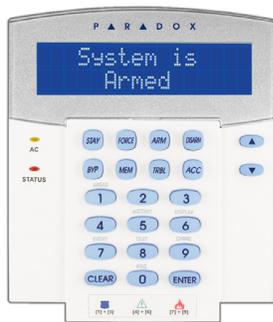




DIGI PLEX EVO

EVO48
EVO192

Guia de usuario



Índice

Introdução	2	Como funciona o controle de acesso	18
Lenda	2	Exibição de problemas	19
Operação Básica	3	Exibição de problemas	19
Modo Confidencial	4	Exibição de registro de evento	20
Feedback MG-REM2	5	Recursos Adicionais	21
Indicadores de arme total / forçado	5	Saídas programáveis (PGMs)	21
Indicadores de arme Ficar / Dormir	5	Configurações do teclado	21
Outros indicadores	5	Modificando as configurações de iluminação no DGP2-648BL LED 21	
Sistema particionado	6	Configurando hora e data	21
Exibição de área	6	Programando Chime Zones	22
Armando	7	Alarmes de pânico	22
Temporizador de retardo de saída	7	Botões de função rápida	22
Arme regular	7	VDMP3 Plug-In Voice Dialer	23
Armar Ficar	7	Chamando o VDMP3 (linha externa)	23
Arme Instantâneo	7	Recebendo uma chamada do VDMP3 (alarme no sistema) 23	
Forçar Arme	7	Teste e manutenção	25
Ignorar Programação	7	Teste de alarme contra roubo	25
Arme com chave	8	Teste de Alarme de Incêndio	25
Auto-Arme	9	Manutenção do sistema	25
Desarmando	10	Teste do sistema	25
Temporizador de Atraso de Entrada	10	Alarmes de incêndio e roubo	26
Desarmando um sistema armado	10	Zona de Incêndio Padrão	26
Exibição de memória de alarme	10	Zona de Fogo Retardada	26
Códigos de acesso	11	Dicas de segurança contra incêndio	26
Código Mestre do Sistema (Padrão 123456)	11	Minimizando Riscos de Incêndio Doméstico	27
Copiar opções do usuário	11	Sistema de Alerta de Incêndio em Casa	27
Rótulos do usuário	11	Alarme contra roubo	27
Excluindo Códigos de Acesso do Usuário	13	Apêndice 1: Caracteres especiais hebraicos	28
Programando Códigos de Acesso do Usuário	13	Apêndice 2: Caracteres especiais russos	29
Opções do usuário	15	Apêndice 3: Personagens especiais gregos	30
Opções de controle de acesso do usuário	15	Índice	31
Usando Controle de Acesso	17		
Entrando e saindo	17		
Armando e desarmando com cartão	17		

1.0 introdução

O seu sistema EVO é um sistema de segurança de tecnologia avançada que fornecerá proteção de segurança confiável e recursos poderosos que são fáceis de usar. Os teclados elegantes e fáceis de usar permitem fácil acesso às funções e informações do seu sistema de segurança com o toque de um botão.

As mensagens serão exibidas de forma diferente dependendo do teclado que você selecionou. A tela de 32 caracteres nos teclados LCD exibirá mensagens e menus para guiá-lo através das operações do sistema. O seu instalador pode até personalizar as mensagens nos teclados LCD para sua casa ou empresa. O display LED do DGP2-648BL permitirá que você avalie o status do sistema rapidamente.

Como você comunicará suas instruções ao sistema por meio do teclado, leia este manual com atenção e peça ao instalador para explicar a operação básica do sistema.

1.1 Legenda



Indica um aviso ou uma nota importante.

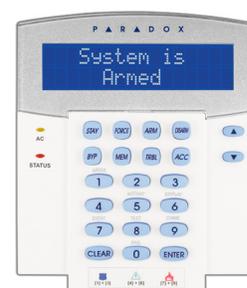


Indica informações úteis ou uma dica.

[TEXTO] *Indica informações que devem ser inseridas no teclado.*

LCD

Indica uma instrução ou informação do teclado LCD.



CONDUZIU

Indica uma instrução ou informação DGP2-648BL.



2.0 Operação Básica

As seções a seguir apresentam as funções dos botões, luzes e mensagens do teclado.

Figura 1: Visão geral básica do teclado LCD

AC Light:

EM = Energia AC
FORA = Falha de energia

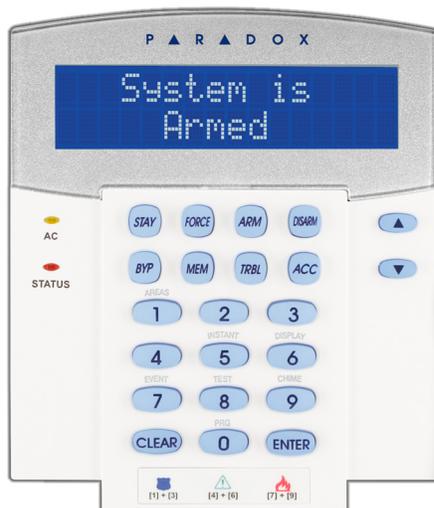
Luz de STATUS:

Quando Verde:

EM = Todas as zonas estão fechadas.
FORA = Uma ou mais zonas são abrir.
INSTANTÂNEO = Retardo de saída em andamento

Quando vermelho:

EM = Área (s) armada (s)
FORA = Área (s) desarmada



A tela LCD o guiará com mensagens detalhadas.

Use os botões de seta para rolar pelo menu atual quando as setas aparecerem na tela LCD.

Figura 2: Visão geral do teclado LED DGP2-648BL

AC Light:

EM = Alimentação AC (OK)
FORA = Falha de energia

Luzes da ÁREA: (A1, A2, A3 e A4) ON

= Área armada
FORA = Área desarmada
INSTANTÂNEO = Área em alarme

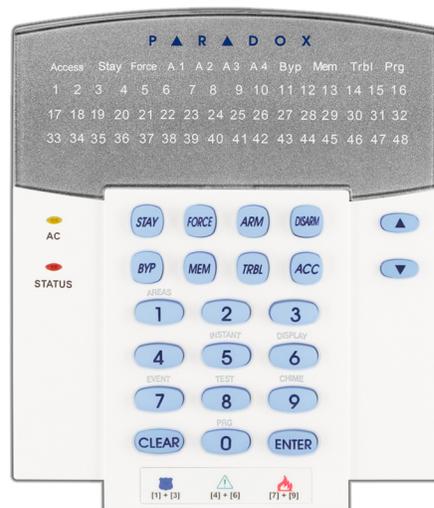
Luz de STATUS:

Quando verde:

EM = Todas as zonas fechadas
FORA = Uma ou mais zonas são abrir
INSTANTÂNEO = Retardo de saída em andamento

Quando vermelho:

EM = Área (s) armada (s)
FORA = Área (s) desarmada
INSTANTÂNEO = Sistema em Alarme



Luzes de ação: (Acessar, permanecer, Force, By, Mem, Trbl e Prg) As luzes acenderão de acordo com o status do sistema.

Luzes numéricas: (Zonas)

EM = Zona está aberta
FORA = Zona está fechada (OK)
FLASHES = Zona / circuito de incêndio

O teclado exibirá o status de todas as áreas atribuídas.



Para todos os teclados, o [ENTRAR] a tecla irá salvar e sair, e o [CLARO] a tecla sairá sem salvar.

[ENTRAR] e [CLARO] representam as teclas enter e clear dos teclados LCD / LED, a menos que ambas as teclas tenham uma função diferente.

2.1 Feedback auditivo (tons de bipe)

Quando você insere informações no teclado, o teclado o guiará com tons de bipe para comunicar a aceitação ou rejeição de suas entradas.

Bipe de confirmação: Quando uma operação (isto é, armar / desarmar) é inserida com sucesso ou quando o sistema muda para um novo status / modo, o teclado emite um sinal intermitente tom de bip (" BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP ").

Sinal sonoro de rejeição: Quando o sistema reverte para um status anterior, ou quando uma operação é inserida incorretamente, o teclado emite um sinal sonoro contínuo (" BEEEEEEEEEP ").

2.2 Modo Confidencial

Seu instalador pode programar teclados para não exibir o status do seu sistema automaticamente, alterando o teclado para o modo confidencial.

Em modo confidencial:

- As zonas e mensagens de status NÃO serão exibidas
- As luzes indicadoras NÃO acenderão
- Dependendo de como o teclado foi programado pelo instalador, você deve pressionar um botão ou inserir o código de acesso do usuário para iluminar as luzes indicadoras e ativar o Modo Normal.

3.0 Feedback MG-REM2

Se o seu sistema incluir o módulo de expansão de zona sem fio (MG-RTX3), ele será capaz de suportar o controle remoto bidirecional (MG-REM2). Este controle remoto permite que você altere o status do sistema e também fornece feedback visual e auditivo.

3.1 Indicadores de Arme Total / Forçado

Ação	Sequência de LED	Sequência Auditiva
Desarmamento	Verde ligado	Dois bips
Tempo de saída	Flash lento vermelho / verde	Bip de confirmação
Alarme de Arme / Atraso de	Vermelho ligado	Bip de confirmação
Entrada	Flash rápido vermelho	Bip de alarme

3.2 Indicadores de Arme Ficar / Dormir

Ação	Sequência de LED	Sequência Auditiva
Desarmamento	Verde ligado	Dois bips
Tempo de saída	Flash lento amarelo / verde Amarelo	Bip de confirmação
Alarme de Arme / Atraso de	ligado	Bip de confirmação
Entrada	Flash rápido vermelho	Bip de alarme

3.3 Outros Indicadores

Ação	Sequência de LED	Sequência Auditiva
PGM ligado / desligado	Amarelo ligado	Bip de confirmação

4.0 Sistema particionado

Seu instalador pode configurar seu teclado para reconhecer áreas protegidas separadas. Um sistema separado é chamado de sistema particionado, que pode ser útil em situações em que os sistemas de segurança compartilhados são mais práticos. Por exemplo, uma empresa que possui um escritório e uma área de depósito pode armar e desarmar cada área separadamente enquanto controla o acesso a cada área. Portanto, uma pessoa pode ter acesso a apenas uma área, enquanto outra pessoa pode ter acesso a todas as áreas. O acesso às áreas é determinado pelo Código de Acesso do Usuário.

4.1 Área de exibição

A exibição de status da área permite que você veja o status das áreas individuais em um sistema particionado. Seu instalador pode particionar o sistema em áreas separadas.

Para visualizar o status das áreas:

1. Digite o seu [**CÓDIGO DE ACESSO**], e pressione o botão [**1**] botão.
2. Pressione o botão correspondente à área (ou seja, 1, 2, ... 8) ou use o botão [**•**] e [**•**] botões e pressione [**ENTRAR**] quando a área que você deseja visualizar aparece na tela.
3. Pressione [**CLARO**] sair.

