligar/ desligar o modo StayD

### Para ligar o modo StayD:

[STAY] + [CÓDIGO] + [STAY] → Luz StayD acesa

Pressione a tecla [STAY] seguida de um código válido, então pressione a tecla [STAY] novamente. A luz StayD irá acender para confirmar ativação StayD, e o sistema irá estar em modo Stay.

### Para desligar o modo StayD:

[OFF] + [CÓDIGO] + [OFF] → Luz Off acesa

Pressione a tecla [OFF] seguido de um código válido, então pressione a tecla [OFF] novamente. A luz StayD irá apagar e a luz Off irá acender para confirmar a desativação StayD. Com StayD desligada, o sistema irá funcionar em modo padrão.

## Para mudar modo arme

### Para mudar o nível de segurança - Ficar para dormir :

[DORMIR] por 2 seg. → Tempo → Luz Dormir acesa

Pressione e segure a tecla [DORMIR] em qualquer teclado. Todas zonas que serão armadas em modo dormir entram no tempo de saída, permitindo a você se movimentar no quarto. Quando o tempo de saída termina, e você esta no quarto, o resto do interior irá armar. O sistema está agora no modo dormir.

### Para mudar o nível de segurança - Dormir para Ficar :

[FICAR] por 2 seg. → Luz Ficar acesa

Pressione e segure a tecla [STAY] no teclado localizado no quarto. O sistema irá trocar instantaneamente de dormir para modo ficar, permitindo você deixar o quarto e se mover livremente dentro da casa. Se você acidentalmente deixar o quarto sem trocar para ficar todas as zonas armadas em modo dormir entram em espera, dando a você tempo suficiente para trocar para modo ficar.

### Deixando o local - Ficar para Total:

Teclado: [ARME] por 2 seg. → Tempo → Luz Arme acesa

Remoto:  no remoto

Pressione e segure a tecla [ARME] no teclado que o caminho de saída está associado. Isto irá iniciar um tempo de saída para todas no caminho de saída. Após você deixar a propriedade, todas zonas do caminho de saída re-armam. O sistema está em arme Total.

### Entrando no local - Total para Ficar:

Teclado: [CÓDIGO] → Luz Ficar acesa

Remoto:  no remoto

Quando entrando na propriedade através do caminho de entrada, todas as zonas associadas ao caminho ficam em espera, dando a você tempo de entrar na casa. Entre um código válido no teclado associado ao caminho para terminar o tempo de entrada e trocar o sistema para modo Arme Ficar. As zonas do caminho de entrada irão re-armar. O sistema está agora em modo Ficar.

### Deixando o local sem mudar o modo arme:

[OFF] por 2 seg.

Pressione e segure a tecla [OFF] por 2 segundos no teclado para deixar o local sem mudar o modo de arme.

## Configurações avançadas StayD

### Para abrir uma janela/porta enquanto dentro:

[OFF] → [CÓDIGO]

Em um sistema armado Ficar: Este modo permite você abrir uma zona exterior sem violar o alarme. Para entrar no modo janela, pressione [OFF], então seu [CÓDIGO]. O sistema irá iniciar um tempo de saída, permitindo você abrir uma zona exterior tal como uma janela ou porta. O sistema só irá permitir que você abra uma zona e o tempo de saída termina quando você o faz. Quando você fechar a zona aberta (janela, porta, etc.) esta zona irá re-armar.

### Modo Visualização ao Vivo:

Durante um alarme, pressione a tecla [CLEAR] para visualizar a movimentação. A luz da zona no teclado irá mostrar a abertura e fechamento das zonas conforme elas ocorrem.

### Tempo Re-arme:

Tempo de Re-arme é um tempo configurado para quando você fechar uma zona exterior (janela, porta, etc.), esta não re-arme imediatamente. Ao invés o sistema inicia um tempo para você fechar a zona adequadamente. Isto é especialmente útil para janelas empenadas ou para reduzir alarmes falsos.



# Códigos Acesso

## Programando Códigos Acesso

Códigos Acesso são números de identificação pessoal que permitem você entrar em certos modos de programação, armar ou desarmar seu sistema assim como ativar ou desativar PGMs. O sistema suporta o seguinte:

- 1 Código Mestre do Sistema
- 2 Códigos Mestre de partição
- 29 Códigos de Usuário

Para informação de como cada acesso pode armar ou desarmar o sistema veja em *Checklist Sistema* na pag 16.

