

**ENGENHEIRO**  
**PROGRAMAÇÃO**  
**MANUAL**

**ECLIPSE 8**

**ECLIPSE 16**

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

(SW 3.xx)

**PAINÉIS DE CONTROLE DE ALARME**



**Atenção:**

Este manual contém informações sobre as limitações relativas ao uso e função do produto e informações sobre as limitações quanto à responsabilidade do fabricante. Todo o manual deve ser lido com atenção.

**As informações neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio!**

Índice:

1. INFORMAÇÕES GERAIS .....	4
2. TECLADOS COM SUPORTE PARA PROGRAMAÇÃO E OPERAÇÃO .....	7
2.1. Teclados LED / LCD .....	7
2.2. Eventos de problemas suportados na série ECLIPSE .....	8
2.3. Funções dos botões .....	9
2.4. Sinalização sonora de teclados .....	10
2.5. Informações gerais para operação com LED 8 / 16A .....	10
2.6. Informações gerais para operação com LED32 .....	12
2.7. Informações gerais para operação com teclado LCD .....	13
2.8. Inserindo texto para teclado LCD .....	13
3. PROGRAMAÇÃO COM SOFTWARE ProsTE ESPECIALIZADO .....	15
4. OPERAÇÃO COM UM TECLADO DE SERVIÇO .....	15
5. INSCRIÇÃO / EXCLUSÃO DE DISPOSITIVOS .....	17
5.1. Inscrevendo dispositivos durante a inicialização do painel de controle .....	17
5.2. Inscrevendo dispositivos para uma configuração de sistema em funcionamento via teclado LCD .....	17
5.3. Inscrevendo dispositivos para uma configuração de sistema em funcionamento via teclado LED .....	18
5.4. Exclusão de um dispositivo da configuração do sistema .....	18
6. PROGRAMAÇÃO DO ENGENHEIRO .....	19
6.1. Organização dos menus de programação do engenheiro .....	19
6.2. Indicação .....	19
6.3. Símbolos especiais neste manual .....	20
7. MENUS DO ENGENHEIRO - Tabelas de programação .....	21
1. MENU DE MANUTENÇÃO .....	21
2. MENU DE CONFIGURAÇÕES .....	23
3. MENU DE CÓDIGOS .....	30
4. MENU DE ENTRADA .....	37
5. SAÍDAS .....	49
6. PARTIÇÕES .....	58
7. CRONOGRAMA .....	65
8. COMUNICAÇÃO .....	69
9. DISPOSITIVOS .....	77
APÊNDICE.....	86
APÊNDICE 1. Eventos de LOG de memória .....	86
APÊNDICE 2. Algoritmo de operação FIRE DELAY .....	89
APÊNDICE 3. Algoritmo de operação VD / DTMF .....	89
APÊNDICE 4. Menus de estrutura de árvore de texto ECLIPSE Series .....	90
APÊNDICE 5. Diagramas de estilo para conexão de zona .....	99

## GARANTIA

Os termos de garantia são determinados pelo número de série (código de barras) do dispositivo eletrônico!

Durante o período de garantia, o fabricante deverá, a seu exclusivo critério, substituir ou reparar qualquer produto defeituoso quando for devolvido à fábrica. Todas as peças substituídas e / ou reparadas serão cobertas pelo tempo restante da garantia original ou 6 meses, o período que for mais longo. O comprador original deve enviar imediatamente ao fabricante um aviso por escrito sobre as peças defeituosas ou de fabricação.

### GARANTIA INTERNACIONAL

Os clientes estrangeiros devem possuir os mesmos direitos de garantia que qualquer cliente na Bulgária, exceto que o fabricante não será responsável por quaisquer direitos alfandegários, impostos ou IVA, que podem ser pagos.

### PROCEDIMENTO DE GARANTIA

A garantia será concedida aquando da devolução do aparelho em questão. O período de garantia e o período de reparo são determinados antecipadamente. O fabricante não deve aceitar qualquer produto, do qual nenhum aviso prévio tenha sido recebido através do formulário RAN em: <https://teletek-electronics.com/en/ran-form>

A configuração e programação incluídas na documentação técnica não devem ser consideradas como defeitos. A Teletek Electronics JSC não se responsabiliza pela perda de informações de programação do dispositivo em manutenção.

### CONDIÇÕES PARA RENÚNCIA DA GARANTIA

Esta garantia aplica-se a defeitos em produtos decorrentes apenas de materiais ou mão de obra inadequados, relacionados ao seu uso normal. Não deve abranger:

- Dispositivos com número de série destruído (código de barras);
- Danos resultantes de transporte e manuseio inadequado;
- Danos causados por calamidades naturais, como incêndios, inundações, tempestades, terremotos ou raios;
- Danos causados por tensão incorreta, quebra acidental ou água; fora do controle do fabricante; Danos causados por incorporação não autorizada de sistema, alterações, modificações ou objetos circundantes;
- Danos causados por aparelhos periféricos, a menos que tais aparelhos periféricos tenham sido fornecidos pelo fabricante; Defeitos causados por ambiente inadequado de produtos instalados;
- Danos causados por falha no uso do produto para seus fins normais; Danos causados por manutenção inadequada;
- Danos resultantes de qualquer outra causa, má manutenção ou uso indevido do produto.

No caso de um número razoável de tentativas infrutíferas de reparação do produto, coberto por esta garantia, a responsabilidade do fabricante limitar-se-á à substituição do produto como única compensação pela violação da garantia. Sob nenhuma circunstância o fabricante será responsável por quaisquer danos especiais, acidentais ou consequentes, com base em violação da garantia, violação de acordo, negligência ou qualquer outra noção legal.

### RENÚNCIA

Esta garantia deve conter toda a garantia e deve prevalecer sobre todas e quaisquer outras garantias, explícitas ou implícitas (incluindo quaisquer garantias implícitas em nome do concessionário, ou adaptabilidade para fins específicos), e sobre quaisquer outras responsabilidades ou obrigações em nome do fabricante. O fabricante não concorda, nem autoriza, qualquer pessoa, agindo em seu próprio nome, para modificar, reparar ou alterar esta garantia, nem para substituí-la por outra garantia, ou outra responsabilidade em relação a este produto.

### SERVIÇOS NÃO GARANTIDOS

O fabricante deverá consertar ou substituir produtos não garantidos, que tenham sido devolvidos à sua fábrica, a seu exclusivo critério nas condições abaixo. O fabricante não deve aceitar nenhum produto para o qual nenhum aviso prévio tenha sido recebido através do formulário RAN em: <https://teletek-electronics.com/en/ran-form>.



Os produtos que o fabricante considerar reparáveis serão reparados e devolvidos. O fabricante preparou uma lista de preços e os produtos passíveis de reparação serão custeados pelo Cliente. Os aparelhos com serviços indevidos têm garantia de 6 meses para as peças substituídas. O produto equivalente mais próximo, disponível na ocasião, deve substituir os produtos que o fabricante julgar irreparáveis. O preço de mercado atual será cobrado para cada produto substituído.

## PADRÕES E CONFORMIDADE

Os painéis de controle da série Eclipse são projetados de acordo e em conformidade com a Diretiva de Baixa Tensão (LVD) 2006/95 / EC da União Europeia (UE) e a Diretiva de Compatibilidade Eletromagnética (EMC) 2004/108 / EC.

A marca CE é colocada para indicar que os painéis de controle Eclipse estão em conformidade com os requisitos da UE para segurança, saúde, meio ambiente e proteção do cliente.

## CERTIFICAÇÕES E APROVAÇÕES

<p>Painel de controle de alarme: <b>Eclipse 8, Eclipse 16, Eclipse 32</b></p> <p>EN50131-1: 2006 EN50131-3: 2009 EN50131-6: 2017 EN50131-10: 2015 EN50136-1: 2012 EN50136-2: 2013</p> <p style="text-align: center;"> Cert. Não: TT-449/2019</p> <p><b>Grau 2 Classe I SP2</b></p>	<p>Painel de controle de alarme: <b>Eclipse 99</b></p> <p>EN50131-1: 2006 EN50131-6: 2008 EN50131-3: 2009 EN50136-1: 2012 EN50136-2: 2013 EN50131-10: 2014</p> <p style="text-align: center;"> Cert. Não: TT-76/2018</p> <p><b>Grau 3 Classe I SP2</b></p>
---	---

## 1. INFORMAÇÕES GERAIS

As séries ECLIPSE são painéis de controle que fornecem segurança e gerenciamento de pequenos e médios locais residenciais ou de escritórios.

A família ECLIPSE inclui:

- **ECLIPSE 8** para gestão de pequenos sites até 8 zonas organizadas em 1 área comum.
- **ECLIPSE 16** para gestão de pequenos e médios sites até 16 zonas organizadas em 3 áreas independentes.
- **ECLIPSE 32** para gestão de sites médios até 32 zonas e 8 áreas independentes.
- **ECLIPSE 99** para gestão de sites médios até 99 zonas e 16 áreas independentes.

A programação de opções, parâmetros e atributos é organizada em menus e o engenheiro pode escolher entre três estilos de programação de acordo com suas preferências:

1. endereços de 4 dígitos;
2. Operações de 3 dígitos;
3. Menus de texto (estrutura em árvore).

O estilo de programação padrão é aquele que usa estrutura de árvore de texto para os menus do engenheiro. Para alterar o estilo de programação no início, você deve primeiro entrar no menu do engenheiro com o código válido (7777 por padrão) e escolher em seqüência:

### 7777 - 2. CONFIGURAÇÕES - 14. ESTILO DO MENU: TEXTO, ENDEREÇO ou OPERAÇÃO

Confirme sua escolha com o botão ENTER - o teclado confirmará a operação com um sinal sonoro. A próxima entrada no menu do engenheiro será com o estilo de programação selecionado.

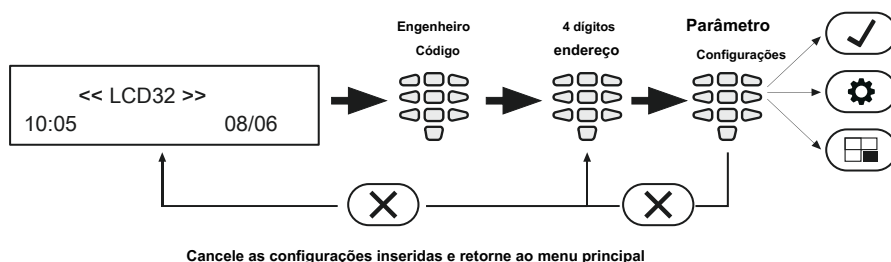
Para conveniência do instalador, os menus neste manual são apresentados com todos os estilos de programação conforme apontados para o cabeçalho e a funcionalidade em detalhes é descrita na tabela abaixo.