LCD

No modo de exibição de status de área, as seguintes informações irão rolar na tela LCD:

- pronto: se todas as zonas na área selecionada estiverem fechadas.
- não está pronto: se as zonas na área selecionada estiverem abertas.
- Porta da frente aberta: se houver uma zona aberta dentro dessa área.
- Problema (s): (seção 9.0 na página 19) se ocorreu um problema.
- Alarmes na memória: (seção 6.3 na página 10) se ocorreu um alarme.
- Armado; Força armada; Armado Instantaneamente; Permanença armado: exibe o status de arme do área selecionada.

CONDUZIU

Exibição de status da área, o seguinte acenderá para a área selecionada:

- A área acende (A1, A2, A3 e A4) se a área associada estiver armada. Por exemplo, se você selecionou a área 3 e ela está armada no momento, A3 se iluminará.
- A (s) luz (ões) numérica (s) que representam quaisquer zonas abertas em uma área ou áreas correspondentes.
- o *MEM* luz de ação se algum alarme tiver ocorrido. o *TRBL* luz de ação se houver problemas. o *STAY* luz de ação se a área for Ficar ou Armada Instantaneamente. o *FORCE* luz de ação se a área for armada à força. o *BYPL* luz de ação se as zonas forem anuladas.
-

5.0 Armando

Quando o seu sistema está armado, ele pode responder a qualquer violação nas zonas protegidas, causando um alarme e enviando um relatório para a sua estação de monitoramento.

LED LCD

5.1 Temporizador de atraso de saída

Quando você arma o sistema, ele aciona o Temporizador de Retardo de Saída para fornecer tempo suficiente para sair da área protegida antes que o sistema seja armado.

LED LCD

5.2 Arme Regular

Este método é usado para o arme diário do seu sistema. Todas as zonas dentro da área protegida devem ser fechadas para armar Regular o sistema.

Para armar o sistema normalmente:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [BRAÇO] botão.
3. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione a (s) área (s) que deseja armar Regular (consulte a seção 4.1 na página 6).

LED LCD

5.3 Armar Ficar

O arme parcial armará parcialmente seu sistema para permitir que você permaneça em sua casa ou escritório, armando as zonas externas (perímetro) da área protegida (ou seja, portas e janelas).

Para ficar com o braço:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [FIQUE] botão.
3. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione a (s) área (s) que deseja armar Ficar (consulte a seção 4.1 na página 6).

LED LCD

5.4 Arme Instantâneo

Este recurso é igual ao arme Ficar, exceto que não há Tempo de Entrada. Portanto, qualquer zona armada violada irá gerar imediatamente um alarme.

Para armar instantâneo:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [5] botão.
3. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione a (s) área (s) que deseja armar instantaneamente (consulte a seção 4.1 na página 6).

LED LCD

5.5 Forçar Arme

O arme forçado permite que você arme rapidamente seu sistema quando as zonas estiverem abertas. No entanto, assim que a zona aberta for fechada, seu sistema também armará essa zona.

Para armar à força:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [FORÇA] botão.
3. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione a (s) área (s) que deseja armar forçado (consulte a seção 4.1 na página 6).

LED LCD

5.6 Programação de Bypass

Você pode ignorar certas zonas ao armar a (s) área (s) protegida (s). Quando uma zona é inibida, ela será ignorada na próxima vez que seu sistema for armado. Assim que sua área for desarmada, o sistema cancelará a inibição da zona.

Para ignorar uma zona:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [BYP] botão.

3. Insira o número da zona (ou seja, 01, 02, ... 96) ou use o [•] e [•] botões e pressione [BYP] uma vez que a zona que você deseja anular apareça na tela. E se contornado, a *byp* a luz não aparece na tela e o teclado emite um bipe de rejeição, você pode não ter acesso para ignorar essa zona.
4. Repita a etapa 3 até que todas as zonas que deseja anular tenham sido selecionadas.
5. Pressione o botão [ENTRAR] botão para salvar e sair.

Para ver todas as zonas anuladas.

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [BYP] botão.
3. Percorra as zonas usando o [•] e [•] botões para visualizar o status da zona. (LCD Teclados)



Para ignorar uma zona, as seguintes condições devem ser atendidas:

- A zona deve ter a opção Bypass programada pelo seu instalador.
- A opção Ignorar deve ser ativada nas Opções do usuário.
- Seu código de acesso de usuário deve ter acesso à atribuição de área da zona.
- A área da zona deve ser desarmada antes que a zona possa ser anulada.



Zonas de incêndio não podem ser ignoradas.

5.6.1 Bypass Recall

Bypass Recall restaura as zonas que foram inibidas na última vez em que seu sistema foi armado.

Para ativar o Bypass Recall:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [BYP] botão.
3. Pressione o botão [MEM] botão.

Zonas ignoradas da última vez que seu sistema foi armado são ignoradas.

4. Pressione o botão [ENTRAR] botão para salvar e sair.

LED LCD

5.6.2 Botões de Um Toque

Se ativado pelo instalador, você pode acessar os seguintes recursos sem usar o código de acesso do usuário, pressionando e segurando o botão One-Touch desejado.

Tabela 1: Botão One Touch

Botão	Característica
[BRAÇO]	Braço regular
[FIQUE]	Fique de braço
[FORÇA]	Braço de força
[BYP]	Ignorar programação
[DESARMAR]	Desarmar uma área armada de permanência / instantânea
[5]	Braço instantâneo
[6]	Alterar as configurações de exibição
[7]	Exibir a tela de registro de eventos (apenas teclados LCD)

LED LCD

5.7 Arme com chave seletora

Uma chave pode ser usada para armar e desarmar seu sistema usando duas formas de chaves. Com uma chave interruptora mantida, coloque a chave na posição "ON" para armar seu sistema e coloque a chave na posição "OFF" para desarmar o sistema. Com uma chave momentânea, coloque a chave na posição "ON" brevemente e, em seguida, coloque-a de volta na posição "OFF" para armar o sistema. Repita este processo para desarmar com um interruptor momentâneo.

5,8 Auto-Arme

Se habilitado pelo seu instalador, você pode definir a hora em que uma área será armada automaticamente.

5.8.1 Auto-Arme Temporizado

O seu instalador pode definir o Auto-Arme Temporizado para funcionar no modo de arme Forçado ou Parcial. Uma sequência de retardo de saída de sessenta segundos (valor padrão) começará antes que seu sistema se arme automaticamente no horário programado.

Para definir o temporizador de arme automático:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [0] botão.
3. Pressione o botão [MEM] botão.
4. Se você tiver acesso a mais de uma área, pressione o número da área ou use o [•] e [•] botões e pressione os [ACC] botão quando a área que você deseja programar aparece na tela.
5. Digite a hora em que deseja que a área seja armada de acordo com o relógio de 24 horas (ou seja, 9h são 09h00 e 21h00 são 21h00).
6. Aperte o [ENTRAR] botão para salvar e sair.



Se você estiver usando o teclado LED DGP2-648BL, o MEM a luz de ação piscará se um horário ainda não estiver programado. O PRG luz de ação, a luz da área da área escolhida e o primeiro número do conjunto de tempo anterior acenderão (10 luz = zero).

5.8.2 Auto-Arme Sem Movimento

Seu sistema pode ser programado para enviar um relatório para sua estação de monitoramento e / ou armar o sistema se não houver atividade na área durante um período de tempo especificado. O seu instalador pode definir o Arme Automático Sem Movimento para funcionar no modo de arme Regular ou Parcial.

6.0 Desarmar

Quando o seu sistema é desarmado, ele desativa todos os alarmes em andamento e desativa as zonas para que o alarme não seja acionado se as zonas forem violadas.

LED LCD

6.1 Temporizador de Atraso de Entrada

Seu instalador irá programar pontos de entrada designados (ou seja, a porta da frente) com um Temporizador de Retardo de Entrada. Este atraso lhe dá tempo para entrar nas instalações armadas e inserir seu código para desarmar seu sistema antes que o alarme seja disparado.

LED LCD

6.2 Desarmando um Sistema Armado

Você só pode desarmar uma área para a qual seu código de acesso de usuário foi atribuído. Os códigos de acesso do usuário com a opção "Apenas Armar" (seção 7.6 na página 15) habilitada não podem desarmar um sistema armado.

Como eu desarmo o sistema?

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [DESARMAR] botão. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione o área (s) que você deseja desarmar (consulte a seção 6.2 na página 10).

Para desarmar um sistema em alarme:

- 1 Insira o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
- 2 No caso de um alarme falso, chame sua estação de monitoramento rapidamente para avisá-los do alarme falso.



Em caso de alarme anti-roubo, saia do local e chame a Polícia de um local seguro.

6.3 Exibição de memória de alarme

Quando ocorre um alarme em uma zona:

- A área e a zona (ou seja, Área de alarme 1 - Porta frontal) são exibidas / o LED da zona pisca mesmo quando o sistema está armado. A notificação continua até o desarmamento, mesmo se a zona for restaurada. (EVO641 / EVO641R apenas)
- A memória do alarme será apagada após o próximo alarme ocorrer e um código válido for inserido.

Para visualizar os alarmes que ocorreram na última vez em que o sistema foi armado:

1. Quando o sistema for desarmado, a tela do teclado LCD exibirá Alarme na memória:
Pressione [mem]. Os LEDs DGP2-648BL *MEM* a luz de ação acenderá.

2. Pressione o botão [MEM] botão.

Cada zona que foi violada enquanto armada aparecerá abaixo Alarme em ..

o *MEM* a luz de ação piscará e as luzes numéricas para cada zona cujo alarme foi disparado acenderão.

3. Pressione o botão [CLARO] para sair da exibição de memória de alarme.

LCD

CONDUZIR

7.0 Códigos de Acesso

Códigos de acesso permitem acesso ao sistema. Seu sistema suporta até 999 códigos de acesso de usuário. Os códigos recebem um número de usuário entre 002 e 999 (o número de usuário 001 é o código mestre do sistema). Seu instalador irá programar os códigos de acesso do usuário com quatro, seis ou variáveis de um a seis dígitos. Cada dígito pode ser qualquer valor entre zero e nove. Se o seu instalador programou o sistema para aceitar um comprimento de código variável, você deve pressionar o botão [ENTRAR] após inserir seu código de acesso de usuário.

LED LCD

7.1 Código Mestre do Sistema (Padrão 123456)

O código mestre do sistema lhe dará acesso a todos os recursos disponíveis em seu sistema, bem como a capacidade de adicionar, modificar ou excluir quaisquer códigos de acesso de usuário. Sugerimos que você altere este código para evitar que outros acessem e alterem as opções sem autorização. Seu instalador pode definir o código mestre do sistema com 4 ou 6 dígitos de comprimento.

Para alterar o código mestre do sistema:

1. Insira o atual [SYSTEM MASTER C TRIBUTOR] (padrão: 123456).
2. Pressione o botão [0] botão.
3. Pressione o botão [ACC] botão.
4. Insira os números [0] [0] e [1].
5. Insira um [NOVO CÓDIGO].
6. Pressione o botão [ENTRAR] botão para salvar e sair.



O Código Mestre do Sistema tem acesso a todas as portas de Controle de Acesso e todos os recursos de Controle de Acesso o tempo todo. Apenas o número de série do cartão e a escolha do método de armação podem ser alterados. Se as outras opções forem alteradas manualmente, o Código Mestre do Sistema reverterá imediatamente para sua programação original.