### Código Mestre Sistema (Padrão: 123456)

O Código Mestre Sistema pode armar ou desarmar qualquer partição usando qualquer dos metodos descritos nesta seção e pode criar, modificar ou apagar qualquer código de acesso de usuário.

### Código Mestre

Código Mestre 1 é permanentemente associado a Partição 1 e pode ser usado para criar, modificar ou apagar códigos de acesso de usuários que são associados a Partição 1.

Código Mestre 2 é permanentemente associado a Partição 2 (Exceção: Quando particionamento está desabilitado, Código Mestre 2 será associado a Partição 1) e pode ser usado para criar, modificar ou apagar código de usuários associados a mesma partição.



*Código Mestre não pode modificar ou apagar códigos de usuário associados a ambas partições. Apenas o código Mestre do Sistema pode modificar ou apagar usuários associados a ambas partições.*

### Código Coação

Se você for forçado a armar ou desarmar seu sistema, entrando com a senha de coação irá armar ou desarmar o sistema e imediatamente transmitir um alerta silencioso (Código Coação) para o monitoramento.



*Deve ser habilitado pelo instalador.*

## Programando Código de Acesso

Seu sistema pode ser programado para usar senhas de 4 ou 6 dígitos, onde cada dígito pode ser qualquer valor de 0 a 9. Seis dígitos são considerados mais difíceis de “quebrar” e portanto, mais seguros. Evite programar senhas simples e óbvias, tais como seu número de telefone, endereço ou códigos como 1234. Veja *Menu rápido Mestre* na capa.

### Como eu programo Senhas ?


1. Pressione a tecla **[⏏]**.
2. Entre seu **[CÓDIGO MESTRE SISTEMA]** ou com **[CÓDIGO MESTRE]**.
3. A tecla **[⏏]** irá piscar. Quando um LED da zona ou tecla está acesa (não piscando), o usuário já está programado.
4. Selecione um usuário entrando com os 2 dígitos (e.x. **[0]+[9]** para usuário 9) ou use as teclas seta e então pressione **[ENTER]**. Para o MG10LEDV/H, pressione a tecla correspondente ao número do usuário (e.x. **[9]** para usuário 9).
5. Entre com a senha de 4 ou 6 dígitos **[CÓDIGO ACESSO]**.
6. Confirme a senha.
7. Pressione um botão no controle remoto ou pressione **[ENTER]** para pular se não houver controle remoto.
8. (Não disponível pra sistema não particionado) Pressione **[1]** e/ou **[2]** para associar o usuário a partição. Pressione **[ENTER]**, o menu irá agora pular para o próximo usuário disponível, se você escolher continuar.

### Como eu apago uma senha ?

1. Pressione a tecla **[⏏]**.
2. Entre seu **[CÓDIGO MESTRE SISTEMA]** ou com **[CÓDIGO MESTRE]**.
3. Selecione um usuário entrando com número de 2 dígitos (e.x. **[0]+[9]** para usuário 9). Para o MG10LEDV/H, pressione a tecla correspondente ao número do usuário (e.x. **[9]** para usuário 9).
4. Pressione e segure a tecla **[DORMIR]** até escutar o beep de confirmação.

# Armando & Desarmando

Tenha total vantagem do seu sistema se familiarizando com os métodos de arme. Se o seu sistema não está particionado (veja *Particionando* na pag 5), tudo é considerado pertencente a partição 1.

 Se você não pode armar porque uma zona está aberta, o sistema irá entrar em programação para anular. Entre os dois dígitos da zona que você deseja anular e pressione [ENTER], ou pressione [ENTER] para anular todas as zonas abertas.

## Armando Normal

Este método irá armar todas as zonas da partição selecionada. Favor note que o arme normal também pode ser ativado usando o Auto-Arme ( veja *Auto Arme* na pag 10) ou armando com Um Toque (veja armando Um Toque na pag 9).

### Como eu armo Normal ?

1. Feche todas as zonas da partição desejada.
2. Pressione [ARME] + [CÓDIGO ACESSO].
3. Se você possui acesso a ambas as partições (veja *Particionando* na pag 5): Pressione a tecla correspondente a partição desejada ([1] or [2]) para ambas partições, pressione a outra tecla após o beep de confirmação.