**Os menus do engenheiro estão disponíveis para programação apenas quando o sistema está desarmado e o acesso do engenheiro é habilitado nos menus de programação do gerente!**

### Informações gerais sobre os estilos de programação

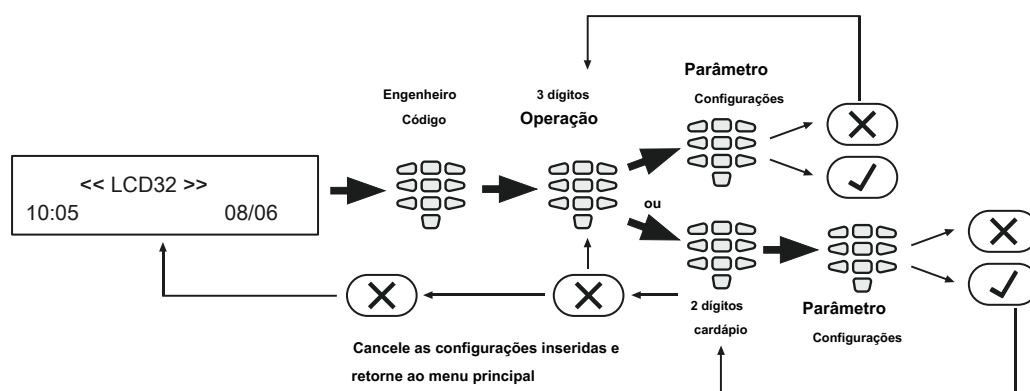
- **Endereços de 4 dígitos.** A programação dos parâmetros do sistema é organizada com códigos de endereço de 4 dígitos. Os menus possuem a seguinte estrutura:
  - o 0xxx - Menu de configurações gerais.
  - o 1xxx - Menu geral do usuário; 1uuy - Configurações do usuário, em que "uu" é um número de usuário de 01 a 64 e "y" é uma opção.
  - o 2xxx - Menu de configurações gerais da zona; 2zzy - Configurações de zona, já que "zz" é um número de zona de 01 a 32 e "y" é uma opção.
  - o 3xxx - Configuração geral para PGM 4; 3ppy - Configurações para PGMs, pois "pp" é um número PGM de 01 a 32 e "y" é uma opção.
  - o 4xxx - Menu de áreas gerais; 4aay - Configurações de área, já que "aa" é uma área de 01 a 08 e "y" é uma opção. 5tty - Configurações de timeslots, já que "tt" é um número de timeslot de 01 a 08 e "y" é uma opção. Além disso, nos endereços 5411 a 5524 são definidos feriados e dias não úteis por mês.
  - o 60xx - Configurações gerais para o comunicador digital; 6nny - Configurações do telefone, já que "nn" é um número de telefone de 01 a 04 e "y" é uma opção.
  - o 61xx - Configurações gerais do discador por voz; 61ny - Configurações de telefones, já que "n" é um número de telefone de 1 a 8 e "y" é uma opção.
  - o 69xx - Configurações gerais para programação remota UDL.
  - o 8ddy - Menu de Dispositivos, pois "dd" é um número de dispositivo de 01 a 31 e "y" é uma opção.

**Nota:** O Dispositivo 01 é sempre o PCB principal do painel de controle.

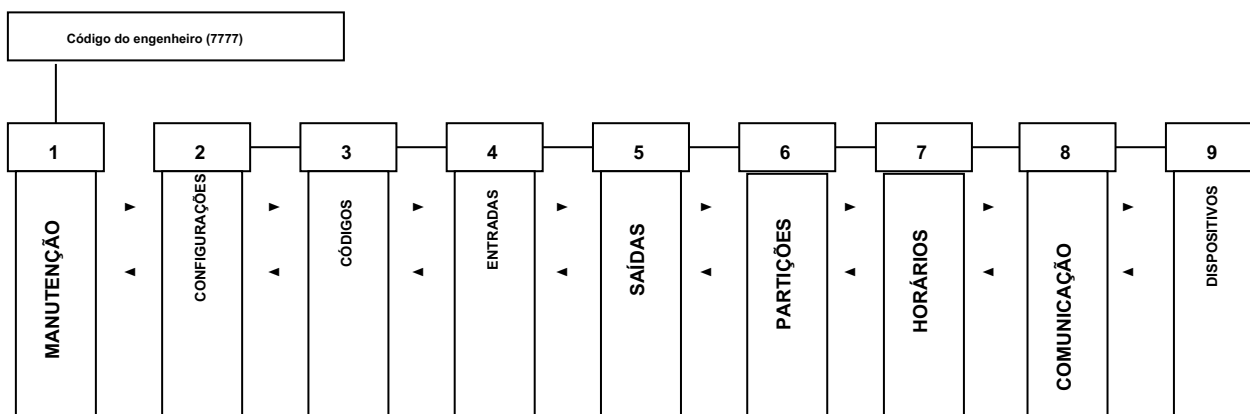


- **Operações de 3 dígitos.** A programação dos parâmetros do sistema é organizada com códigos de operação de 3 dígitos. Os menus possuem a seguinte estrutura:
  - o 0xx - Menu de configurações gerais.
  - o 1xx - Menu geral do usuário; 1uu - Opções para usuários, pois “uu” é um número de opção; após o número da opção é necessário inserir um número de usuário de 01 a 64.
  - o 2xx - Menu Zona Geral; 2zz - Configurações de opções de zona, pois “zz” é um número de opção; após o número da opção, é necessário inserir um número de zona de 01 a 32.
  - o 3xx - Configuração geral para PGM 4; 3pp - configurações de opções de PGM, já que “pp” é um número de opção; após o número da opção, é necessário inserir um número PGM de 01 a 32.
  - o 4xx - Menu de áreas gerais; 4aa - Configurações de opções de área, já que “aa” é um número de opção; após o número da opção é necessário inserir um número de área de 01 a 08.
  - o 5tt - Menu de timeslot, como “tt” em um número de opção; após o número da opção é necessário inserir um número de timeslot de 01 a 08. Além disso, nos endereços 541 a 544 são definidos feriados e dias não úteis - e o número do mês de 01 a 12.
  - o 6xx - Configurações gerais do comunicador digital; 6nn - configurações de opções de telefones; após o número da opção é necessário inserir um número de telefone de 01 a 04.
  - o 67x - Configurações gerais para o discador por voz, onde “x” é o número de uma opção de 0 a 3.
  - o 680 - Inserção de números de telefone para o discador por voz.
  - o 69x - Configurações gerais para programação remota UDL.
  - o 810 + dd - Menu do Dispositivo, pois “dd” é um número do dispositivo de 01 a 31.

**Nota:** O Dispositivo 01 é sempre o PCB principal do painel de controle.



- **Menus de texto (estrutura em árvore).** Os parâmetros do sistema são organizados em menus de texto com estrutura em árvore:




Para entrar em um menu de texto selecione-o com os botões de seta e confirme com ENTER. A programação dos parâmetros nos menus pode diferir de acordo com seu uso. Use os botões de seta para navegar pelos menus ou submenus disponíveis. Você também pode entrar diretamente em um menu pressionando seu número - veja a estrutura acima.




A saída para o menu superior ou submenu é pressionando CANCELAR



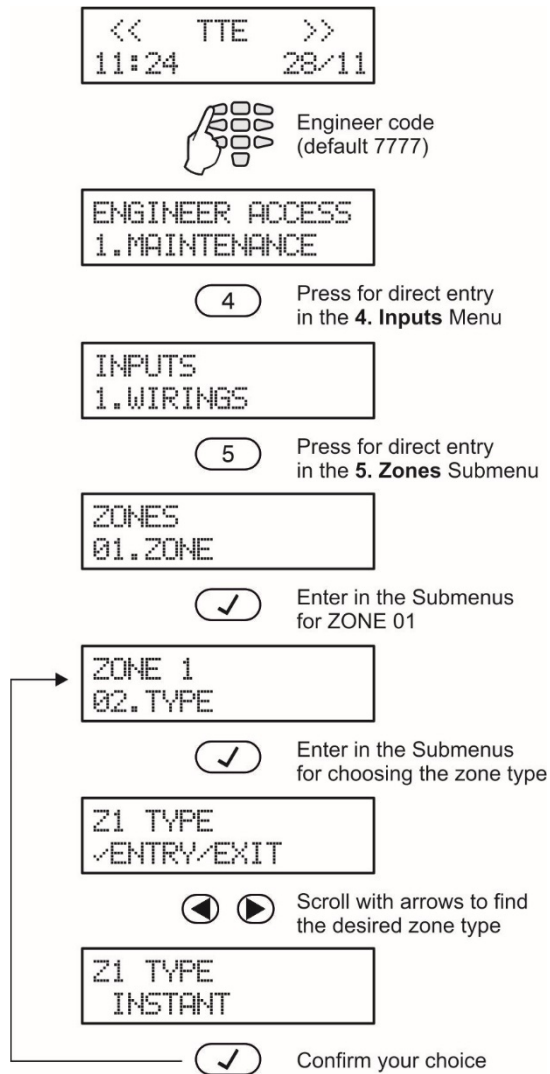
botão.

Existem várias maneiras de definir parâmetros - isso depende do menu:

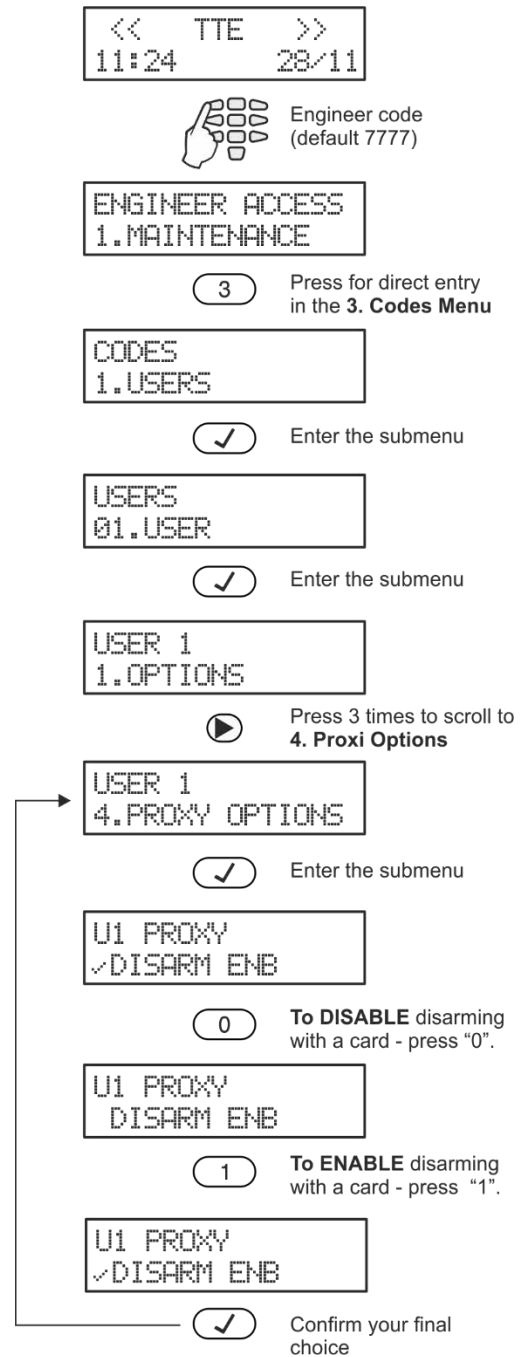
- Quando o submenu permite escolher apenas uma opção ou atributo, ou parâmetro de uma lista, o instalador rola para baixo até o desejado e confirma sua escolha com  botão. A opção definida é exibida com um "cheque" marca na frente dele. A saída do submenu é automática. Veja o Exemplo 1 abaixo.

- Quando o submenu permite a escolha de várias opções ou atributos ou parâmetros ao mesmo tempo, então o instalador deve rolar para baixo para cada um e habilitá-lo pressionando o  botão. A opção definida é exibida com uma marca de "verificação" à sua frente. O instalador deve passar para a próxima opção usando os botões de seta e assim por diante. Para desative uma opção, vá até ela e pressione  botão - a marca de "verificação" será excluída. Quando tudo o desejado opções são selecionadas, a escolha é confirmada com  botão. Veja o Exemplo 2 abaixo.

**Exemplo 1 (ECLIPSE 8)**



**Exemplo 2 (ECLIPSE 8)**



## 2. TECLADOS COM SUPORTE PARA PROGRAMAÇÃO E OPERAÇÃO

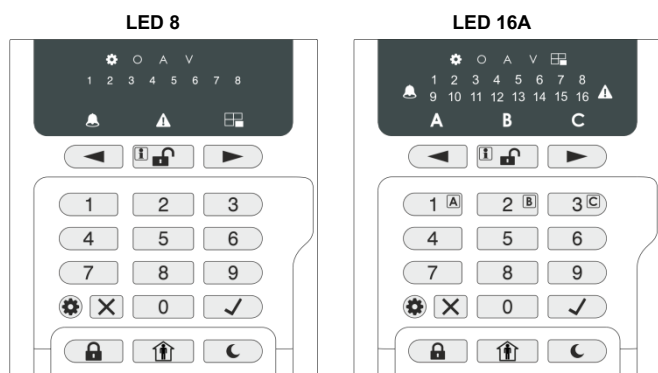
O painel de controle de alarme Eclipse 8/16/32/99 oferece suporte à operação com toda a gama de teclados da série Eclipse.