Você pode atribuir uma etiqueta (nome) a um código de acesso do usuário a qualquer momento durante o processo de "Programação do código de acesso do usuário". Consulte a seção 7.3 na página 11 para atribuir um rótulo de usuário.

LCD

7.2 Copiar Opções do Usuário

Este recurso permite que você copie as opções do usuário, opções de controle de acesso e atribuições de área de um código de acesso de usuário para outro. Todas as opções do usuário são copiadas, exceto o código do usuário, a atribuição do cartão e a etiqueta do usuário.

Para copiar as opções do usuário:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO] (Código mestre do sistema ou código de acesso do usuário com mestre característica).
2. Pressione o botão [0] botão e, em seguida, o [ACC] botão.
3. Digite o número do usuário de 3 dígitos para o qual deseja copiar.
4. Pressione o botão [MEM] botão.
5. Digite o número de usuário de 3 dígitos de onde deseja copiar.
6. Insira um código de usuário. Se o código de usuário for de comprimento variável, pressione o botão [ENTRAR] botão depois inserir o código do usuário. Se necessário, atribua um cartão de acesso (etapa 13 na seção 7.5.1 na página 14) e uma etiqueta do usuário (seção 7.3 na página 11).
- 7 Pressione [ENTRAR] para salvar e sair.

LCD

7.3 Rótulos de usuário

As etiquetas do usuário personalizam os códigos de acesso do usuário e podem ser atribuídas pressionando [ENTRAR] em qualquer ponto após a etapa 4 durante a programação dos códigos de acesso do usuário (consulte a seção 7.5.1 na página 14). Por exemplo, os teclados LCD podem exibir John Smith Seleccione a ação.

Para programar um rótulo de usuário:

1. A qualquer momento após a etapa 4 na seção 7.5.1 na página 14:
2. Pressione o botão [ENTRAR] botão.
3. Digite os caracteres desejados conforme detalhado na seção 7.3.1 na página 12 e na seção 7.3.2 na página 12.

4. Pressione o botão [•] botão para mover o cursor para um novo espaço.
5. Repita as etapas 2 e 3 até que a etiqueta desejada seja concluída.
6. Pressione o botão [ENTRAR] botão para salvar e sair.

7.3.1 Botões do teclado

Cada botão numérico nos teclados LCD é atribuído a um conjunto de letras. Para obter a letra desejada usando os botões numéricos do teclado, pressione o botão até que a letra desejada apareça na tela. Por exemplo, se você quiser inserir a letra "C", pressione o botão [1] três vezes (consulte a Tabela 2 na página 12). Se estiver usando um teclado hebraico, consulte a Tabela 6 no Apêndice 1: Caracteres especiais em hebraico na página 28. Se estiver usando um teclado russo, consulte a Tabela 8 no Apêndice 2: Caracteres especiais em russo na página 29. Se estiver usando um teclado grego, consulte Tabela 10 no Apêndice 3: Caracteres especiais gregos na página 30.

Tabela 2: Atribuições de letras do teclado

Chave	Pressione a tecla Uma vez	Pressione a tecla Duas vezes	Pressione a tecla Três vezes
[1]	UMA	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	Eu
[4]	J	K	eu
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	você
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

7.3.2 Teclas de função especial

[STAY] = Insira espaço pressionando o botão [FIQUE] A tecla insere um espaço em branco na posição atual do cursor.

[FORÇA] = Excluir

Pressionando o [FORÇA] A tecla apagará o caractere ou espaço em branco encontrado na posição atual do cursor.

[ARM] = Excluir até o fim pressionando o botão [BRAÇO] irá apagar todos os caracteres e espaços à direita do cursor e na posição do cursor.

[DESARME] = Teclas numéricas / teclas alfanuméricas Sempre que o [DESARMAR] é pressionada, ela alterna das teclas numéricas para as alfanuméricas e vice-versa. Numérico: Teclas [0] para [9] representam números de 0 a 9.

[BYP] = Letras minúsculas / maiúsculas Sempre que o [BYP] for pressionada, ela alternará a configuração de maiúsculas para minúsculas e vice-versa.

[MEM] = Caracteres especiais após pressionar o botão [MEM], o cursor se transformará em um quadrado preto piscando. Usando a Tabela 3 na página 13, digite o número de 3 dígitos que representa o símbolo desejado. Se estiver usando um teclado hebraico, consulte *Catálogo de caracteres especiais em hebraico* na página 28. Se estiver usando um teclado russo, consulte *Catálogo Russo de Personagens Especiais*

na página 29. Se estiver usando um teclado grego, consulte *Catálogo de Personagens Especiais Gregos* na página 30

Tabela 3: Catálogo de personagens especiais

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
	Ø	Ɔ	P	`	Ɔ	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
!	1	A	Q	a	q	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
"	2	B	R	b	r	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
#	3	C	S	c	s	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
\$	4	D	T	d	t	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
037	053	A069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
%	5	E	U	e	u	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
&	6	F	V	f	v	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
'	7	G	W	g	w	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
<	8	H	X	h	x	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
>	9	I	Y	i	y	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
*	:	J	Z	j	z	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
+	;	K	L	k	l	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
'	<	L	/	l	/	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
-	=	M	J	m	j	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
◻	>	N	^	n	^	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
/	?	O	-	o	-	Ů	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ

polonês	001	002	003	004	005	006	007
	ż	ć	ą	ę	ź	ł	ś
húngaro	001	002	003				
	Á	ű	ő				
turco	001						
	ü						

LED LCD

7.4 Excluindo Códigos de Acesso do Usuário

Para excluir os códigos de acesso do usuário, siga as etapas 1 a 4 na seção 7.5.1 na página 14, mas pressione o botão [CLEAR] na Etapa 4. Depois que as informações forem apagadas, pressione o botão [ENTER] para salvar e sair.

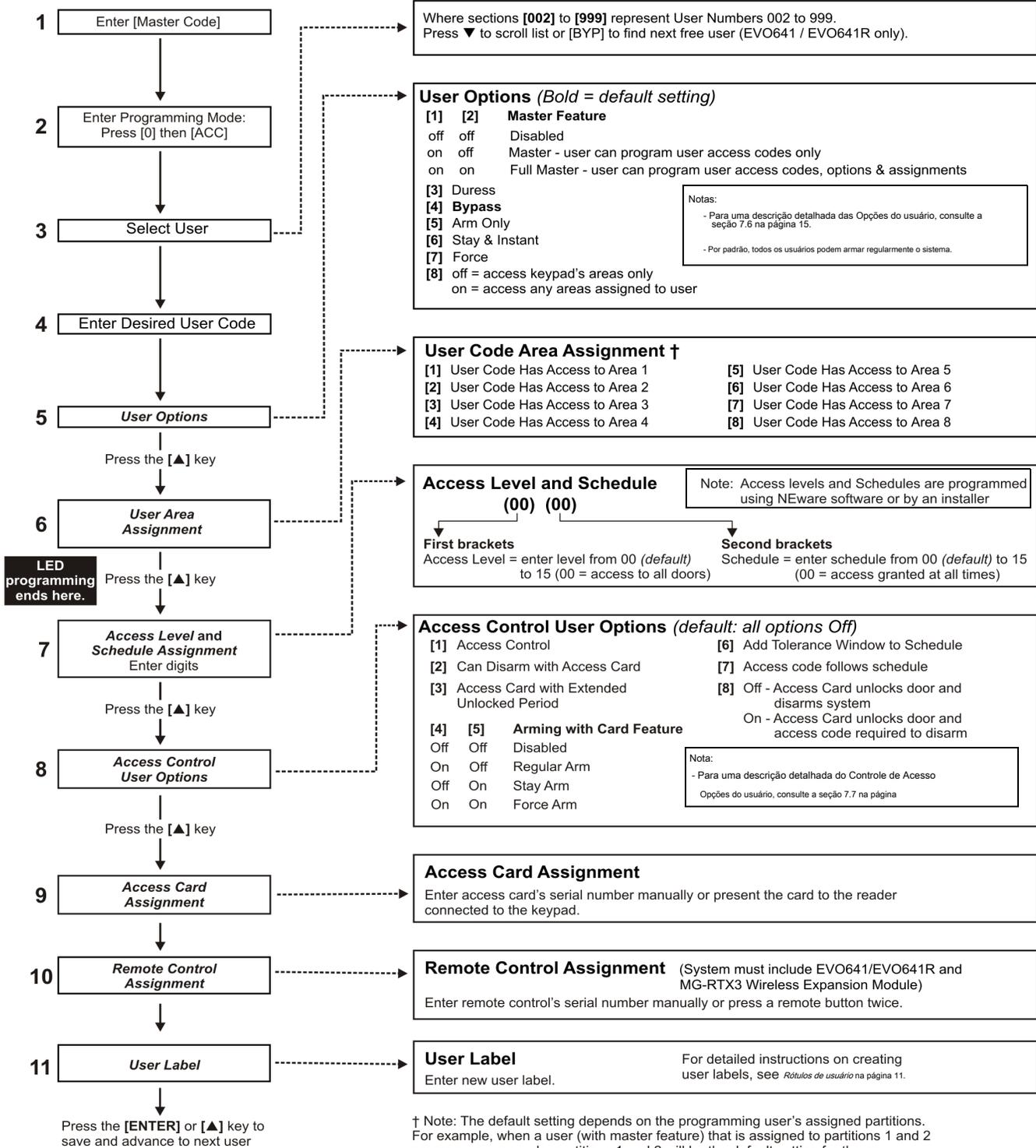
LED LCD

7.5 Programação de códigos de acesso do usuário

O mestre do sistema e os usuários com o recurso Mestre podem programar códigos de acesso do usuário com opções de usuário e atribuições de área. A seção 7.5.1 na página 14 descreve as etapas que você seguiria para programar os códigos de acesso do usuário. Se você deseja programar códigos de acesso de usuário usando o software NEware, entre em contato com o instalador para obter informações.

Se o teclado emitir um bipe de rejeição a qualquer momento durante o procedimento de programação, você pode ter escolhido um código de usuário existente ou não tem acesso a certas opções de usuário (seção 7.6) e atribuições de área (etapa 7 na seção 7.5.1 na página 14). Os usuários com o recurso Mestre só podem atribuir opções de usuário e atribuições de área às quais estão atribuídos. Por exemplo, se um usuário com o recurso Mestre for atribuído a Opção de usuário 1 e Área 2, ele só poderá atribuir a Opção 1 e Área 2 a um código de acesso de usuário.

Note: Each option is considered ON when the number appears withing the brackets



NOTA: Se nenhuma área for atribuída e se PGMs forem programados por seu instalador, o usuário só pode controlar os PGMs. Consulte a seção 10.1 na página 21 para uma explicação mais detalhada dos PGMs.

7.6 Opções do usuário

Opções [1] e [2]: Recurso mestre quando opção [1] é **FORA**, o usuário não pode programar outros usuários no sistema. Quando a opção [1] é **EM** e opção [2] é **FORA**, o usuário pode programar e modificar os códigos de acesso do usuário (somente PIN) e etiquetas do usuário.