## Armando Dormir

Similar ao arme Ficar, Arme Dormir permite o usuário permanecer na área protegida, mas fornece alto nível de proteção. Por exemplo, em uma casa de dois andares, o perímetro é protegido com o arme ficar. Com o arme dormir, o perímetro assim como o anda principal estão protegidos (sensores, etc.), permitindo você andar no segundo andar e quartos. Zonas de dormir são zonas que são anuladas quando arme dormir. Por exemplo, quando você for dormir a noite, todo sistema exceto seu quarto está totalmente armado . Arme dormir pode também ser ativado usando o Auto-Arme (veja *Auto-Arme* na pag 10) ou arme Um-Toque (veja Arme Um Toque na pag 9).

### Como eu Armo dormir ?

1. Feche todas as zonas na partição desejada (exceto zonas dormir).
2. Pressione a tecla [DORMIR].
3. Entre seu [ACÓDIGO ACESSO].
4. Se você tem acesso a ambas as partições (veja *Particioando* na pag 5): Pressione a tecla correspondente a partição desejada, [1] ou [2]. Para ambas partições, pressione a outra após beep de confirmação.

## Armando Ficar


Este método permite você andar livremente pela casa enquanto o perímetro está armado. Zonas ficar são zonas que são anuladas quando armado em modo Ficar. Por exemplo, se você planeja ficar em casa a noite, portas e janelas podem ser armadas sem armar outras zonas como detectores de moviemnto. Arme ficar também pode ser ativado usando Auto Arme (veja *Auto-Arme* na pag 10) ou Arme Um Toque (Veja Um *Toque Arme* na pag 9).

### Como eu armo ficar ?

1. Feche todas as zonas da partição desejada (exceto zonas Ficar).
2. Pressione a tecla [FICAR].
3. Entre seu [CÓDIGO ACESSO].
4. Se você tem acesso a ambas partições (veja *Particionando* na pag 5): Pressione a tecla correspondente a partição desejada, [1] ou [2]. Para ambas partições, pressione a outra tecla após o beep de confirmação.

# Armando com Um Toque

Arme com Um Toque permite você armar o sistema sem usar um código de acesso. Esta função deve ser habilitada pelo instalador.

 Se o arme com Um Toque está programado, você pode aumentar o nível de segurança do seu sistema (de Desarme → Arme Ficar → Arme Dormir → Arme Total) Sem senha. Veja Figura 4 na pag 9.

## Um Toque Arme Normal

Pressione e segure a tecla [ARME] por 3 segundos para armar todas as zonas da partição. Se particionado, teclas [1] & [2] irão piscar. Você pode usar esta função para permitir certas pessoas como pessoal de serviço (e.x. limpeza) a armar sem dar acesso a qualquer outra opção do sistema de alarme. Para detalhes veja *Armando Normal* na pag 8.

## Um Toque Arme Ficar

Pressione e segure a tecla [FICAR] por 3 segundos para armar o perímetro (zonas não definidas como Ficar). Para detalhes veja *Armando Ficar* na pag 8.

## Um Toque Arme Dormir

Pressione e segure a tecla [DORMIR] por 3 segundos para armar todas as zonas não definidas como Dormir. Para detalhes veja pag 8.