**ATENÇÃO:** A operação com menus de texto é definida por padrão para painéis de controle ECLIPSE 8/16/32/99. Os menus de texto são acessíveis para operação com teclados LCD.

No caso de usar um teclado LED para programação e configurações, os menus de endereço de 4 dígitos são usados por padrão.

### 2.1. Teclados LED / LCD



**LED 8 / LED 16A** ( tampa protetora aberta) Tipos de estilo de programação suportados:

- Menus de endereço de 4 dígitos - por padrão, menus de
- operação de 3 dígitos

O teclado fornece indicação de LED especializada sobre o estilo de programação e visualização do parâmetro, opção ou atributo selecionado com os botões de dígitos.

O instalador pode revisar o número do endereço inserido ou código de operação usando um botão de informação especial.

*O funcionamento geral com teclado LED8 / 16A está descrito no item 2.5.*

**LED 32** ( tampa protetora aberta)



**LED 32** ( tampa protetora aberta) Tipos de estilo de programação suportados:

- Menus de endereço de 4 dígitos - por padrão, menus de
- operação de 3 dígitos

*O funcionamento geral com o teclado é descrito no item 2.6.*

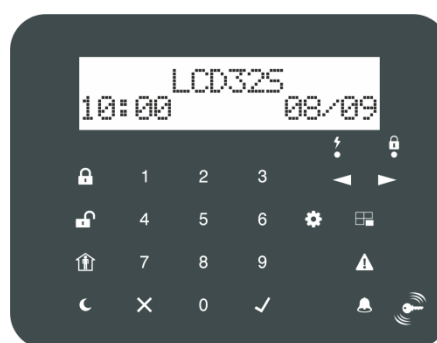
**LCD 32** ( tampa protetora aberta)



Tipos de estilo de programação com suporte: menus de

- endereço de 4 dígitos
- Menus de operação de 3 dígitos
- Menus de texto (estrutura em árvore) - por padrão

**LCD 32 sensível**



Tipos de estilos de programação suportados:

- Menus de endereço de 4 dígitos
- Menus de operação de 3 dígitos
- Menus de texto (estrutura em árvore) - por padrão

*O funcionamento geral dos teclados está descrito no item 2.7.*

Resumo para ECLIPS Teclados da série E:

Tela do teclado		Áreas	Zonas	Proxi Reader	Operação de endereço	Menu de texto	AUX PGM	
LED 8	CONDUZIU	1	8	•	•	•	•	•
LED 16A	CONDUZIU	3	16	•	•	•	•	•
LED 32	CONDUZIU	8	32	• (opção)	•	•	•	•
LCD 32	LCD	Até 16 * Até 99 *		• (opção)	•	•	•	•
LCD 32S	LCD	Até 16 * Até 99 *		•	•	•	•	•

\* Depende do tipo de painel de controle.

## 2.2. Eventos de problemas suportados na série ECLIPSE

Os possíveis problemas do sistema estão listados na tabela abaixo, pois a indicação difere de acordo com o tipo de teclado usado:

- LED 8 do teclado - Os problemas são exibidos com um LED de zona de iluminação ou botão digital aceso.
- Teclados LED 32 e LED 16A - Os problemas são exibidos com um LED de zona de iluminação.
- Teclados LCD 32 e LCD 32 Sensíveis - Os problemas são exibidos como mensagens de texto.

A sinalização sonora para um problema no sistema (dois sinais sonoros curtos a cada 20 segundos) pode ser desabilitada / habilitada no Menu 2. AJUSTES - 03. SONS TRBL (ENDEREÇO 0013 ou OPERAÇÃO 013). A sinalização é comum para todos os problemas. Por padrão, a sinalização sonora para todos os problemas do sistema está habilitada.

LED 8	LED 32 / LED 16A	LCD 32 / LCD 32 sensível	Descrição	Painéis de controle Eclipse			
				8	16	32	99
•	•	1. Perda AC	A fonte de alimentação principal foi perdida.	•	•	•	•
•	•	2. Problema de bateria	A bateria do acumulador está descarregada ou ausente.	•	•	•	•
•	•	3. Fusível queimado	Fusível queimado.	•	•	•	•
•	•	4. Comm. TRBL	A linha telefônica (PSTN) ou comunicador digital (GPRS) foi perdido. A comunicação com a estação de monitoramento central falha. O envio da mensagem (PSTN / GPRS / LAN) é impossível.	•	•	•	•
•	•	5. Tamper	Abrir violação no sistema.	•	•	•	•
•	•	6. Erro Sysbus	Erro de barramento do sistema. Pode ser um curto-circuito na linha ou dispositivo perdido.	•	•	•	•
•	•	7. Erro de linha de fogo	Perda do detector de incêndio ou linha de fogo rompida.	•	•	•	•
•	•	8. Falha de sirene *	Problema com a sirene conectada; nenhuma sirene conectada ao PGM5.	•	•	•	•
Botão "1"	•	9. Relógio inválido **	O relógio interno deve ser definido para uma data e hora reais.	•	•	•	•
Botão "2"	•	10. Dispositivo WL problema.	Possíveis problemas: - Baixa carga da bateria do dispositivo sem fio; - Dispositivo sem fio perdido; - Câmara suja de um detector de incêndio sem fio.	•	•	•	•
Botão "3"	①	11. Bloqueio de WL RF.	Bloqueio do sinal de rádio.	•	•	•	•
Botão "4"	②	12. PSU AUX problema.	Possíveis problemas com a fonte de alimentação dos módulos expansores: - A alimentação da rede elétrica foi perdida; - Problema com a bateria de backup; - Fusível queimado.	•	•	•	•

\* É possível, após a inicialização do painel ECLIPSE 32 ou ECLIPSE 99, uma mensagem de problema para 8. FALHA DE SOM ser exibida na tela de teclados LCD (8 luzes de número de zona no visor LED). Isso indica alguns problemas com a sirene conectada ao PGM5. No caso do PGM monitorado ser usado como uma saída padrão, você deve terminá-lo com um resistor de 1K ou programá-lo como uma saída normal - desabilite a opção 1 no ENDEREÇO 3051.


\*\* É possível que a mensagem seja exibida após a inicialização do painel e após cada reinicialização do hardware do sistema. O instalador deve definir a hora real para limpar a mensagem de problema.



### 2.3. Funções dos botões

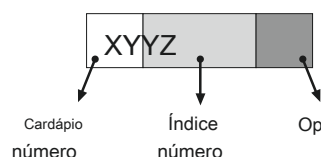
**Nota:** A funcionalidade dos botões **BYPASS**, **TROUBLE** e **MEMORY** para teclados **LED 8** e **LED 16A** é acessível através do gerenciador e menus do usuário apenas com a respectiva indicação **LED** no display.

A indicação especializada do **LED** do teclado **LED 8 / 16A** é descrita em detalhes no item 2.5.

Botão	Função	Descrição
	ENTRAR	Confirmação dos dados inseridos; avançar nos menus de programação do engenheiro *. Para teclados <b>LED 8</b> e <b>LED 16A</b> : Use o botão para revisar o arquivo de registro da memória, os problemas do sistema e as zonas anuladas - o respectivo <b>LED</b> do sistema pisca durante a revisão.
	CANCELAR	Cancelar os parâmetros inseridos; sair de um modo de programação.
	BRAÇO COMPLETO	Botão rápido para modo de armar total.
	DESARMAR	Desarmando o sistema. O botão tem uma função especial no modo de inserção de texto - exclui o símbolo atual e move o cursor em uma posição à esquerda (como o botão Backspace em um teclado de PC padrão).
	STAY ARM	Botão rápido para Modo de Armar Ficar. O botão tem uma função especial no modo de entrada de texto - alternar entre letras maiúsculas e minúsculas.
	DORMIR BRAÇO	Botão rápido para o modo de armar do sono.
	PRG	Entrada nos modos de programação Manager e User. O botão tem uma função especial no modo de programação de engenheiro - salvar as configurações inseridas e avançar conforme o número do índice atual é aumentado em +1 (consulte a nota e o exemplo a seguir a esta tabela).  Entrada no modo de teclado de serviço.
	DESVIAR	Ignorando zonas. O botão acende permanentemente se houver zonas anuladas no sistema. O botão está piscando durante a revisão das zonas anuladas. O botão tem uma função especial na programação do engenheiro - cancelar as configurações inseridas e avançar conforme o número do índice atual é aumentado em +1 (consulte a nota e o exemplo a seguir a esta tabela), opção 0.
	PROBLEMA	Reverendo os problemas do sistema. O botão fica aceso permanentemente se houver problemas no sistema. O botão está piscando durante a revisão de problemas do sistema.
	MEMÓRIA	Reverendo o arquivo de registro de eventos de memória. O botão fica aceso permanentemente se houver eventos de memória. O botão fica piscando durante a revisão dos eventos de memória. O botão tem uma função especial no modo de inserção de texto - inserção de símbolos especiais (consulte o item 2.8 Inserção de texto para teclado LCD).
	Rolagem Setas; flechas	Setas para mover o cursor à esquerda e à direita no modo de programação.
0 - 9	Dígito Botões	Botões digitais para inserir parâmetros, códigos, etc.

\* A funcionalidade está disponível no estilo de programação de endereço de 4 dígitos. A

estrutura dos endereços é a seguinte:



#### Exemplo para ECLIPSE 32:

Ao pressionar o botão **PRG**, o próximo endereço visualizado é formado conforme o número do índice atual é aumentado +1 e o número da opção é o mesmo. Exemplo, a partir do **ENDEREÇO 2021** após pressionar **PRG** o menu se move para o **ENDEREÇO 2031**.

Ao pressionar o botão **BYPASS**, o próximo endereço visualizado é formado como o atual o número do índice é aumentado em +1 e a opção é primeiro possível. Exemplo, de **ADDRESS 2024** após pressionar **BYPASS**, o menu passa para **ADDRESS 2030**.

## 2.4. Sinalização sonora de teclados

Todos os Teclados da Série Eclipse possuem sinalização sonora para ocorrência de diferentes eventos do sistema. A sinalização sonora tem 4 níveis de volume ajustáveis no endereço 90 dos menus de programação do gerente.

Sinal Sonoro	Descrição
Botão	Um único bipe curto indicando o pressionamento de uma tecla.
Confirmação	Dois sinais sonoros longos, indicando a confirmação do sistema para a operação executada.
Cancelar operação	Um único bipe longo, indicando a operação do sistema executada incorretamente.
Hora de entrada	Sinal sonoro contínuo, indicando intrusão em uma zona de entrada em uma área armada.
Hora de saída	Bipes curtos, indicando que o sistema está armado e que o usuário deve deixar a zona de entrada. Dez segundos antes que o tempo de saída termine, aumente a frequência dos bipes.
Técnico problema	Dois bipes curtos a cada 20 segundos, indicando um problema técnico. Para parar a sinalização sonora - insira um código de usuário válido e pressione em sequência os botões TROUBLE e ENTER (para teclado LCD32 e LED32), ou duas vezes o botão ENTER (para teclados LED8 e LED16A).
Carrilhão	Bipes curtos com período subsequente aumentando, indicando intrusão em uma zona com uma opção de campainha ativada.
Alarme de incêndio	Três sinais de som em sequência repetidos a cada 5 segundos. Esse tipo de sinalização mostra detector de incêndio ativado nas instalações.








## 2.5. Informações gerais para operação com LED 8 / 16A

LED8 / 16A são teclados de tamanho compacto com display LED, adequados para gerenciamento e programação de painéis de controle da série ECLIPSE. Os teclados têm indicação para 8 ou 16 zonas e podem controlar 1 ou 3 áreas.








LED8 / 16A são equipados com indicação de LED especializada para informar o instalador do menu de estilo de programação definido e visualização específica dos valores e parâmetros de programação.

A entrada de códigos, endereços de 3 e 4 dígitos e valores é feita com os botões de dígitos. Para armar o sistema são usados os botões rápidos para o respectivo modo de armar.