Quando ambas as opções [1] e [2] estamos **EM**, o usuário tem direitos Full Master. O usuário pode criar ou modificar códigos de acesso do usuário, Opções do usuário, Opções de controle de acesso do usuário, números de cartão de acesso, etiquetas do usuário e atribuições de área de acordo com sua própria programação. Por exemplo, se o usuário mestre completo tiver acesso à área 1 e à opção [4] (Ignorar), o usuário Full Master só pode atribuir a área nº 1 e a opção [4] para outros usuários no sistema.

Opção [3]: Coação

Quando a opção [3] é **EM**, o recurso Coação está ativado. Este recurso é usado quando alguém força um usuário a armar ou desarmar uma (s) área (s). Ao inserir um código de acesso do usuário (PIN) reservado para o recurso Coação, o sistema armará ou desarmará a (s) área (s) e enviará um alarme silencioso para a estação de monitoramento.

Opção [4]: Desviar

Quando a opção [4] é **EM**, o recurso Bypass está habilitado. Este recurso permite que o usuário desative as zonas ao armar a (s) área (s).

Opção [5]: Armar apenas quando a opção [5] é **EM**, o recurso Armar apenas está ativado. O usuário pode armar áreas atribuídas com um cartão ou código, mas não pode desarmar. Quando a opção é **FORA**, o usuário pode armar ou desarmar áreas atribuídas.

Opção [6]: Stay & Instant Arm Quando opção [6] é **EM**, os recursos Stay e Instant arm estão habilitados. O usuário agora pode armar Ficar ou Instantaneamente suas áreas atribuídas.

Opção [7]: Forçar Arme Quando opção [7] é **EM**, o recurso de armar forçado está ativado. O usuário agora pode armar à força suas áreas atribuídas.

Opção [8]: Acesso à área quando opção [8] é **EM**, o teclado permitirá o acesso a todas as áreas atribuídas ao código de acesso do usuário. Quando a opção [8] é **FORA**, o teclado só permitirá o acesso às áreas que controla. Por exemplo, o teclado é atribuído apenas à área 1 e seu código de acesso de usuário é atribuído às áreas 1 a 8. Se a opção estiver ativada, você pode acessar todas as oito áreas do teclado. Se a opção estiver DESLIGADA, você só pode acessar a área 1.



Por padrão, todos os usuários podem armar regularmente o sistema.

7.7 Opções de controle de acesso do usuário

Opção 1): Controle de acesso quando opção [1] é **EM**, o usuário pode obter acesso a uma porta de controle de acesso quando o controle de acesso está habilitado no sistema. Um usuário que não está atribuído a nenhuma partição, mas tem a opção de controle de acesso (opção [1]) habilitada, agora pode obter acesso a uma porta de controle de acesso inserindo um código # (PIN) e pressionando o botão [ACC] tecla do teclado. Quando a opção é **FORA**, o usuário não pode acessar uma porta de controle de acesso.

Opção 2): Pode desarmar com cartão de acesso quando a opção [2] é **EM**, um cartão de controle de acesso do usuário pode destravar e desarmar uma porta de controle de acesso armada. Quando a opção [2] é **FORA**, siga as configurações na opção [8] na página

17



Para a opção [2] para funcionar na posição ON, opção [5] "Armar apenas" nas Opções do usuário deve ser desabilitado (consulte a seção 7.6 na página 15).

Opção [3]: Cartão com período estendido de desbloqueio quando a opção [3] é **EM**, "Extended Unlocked Period" está habilitado. "Período de desbloqueio estendido" refere-se ao período de tempo programado em cada porta de controle de acesso por seu instalador que estende o tempo de desbloqueio da porta. Por exemplo, se o seu instalador definir o período de desbloqueio da porta para 30 segundos e o período de desbloqueio estendido para 15 segundos, um código de acesso do usuário com "período de desbloqueio estendido" habilitado terá um total de 45 segundos para passar pela porta.

Opções [4] e [5]: Armando com opções de cartão [4] e [5] definir o tipo de arme ao armar com um cartão de controle de acesso (consulte a seção 8.2.1 na página 17). Você pode armar Regular, Armar Ficar, Armar Forçado ou Desativar o recurso Armar com Cartão.

[4] LIGADO, [5] DESLIGADO = Braço Regular

[4] DESLIGADO, [5] LIGADO = Fique Braço

[4] e [5] **ON** = Force Arm

[4] e [5] **DESLIGADO** = Desativar o recurso Armar com Cartão

Opção [6]: Adicionar janela de tolerância para programar quando opção [6] é **EM**, o recurso Janela de tolerância de programação está habilitado. Este recurso estende o período de acesso agendado de um usuário através de uma porta de Controle de Acesso pelo valor programado pelo seu instalador. Por exemplo, se a programação atribuída ao usuário para a porta for de segunda a sexta-feira, das 9h00 às 17h00, e seu instalador definir a "Janela de tolerância" em uma hora, o usuário com a "Janela de tolerância de programação" habilitada irá podem entrar e sair uma hora antes e depois do horário programado para essa porta.

Opção [7]: O código segue a programação quando a opção [7] é **EM**, os usuários podem usar seus códigos de acesso apenas durante o horário programado atribuído na etapa 8 na seção 7.5.1 na página 14. Quando a opção for **FORA**, os usuários podem usar seus códigos de acesso a qualquer momento.

Opção [8]: Opção de cartão para desbloquear e código para desarmar [8] funciona apenas se a opção [2] na seção 7.7 está DESLIGADO. Quando a opção [8] é **EM**, um usuário pode usar um cartão de controle de acesso para destravar uma porta de controle de acesso armada, no entanto o usuário **devo** insira um código de acesso de usuário para desarmar a área armada. Quando a opção [8] é

FORA, um usuário pode obter acesso a uma porta de controle de acesso somente se as áreas da porta já estiverem desarmadas.



Para a opção [8] funcionar na posição LIGADA, a opção [5] "Somente Armar" nas Opções do Usuário deve ser desabilitada (consulte a seção 7.6 na página 15).

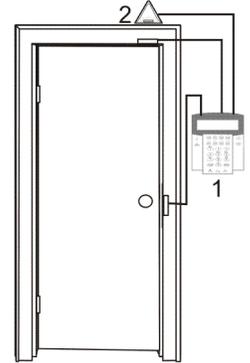
8.0 Usando Controle de Acesso

LED LCD

8.1 Entrando e saindo

Dependendo de como seu sistema está instalado e do tipo de teclado, existem várias maneiras de entrar e sair das portas de controle de acesso:

- Apresente seu cartão de controle de acesso ao leitor ou ao teclado EVO641R ou DGP2-641RB. O sistema verificará se o cartão tem acesso permitido de acordo com seu nível de acesso e programação atribuídos. Se for aceito, o sistema destravará a porta. A luz do leitor pode ser programada pelo instalador para ficar verde ou apagar brevemente para indicar que a porta pode ser aberta.



1 = EVO641R
2 = "Request for Exit" Motion Detector

- Quando o detector de movimento detecta movimento (Solicitação de Saída), ele destravará a porta para permitir a passagem de dentro.
- Digite seu código de acesso de usuário no teclado e pressione **[ACC]**.
- Se a porta de controle de acesso estiver em uma "Programação de porta destravada", você poderá abrir o controle de acesso portas sem usar um código de acesso de usuário ou um cartão de controle de acesso. Dependendo da programação da porta, a porta pode permanecer destravada durante todo o cronograma programado ou a porta pode destravar assim que um cartão de controle de acesso válido for apresentado ao leitor durante o cronograma e então permanecerá destravado pelo restante do cronograma.

8.2 Armando e desarmando com cartão

LCD EVO641R / DGP2-641RB apenas



8.2.1 Armando com Cartão

- apresentado a uma porta durante seu cronograma atribuído (consulte a etapa 8 na seção 7.5.1 na página 14).
- apresentado a uma porta dentro de seu nível de acesso atribuído (consulte a etapa 8 na seção 7.5.1 na página 14).
- programado para permitir o arme (opções **[4]** e **[5]** na seção 7.7 na página 15). atribuído a todas as áreas
- que são atribuídas à porta de controle de acesso (consulte a etapa 7 na seção 7.5.1 na página 14), ou atribuído a pelo menos uma das áreas atribuídas à porta de controle de acesso, dependendo de como seu instalador programou o Porta de controle de acesso.

8.2.2 Desarmar com cartão

Para desarmar e destravar uma porta de controle de acesso quando a área atribuída a ela estiver armada, apresente seu cartão de controle de acesso ao leitor ou teclado EVO641R / DGP2-641RB (porta). O cartão de controle de acesso deve ser:

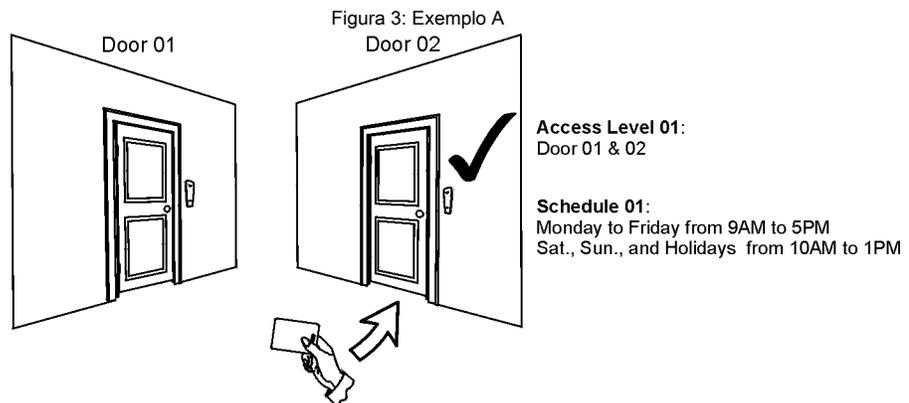
- apresentado a uma porta durante seu cronograma atribuído (consulte a etapa 8 na seção 7.5.1 na página 14).
- apresentado a uma porta dentro de seu nível de acesso atribuído (consulte a etapa 8 na seção 7.5.1 na página 14).
- programado para permitir o desarmamento (opção **[2]** na seção 7.7 na página 15). atribuído a todas as áreas
- que são atribuídas à porta de controle de acesso (consulte a etapa 7 na seção 7.5.1 na página 14), ou atribuído a pelo menos uma das áreas atribuídas à porta de controle de acesso, dependendo de como seu instalador programou o Porta de controle de acesso.