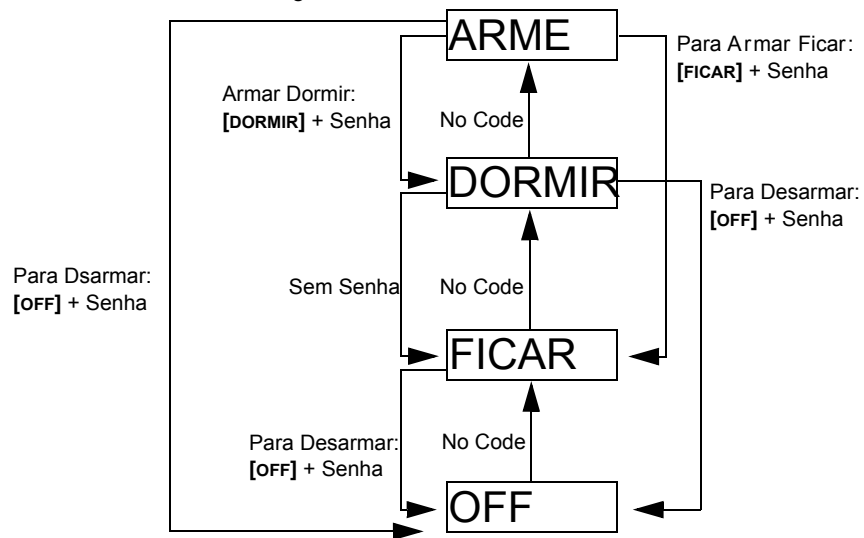
## Um Toque Programa Anular

Pressione e segure a tecla [ANL] por 3 segundos para acessar modo programação anular. Para detalhes veja *Programação Manual Anular zona* na pag 10.

## Saída Rápida

Quando o sistema já está armado em Ficar ou Dormir: Esta função irá permitir você sair com o sistema já armado e o manter armado. Pressione e segure a tecla [OFF] por 3 segundos para iniciar o tempo de saída. Passado o tempo de saída, o sistema irá trocar para o modo de arme anterior.

Figura 4: Armando/Desarmando



# Auto-Arme

O sistema de alarme pode ser programado para armar automaticamente seguindo duas condições.

## Auto Arme por Horário

O sistema de alarme por armar automaticamente em um horário específico todo dia. Assim como arme normal (veja *Arme Normal* na pag 8), o sistema irá anular qualquer zona aberta. Seu instalador pode habilitar esta opção, mas você pode programar o horário em que o sistema irá armar automaticamente.

### Como eu programo o horário de Auto Arme?

1. Pressione a tecla [⏻].
2. Entre [CÓDIGO MESTRE].
3. Pressione a tecla [ANL]. A tecla [ANL] irá piscar para indicar que está no menu de opções do sistema.
4. Pressione a tecla [1] para configurar a partição 1, ou pressione a tecla [2] para configurar a partição 2.
5. Entre com o horário desejado para o auto arme (relógio 24 horas, e.x. 18:30).
6. Pressione a tecla [1] para armar normal, tecla [2] para armar dormir, ou tecla [3] para armar Ficar a partição.

## Auto Arme Sem Movimento

O sistema de alarme pode ser programado para armar o sistema e/ou enviar falta de atividade nas zonas por um período pre-programado de tempo. Isto é útil quando supervisionando um indivíduo com problema crônico de saúde ou pessoa que vive sozinha. O sistema irá anular qualquer zona aberta. Esta função deve ser configurada pelo instalador.

# Desarmando & Desativando um Alarme

Para desarmar um sistema armado ou um alarme, pressione [OFF] e entre sua [SENHA]. Um ponto de entrada, como a porta da frente será programada com um dos dois tempos de entrada. Quando um ponto de entrada é aberto, o teclado irá beepar até você desarmar o sistema. Seu sistema de alarme não irá gerar um alarme até o tempo passar. Qualquer usuário pode desarmar a partição que ele está associado, exceto usuários associados a opção Só armar ou só PGM. Para desarmar um alarme gerado por uma zona de incêndio temporizada veja *Alarques de incêndio* na pag 12.

### Como eu desarmo o sistema ?

Para um sistema armado em modo Ficar ou Dormir, vá ao passo 2.

1. Entre através do ponto de entrada (e.x. porta da frente).
2. Pressione [OFF] + entre [SENHA].
3. Se você possui acesso a ambas as partições (veja *Partição* na pag 5): Pressione a tecla correspondente a partição desejada ([1] ou [2]). Para ambas partições, pressione a outra tecla após o beep de confirmação.

### Como eu desativo um alarme?

Pressione [OFF] + entre [SENHA].

# Programação Manual Anular

Programação manual anular permite você programar o sistema de alarme para ignorar (desativa) zonas específicas na próxima vez que o sistema for armado. Por exemplo, você pode querer anular certas zonas quando trabalhadores estão renovando parte do seu estabelecimento. Uma vez desarmado, a programação anular é apagada. Programação para anular também pode ser ativada usando a função Um Toque Anular (veja nota abaixo). Para remover a função Anular de uma zona, no passo 3 entre o número da zona novamente ou pressione [LIMPAR] para apagar todas a programação. Quando zonas são anuladas, a tecla [ANL] fica iluminada.