### S especial Indicação LED ized para teclado LED 8 / 16A:

Indicação	LED	Descrição
	Luzes acesas	O sistema está no modo de programação de engenheiro ou gerente.
	Piscando	Mostra um dispositivo selecionado em um modo de programação de engenheiro; Piscando rápido - teclado de serviço.
	Luzes acesas	O tipo de estilo de programação de 3 dígitos é selecionado. Modo de visualização (do número de OPERAÇÃO) após pressionar o botão DESARMAR. [O] é curto para OPERATION.
	Luzes acesas	O tipo de estilo de programação de 4 dígitos é selecionado. Modo de visualização (do número ADDRESS) após pressionar o botão DISARM. [A] é uma abreviação de ADDRESS.
	Luzes acesas	O sistema espera a entrada de um parâmetro ou opção. [V] é curto de VALUE.
	Luzes apagadas	Nenhum alarme ativo no sistema.
	Luzes acesas	Alarme no sistema. Os alarmes ativos são revisados pressionando o botão ENTER. Modo de visualização para
	Piscando	alarmes ativos.
	Luzes apagadas	Sem problemas de sistema no sistema.
	Luzes acesas	Problemas no sistema. Os problemas ativos são revisados pressionando o botão ENTER. Modo de visualização para
	Piscando	problemas do sistema.
	Luzes apagadas	Nenhuma zona anulada no sistema.
	Luzes acesas	Zonas anuladas no sistema. Os números das zonas são revisados pressionando o botão ENTER.
	Piscando	Modo de visualização - O número de zonas anuladas está aceso.



No modo de operação normal, o botão DESARMAR (LED 8) ou Letras de área (LED 16A) acendem em verde. O botão DESARMAR tem uma funcionalidade específica nos menus de programação do engenheiro.


Botão	Funcionalidade	Descrição
	DESARMAR	Desarmamento do sistema.
	EM FORMAÇÃO	<p>Informações sobre o número do ENDEREÇO no modo de programação do engenheiro. A funcionalidade é útil quando o instalador fica confuso durante a programação do engenheiro e deseja verificar o número do ENDEREÇO atual antes de continuar com os respectivos parâmetros ou configurações de opção.</p> <p>O botão é usado da seguinte maneira:</p> <p>1 Os símbolos  e  estão acendendo permanentemente junto com uma série de zona (s), de acordo com o tipo de parâmetro programado. Um dígito piscando mostra aquele parâmetro que está no modo de configuração, e a iluminação no botão de dígito mostra o valor atual definido para este parâmetro.</p> <p>2 Para saber qual é o número do ENDEREÇO atual, pressione o  botão. Se o estilo de programação definido for com ENDEREÇOS de 4 dígitos - o  o símbolo acende, e se for com operações de 3 dígitos - o  o símbolo acende-se. Os números das zonas de 1 a 4 ou de 1 a 3 estão acesos, a zona 1 está piscando e a iluminação do botão mostra o primeiro dígito do número do endereço (operação).</p> <p>3 - Pressione o botão de seta para a direita. O cursor se moverá uma posição à direita, a zona 2 começa a piscar e a iluminação do número do dígito mostra o próximo número do endereço (ou operação).</p> <p>4 Proceda de forma analógica revisando o número do endereço até o último dígito.</p> <p>5 aperte o  botão novamente para voltar ao modo de configuração de parâmetro.</p> <p><i>Nota: Você também pode sair do modo de visualização e com um único toque no botão CANCELAR. <b>Recomendação:</b> Se não estiver familiarizado com os detalhes dos menus de programação do engenheiro (endereços e números de operação), anote em sequência os dígitos (dos botões de iluminação) correspondentes às respectivas posições de endereço (números de zona).</i></p>




#### - Programação do engenheiro

Os menus de programação do engenheiro são acessíveis apenas quando o sistema está desarmado. Os símbolos iluminados indicam o tipo de estilo de programação atualmente definido.  ou 

Para acessar os menus de programação do engenheiro, digite o código do engenheiro válido (7777 por padrão). Um sinal sonoro de confirmação é ouvido e o sistema começa a esperar que o instalador insira o ENDEREÇO ou o número de OPERAÇÃO para programação. De acordo com o estilo de programação definido, o LED exibe:

- Os números das zonas 1, 2, 3 e 4, e  iluminação ligada - Estilo de programação ADDRESS de 4 dígitos
- Os números das zonas 1, 2 e 3, e  iluminação ligada - Estilo de programação de OPERAÇÃO de 3 dígitos

o  O símbolo acende permanentemente junto com a letra do estilo de programação definido - ENDEREÇO de 4 dígitos  
o estilo de programação é definido por padrão.

Para prosseguir com a programação digite o número do ENDEREÇO e de acordo com as descrições fornecidas no item 7, configure os parâmetros, atributos e opções para a configuração do sistema. Use os botões de dígitos para inserir o número do endereço. Cada pressionamento de um botão desliga um número de zona e o botão pressionado acende. Após pressionar o último dígito do número do endereço, o sistema entra automaticamente no modo de configuração de parâmetros -  luzes acesas e  ou  luzes

fora.

Vários números de zona se acenderão, pois seu número depende dos parâmetros atuais de programação. A Zona 1 está piscando para mostrar que o primeiro dígito do valor está definido no momento. Um botão de dígito permanentemente aceso mostra o valor definido atual. Para alterá-lo, pressione um botão de dígito de acordo com o parâmetro. Se houver vários valores (ao definir a data para exemplo), você pode revisá-los usando os botões de seta. *Nota: No caso de definir opções do tipo ENABLE / DISABLE, tenha em mente que a opção é desabilitada quando todos os botões de dígitos estão desligados e a opção é habilitada quando todos os botões de dígitos estão acesos. Você pode alterar a configuração da opção pressionando o botão de dígitos aleatórios ou botões de setas.*






Para confirmar as configurações inseridas, pressione o botão ENTER - o sistema passa automaticamente para o próximo número de endereço. Para cancelar os parâmetros inseridos, pressione o botão CANCELAR - o sistema voltará para a tela principal

para a entrada ADDRESS. Para sair para a tela principal, pressione o botão CANCELAR algumas vezes. No modo de operação normal, apenas o botão DESARM acende em verde.

De acordo com o número de ENDEREÇO inserido, a indicação do LED será diferente. Use as descrições detalhadas no item 7 para se familiarizar com as configurações do sistema.


**Atenção:** A saída dos menus de programação do engenheiro não é automática! Pressione o botão CANCELAR várias vezes para sair da tela principal e do modo de operação normal - apenas o botão DESARM acende em verde.



*Exemplo para revisão do número de ENDEREÇO no menu do engenheiro com teclado LED 8 / 16A:*

- os símbolos  e  estão acendendo. A Zona 1 está piscando e o botão 1 acende.
- Aperte o  botão. Ele começa a piscar, mostrando que o sistema está no modo de revisão de endereço. e
- os símbolos  A acender. Carta A significa que o estilo de programação definido é com ENDEREÇOS de 4 dígitos.
- Zona 1 está piscando. O botão 0 está aceso - este é o primeiro dígito do número do ENDEREÇO.
- Pressione o botão de seta para a direita.
- Zona 2 está piscando. O botão 0 está aceso - este é o segundo dígito do número do ENDEREÇO.
- Pressione o botão de seta para a direita novamente.
- Zona 3 está piscando. O botão 9 está aceso - este é o terceiro dígito do número do ENDEREÇO.
- Pressione o botão de seta para a direita pela última vez.
- Zona 4 está piscando. O botão 7 está aceso - este é o último dígito do número do ENDEREÇO.
- O número do ENDEREÇO revisado é 0097 - Alterando o tipo de estilo de programação.
- Para voltar ao modo de configuração dos parâmetros, pressione o botão  botão novamente.






### - Programação do gerente

Para acessar os menus de programação do gerente, insira o código de gerente válido (0000 por padrão). Um sinal sonoro de confirmação

será ouvido. Pressione o PRG (  ) para entrar nos menus de programação do gerente. Números de zona 1 e 2 e LEDs

 e  estão acendendo. Os menus de programação do gerente são de 2 dígitos e são descritos em detalhes no Manual de operação da série ECLIPSE - Programação do gerente e do usuário. Se 30 segundos após entrar na programação do gerenciador não houver atividade (botão pressionado), o sistema sairá do modo de operação normal. É possível entrar nos menus de programação do gerente de vários teclados ao mesmo tempo usando o mesmo código de acesso do gerente.

*Exemplo para configuração de data nos menus de programação do gerente usando o teclado LED 8 / 16A:*

- Digite o código de gerente válido (0000 por padrão) e pressione  botão.
- LEDs  e  estão acendendo. A zona número 1 está piscando e a zona número 2 está acesa - o sistema aguarda a entrada do número de ENDEREÇO de 2 dígitos.
- Digite 15 - ENDEREÇO para configuração de data.
- LEDs  e  estão acendendo. A zona número 1 está piscando, as zonas de 2 a 6 estão acesas. O dígito "0" o botão está aceso (a data definida por padrão é 01/01/12).
- Insira a nova data usando o formato DDMMAA. Você pode usar os botões com setas para revisar a nova data inserida antes de salvá-la - o botão de iluminação no dígito mostra o valor definido para cada número de zona atualmente piscando no visor.
- Confirme a nova data definida com ENTER.

## 2.6. Informações gerais para operação com LED32

O LED 32 é um teclado com display LED, adequado para gerenciamento e programação de painéis de controle da série ECLIPSE. O LED 32 tem indicação para 32 zonas e pode controlar 8 áreas independentes.

O teclado LED 32 opera com funcionalidade limitada quando conectado ao painel de controle ECLIPSE 8 - operação com apenas uma área e 8 zonas. O LED 32 opera com funcionalidade limitada quando conectado ao painel de controle ECLIPSE 16 - operação com três áreas (A, B e C) e 16 zonas.

### - Programação do engenheiro

Os menus de programação do engenheiro são acessíveis apenas quando o sistema está desarmado.

De acordo com o estilo de programação definido, após inserir um código de engenheiro (7777 por padrão), o LED exibe:

- Os números das zonas 13, 14, 15 e 16 iluminação ligada - **Estilo de programação ADDRESS de 4 dígitos**
- Os números das zonas 14, 15 e 16 iluminação ligada - **Estilo de programação de OPERAÇÃO de 3 dígitos**


Os dois LEDs, "relâmpago" (branco) e "cadeado" (vermelho), estão piscando juntos, mostrando que o sistema está no modo de programação de engenheiro. Agora, o sistema espera pela entrada de ENDEREÇO ou OPERAÇÃO para programação - por padrão, o estilo de programação de ENDEREÇO de 4 dígitos é definido.

Use os botões de dígitos para inserir um número de ENDEREÇO - a descrição detalhada dos ENDEREÇOS e sua funcionalidade é fornecida no item 7. Cada pressionamento de um botão entra em um dígito e a iluminação nos números de zona é reduzida em um, o número do dígito pressionado o botão acende (para 0 acende no dígito 10). De acordo com o número do endereço inserido, a indicação dos parâmetros é diferente. Use as descrições de endereço fornecidas no item 7 para orientar quanto às configurações necessárias. Para confirmar as configurações inseridas, pressione o botão ENTER, para rejeitá-las - o botão CANCELAR. Para retornar ao visor para inserir o endereço, pressione apenas o botão CANCELAR. Para sair do menu de programação do engenheiro, pressione o botão CANCELAR mais uma vez.

**Atenção:** A saída do menu de programação do engenheiro não é automática! Para sair do menu do engenheiro, pressione o botão CANCELAR várias vezes até retornar ao modo de operação normal.