LCD EVO641R / DGP2-641RB apenas

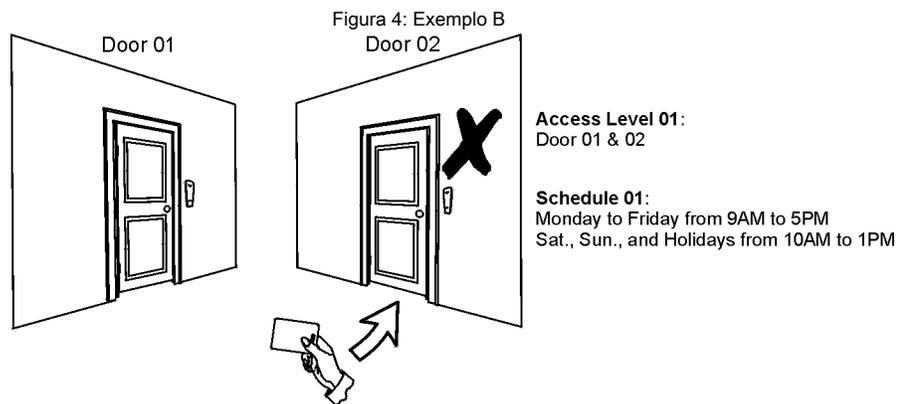


8.3 Como funciona o controle de acesso

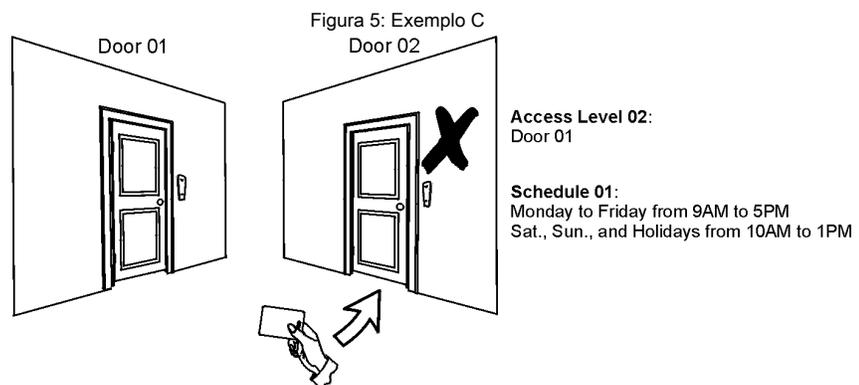
Para ilustrar como o Controle de Acesso funciona, usaremos três exemplos simples de Sistema de Controle de Acesso:



O cartão de controle de acesso de Bonnie é programado com Nível de acesso 01 e Cronograma 01. Se ela apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na porta 02 na terça-feira, 3 de agosto às 15h, ela terá acesso ao sala.



Se Bonnie apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na Porta 02 no sábado ou em um feriado às 15h, ela terá o acesso negado.



Se alterarmos o nível de acesso de Bonnie para 02 e ela apresentar seu cartão ao leitor ou ao teclado EVO641R / DGP2-641RB na porta 02 na terça-feira, 3 de agosto às 15h, ela terá o acesso negado.

9.0 Trouble Display

LED LCD

9.1 Exibição de problemas

Se o seu sistema tiver problemas, Problema (s) [TRBL] para visualizar aparecerá na tela, ou o *T_{RBL}* a luz de ação acenderá. O Visor de Problemas exibirá apenas os problemas que ocorrem na (s) área (s) às quais o teclado foi atribuído. Os problemas potenciais foram classificados em oito grupos. Apenas os problemas que são relevantes para você são listados e descritos abaixo. Se um problema não descrito ou listado abaixo aparecer, entre em contato com o instalador. Para visualizar o visor de problemas:

1. Pressione o botão [*TRBL*] botão.

O cabeçalho do grupo com o problema aparecerá na tela. Aperte o [*•*] e [*•*] botões para rolar entre os grupos com problemas.

No teclado LED DGP2-648BL, o *T_{RBL}* a luz de ação piscará e a (s) luz (s) numérica (s) que representam o (s) número (s) de título do grupo acenderão.

2. Pressione o botão [*NÚMERO*] do problema que você deseja visualizar.



Recomendamos enfaticamente que, se ocorrer algum problema, entre em contato com o instalador imediatamente para que o sistema seja reparado.

9.1.1 Grupo 1: Sistema

[1] Falha AC

O painel de controle detectou uma falha de energia. Isso significa que seu sistema está funcionando com bateria de reserva. Se este problema ocorrer quando seu estabelecimento não estiver passando por uma queda de energia, chame seu instalador para reparos.

[2] Problema de bateria

A bateria de reserva está desconectada, precisa ser recarregada ou substituída.

[5] Sino ausente

O sistema detectou que a campainha ou sirene não está conectada.

9.1.2 Grupo 2: Comunicador

[1] TLM1

O painel de controle não consegue acessar a linha telefônica principal.

[2] a [5] Falha ao comunicar (1 a 4)

O painel de controle tentou todos os números de telefone atribuídos e não conseguiu entrar em contato com a estação de monitoramento.

[6] Falha ao comunicar o PC

O painel de controle não consegue se comunicar com o software WinLoad.

9.1.3 Grupo 5: Tamper de Zona

A (s) zona (s) que foram violadas serão exibidas na tela LCD.

9.1.4 Grupo 6: Zona de Bateria Fraca

Se a bateria de um dispositivo sem fio precisar ser substituída, a zona atribuída ao dispositivo será exibida na tela LCD.

9.1.5 Grupo 7: Zona de Falha

Um dispositivo sem fio não está mais se comunicando com seu receptor, ou uma conexão ou CleanMe™ problemas estão ocorrendo com seus detectores de fumaça.

LCD

CONDUZI

9.1.6 Grupo 8: Perda de Relógio

A hora e a data foram redefinidas para o padrão. Este é o único problema que recomendamos que você corrija. Perda de relógio [8] para definir aparecerá na tela LCD após você pressionar o botão [TRBL] botão ou a tecla []. Consulte a seção 10.4 na página 21 para definir a hora e a data.

LCD

9.2 Exibição de registro de evento

O Event Record Display registrará as ações iniciadas pelo usuário que ocorrerem em seu sistema, bem como quaisquer alarmes ou problemas (ou seja, "Acesso concedido"). Você só poderá visualizar os eventos que ocorrerem na (s) área (s) atribuída (s) ao seu código de acesso de usuário.

- Disponível apenas em teclados LCD.

Para visualizar o registro de eventos:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [7] botão.
3. Se você tiver acesso a mais de uma área, selecione a (s) área (s) que deseja visualizar.
4. Use o [•] e [•] botões para rolar entre os eventos.
5. Pressione o botão [CLARO] botão para sair.

Depois de entrar no modo de exibição de registro de evento, você pode alterar a ordem em que as telas de registro de evento aparecem pressionando o botão [7] botão. Se você já sabe o número do evento que deseja visualizar, pressione o botão [MEM] botão após a etapa 3 acima e, em seguida, insira o número do evento.

10.0 Recursos Adicionais

LED LCD

10.1 Saídas programáveis (PGMs)

Seu sistema inclui saídas programáveis (PGMs) que podem ser programadas por seu instalador. Um PGM dispara quando um evento predeterminado ou série de eventos ocorre em seu sistema. Os PGMs podem ser programados para reiniciar alarmes de fumaça, ligar interruptores de luz, abrir ou fechar portas de garagem e muito mais. Pergunte ao seu instalador sobre este recurso útil.

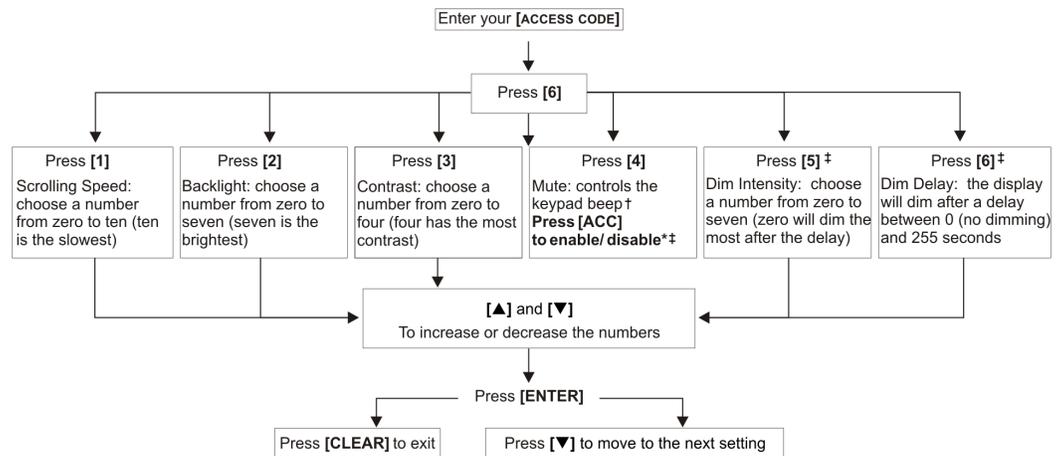
10.2 Configurações do teclado

Você pode modificar as configurações do teclado para atender às suas necessidades.

1. Velocidade de rolagem se refere à quantidade de tempo que uma mensagem permanecerá na tela antes de passar para a próxima mensagem.
2. A luz de fundo se refere à iluminação por trás dos botões e da tela LCD.
3. O contraste se refere a como os caracteres escuros ou claros aparecerão na tela.

LCD

Figura 6: Modificando as configurações da tela LCD nos teclados LCD



* Este recurso não pode ser acessado por meio dos botões de um toque (consulte a seção 5.6.2 na página 8).

† Quando o teclado mudo está habilitado, apenas bipes de confirmação, rejeição e pressionamento de tecla são audíveis.

‡ EVO641 / EVO641R apenas

CONDUZIR

10.3 Modificação das configurações de iluminação no LED DGP2-648BL

Para modificar as configurações de iluminação:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO]. Seu teclado irá emitir um Beep de Confirmação. O *UMA CCESS* a luz de ação piscará.
2. Pressione o botão [6] chave. Seu teclado irá emitir um bipe de confirmação, o *Prg* luz de ação vai acenderá e a luz numérica da configuração atual acenderá.
3. Use o [▲] e [▼] para aumentar ou diminuir a iluminação. O alcance é entre luz numérica 1 para 8 (Sendo 1 o mais baixo e 8, o mais brilhante).
4. Pressione o botão [ENTRAR] para salvar e sair.

LCD

10.4 Configuração de hora e data

Para redefinir a hora e a data:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO] e pressione o botão [TRBL] botão.
2. Pressione o botão [8] botão.
3. Para alterar a hora, coloque o cursor sob o número que deseja alterar usando o botão [▲] e insira a hora de acordo com um relógio de 24 horas (ou seja, 9h são 9h e 21h é 21h).
4. Para alterar a data, coloque o cursor sob o número que deseja alterar e insira a data correta de acordo com o ano / mês / dia.
5. Aperte o [ENTRAR] botão para salvar e sair.

No teclado LED DGP2-648BL, siga este procedimento:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO] e pressione o botão [TRBL] botão.
2. Pressione o botão [8] botão.
3. Insira a hora e os minutos de acordo com o relógio de 24 horas (ou seja, 9h00 são 09h00 e 21h00 são 21h00).
4. Insira a data correta de acordo com aaaa / mm / dd.
5. Pressione [CLARO].

10.5 Programação de zonas de aviso

Você pode programar o teclado para emitir um bipe rápido e intermitente sempre que zonas designadas forem abertas ou apenas quando abertas entre certas horas. Essas zonas são conhecidas como Zonas de aviso. Seu instalador também pode programar suas zonas de campanha para emitir um bipe após o fechamento.