### Como eu anulo uma zona?

1. Pressione a tecla [ANL].
2. Entre [SENHA] (veja nota abaixo). A tecla [ANL] irá piscar.
3. Acenda o número(s) correspondente a zona(s) que você deseja anular entrando com os dois dígitos da zona (e.x. zona 3 = 03). Aceso = Zona aberta, Pisca = Zona anulada, apagado = Zona fechada, não anulada.
4. Pressione a tecla [ENTER] para salvar e sair.



Se a programação Anular Um Toque esta habilitada, pressione a tecla [ANL] por três segundos para entrar na programação para anular zonas. Pressione [ENTER] após o passo 2 para anular todas as zonas abertas. Pressione [LIMPAR] duas vezes para sair sem salvar. Pressione [LIMPAR] + [ENTER] para apagar as zonas anuladas.

## Função Repetir Zona Anulada

Após desarmar o sistema, as zonas anuladas são apagadas. A função repetir zona anulada irá gravar as zonas anuladas anteriormente na memória. Isto elimina a necessidade de ter que anular estas zonas toda vez que você armar o sistema.

### *Como eu repito as zonas anuladas?*

1. Pressione a tecla **[ANL]**
2. Entre sua **[SENHA]**
3. Pressione a tecla **[ANL]**.
4. Pressione a tecla **[ENTER]**.

# Funções do Sistema

## Modo da tela

(Apenas MG32LRF)

O teclado MG32LRF possui dois modos de tela. Padrão, o teclado irá mostrar todos eventos (e.x. zonas em alarme, zonas anuladas, etc.) ao vivo. Alternativamente, o sistema pode ser programado pelo instalador para mostrar apenas zonas que causam alarme ou tempo de entrada. Se você quer ver o status de todas as zonas, pressione a tecla [i]. Zonas que foram abertas mas não geraram um alarme só serão mostradas pressionando a tecla [i]. A informação será mostrada por 30 segundos, mostrando o status de todas as zonas do momento que tecla [i] foi pressionada. Para mais informações dos dois modos de tela, contate seu instalador.

## Mostra Alarme

Se um alarme ocorreu em uma zona, o respectivo LED da zona irá piscar, a tecla [MEM] irá acender, e as zonas serão armazenadas na memória. Estes LEDs continuarão a piscar até desarmar mesmo se as zonas forem restauradas. Para sair deste modo e trocar para modo ao vivo antes de desarmar, pressione a tecla [LIMPAR]. Quando o sistema é desarmado, o LED das zonas irão apagar, enquanto a tecla [MEM] permanece acesa. Pressione a tecla [MEM] para mostrar as zonas que geraram alarme. A memória de alarme será apagada quando o próximo alarme ocorrer e após uma senha válida ser digitada.

## Alarme de Incêndio

Em um alarme de incêndio, a sirene irá emitir três “toques” de 2 segundos de intervalo até ser silenciada ou resetada por uma senha válida. Se a zona for de incêndio temporizada, haverá um tempo antes do sistema contatar o monitoramento. Isto irá prevenir envios falsos. Se não existir a condição de alarme, contate o seu monitoramento imediatamente para evitar resposta desnecessária.

oque eu faço se uma zona de incêndio temporizada foi acionada acidentalmente ?

1. Pressione a tecla [LIMPAR] com 30 segundos do alarme.
2. Tente corrigir o problema.
3. Se o problema persistir, após 90 segundos, o alarme irá soar novamente. Pressione a tecla [LIMPAR] novamente.

### Minimizando Perigos de incêndio

As três causas mais comuns de incêndio:

- Cozinhar é líder das causas de incêndios residenciais nos E.U.A. É líder também das causas de queimaduras. Acidentes com fogo na cozinha normalmente são resultados de desatenção e erro humano, bem mais que falhas mecânicas de fornos e fogões.
- Descuido ao fumar é líder das causas de incêndios fatais. Detectores de fumaça, roupa de cama resistente a chama e mobília atape-tada são significantes impedimentos ao fogo.
- Aquecedores são a segunda causa de incêndios residenciais. Porém, este é um problema maior em casas de uma família do que em apartamentos, pois os sistemas de aquecimento em casas de uma família não recebem manutenção profissional.