### - Programação do gerente

Para acessar os menus de programação do gerente, insira o código de gerente válido (0000 por padrão). Um sinal sonoro de confirmação

será ouvido. Pressione o PRG (  ) para entrar nos menus de programação do gerente. Números de zona 15 e 16 são acendendo e ambos os LEDs "Lightning" e "padlock" piscam apenas no teclado para programação. Os menus de programação do gerente são de 2 dígitos e são descritos em detalhes no Manual de operação da série ECLIPSE - Programação do gerente e do usuário. Se 30 segundos após entrar na programação do gerenciador não houver atividade (botão pressionado), o sistema sairá do modo de operação normal. É possível entrar nos menus de programação do gerente de vários teclados ao mesmo tempo usando o mesmo código de acesso do gerente.

## 2.7. Informações gerais para operação com teclado LCD

O LCD32 e o LCD32 Sensitive são teclados para gerenciamento e controle com displays LCD de texto.

Os teclados LCD32 e LCD32 Sensitive operam com funcionalidade limitada quando conectados ao painel de controle ECLIPSE 8/16 - operação com 1/3 áreas e 8/16 zonas.

Para inserir códigos, endereços e parâmetros, use os botões de dígitos. Para armar o sistema pode-se utilizar nem os botões rápidos com os respectivos pictogramas, nem escolher o tipo de arme a partir da tela rolando com as setas e confirmação com o botão ENTER. Utilize as descrições detalhadas fornecidas no item 7 de todos os endereços do sistema. Para sair do menu de programação do engenheiro ou gerente, pressione o botão CANCELAR várias vezes até retornar à tela principal no modo de operação normal.

## 2.8. Inserindo texto para teclado LCD

Os modelos de teclado *LCD32* e *LCD32 sensitive* suporta a entrada de texto, incluindo letras maiúsculas e minúsculas, dígitos, sinais de pontuação e outros símbolos específicos. Três versões da tela estão disponíveis de acordo com as idiomas: cirílico, grego e versão da UE. **Nota:** O tipo de display é colocado no adesivo na parte de trás do teclado: *CYR* (suporta fontes cirílico, inglês, turco), *GR* (suporta fontes inglesas e gregas) ou *EU* (suporta fontes inglesas, húngaras, italianas e portuguesas).


As letras e dígitos regulares podem ser inseridos diretamente pelos botões ou como uma combinação de código após pressionar o botão MEMORY - veja as tabelas abaixo.

É possível inserir texto de até 16 símbolos incluindo espaço.

Tabela para correspondência dos botões:

Botão	eu e tte r s, d i g i t s			
0	-	0		
1	1			
2	uma	b	c	2
3	d	e	f	3
4	g	h	Eu	4
5	j	k	eu	5
6	mn		o	6
7	p	q	r	s7
8	t	você	v	8
9	wx	y	z	9

Use o BRAÇO STAY  botão para inserir letras maiúsculas.

Use o DISARM  botão para excluir um símbolo - o cursor se move com um passo para a esquerda.


Use a MEMÓRIA  botão para inserir alguns símbolos especiais e cirílico / grego cartas. Para inserir um símbolo especializado, mova o cursor para a posição desejada, pressione o Botão MEMORY (um cursor sólido aparece) e, em seguida, usando os botões de dígitos, insira o respectivo código do símbolo ou letra conforme verificado na tabela abaixo.

Tabela da correspondência de símbolos e códigos para a versão do teclado CYR:

032	040	048	056	064	072	080	088	096	104	112	120	160	168	176	184	192	200	208	216	224	232	240	248	
	(	0	8	a	H	P	X	'	h	P	X	Б	П	И	М	Ч	о	,	И	Д	"	М	†	
033	041	049	057	065	073	081	089	097	105	113	121	161	169	177	185	193	201	209	217	225	233	241	249	
	!	)	1	9	A	I	O	Y	a	i	a	Г	У	Я	Ш	о	,	↑	U	"	Я	‡		
034	042	050	058	066	074	082	090	098	106	114	122	162	170	178	186	194	202	210	218	226	234	242	250	
	"	*	2	:	B	J	R	Z	b	j	r	э	Ф	ё	к	ъ	.,	↓	Ш	ё	ё	‡		
035	043	051	059	067	075	083	091	099	107	115	123	163	171	179	187	195	203	211	219	227	235	243	251	
	#	+	3	:	C	K	S	L	c	k	s	Ж	Ч	В	Л	ы	"	И	Ж	Д	Ф	‡		
036	044	052	060	068	076	084	092	100	108	116	124	164	172	180	188	196	204	212	220	228	236	244	252	
	\$	,	4	<	D	L	T	#	d	i	t	З	Ш	Г	М	ь	Ч	У	М	Ф	U	И	‡	
037	045	053	061	069	077	085	093	101	109	117	125	165	173	181	189	197	205	213	221	229	237	245	253	
	%	-	5	=	E	M	U	I	e	m	u	И	Б	Е	Н	о	С	Х	М	U	‡	‡		
038	046	054	062	070	078	086	094	102	110	118	126	166	174	182	190	198	206	214	222	230	238	246	254	
	&	.	6	>	F	N	U	^	f	n	u	Й	Ы	Х	П	Ю	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	
039	047	055	063	071	079	087	095	103	111	119	127	167	175	183	191	199	207	215	223	231	239	247	255	
	'	/	7	?	G	O	U	_	g	o	u	Л	Э	Т	Я	ё	И	.	'	О	‡	‡	‡	

Exemplo: para entrar a "asterisco " símbolo, primeiro pressione o botão MEMORY (um cursor sólido aparece no local) e em seguida digite o código 042. O o símbolo de asterisco irá aparecer e o cursor se moverá uma posição para a direita.

Tabela da correspondência de símbolos e códigos para a versão do teclado GR:

016	024	032	040	048	056	064	072	080	088	096	104	112	120	128	136	144	152	160	168	176	184	192	200	208	216	224	232	240	248	
	±	/	(	0	8	a	H	P	X	'	h	P	X	5	é	é	9	á	á	÷	í	é	М	Э	В	К	Т	‡	‡	
017	025	033	041	049	057	065	073	081	089	097	105	113	121	129	137	145	153	161	169	177	185	193	201	209	217	225	233	241	249	
	=	(	!	)	1	9	A	I	O	Y	a	i	a	y	u	é	é	o	i	"	Σ	J	Г	†	Π	Υ	Λ	U	‡	
018	026	034	042	050	058	066	074	082	090	098	106	114	122	130	138	146	154	162	170	178	186	194	202	210	218	226	234	242	250	
	∇	×	"	*	2	:	B	J	R	Z	b	j	r	z	é	é	U	ó	á	°	Σ	o	Π	ε	Σ	δ	μ	‡	‡	
019	027	035	043	051	059	067	075	083	091	099	107	115	123	131	139	147	155	163	171	179	187	195	203	211	219	227	235	243	251	
	Δ	∇	#	+	3	:	C	K	S	L	c	k	s	Ç	á	i	ó	ñ	ú	á	'	°	ρ	L	η	∇	ε	ν	‡	‡
020	028	036	044	052	060	068	076	084	092	100	108	116	124	132	140	148	156	164	172	180	188	196	204	212	220	228	236	244	252	
	/	=	\$	,	4	<	D	L	T	#	d	i	t	í	á	i	ó	ñ	ç	ö	'	°	∇	Γ	φ	ζ	ξ	ω	‡	‡
021	029	037	045	053	061	069	077	085	093	101	109	117	125	133	141	149	157	165	173	181	189	197	205	213	221	229	237	245	253	
	\	ω	%	-	5	=	E	M	U	I	e	m	u	ý	á	i	ó	á	é	ö	ú	†	.	Δ	ψ	η	π	‡	‡	
022	030	038	046	054	062	070	078	086	094	102	110	118	126	134	142	150	158	166	174	182	190	198	206	214	222	230	238	246	254	
	Y	ε	&	.	6	>	F	N	U	^	f	n	u	ÿ	á	Δ	ó	é	†	ö	U	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡
023	031	039	047	055	063	071	079	087	095	103	111	119	127	135	143	151	159	167	175	183	191	199	207	215	223	231	239	247	255	
	/	3	'	/	7	?	G	O	U	_	g	o	u	Δ	Σ	Á	Ú	Ç	Ñ	Ø	×	—	→	Θ	Λ	α	λ	σ	‡	‡

Tabela da correspondência de símbolos e códigos para a versão do teclado da UE:

032	040	048	056	064	072	080	088	096	104	112	120	128	136	144	152	160	168	176	184	192	200	208	216	224	232	240	248	
	(	0	8	a	H	P	X	'	h	P	X	ú	é	ø	ν	‡	‡	‡	ñ	á	i	ó	ú	í	‡	‡	‡	‡
033	041	049	057	065	073	081	089	097	105	113	121	129	137	145	153	161	169	177	185	193	201	209	217	225	233	241	249	
	!	)	1	9	A	I	O	Y	a	i	a	y	ó	é	ø	‡	‡	‡	á	á	i	ó	é	‡	‡	‡	‡	‡
034	042	050	058	066	074	082	090	098	106	114	122	130	138	146	154	162	170	178	186	194	202	210	218	226	234	242	250	
	"	*	2	:	B	J	R	Z	b	j	r	z	ú	\	U	í	→	°	'	ó	é	ó	á	é	‡	‡	‡	‡
035	043	051	059	067	075	083	091	099	107	115	123	131	139	147	155	163	171	179	187	195	203	211	219	227	235	243	251	
	#	+	3	:	C	K	S	L	c	k	s	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡
036	044	052	060	068	076	084	092	100	108	116	124	132	140	148	156	164	172	180	188	196	204	212	220	228	236	244	252	
	\$	,	4	<	D	L	T	#	d	i	t	á	ó	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡
037	045	053	061	069	077	085	093	101	109	117	125	133	141	149	157	165	173	181	189	197	205	213	221	229	237	245	253	
	%	-	5	=	E	M	U	I	e	m	u	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡
038	046	054	062	070	078	086	094	102	110	118	126	134	142	150	158	166	174	182	190	198	206	214	222	230	238	246	254	
	&	.	6	>	F	N	U	^	f	n	u	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡
039	047	055	063	071	079	087	095	103	111	119	127	135	143	151	159	167	175	183	191	199	207	215	223	231	239	247	255	
	'	/	7	?	G	O	U	_	g	o	u	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡	‡

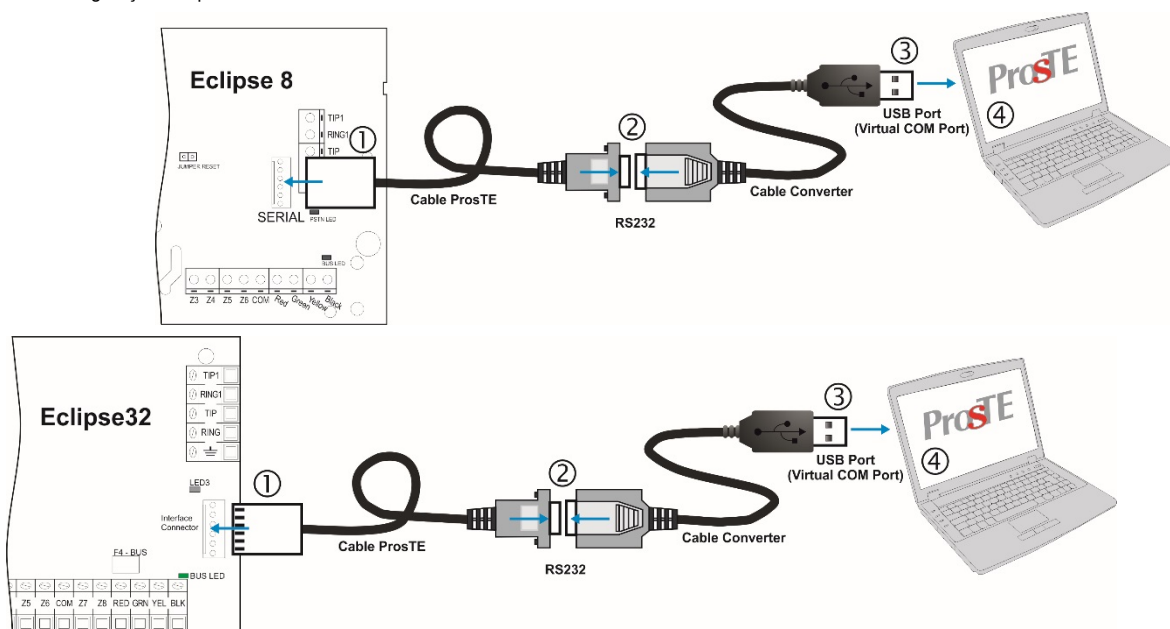


### 3. PROGRAMAÇÃO COM SOFTWARE ProSTE ESPECIALIZADO

ProSTE é um software especializado para a programação direta de painéis de alarme contra roubo e incêndio fabricados pela Teletek Electronics JSC.