Como faço para programar zonas de chime?

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
2. Pressione o botão [9] chave.
3. Pressione o botão [1] chave para tocar uma zona. Insira o número correspondente à zona a ser chimed, ou use o [•] e [•] botões para rolar a lista de zonas. Aperte o [ACC] para sinalizar ou remover o sinal sonoro da zona que aparece na tela. Pressione [ENTRAR] salvar.

OU

Aperte o [2] para definir o período de tempo em que uma zona com sinal sonoro emitirá um bipe. Insira a hora em que as zonas com sinal sonoro começarão a emitir bipes quando forem abertas (HH: MM). Insira a hora em que a (s) zona (s) com sinal de alarme pararão de emitir bipes quando forem abertas (HH: MM).

- 4 Pressione [CLARO] para sair da programação do chime.

10.6 Alarmes de pânico

Seu sistema pode ser programado para enviar um alarme para sua estação de monitoramento para solicitar ajuda da polícia, um centro médico, o corpo de bombeiros ou qualquer pessoa que você desejar, quando você pressiona uma combinação predeterminada de botões. Para gerar um alarme de pânico, pressione e segure simultaneamente as combinações de botões exibidas na Tabela 4 na página 22. Seu instalador pode programar o alarme para ser silencioso ou audível.

Tabela 4: Botões de pânico

Tipos de alarme de pânico	Botões a serem pressionados e mantidos simultaneamente
Pânico de emergência	Pressione e mantenha pressionado o botão [1] e [3] botões
Pânico Auxiliar	Mantenha pressionado o botão [4] e [6] botões Mantenha
Pânico de fogo	pressionado o botão [7] e [9] botões

10.7 Botões de função rápida

Você só precisará usar os botões de função rápida mediante solicitação do instalador ou da estação de monitoramento. Somente o código mestre do sistema ou códigos de acesso do usuário com o recurso mestre habilitado poderão acessar essas funções.

Para acessar os botões de função rápida:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO]
2. Pressione o botão [0] botão.
3. Pressione o botão:
 - [FIQUE] para **mandar** um relatório de teste para a estação de monitoramento.
 - [FORÇA] para **ligar** o software WinLoad.
 - [BRAÇO] para **responda** o software WinLoad.
 - [DESARMAR] para **cancelar** comunicação com o software WinLoad.

11.0 VDMP3 Plug-In Voice Dialer

O VDMP3 é um módulo assistido por voz que pode ser programado para ligar para até 8 números de telefone em caso de alarme. Você também pode chamar o VDMP3 de uma linha externa, permitindo armar ou desarmar o sistema, bem como ativar até 8 PGMs.

11.1 Ligar para o VDMP3 (linha externa)

Conectado a uma secretária eletrônica:

1. De uma linha externa, disque o número do telefone ao qual o VDMP3 está conectado.
2. Quando a linha tocar, desligue o telefone.
3. Disque o número do telefone novamente dentro do limite de tempo definido pelo seu instalador.
4. Quando o VDMP3 atender a linha, você será solicitado a inserir seu código de acesso.
5. As opções são fornecidas para armar / desarmar (1) e controlar recursos (PGMs) (2).

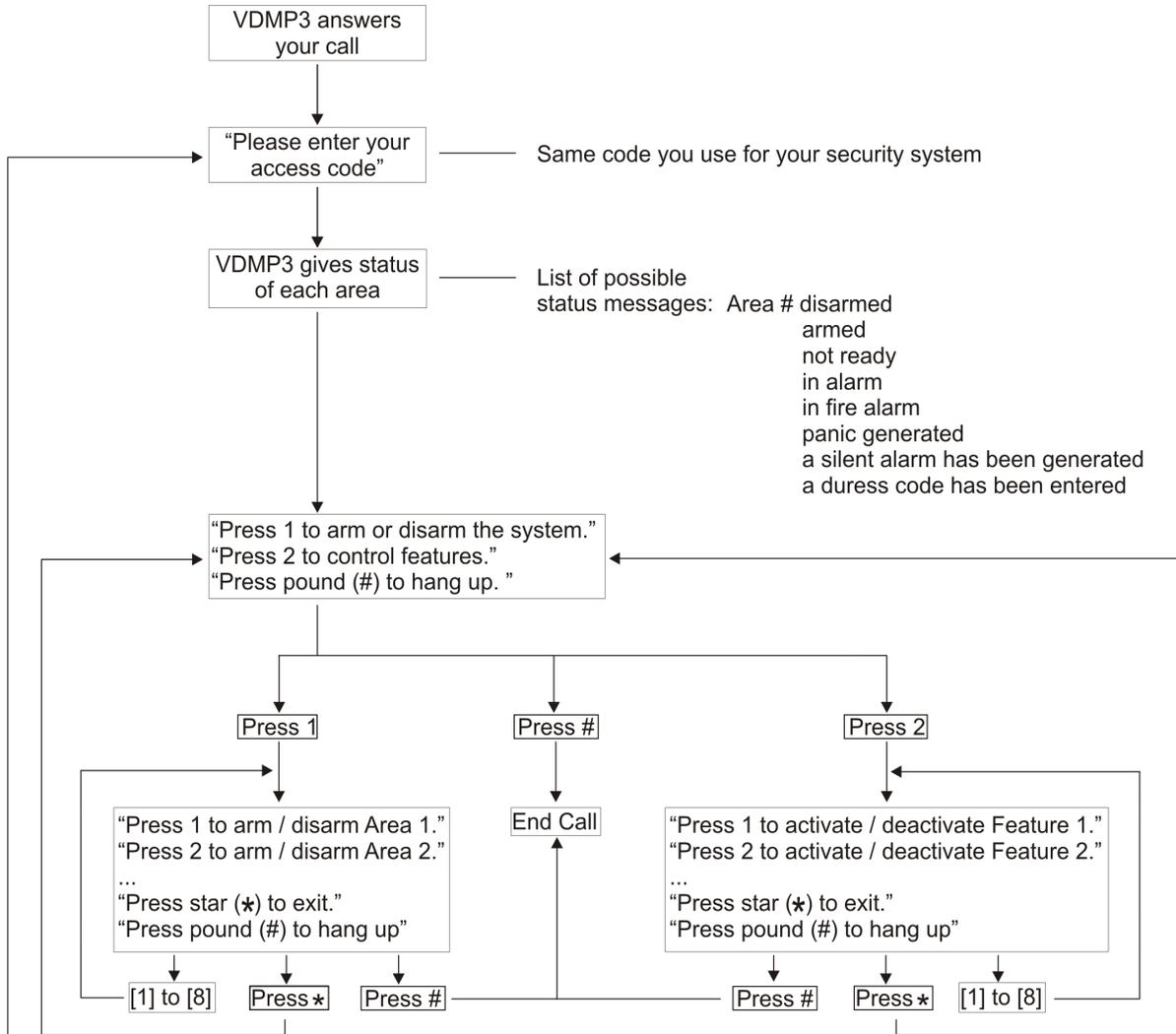
Não conectado a uma secretária eletrônica:

1. De uma linha externa, disque o número do telefone ao qual o VDMP3 está conectado.
2. Quando o VDMP3 atender a linha, você será solicitado a inserir seu código de acesso.
3. As opções são fornecidas para armar / desarmar (1) e controlar recursos (PGMs) (2).

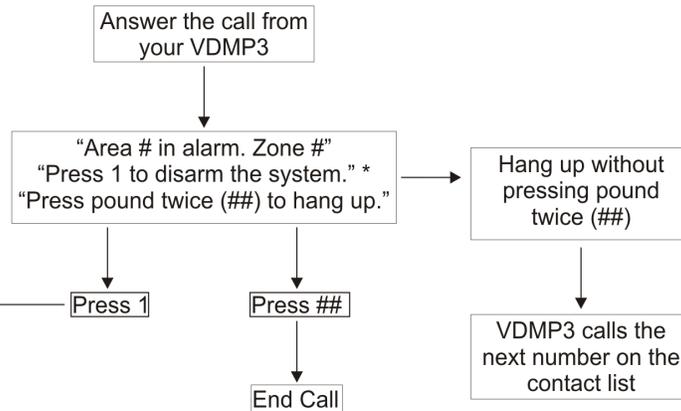
11.2 Recebendo uma chamada do VDMP3 (alarme no sistema)

Quando o VDMP3 chama devido a um alarme no sistema, é dada a opção de desarmar o sistema ou desconectar (##). Se você desligar sem desarmar ou desconectar, o VDMP3 liga para o próximo número de telefone de sua lista (ver *Números de telefone* nas instruções de configuração do VDMP3).

Calling the VDMP3



Receiving a Call From the VDMP3



* If multiple areas are in alarm, the VDMP3 hangs up and calls back to report other alarms.

12.0 Teste e Manutenção

12.1 Teste de alarme contra roubo

São necessárias duas pessoas para fazer este teste. Uma pessoa vai assistir a tela no teclado enquanto a outra pessoa caminha pelas áreas protegidas e abre as zonas (isto é, abre as portas e janelas que estão protegidas, caminha no caminho dos detectores de movimento, etc.). A tela exibirá as zonas abertas, mas se uma zona não for registrada, entre em contato com o seu instalador.

12.2 Teste de Alarme de Incêndio

NÃO use uma chama aberta ou materiais em chamas para testar seus dispositivos de detecção de incêndio. Seu instalador fornecerá detalhes sobre a melhor maneira de testar seu sistema.

12.3 Manutenção do Sistema

Sob o uso normal, seu sistema não requer manutenção além de testes regulares. Recomendamos que o seu instalador troque a bateria a cada três anos.

LED LCD

12.4 Teste do Sistema

Fale com o seu instalador antes de conduzir um Teste do Sistema, pois o sistema deve ser programado para responder às instruções do teste. Normalmente, é recomendável que você conduza o teste do sistema uma vez por semana, mas entre em contato com o instalador para obter instruções sobre o seu sistema específico.

Para conduzir o teste de sistema:

1. Ligue para sua estação de monitoramento para avisar que você está testando seu sistema.
2. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO].
3. Pressione o botão [8] botão.

O sistema irá testar todas as suas conexões e pode enviar um relatório para sua estação de monitoramento. Se o sistema detectar um problema, a Tela de Problemas será exibida na tela (consulte a seção 9.0 na página 19). Ligue para o seu instalador para reparos se ocorrer algum problema.

13.0 Alarmes de incêndio e roubo

LED LCD

13.1 Zona de Incêndio Padrão

Durante um alarme de incêndio, a campainha / sirene emite um som intermitente (BEEP-BEEP-BEEP) até silenciado ou reiniciado. Se a zona for uma zona de incêndio padrão, seu sistema pode enviar imediatamente um alerta para sua estação de monitoramento.

Para desarmar um alarme falso:

1. Digite o seu [CÓDIGO DE ACESSO] no teclado.
2. Ligue para a sua estação de monitoramento rapidamente para avisá-los do falso alarme.