### Dicas de segurança para incêndio

- Em um evento de incêndio, escape primeiro, então chame ajuda. Desenvolva um plano de fuga e marque um ponto de encontro do lado de fora. Tenha certeza que todos na família conhecem dois caminhos de fuga de casa quarto. Pratique sentindo o caminho com os olhos fechados. Nunca fique de pé em um incêndio, sempre rasteje abaixo da fumaça e tente manter sua boca coberta. Nunca retorne a um prédio incendiado por qualquer razão; isto pode custar sua vida.
- Finalmente, ter ao menos um sensor de fumaça trabalhando aumenta drasticamente suas chances de sobreviver ao incêndio. E lembre de praticar a fuga da residência frequentemente com sua família.

### Forneendo um sistema de aviso de incêndio

Incêndios residenciais são especialmente perigosos a noite. Incêndios produzem fumaça e gases mortais que podem atingir os ocupantes enquanto eles dormem. Para avisar contra incêndio, detectores de fumaça devem ser instalados fora de cada "área de dormir" perto dos quartos e em cada ponto adicional de estar da família incluindo porões.

## Alarme de Pânico

Em caso de uma emergência, o sistema pode fornecer três alarmes de pânico que podem gerar imediatamente um alarme após pressionar e segurar simultaneamente duas teclas específicas por três segundos. Baseado em suas necessidades, estes alarmes de pânico podem gerar alarmes audíveis (Sirenes) ou silenciosos e podem enviar mensagens específicas ao monitoramento. Por exemplo, pressionando [1] e [3] pode significar “chame a polícia” ou qualquer coisa que você queira. Esta função deve ser configurada pelo seu instalador.

Pressione e segure as teclas [1] e [3] para a polícia.

Pressione e segure as teclas [4] e [6] para alarme médico.

Pressione e segure as teclas [7] e [9] para alarme de incêndio.

# Programando Zonas de aviso

Zonas programadas para aviso irão soar um beep no teclado toda vez que forem abertas.



*Cada teclado deve ser configurado separadamente.*

## Como eu programo zonas de aviso? **MG32LED / MG32LRF (somente Teclado 32-zonas com fio & Teclado Sem Fio LED)**

1. Pressione e segure a tecla **[↵]** por 3 segundos. Os LEDs Arme1, Arme2, Ficar1, e Ficar2 irão piscar.
2. Selecione o número correspondente as zonas que você quer programar entrando com os dois dígitos da zona. Por exemplo, para zona 2 entre **[0]** então **[2]**. O LED correspondente irá acender. O teclado irá salvar automaticamente a informação quando os 2 dígitos da zona forem digitados.
3. Pressione a tecla **[ENTER]** para sair.

Para remover a função aviso de uma zona, no passo 2 entre o número da zona novamente então a zona apaga ou pressione **[DORMIR]** para remover o aviso de todas as zonas programadas. Qualquer zona que já estava programada também irá acendê-lo. Zonas que permanecem apagadas não estão em modo aviso.

## Como eu programo zonas de aviso? **MG10LEDV / MG10LEDH (somente teclado 10-zonas LED)**

1. Pressione & segure a tecla da zona (**[1]** a **[0(10)]**) por 3 segundos. Beep de aceitação = aviso ligado, Beep rejeição = aviso desligado.

# Teclado Mudo

Quando mudo, o teclado só irá emitir beep de confirmação, beep de rejeição, e beepar quando uma tecla é pressionada. Então, quando mudo, o teclado não irá beepar durante um alarme e não irá beepar as zonas de aviso.

Pressione e segure a tecla **[LIMPAR]** por 6 segundos para habilitar ou desabilitar o teclado mudo. Se o teclado emitir um beep de confirmação o teclado está mudo. Se o teclado emitir um beep de rejeição esta função está desligada



*Cada teclado deve ser configurado separadamente.*

# Luz de Fundo

O nível de iluminação atrás do teclado pode ser modificado de acordo com suas necessidades. Existem quatro níveis. A tecla The **[☼]** ou **[MEM]** são usadas para configurar o nível desejado. Cada pressionada na tecla **[☼]** ou **[MEM]** irá aumentar o nível de luz ao máximo. Após atingir o nível máximo, o nível de luz irá retornar ao mais baixo e todo process é repetido.

## Como eu modifico a luz de fundo ? **MG32LED / MG32LRF (somente teclaods 32-zonas LED com fio & sem fio)**

1. Pressione e segure a tecla **[☼]** por 3 segundos.
2. Pressione a tecla **[☼]** para configurar o nível de luz desejado.
3. Pressione **[LIMPAR]** ou **[ENTER]** para sair.