A programação dos painéis de controle da Série ECLIPSE é via conexão serial usando "cabo ProSTE" especializado ou via cabo micro USB padrão disponível para as seguintes revisões de hardware ou superiores: Eclipse 8 - HW 2.0, Eclipse 16 - HW 1.5, Eclipse 32 - HW 2.3, Eclipse 99 - HW 1.4.

É altamente recomendável como primeiro passo ler o conjunto de parâmetros do painel de controle, em segundo lugar - alterar os parâmetros e no final - escrever as novas configurações no painel de controle.



Conexão serial entre ECLIPSE e PC com software ProSTE

### 4. OPERAÇÃO COM UM TECLADO DE SERVIÇO

O teclado de serviço é um dispositivo que não faz parte da configuração do sistema, mas pode fornecer acesso total a todos os menus de programação do engenheiro. Cada teclado da série Eclipse pode ser usado como serviço, **quando não está inscrito no endereço** na configuração do sistema.

O teclado de serviço não está registrado em um determinado endereço e é por isso que sua remoção não causará problemas no sistema para um dispositivo perdido.

Você pode conectar apenas um teclado de serviço à configuração do sistema ao mesmo tempo.

O modo "Teclado de serviço" permite o acesso apenas aos menus de programação do engenheiro e os menus de programação do gerente e do usuário não estão disponíveis. O sistema de armar e desarmar também não está disponível.

**Cada teclado da série Eclipse pode ser um teclado de serviço se não estiver atualmente inscrito na configuração do sistema.**

O teclado de serviço pode ser conectado ao painel de controle de duas maneiras:

- Via cabo especializado para conexão do teclado de serviço ao conector de interface "Service KBD" no PCB do painel de controle.

- Para o barramento de sistema do painel de controle.

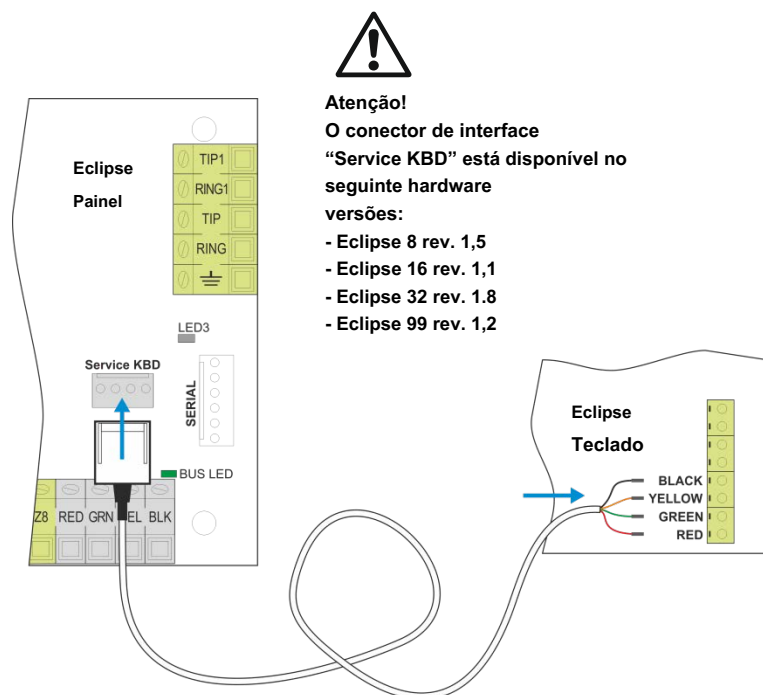
A indicação de um teclado quando usado como teclado de serviço no sistema depende do seu tipo:

Teclado	CONDUZIU	Indicação
LED 8	⚙️	Pisca rapidamente em vermelho.
LED 16A		
LED32	🔒	Pisca em vermelho e verde alternadamente.
LCD 32 (S)		

• Usando um cabo de teclado de serviço


Este é um cabo especializado para conexão rápida do teclado de serviço a um painel de controle da série Eclipse.

O cabo é preparado de fábrica para conexão ao conector de interface "Service KBD" na PCB do painel de um lado e para conexão aos terminais do teclado do outro.




**Atenção!**  
**O conector de interface "Service KBD" está disponível no seguinte hardware versões:**  
 - Eclipse 8 rev. 1,5  
 - Eclipse 16 rev. 1,1  
 - Eclipse 32 rev. 1.8  
 - Eclipse 99 rev. 1,2

Para entrar no modo de teclado de serviço:


- Conecte o conector de interface aos terminais "Service KBD" no painel.
- Conecte os fios coloridos aos terminais do teclado observando a polaridade da conexão.
- Aguarde a conclusão da inicialização inicial.
- Pressione uma vez o botão PRG (  ).
- Ao terminar a programação do engenheiro, saia para a tela principal.
- Desconecte o conector de interface do terminal "Service KBD".


• Usando o barramento do sistema do painel

Para entrar no modo "Teclado de serviço" com um novo teclado:

- Conecte o teclado ao barramento do sistema e aguarde a conclusão da inicialização.
- Pressione uma vez o botão PRG (  ).
- Ao terminar a programação do engenheiro, saia para a tela principal.
- Desligue o teclado e desconecte-o do barramento do sistema.


Para entrar no modo "Teclado de serviço" com um teclado presente na configuração do sistema:

- Use um dos outros teclados na configuração do sistema para excluir o número de ID exclusivo daquele selecionado para o teclado de serviço - digite o endereço de ID do teclado 8xx0, onde "xx" é o número do dispositivo de 02 a 32 (01 é sempre o PCB de painel de controle) e exclua o número de ID pressionando o botão "0" por 2-3 segundos. Não é necessário confirmar com ENTER.
- Pressione o PRG (  ).
- Ao terminar a programação do engenheiro, saia para a tela principal.

 **ATENÇÃO: Se o acesso do engenheiro for desabilitado desde o menu de programação do gerenciador o acesso será negado e para o teclado de serviço!**

• Adicionar teclado de serviço à configuração do sistema

Cada teclado de serviço, conectado ao painel, pode ser adicionado à configuração do sistema e disponibilizado para operação pelos usuários. Esteja o teclado de serviço conectado ao conector "Service KBD" ou ao barramento do sistema do painel, ele pode ser adicionado à configuração do sistema da seguinte forma:

- Entre no menu de programação do engenheiro usando o teclado de serviço.
- Escolha uma posição livre para inscrição do dispositivo (endereço livre)
- Pressione em sequência o interruptor contra sabotagem e o  (ENTER) do teclado de serviço.
- Após a conclusão da inicialização, o teclado estará pronto para configurações adicionais e operação do usuário.



## 5. INSCRIÇÃO / EXCLUSÃO DE DISPOSITIVOS

### 5.1. Registro de dispositivos durante a inicialização do painel de controle

1. Com o conjunto RESET jumper no PCB principal, ligue o painel de controle do Eclipse.
2. Aguarde a inicialização dos teclados conectados ao barramento do sistema. No final do procedimento, o LED do barramento de todos os dispositivos, incluindo o PCB principal, fica permanentemente aceso em vermelho. Uma mensagem de texto "SW revisão XX; Pressione ENTER " é exibido na tela LCD e nos teclados LED acende apenas o LED de energia. Para LED 8 / 16A apenas os botões 0-9 estão acesos.
3. Comece a pressionar o botão ENTER ou o botão de endereço de outros dispositivos - o fabricante recomenda primeiro registrar os teclados no sistema, em seguida, leitores proxy, módulos, etc. O sistema inicia um procedimento de registro automático dos dispositivos em endereços consecutivos como o primeiro está anexado no endereço 2 (nos menus de endereço 8020). Lembre-se de que o primeiro dispositivo registrado no barramento do sistema é sempre o PCB principal do painel. É altamente recomendável que o próximo dispositivo registrado seja um teclado LCD para programação, especialmente para configurações de sistema com painel de controle Eclipse 99.
4. Remova o jumper RESET e espere o LED do barramento do sistema parar de piscar em verde. O sistema está pronto para mais programação e configuração de parâmetros.
5. Defina uma data e hora reais.



**NOTA IMPORTANTE! Ao registrar dispositivos no painel de controle ECLIPSE 8, o primeiro é adicionado automaticamente à ZONA 7 e o segundo à ZONA 8!**

### 5.2 Inscrever dispositivos para uma configuração de sistema em funcionamento por meio do teclado LCD

1. Digite o código do engenheiro (7777 por padrão).
2. Pressione o botão "9" para acesso direto ao menu "9. DISPOSITIVOS ". Use os botões com setas para chegar a uma posição de endereço livre para adicionar um novo dispositivo. Escolha em sequência:

**XX. Dispositivo [Livre] - ENTER - 1. ID - ENTER - [Livre] [\_\_\_\_\_]**

3. Pressione o botão ENTER (para um teclado), o interruptor de violação (para módulos e leitor proxy autônomo) ou aproxime-se de um cartão proxy (para um leitor) do dispositivo conectado ao barramento do sistema e que você deseja inscrever na configuração do sistema.

4. Após o registro bem-sucedido no painel de controle, a tela exibe:

**[Tipo de dispositivo] [ENDEREÇO único] para o respectivo dispositivo.**

Os seguintes tipos de dispositivos são suportados pela série ECLIPSE:

Dispositivo	Descrição	ECLIPSE 8 * ECLIPSE 16 **	ECLIPSE 32 ***	ECLIPSE 99 ***
A PRINCIPAL	O PCB principal do painel	•	•	•
CONDUZIU	Teclado LED 8 / 16A / 32	•	•	•
LCD	Teclado LCD 32 / 32S	•	•	•
ZEXP	Expansor de zona	•	•	•
PEXP	Expansor PGM	•	•	•
WEXP	Expansor sem fio	•	•	•
PRX	Leitor de cartão de proximidade	•	•	•
PIR	Detector de movimento sem fio	•	•	•
MC	Contato magnético sem fio	•	•	•
FLD	Detector de inundação sem fio	•	•	•
FOGO	Detector de incêndio sem fio	•	•	•
SIRN	Sirene externa sem fio	•	•	•
REMT	Chaveiro remoto	•	•	•

\* **Eclipse 8:** Até 2 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema: 2 teclados, 2 leitores de cartão de proximidade ou 1 teclado e 1 leitor de cartão de proximidade.

\*\* **Eclipse 16:** Até 5 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente de seu tipo.

\*\*\* **Eclipse 32/99:** Até 30 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente do tipo.

**NOTA:** Não é necessário registrar o leitor de proximidade embutido nos teclados LED 32, LCD 32 e LCD 32S. Os dispositivos wireless podem ser cadastrados apenas no módulo expansor wireless Eclipse WL, que já foi adicionado na configuração do sistema.

5. Pressione o botão ENTER do teclado usado para programação. O teclado confirmará o fim do procedimento de inscrição bem-sucedido com sinal sonoro.
6. O novo dispositivo registrado está no modo de operação normal e pronto para programação e configuração adicionais.

**Nota:** Outra forma de registrar um novo dispositivo é inserir seu número de ID exclusivo diretamente em um endereço livre, usando os botões de dígitos do teclado. O número de identificação exclusivo é fornecido pelo fabricante com um adesivo na parte traseira do PCB do dispositivo.