A zona de incêndio pode se reinicializar assim que o problema for resolvido. Caso contrário, pressione e segure simultaneamente o botão [CLARO] e [ENTRAR] botões por dois segundos.

LED LCD

13.2 Zona de Fogo Retardada

Se a zona for uma zona de incêndio com retardo, haverá um retardo automático antes que seu sistema contate sua estação de monitoramento. Consulte a Figura 7 na página 27 para evitar relatórios desnecessários de alarmes falsos.

Se o alarme de incêndio for acionado acidentalmente:

1. Pressione o botão [CLARO] botão dentro de 30 segundos do alarme.
2. Elimine o problema da área (ou seja, limpe a fumaça ao redor do detector de fumaça).
3. Se o problema persistir após 90 segundos, o alarme soará novamente. Pressione [CLARO] novamente.
4. O sistema irá atrasar o relatório do alerta por mais 30 segundos.



Se você não conseguir cancelar o alarme falso, seu sistema enviará um alerta. Ligue para sua estação de monitoramento para avisá-los do falso alarme.



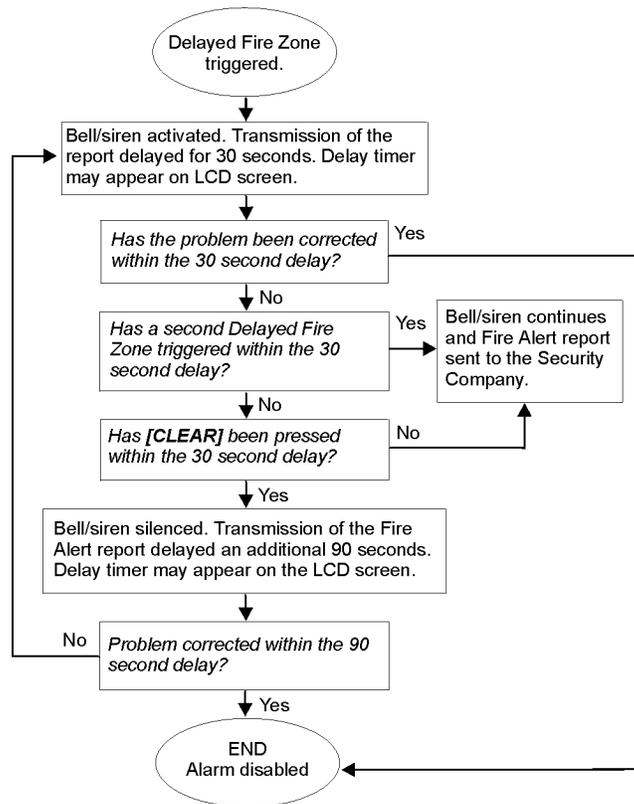
A zona de incêndio pode se reinicializar assim que a fumaça se dissipar. Caso contrário, pressione e segure simultaneamente o botão [CLARO] e [ENTRAR] botões por dois segundos ou fale com o seu instalador.

13.3 Dicas de segurança contra incêndio

Como você deve se preparar em caso de incêndio em sua casa ou empresa?

- Lembre a todos que devem fugir primeiro e depois peça ajuda.
- Desenvolva um plano de fuga de incêndio e designe um local de encontro do lado de fora.
- Pratique o plano de fuga com frequência.
- Planeje duas maneiras de escapar de todos os cômodos, se possível.
- Pratique sentir a saída com os olhos fechados.
- Instrua a todos **Nunca** para se levantar durante um incêndio, sempre rasteje sob a fumaça e mantenha a boca coberta.
- Instrua a todos **Nunca** voltar para um prédio em chamas por qualquer motivo; pode custar-lhes a vida.
- Verifique os alarmes de fumaça regularmente. O funcionamento dos alarmes de fumaça aumenta drasticamente as chances de todos sobreviverem a um incêndio.

Figura 7: Zona de Fogo Retardada



13.4 Minimizando os riscos de incêndio residencial

Como você pode evitar as três causas mais comuns de incêndios em casa?

- Nunca deixe cozinhar alimentos sem vigilância. É a principal causa de lesões por incêndio. Os fogos de cozinha geralmente resultam de cozimento sem supervisão e erro humano, ao invés de falha mecânica.
- Fique alerta ao fumar. Fumar descuidado é a principal causa de mortes em incêndios. Detectores de fumaça, roupas de cama resistentes ao fogo e móveis estofados são impedimentos significativos de incêndio.
- Faça a manutenção do seu sistema de aquecimento. Sistemas de aquecimento defeituosos são a segunda causa principal de incêndios residenciais.

13.5 Sistema de Alerta de Incêndio Doméstico

Os incêndios domésticos são especialmente perigosos à noite. Os incêndios produzem fumaça e gases letais que podem dominar os ocupantes enquanto eles dormem. Para alertar contra incêndios, instale detectores de fumaça fora de cada área de dormir separada, nas imediações dos quartos e em cada andar adicional da unidade de vida da família, incluindo porões.

13.6 Alarme contra roubo

Se o seu sistema armado for violado, os dispositivos de alarme contra roubo específicos para o seu sistema serão acionados. O feedback irá variar dependendo do tipo de teclado usado. Se o seu teclado estiver em *Modo normal*:

- Em alarme aparecerá na tela LCD.
- Campanha ou sirene podem ser ativadas.
- O teclado pode emitir um bipe. o *MEM* a luz de ação acenderá.



Em caso de alarme anti-roubo, saia do local e chame a esquadra de um local seguro.

Apêndice 1: caracteres especiais hebraicos

Consulte as tabelas a seguir ao programar as etiquetas do usuário de um teclado LCD hebraico. Em vez de usar a Tabela 2 em página 12 e Tabela 3 na página 13, use as Tabelas 9 e 10 abaixo. Consulte a seção 7.3 na página 11 para obter informações sobre a programação de etiquetas do usuário.

Tabela 5: Atribuição de letras do teclado hebraico

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times
[1]	א	ב	ג
[2]	ד	ה	ו
[3]	ז	ח	ט
[4]	י	כ	ל
[5]	מ	נ	ס
[6]	ע	פ	ק
[7]	ר	ש	ת
[8]	ץ	ף	ץ
[9]	ך	שׂ	תׂ

Tabela 6: Catálogo de caracteres especiais em hebraico

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240
	Ø	И	P	У	Р	Х	Г	Г	К	Е	У
033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241
!	1	A	Q	a	q	Г	О	Д	Г	У	Д
034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242
"	2	B	R	b	r	Г	Л	Г	Е	С	У
035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243
#	3	C	S	c	s	Г	Г	Г	У	Г	Г
036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244
φ	4	D	T	d	t	Г	Г	Г	Г	Г	Г
037	053	069	085	101	117	165	181	197	213	229	245
%	5	E	U	e	u	Г	У	Г	Г	Г	Г
038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246
&	6	F	V	f	v	Г	К	Г	Г	Г	Г
039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247
'	7	G	W	g	w	Г	Г	Г	Г	Г	Г
040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248
<	8	H	X	h	x	Г	Г	Г	Г	Г	Г
041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249
)	9	I	Y	i	y	Г	Г	Г	Г	Г	Г
042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250
*	:	J	Z	j	z	Г	Г	Г	Г	Г	Г
043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251
+	Г	K	Ш	k	ш	Г	Г	Г	Г	Г	Г
044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252
,	<	L	П	l	п	Г	Г	Г	Г	Г	Г
045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253
-	=	M	Ж	m	ж	Г	Г	Г	Г	Г	Г
046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254
□	>	N	>	n	>	Г	Г	Г	Г	Г	Г
047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255
/	Д	O	Ф	o	φ	Г	Г	Г	Г	Г	Г

Apêndice 2: caracteres especiais russos

Consulte as tabelas a seguir ao programar as etiquetas do usuário de um teclado LCD russo. Em vez de usar a Tabela 2 na página 12 e a Tabela 3 na página 13, use as Tabelas 11 e 12 abaixo. Consulte a seção 7.3 na página 11 para obter informações sobre a programação de etiquetas do usuário.

Tabela 7: Atribuição de letras do teclado russo

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times	Press key four times
[1]	А	Б	В	Г
[2]	Д	Е	Ё	Ж
[3]	З	И	Й	К
[4]	Л	М	Н	О
[5]	П	Р	С	Т
[6]	У	Ф	Х	Ц
[7]	Ч	Ш	Щ	Ъ
[8]	Ы	Ь	Э	Ю
[9]	Я			

Tabela 8: Catálogo de caracteres especiais em russo

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240	
	Ø	Ð	Р	‘	Р	Б	Ю	Ч	.	Д	¼	
033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241	
	!	1	А	Q	а	q	Г	Я	Ш	ı	Ц	½
034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242	
	"	2	В	R	в	р	Ё	Б	Ь	"	Щ	¾
035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243	
	#	3	С	S	с	s	Ж	В	Ы	!!	Д	¾
036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244	
	\$	4	Д	T	d	t	З	Г	Ь	ÿ	Ф	Æ
037	053	A069	085	101	117	165	181	197	213	229	245	
	%	5	Е	U	e	u	И	ё	Э	Х	Ц	∴
038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246	
	&	6	F	U	f	u	Й	Ж	Ю	Х	Щ	℞
039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247	
	'	7	G	W	g	w	Л	Э	Я	ı	’	ƒ
040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248	
	<	8	Н	X	н	x	П	И	<<	И	‡	
041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249	
)	9	I	Y	i	y	У	Й	>>	↑	℞	∴
042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250	
	*	:	J	Z	j	z	Ф	К	“	↓	Е	‡
043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251	
	+	;	K	Г	k	Г	Ч	Л	”	‡	ƒ	‡
044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252	
	,	<	L	/	ı	ı	Ш	М	№	‡	ı	ƒ
045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253	
	-	=	M	Г	m	ı	Ь	Н	ˆ	‡	‡	∴
046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254	
	°	>	N	^	н	ı	П	ф	ˆ	ˆ	ı	ı
047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255	
	/	?	O	_	o	ı	Э	Т	ı	ı	ı	ı

Apêndice 3: Personagens especiais gregos

Consulte as tabelas a seguir ao programar as etiquetas do usuário de um teclado LCD grego. Em vez de usar a Tabela 2 na página 12 e a Tabela 3 na página 13, use as Tabelas 13 e 14 abaixo. Consulte a seção 7.3 na página 11 para obter informações sobre a programação de etiquetas do usuário.