## Como eu modifico a luz de fundo ? **MG10LEDV/H (somente teclado 10-zonas LED)**

1. Pressione e segure a tecla **[MEM]** por 3 segundos. A tecla **[MEM]** ficará acesa.
2. Pressione a tecla **[MEM]** para configurar a nível de luz desejado.
3. Pressione **[LIMPAR]** ou **[ENTER]** para sair.

# Teclas PGM (Saídas Programáveis)

Seu sistema pode incluir uma ou mais saídas programáveis (PGMs). Quando um evento específico ou condição ocorre no sistema, a PGM pode ser usada para resetar detectores de fumaça, ativar luzes em casa ou escritório, abrir/fechar porta da garagem e muito mais. Se programado pelo seu instalador, você pode pressionar e segurar as teclas **[1] & [2]**, **[2] & [3]**, **[4] & [5]**, **[5] & [6]**, **[7] & [8]**, ou **[8] & [9]** para cada PGM respectiva. Pressione e segure **[LIMPAR] + [ENTER]** ou **[↵]** por três segundos para realizar um resete no sensor de fumaça. Estas funções devem ser configuradas pelo seu instalador.

# Modo economia de energia

(somente teclado sem fio MG32LRF)

Se houver falta de energia no teclado, a tela do teclado irá apagar e entra em modo econômico após um minuto. Pressione a tecla **[INFO]** para ativar a tela.

## Mostra Problema



**Seu sistema de alarme monitora continuamente várias condições de problema que podem ser enviadas diretamente ao monitoramento. Quando uma condição de problema ocorrer, a tecla [TBL] acenderá. Nós recomendamos fortemente que você informe ao seu monitoramento sobre um problema e permita o serviço no seu sistema.**



O teclado pode ser programado para emitir um BEEP a cada 5 segundos sempre que uma nova condição de problema ocorrer. Pressione a tecla [TBL] para parar o "Beep de Problema".

### Como eu acesso a tela de Problemas ?

1. Pressione a tecla **[TBL]**.  
A tecla **[TBL]** irá piscar e número(s) correspondente ao problema(s) irão acender.
2. Leia a explicação correspondente do problema da lista abaixo. Se instruções de reparo não forem dadas, chame seu monitoramento para reparos.
3. Pressione a tecla **[LIMPAR]** para sair.

### Lista de Problemas

**[1] bateria baixa zona sem Fio:** A tensão da bateria de um ou mais sensores sem fio está ficando baixa.

**[2] Problema energia:** Cinco tipos de problema de energia - **[1]** A central está sem ou com bateria baixa. **[2]** Exite falha de AC na central. **[3]** Existe uma sobrecarga na saída auxiliar da central. **[4]** Um teclado sem fio está sem AC. **[5]** Um teclado sem fio esta com falha na bateria.

**[3] Problema Sirene:** Sirene ausente ou com sobrecarga.

**[4] Problema Comunicação:** Seu sistema de alarme, se monitorado, não se comunicou com o monitoramento.

**[5] Falha Fio/Tamper Zona :** Um problema com fio está ocorrendo com uma ou mais zonas.

**[6] Problema Tamper módulo:** Um módulo teve seu tamper violado.

**[7] Problema laço de incêndio:** Indica um problema na fiação da zona de incêndio.

**[8] Perda Relógio:** O Relógio do seu sistema de alarme deve ser programado. **Este é o unico problema que nós recomendamos que você corrija.**

### Como eu programo o relógio ?

1. Pressione a tecla **[8]** para perda relógio.
2. Entre com as horas e minutos. Se as horas forem entre 01 e 12, você precisa selecionar **[1]** para formato 24Hr, **[2]** para AM, e **[3]** para PM. Se a hora for acima de 12, o sistema irá automaticamente selecionar o formato 24Hr.
3. Entre com o ano (4 dígitos).
4. Entre com o mês (2 dígitos).
5. Entre com o dia (2 dígitos). Você configurou a data e hora. Pressione **[LIMPAR]** para sair.