Botão de Dígito	
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

### 5.3. Inscrever dispositivos para uma configuração de sistema em funcionamento via teclado LED

1. Digite o código de engenheiro (7777 por padrão) - os números de zona 13, 14, 15 e 16 estão acesos. (Para LED 8 / 16A - 1, 2, 3 e 4).
2. Digite ADDRESS 8020 e pressione o botão BYPASS várias vezes até chegar a um endereço livre no sistema - os números das zonas de 1 a 16 estão acesos. (Para LED 8 / 16A - o botão "0" está aceso).
3. Pressione o botão ENTER (para um teclado) ou o interruptor de tamper (para módulo, leitor proxy ou outro) do dispositivo que você deseja registrar na configuração do sistema.
4. Após o registro bem-sucedido no painel de controle, a tela exibe a iluminação no número da zona de acordo com o tipo do dispositivo registrado (para LED 8 / 16A - um botão de iluminação):

Número	Descrição	ECLIPSE 8 *	ECLIPSE 16 **	ECLIPSE 32 ***	ECLIPSE 99 ***
1	O PCB principal do painel	•	•	•	•
2	Teclado LCD 32 / 32S	•	•	•	•
3	Teclado LED 8 / 16A / 32	•	•	•	•
4	Expansor de zona	•	•	•	•
5	Expansor PGM	•	•	•	•
6	Expansor sem fio	•	•	•	•
7	Leitor de cartão de proximidade	•	•	•	•
11	Sirene externa sem fio	•	•	•	•
12	Contato magnético sem fio	•	•	•	•
13	Detector de movimento sem fio	•	•	•	•
15	Chaveiro remoto	•	•	•	•
16	Detector de incêndio sem fio	•	•	•	•
18	Detector de incêndio sem fio	•	•	•	•

\* **Eclipse 8:** Até 2 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema: 2 teclados, 2 leitores de cartão de proximidade ou 1 teclado e 1 leitor de cartão de proximidade.

\*\* **Eclipse 16:** Até 5 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente de seu tipo.

\*\*\* **Eclipse 32/99:** Até 30 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente do tipo.

**NOTA:** Não é necessário registrar o leitor de proximidade embutido nos teclados LED 32, LCD 32 e LCD 32S. Os dispositivos wireless podem ser cadastrados apenas no módulo expansor wireless Eclipse WL, que já foi adicionado na configuração do sistema.

5. Pressione o botão ENTER do teclado usado para programação. O teclado confirmará o fim do procedimento de inscrição bem-sucedido com sinal sonoro.
6. O novo dispositivo registrado está no modo de operação normal e pronto para programação e configuração adicionais.

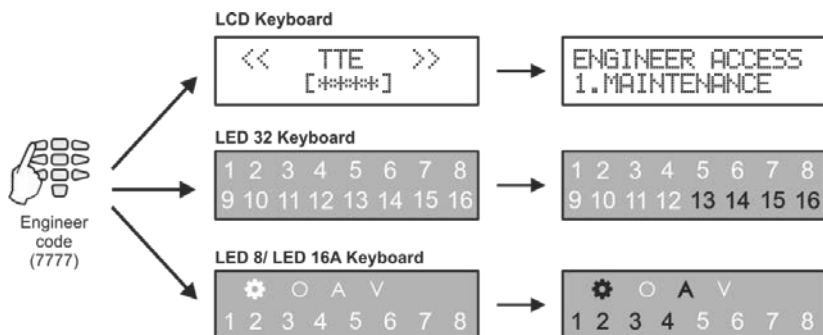
### 5.4 Exclusão de um dispositivo da configuração do sistema

1. Digite o código do engenheiro (7777 por padrão)
2. Insira o endereço do dispositivo que deseja excluir da configuração do sistema.
3. No endereço respectivo, pressione e segure o botão "0" por 2-3 segundos - o LCD mostra [Livre] para o endereço, LED 32 - LEDs de 1 a 16 estão acesos, LED 8 / 16A - botão "0" luzes acesas. Um sinal sonoro contínuo é ouvido.

**Atenção:** Excluir o número de ID exclusivo com o botão "0" é permanente e você não pode rejeitar a operação com o botão CANCELAR! Para inscrever o dispositivo novamente, siga o procedimento descrito nos itens 5.2 e 5.3.

## 6. PROGRAMAÇÃO DO ENGENHEIRO

Os menus de programação do engenheiro estão disponíveis apenas quando o sistema está totalmente desarmado. Por padrão, o código de acesso do engenheiro é 7777. O desempenho da tela é diferente de acordo com o modelo de teclado usado para programação:



O acesso aos menus de programação do Engineer é de apenas um teclado, enquanto todos os outros teclados conectados ao barramento do sistema são temporariamente desativados para qualquer operação. Os teclados de LCD exibem uma mensagem "Modo Engenheiro !!!"

O estilo de programação padrão é aquele que usa estrutura de árvore de texto para os menus do engenheiro. Para alterar o estilo de programação no início, você deve primeiro entrar no menu do engenheiro com o código válido (7777 por padrão) e escolher em seqüência:

7777 - 2. CONFIGURAÇÕES - 14. ESTILO DO MENU: TEXTO, ENDEREÇO ou OPERAÇÃO

Confirme sua escolha final com ENTER.

A cada saída do menu de programação do engenheiro, o sistema atualiza todas as alterações de parâmetros e configurações. A atualização levará algum tempo dependendo da estrutura do sistema, volume e número de alterações dos parâmetros.

**Antes de iniciar a programação de qualquer parâmetro do sistema, leia atentamente as informações detalhadas fornecidas para cada menu e certifique-se de entender as descrições.**

### 6.1 Organização dos Menus de Programação do Engenheiro

Para conveniência do instalador, cada descrição de parâmetro de programação inclui o acesso por meio de todos os tipos de programação:

	MENU DE TEXTO 3.	CÓDIGOS - 2. ENGENHEIRO - 1. CÓDIGO ENG1
ENG1 ENDEREÇO	DE CÓDIGO	0000
	OPERAÇÃO 000	
Programação Parâmetro	Tipo de menu	Acesso

**Anotações importantes!**

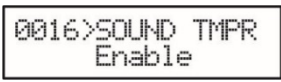

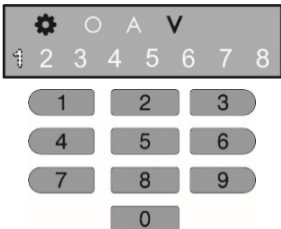
### 6.2 Indicação

A indicação durante a programação de diferentes parâmetros do sistema é realizada em vários tipos comuns de acordo com a estrutura do endereço ou operação.

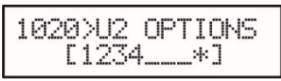

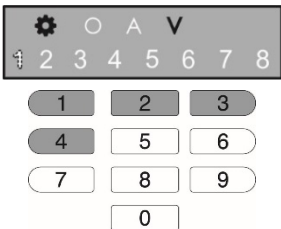
- Indicação para introdução de valores de tempo

LCD		Insira a nova hora usando os botões de dígitos. O intervalo de tempo varia de acordo com o parâmetro. Para valores menores que 10 digite "00" na frente - por exemplo 005.
LED 32		As zonas 14, 15 e 16 mostram o número de dígitos do parâmetro. As zonas de 1 a 10 mostram o valor atual definido para cada dígito, pois 10 significa 0. O dígito definido atualmente está piscando. Use as setas para revisar os valores definidos para todos os dígitos. Por exemplo, a zona 14 está piscando - o primeiro dígito do parâmetro e seu valor é 0 (10 iluminação ligada). Mova para a direita para revisar o valor definido para o segundo dígito - a zona 15 está piscando e 1 está acesa. Insira a nova hora usando os botões de dígitos. Cada pressionamento de um botão define um novo valor e move automaticamente o cursor para a direita.
LED8 / LED16A		As zonas 1, 2 e 3 mostram o número de dígitos do parâmetro. O símbolo LED "V" está aceso para mostrar que o sistema está no modo de programação de valor. A iluminação no botão de dígito mostra o valor definido atual para cada dígito.

- Indicação para introdução do parâmetro "ENABLE / DISABLE" tipo












LCD		"DISABLE" ou "ENABLE" é exibido na tela. Pressione o botão de dígito aleatório ou setas para alternar.
LED 32		O parâmetro "ENABLE" é definido quando os números das zonas de 1 a 8 estão acesos; O parâmetro "DISABLE" é definido quando todos os números de zona estão desligados. Pressione o botão de dígito aleatório ou setas para alternar.
LED8 / LED16A		A zona 1 está piscando e o símbolo LED "V" está aceso para mostrar que o sistema está no modo de programação de valor. O parâmetro "ENABLE" é definido quando os botões de dígitos de 0 a 9 estão acesos; O parâmetro "DISABLE" é definido quando todos os botões de dígitos estão desligados. Pressione o botão de dígito aleatório ou setas para alternar.

- Indicação para introdução de opção / número de atributo

LCD		Os dígitos das opções / atributos habilitados são exibidos na tela. o as opções desabilitadas são executadas com o símbolo de asterisco "*". Para ativar / desativar uma opção, pressione o respectivo número de dígito.
LED 32		Os dígitos das opções / atributos habilitados estão iluminando na tela. As opções desabilitadas estão desligadas. Para ativar / desativar uma opção, pressione o respectivo número de dígito.
LED8 / LED16A		A zona 1 está piscando e o símbolo LED "V" está aceso para mostrar que o sistema está no modo de programação de valor. Os botões de dígitos correspondentes às opções / atributos habilitados estão acesos. Os botões de dígitos correspondentes às opções desabilitadas estão desligados. Para ativar / desativar uma opção, pressione o botão de dígito respectivo.

### 6.3 Símbolos especiais neste manual

A programação do engenheiro é comum para todos os painéis de controle da Série Eclipse. Use as tabelas rápidas no início de cada menu para verificar a disponibilidade de números de endereço para programação e configurações. Os pictogramas da série Eclipse são colocados antes de notas importantes sobre os painéis de controle dos diferentes modelos. Os pictogramas usados nas descrições abaixo têm o seguinte significado:

-  - A opção, parâmetro ou configuração está disponível ou específico para ECLIPSE 8 painel de controle.
-  - A opção, parâmetro ou configuração está disponível ou é específico para ECLIPSE 16 painel de controle.
-  - A opção, parâmetro ou configuração está disponível ou é específico para o painel de controle ECLIPSE 32.
-  - A opção, parâmetro ou configuração está disponível ou é específico para o painel de controle ECLIPSE 99.
-  - A opção, parâmetro ou configuração é acessível apenas através do teclado LCD.
-  - A configuração é específica ao usar o teclado LED.
-  - A configuração é específica ao usar o teclado LED 8.
-  - A configuração é específica ao usar teclado LED 16A.
-  - Nota importante sobre a programação.
-  - Dica útil.
-  - Exemplo.

- - A descrição do endereço continua na próxima página.

## 7. MENUS DO ENGENHEIRO - Tabelas de programação

### 1. MENU DE MANUTENÇÃO

No menu "1. MAINTENANCE" são realizados testes e revisão dos eventos de memória no sistema.

Tabela rápida para 1. Menu de manutenção

Menu de Texto	Endereço			Descrição	ECLIPSE			
					8	16	32	99
1. Ver Log	0	04	0	Revisão de LOG	:	:	:	:
2. Teste de caminhada	0	02	0	Executar teste de caminhada	:	:	:	:
3. Teste PGM	0	02	1	Realizar teste PGM	:	:	:	:
4. Comm. Teste	0	02	3	Executar teste de comunicação	:	:	:	:
5. Revisão de software 0	0	09	8	Reveja a revisão do software	:	:	:	:

O "1. Os menus MAINTANACE" são descritos em detalhes nas tabelas a seguir.

<b>LOG EVENT</b>	MENU DE TEXTO	1. MANUTENÇÃO - 1. VER LOG 0040
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	040

#### Revisando os eventos de LOG de memória

##### Revisão dos eventos de LOG da memória no sistema.

O arquivo LOG da memória possui diferentes capacidades: 1024 (ECLIPSE 8/16/32) e 5000 (ECLIPSE 99) eventos do sistema. Os eventos registrados na memória independente de potência do painel de controle podem ser rastreados com a ajuda das setas. O primeiro evento visualizado é o último registrado.