Tabela 9: Atribuição de letras do teclado grego

Chave	Pressione a tecla uma vez	Pressione a tecla duas vezes	Pressione a tecla três vezes
[1]	UMA	B	G
[2]	D	E	Z
[3]	H	Q	Eu
[4]	K	eu	M
[5]	N	Σ	O
[6]	P	R	S
[7]	T	você	F
[8]	C	Y	W

Tabela 10: Catálogo de caracteres especiais gregos

016	032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
±		∅	∂	ρ	`	ρ	ζ	ε	á	·	↑	Μ	β	τ
017	033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
≡	!	1	A	Q	α	α	ü	æ	í	∴	J	†	Υ	υ
018	034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
∇	"	2	Θ	R	b	r	é	Æ	ó	◊	∞	Σ	δ	χ
019	035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
∫	#	3	C	S	c	s	â	ô	ú	`	∇	η	E	ψ
020	036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
∫	\$	4	D	T	d	t	ä	ö	φ	`	∇	Γ	ζ	ω
021	037	053	A069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
∫	%	5	E	U	e	u	à	ò	£	½	↑	∇	η	¶
022	038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
∫	&	6	F	V	f	v	â	û	¥	¼	↓	Θ	Θ	¶
023	039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
∫	'	7	G	W	g	w	ç	ç	£	X	→	Λ	λ	¶
024	040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
∫	<	8	H	X	h	x	è	ü	ƒ	÷	←	Σ	K	¶
025	041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
∫)	9	I	Y	i	y	ë	ö	i	≤	Γ	Π	λ	∫
026	042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
≈	*	:	J	Z	j	z	è	ü	¤	≥	∇	Σ	μ	F
027	043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
∫	+	;	K	∫	k	∫	ï	ÿ	ã	«	L	↑	υ	¶
028	044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
≡	'	<	L	/	l	l	î	ÿ	»	»	J	Φ	ξ	□
029	045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
∫	-	=	M	J	m	j	ï	ÿ	∞	±	·	Ψ	π	-
030	046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
∫	◊	>	N	^	n	~	ä	ö	∅	∫	∅	∫	ρ	∫
031	047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
∫	/	?	O	-	o	Δ	∂	∫	∅	-	∅	α	σ	∫

Índice

UMA

Códigos de Acesso	
<i>Excluindo</i>	13
<i>Marcação</i>	11
<i>Programação</i>	13
<i>Mestre do sistema</i>	11
<i>Do utilizador</i>	11
Controle de acesso	15
<i>Entrando e saindo</i>	17
Opções de controle de acesso do usuário	
<i>Controle de acesso</i>	15
<i>Adicionar janela de tolerância à programação</i>	16
<i>Armando com cartão</i>	16
<i>Pode desarmar com cartão de acesso</i>	15
<i>Cartão para desbloquear e código para desarmar</i>	16
<i>Código segue cronograma</i>	16
<i>Período de desbloqueio estendido</i>	16
Adicionar janela de tolerância à programação do usuário	16
Exibição de memória de alarme	10
Alarme, Teste	25
Acesso à área, em Opções do usuário	15
Exibição de área	6
Armando	
<i>Arme Automático</i>	9
<i>Forçar Arme</i>	7
<i>Arme Instantâneo</i>	7
<i>Arme com chave</i>	8
<i>Arme regular</i>	7
<i>Armar Ficar</i>	7
<i>com cartão</i>	17
Auto-Arme	
<i>Arme automático sem movimento</i>	9
<i>Auto-Arme cronometrado</i>	9
B	
Operação básica	3
Bateria	
<i>Desconectado</i>	19
<i>Baixo, em uma zona</i>	19
Beep Tones	
<i>Bip de confirmação</i>	4
<i>em zonas abertas ou fechadas, consulte Zonas de carrilhão</i>	
<i>Bipe de rejeição</i>	4
Campainha desconectada	19
Alarmes contra roubo	27
Botões	
<i>Um toque</i>	8
<i>Função rápida</i>	22
Desviar	
<i>Bypass Recall</i>	8
<i>Programação</i>	7
C	
Cartão, controle de acesso	
<i>Armando com</i>	17
<i>Desarmando com</i>	17
Personagens, especiais	13
Chime Zones	22
Relógio, definir hora e data	21
Código segue cronograma	16

Copiar opções do usuário	11
--------------------------------	----

D

Data, Ajuste	21
Desativando um sistema de segurança	10
Delay Timer	
<i>Entrada</i>	10
<i>Saída</i>	7
Zona de Fogo Retardada	26
Excluindo Códigos de Acesso do Usuário	13
Visão geral do teclado LED DGP2-648BL	3
Desarmamento	
<i>Sistema armado</i>	10
<i>com cartão</i>	17
Exibição	
<i>Alarmes na memória</i>	10
<i>Ações do usuário na memória</i>	20
Coação, nas opções do usuário	15

E

Botões de emergência	22
Entrando e saindo, portas de controle de acesso	17
Temporizador de Atraso de Entrada	10
Apagando Códigos de Acesso do Usuário	13
Exibição de registro de evento	20
Temporizador de retardo de saída	7
Período de desbloqueio estendido	16

F

Fogo	
<i>Zona de Fogo Retardada</i>	26
<i>Minimizando os riscos de incêndio residencial</i>	27
<i>Dicas de segurança</i>	26
<i>Zona de Incêndio Padrão</i>	26
<i>Sistema de alerta</i>	27
Alarme de incêndio, teste	25
Forçar Arme	7

G

Caracteres especiais gregos	30
-----------------------------------	----

H

Caracteres especiais hebraicos	28
--------------------------------------	----

Eu

Ignorando Zonas ao Armar, veja Ignorar Programação	
Arme Instantâneo	7

K

Teclado, LCD	
<i>Botões</i>	3
<i>Atribuição de carta</i>	12
<i>Luzes</i>	3
<i>Mensagens</i>	3
<i>Configurações</i>	21
Arme com chave	8

M

Código mestre	11
Recurso Mestre, em Opções do Usuário	15
Feedback MG-REM2	5

N

Arme automático sem movimento	9
-------------------------------------	---

O

Botão One Touch para DGP-641BL / RB e DGP-648	8
Botões de um toque	8
Saídas, programáveis (PGM)	21

P

Alarmes de pânico	22
Falha de energia, veja o problema	
Saídas programáveis (PGM)	21
Programação	
<i>Chime Zones</i>	22
<i>Códigos de acesso do usuário</i>	13-15

Q

Botões de função rápida	
<i>Resposta Winload Software</i>	22
<i>Chame o software Winload</i>	22
<i>Cancelar comunicação com o software Winload</i>	22
<i>Enviar relatório de teste</i>	22

R

Chamada, Zonas Ignoradas	8
Arme regular	7
Pedido de Saída	17
Caracteres especiais russos	29

S

Dicas de segurança, incêndio	26
Cronograma	
<i>Segue código</i>	16
Janela de Tolerância de Programação, consulte Adicionar Tolerância à Sirene de Programação de Usuário	
Desconectada	19
Caracteres especiais	13
Personagens especiais, grego	30
Caracteres especiais, hebraico	28
Caracteres especiais, russo	29
Teclas de função especial	12
Zona de Incêndio Padrão	26
Armar Ficar	7
Código Mestre do Sistema	11
Teste do sistema	25

T

Zonas adulteradas	19
Teste e Manutenção	
<i>Alarme contra roubo</i>	25
<i>Alarme de incêndio</i>	25
<i>Manutenção de sistema</i>	25
<i>Teste do sistema</i>	25
Horário definido	21
Auto-Arme cronometrado	9

Cronômetro

<i>Atraso de entrada</i>	10
<i>Atraso de saída</i>	7

Problema

<i>Falha AC</i>	19
<i>Bateria</i>	19
<i>Campainha / Sirene desconectada</i>	19
<i>Relógio</i>	20
<i>Communicator</i>	19
<i>Falha ao comunicar</i>	19
<i>Falha ao comunicar o PC</i>	19
<i>Bateria Fraca, Zona</i>	19
<i>Sistema</i>	19
<i>TLM1</i>	19
<i>Falha de zona</i>	19
<i>Violação de zona</i>	19

você

Período desbloqueado, estendido	16
Rótulos do usuário	11

Opções do usuário

<i>Controle de acesso, consulte Opções de controle de acesso do usuário</i>	
<i>Acesso à área</i>	15
<i>Arme apenas</i>	15
<i>Desviar</i>	15
<i>Cópia de</i>	11
<i>Coação</i>	15
<i>Forçar Armar</i>	15
<i>Recurso Mestre</i>	15
<i>Programação</i>	15
<i>Stay & Instant Arm</i>	15

Configurações do Usuário	14
--------------------------------	----

V

VDMP3 Plug-In Voice Dialer	23
Vendo	
<i>Alarmes na memória</i>	10
<i>Ações do usuário na memória</i>	20

garantia

Para obter informações completas sobre a garantia deste produto, consulte a Declaração de garantia limitada encontrada no site www.paradox.com/terms. O uso do produto Paradox significa sua aceitação de todos os termos e condições da garantia.

CUIDADO: Os revendedores, instaladores e / ou outros que vendem o produto não estão autorizados a modificar esta garantia ou fazer garantias adicionais que vinculem o Vendedor.

© 2002-20 15 Paradox Security Systems Ltd. Todos os direitos reservados. As especificações podem mudar sem aviso prévio. Uma ou mais das seguintes patentes dos EUA podem ser aplicadas: 6215399, 6111256, 5751803, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549, 5920259, 5886632. Patentes canadenses e internacionais também podem ser aplicadas.

Digiplex, InTouch, WinLoad e NEware são marcas comerciais ou marcas registradas da Paradox Security Systems Ltd. ou de suas afiliadas no Canadá, Estados Unidos e / ou outros países.

Limitações dos sistemas de alarme

Aconselhamos fortemente que você analise e leve em consideração o documento "Limitações dos sistemas de alarme" disponível em nosso website em <http://paradox.com/Terms/>.

Aviso para conexões de telefonia não tradicional (por exemplo, VoIP)

O equipamento de alarme Paradox foi projetado para funcionar eficazmente em torno dos sistemas telefônicos tradicionais. Para aqueles clientes que estão usando um painel de alarme Paradox conectado a um sistema de telefonia não tradicional, como "Voice Over Internet Protocol" (VoIP) que converte o sinal de voz de seu telefone em um sinal digital viajando pela Internet, você deve ser ciente de que seu sistema de alarme pode não funcionar tão eficazmente quanto os sistemas de telefone tradicionais.

Por exemplo, se o seu equipamento VoIP não tiver bateria de reserva, durante uma falha de energia a capacidade do seu sistema de transmitir sinais para a estação central pode ser comprometida. Ou, se sua conexão VoIP for desativada, o recurso de monitoramento da linha telefônica também pode ser comprometido. Outras preocupações incluem, sem limitação, falhas de conexão com a Internet que podem ser mais frequentes do que interrupções regulares da linha telefônica.

Portanto, recomendamos enfaticamente que você discuta essas e outras limitações envolvidas na operação de um sistema de alarme em um VoIP ou outro sistema telefônico não tradicional com sua empresa de instalação. Eles devem ser capazes de oferecer ou recomendar medidas para reduzir os riscos envolvidos e dar a você um melhor entendimento.

Toda a equipe da Paradox deseja uma instalação fácil e bem-sucedida. Esperamos que este produto tenha um desempenho totalmente satisfatório.

Se você tiver alguma dúvida ou comentário, entre em contato conosco.

Para obter suporte, entre em contato com seu distribuidor local ou contate a Paradox em + 1-450-491-7444

Segunda a sexta-feira, das 8h00 às 17h00 EST.

Você também pode nos enviar um e-mail para support@paradox.com.

Informações adicionais podem ser encontradas em nosso site www.paradox.com/support

P ▲ R ▲ D O X™