**[9] Perda supervisão zona sem fio:** Uma ou mais zonas sem fio não estão se comunicando com a central.

**[10] Perda supervisão módulo :** Um ou mais módulos não estão se comunicando com a central.

**[16] Falha Teclado** (apenas MG32LED/MG32LRF): Um ou mais teclados não estão se comunicando com a central.

**[dormir] Falha Teclado** (apenas MG10LEDV/H): Um ou mais teclados não estão se comunicando com a central.



# Funções Avançadas

---

## Teclas de função rápida

Na solicitação do seu instalador ou monitoramento você pode ter que realizar uma das seguintes funções. Para entrar no menu de Programação pressione [⏏] e então entre seu [CÓDIGO MESTRE]. No Menu de programação, pressione:

### Envio de Teste

[MEM] + [2]

Se seu sistema é monitorado, esta função irá enviar um código de teste para o monitoramento.

### Ligar para PC

[MEM] + [1]

Irá iniciar uma ligação para o monitoramento que esta usando o software WinLoad.

### Responde o PC

[MEM] + [1]

Irá forçar seu sistema de segurança a responder uma ligação feita pelo monitoramento que esta usando o software WinLoad.

### Cancela Comunicação

[MEM] + [9]

Cancela toda comunicação com o software WinLoad se já foi iniciada.

## Testando & Mantendo

Com o sistema desarmado e a tecla "OFF" acesa, ative os sensores de movimento andando pela área protegida. Abra e Feche portas protegidas e verifique se as respectivas indicações aparecem no teclado. Seu instalador pode informar qual a melhor maneira para testar seu sistema.

Não utilize chama ou materiais queimando para testar seu dispositivo de detecção de incêndio. Contate seu instalador para metodos seguros para testar seu sistema.

Em uso normal, virtualmente seu sistema não precisa de manutenção ou outros que testes periodicos. É recomendado que a bateria de backup deve ser carregada a cada três anos. Fale com seu instalador sobre a necessidde de testes a freuqencia que devem ser feitos.

# System Checklist

Zona # e Descrição	Partição 1 or 2	Anl	Ficar	Dormir	Force	24Hr	Entrada	Incêndio Zona/
01: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
02: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
03: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
04: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
05: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
06: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
07: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
08: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
09: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
10: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
11: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
12: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
13: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
14: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
15: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
16: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
17: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
18: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
19: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
20: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
21: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
22: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
23: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
24: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
25: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
26: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
27: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
28: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
29: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
30: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
31: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
32: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fire Zone? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Delayed? Y <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

## Descrição Zona

Este sistema é particionado? Sim  Não

Partição 1 = \_\_\_\_\_

Partição 2 = \_\_\_\_\_

## Alarme Pânico

[1] & [3] Polícia ou \_\_\_\_\_  Silencioso  Audível  Desligado

[4] & [6] Médico ou \_\_\_\_\_  Silencioso  Audível  Desligado

[7] & [9] Incêndio ou \_\_\_\_\_  Silencioso  Audível  Desligado

## PGMs

## Teclas Uteis PGM

[1] & [2]: \_\_\_\_\_

[2] & [3]: \_\_\_\_\_

[4] & [5]: \_\_\_\_\_

[5] & [6]: \_\_\_\_\_

[7] & [8]: \_\_\_\_\_

[8] & [9]: \_\_\_\_\_

[LIMPAR] + [ENTER] = Resete Sensor Fumaça

## Tempos Sistema

Entrada e saída através dos pontos designados.

Tempo de saída 1 (Partição 1): \_\_\_\_\_ seg. = tempo para sair

Tempo de saída 2 (Partição 2): \_\_\_\_\_ seg. = tempo para sair

Tempo Entrada 1 = \_\_\_\_\_ seg. = tempo para desarmar antes de alarme; entrada pela zona # \_\_\_\_\_

Tempo Entrada 2 = \_\_\_\_\_ seg. = tempo para desarmar antes de alarme; entrada pela zona # \_\_\_\_\_

Alarme irá ativar sirene por \_\_\_\_\_ min.

## Outras Informações

Instalado por: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_\_

Supervisionado: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Monitorado por: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Número da Conta: \_\_\_\_\_

Local da central de Alarme: \_\_\_\_\_ acessórios: \_\_\_\_\_

Local conexões de Telefone: \_\_\_\_\_

**P**  **R**  **D O X**<sup>®</sup>  
**S E C U R I T Y S Y S T E M S**

[paradox.com](http://paradox.com)

Printed in Canada - 03/2007

MGSP-EU06