Use o botão de dígito 2 para revisar algumas informações adicionais para o evento, como usuário, zona ou número de área. Use o botão de dígito 1 para voltar à tela principal para revisão de eventos de memória. Para a leitura correta das informações, use a tabela de eventos do ANEXO 1.



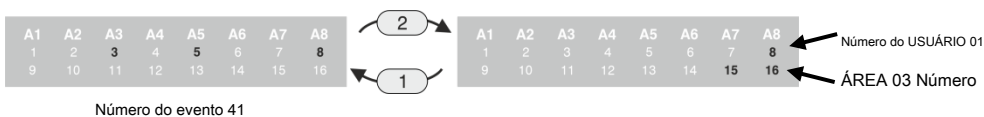
No caso de utilizar um teclado de LED para revisar o arquivo de LOG da memória, lembre-se que a visualização dos eventos de memória, como números de usuário, números de zonas, números de área e etc, é apresentada de forma binária conforme a ordem é contada a partir lado direito para esquerdo - ver coluna "Código" do APÊNDICE 1, onde é dada a referência da indicação do LED em forma decimal.



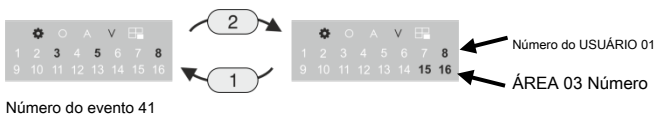
##### Exemplos:

A revisão dos eventos difere de acordo com o tipo de teclado LED usado. Na primeira linha dos teclados (zonas de 1 a 8) é exibido um número de usuário, ou número de zona, ou número de saída, etc, de acordo com o tipo de evento, e na segunda linha (zonas de 9 a 16) é exibido um número de área, se compatível. Para teclado LED 8, o número da área é visualizado com botões iluminados. No exemplo, é exibida a revisão do evento 41 "Desarmando com código" no painel de controle do Eclipse 32.

##### LED 32:



##### LED 16A:



##### LED 8:



Área	Botões acendem
1	6
2	3
3	3 + 6
4	8
5	6 + 8
6	3 + 8
7	3 + 6 + 8
8	5

<b>WALK TEST</b>	MENU DE TEXTO	1. MANUTENÇÃO - 2. TESTE DE CAMINHADA
	ENDEREÇO	0020
	OPERAÇÃO	020

Ativa o teste funcional de zonas. O respectivo diodo emissor de luz (teclado LED) ou um número de uma zona (teclado LCD), pisca enquanto a zona é ativada (aberta) neste modo. Durante o teste, a ativação da zona é acompanhada com o sinal sonoro "Chime" e com o som contínuo para "rejeitar" - abre a zona TAMPER.

<b>TESTE PGM</b>	MENU DE TEXTO	1. MANUTENÇÃO - 3. TESTE PGM 0021
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	021

Os testes de operacionalidade das saídas programáveis são realizados neste menu. Existem dois campos disponíveis no visor do teclado LCD. O instalador insere o número de PGM \* para teste e o status PGM ON (ativação PGM) / OFF (desativação PGM).



\* PGMs com evento de ativação 64 definido (consulte o menu 5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 4. ATIVAÇÃO) não podem ser testados neste menu.

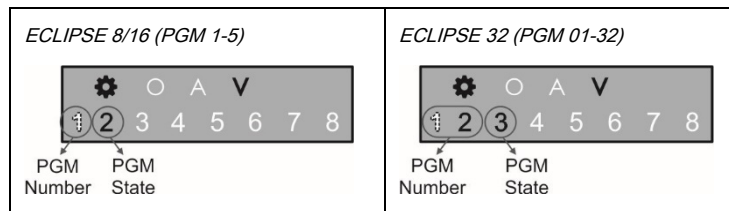
Durante o teste é definido como nível de saída alto ou baixo:

FORA	(NÃO) A saída está ligando nível alto: +12 V LIGADO
	(NC) A saída está ligando nível baixo: 0 V

LED 8

LED 16A

**Anotações importantes:** Em operação com LED 8 / 16A, após entrar no menu, o sistema exibe automaticamente o modo de configuração de valor.



O dígito piscando executa o valor para edição e a iluminação do botão exibe o valor definido atual. Para alterar o valor, pressione um botão de dígito - o cursor se move para o próximo número de zona e assim por diante.

**ECLIPSE 32/99:** A zona número 3 executa o estado PGM - ON (todos os botões acendem) e OFF (todos os botões acendem). O estado é alterado alternativamente pressionando um botão de dígito aleatório.

<b>COMM TEST</b>	MENU DE TEXTO	1. MANUTENÇÃO - 4. TESTE DE COMUNICAÇÃO
	ENDEREÇO	0023
	OPERAÇÃO	023



O desempenho do comunicador pode ser monitorado diretamente neste menu.

Antes de iniciar o monitoramento do desempenho do comunicador, você deve inserir um número de telefone para o comunicador digital (8. COMUNICAÇÃO → 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL → 5. TELEFONES → 01. TELEFONE → 1. NÚMERO DE TELEFONE ou no ENDEREÇO 6010).

O Braço COMPLETO ( ) faz com que o teste de transmissão do comunicador para a central estação e do discador por voz para os números de telefone atribuídos. O botão 0 aborta qualquer comunicação em execução e exclui a fila de eventos a serem enviados. O significado dos símbolos é dado a seguir, pois o "estado ativo" significa iluminação permanente dos LEDs (teclado de LED) ou um número de etapa (teclado de LCD). Depois que a comunicação for concluída com sucesso, o teclado emite um sinal sonoro. Use o botão CANCELAR para sair do menu.

Degrau	Ação
1	Discando o número do telefone. 2
	Aguardando o sinal de "handshake" da estação de monitoramento. 3
	Transmitindo dados para a estação de monitoramento. 4
	Aguardando o sinal de confirmação da estação de monitoramento, sinal de "beijar".
5	O processo de comunicação foi concluído e todos os dados foram transmitidos com sucesso para a estação central.

<b>SW REVISÃO</b>	MENU DE TEXTO	1. MANUTENÇÃO - 5. SWREVISION 0098
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	098

**LCD**

O engenheiro pode revisar a revisão atual do software do painel de controle neste menu.

**2. MENU DE CONFIGURAÇÕES**

Em 2. SETTINGS "no menu são configurações gerais dos parâmetros do sistema.

**Atenção: Alguns dos endereços estão disponíveis para programação somente com teclado LCD!**

Tabela rápida para 2. Menu de configurações

Menu de Texto	Endereço			Descrição	ECLIPSE			
					8	16	32	99
01. Código de emboscada	0	01	0	Habilitando Código Emboscada	.	.	.	.
02. KBD Lock	0	01	1	Habilitando bloqueio KBD	.	.	.	.
02. Carrilhão	0	01	2	Habilitando Sinalização Chime	.	.	.	.
03. Sons de problemas	0	01	3	Sinalização de sons de problemas	.	.	.	.
04. Conf. Cronômetro	0	01	4	Configurando o temporizador confidencial	.	.	.	.
05. Atraso AC	0	01	5	Configurando Atraso AC	.	.	.	.
06. Tamper de som	0	01	6	Habilitando Tamper de Som	.	.	.	.
07. Atraso de Alarme	0	01	7	Habilitando o atraso de tempo para o alarme	.	.	.	.
08. Reinicialização de hardware	0	03	0	Habilitando o Hardware do Sistema Reinicialização	.	.	.	.
09. Parte. Padrão	0	03	1	Parcial dos Menus	.	.	.	.
1. Configurações	[0]			Reinicialização parcial do menu de configurações	.	.	.	.
2. Códigos	[1]			Reinicialização parcial do menu de códigos	.	.	.	.
3. Entradas	[2]			Reinicialização parcial do menu de entradas	.	.	.	.
4. Saídas	[3]			Reinicialização parcial do menu de saídas Reinicialização	.	.	.	.
5. Partições	[4]			parcial do menu de partições Reinicialização parcial do	.	.	.	.
6. Horários	[5]			menu de cronogramas Reinicialização parcial do menu de	.	.	.	.
7. Comunicação	[6]			comunicação Reinicialização parcial do menu de	.	.	.	.
8. Dispositivos	[ 8 ]			dispositivos	.	.	.	.
10. Reset Manager	0	03	2	Redefinir o código do gerente principal (Usuário 01) Insira	.	.	.	.
11. Nome do sistema	0	05	0	um nome para o sistema	.	.	.	.
12. Tempo	0	05	1	Defina a hora real	.	.	.	.
13. Data	0	05	2	Defina a data real	.	.	.	.
14. Estilo do Menu	0	09	7	Defina o tipo de menus de programação Defina os parâmetros	.	.	.	.
15. Padrão	0	09	6	especiais de acordo com EN50131	.	.	.	.

<b>EMBOSCADA CÓDIGO</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 01. CÓDIGO DE
	ENDEREÇO	EMBUSCA 0010
	OPERAÇÃO	010

Neste menu, o engenheiro define o parâmetro como:

DESATIVAR	O código Ambush não é compatível - o parâmetro está desativado.
HABILITAR	O código Ambush é compatível - o parâmetro está ativo.

Esta configuração permite que os usuários usem um código de autoridade durante forçar não autorizado a desarmar o sistema (código de emboscada).

O código de emboscada é um código pessoal que desarma o sistema, mas ainda envia um sinal de alarme para a estação central de monitoramento para indicar que o usuário foi forçado a desarmar o sistema. Após inserir o código de emboscada, o sistema será desarmado sem sinalização sonora das sirenes, mas é gerado o alarme de "pânico silencioso" - o evento é registrado no arquivo LOG da memória e uma mensagem de alarme é enviada para a central de monitoramento.

O código de emboscada é produzido a partir de um código pessoal, aumentando o último dígito em um. Se o último dígito for 9, ele será substituído por 0.



*O código de emboscada para 1234 é 1235 e para 9009 é 9000.*

O status do parâmetro é alterado pressionando o botão de dígito aleatório do teclado. A alteração é confirmada com o botão ENTER.

**Parâmetro por padrão: DISABLE**

<b>BLOCO KBD</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 02. KBD BLOCK
	ENDEREÇO	0011
	OPERAÇÃO	011

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

Neste menu, o engenheiro define o parâmetro como:

DESATIVAR	O modo de bloqueio do teclado está desativado.
HABILITAR	O modo de bloqueio do teclado está ativado - os botões do teclado serão bloqueados por 90 segundos se três códigos errados forem inseridos em sequência, um sinal sonoro contínuo será ouvido.

Neste endereço, o engenheiro permite bloquear os botões do teclado por 90 segundos quando três códigos de usuário errados são inseridos em sequência ou um cartão de usuário inválido é colocado na frente do leitor proxy.

O acesso ao sistema é bloqueado apenas para aquele teclado através do qual os três códigos de usuário errados foram inseridos. Um sinal sonoro contínuo é ouvido quando o acesso pelo teclado é habilitado novamente.



*O modo de bloqueio do teclado será ativado quando o tempo entre os códigos errados inseridos for inferior a 15 segundos.*

*O acesso a um teclado bloqueado também pode ser restaurado após a inserção de um código de engenheiro válido usando qualquer outro teclado conectado ao barramento do sistema.*

No modo de bloqueio de teclado, o teclado LCD exibe a mensagem "Teclado bloqueado" e um cronômetro para trás mostra o tempo restante para o modo normal.

No modo de bloqueio de teclado, o teclado LED exibe os números de 1 a 16 (1 a 8 para LED8) acendendo um por um durante o cronômetro regressivo.

O status do parâmetro é alterado pressionando o botão de dígito aleatório do teclado. A alteração é confirmada com o botão ENTER.

**Parâmetro por padrão: DISABLE**



<b>CHIME</b>	MENU DE TEXTO	2. DEFINIÇÕES - 02. CHIME 0012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	012

**ECLIPSE 8****Sinalização sonora de carrilhão**

Neste endereço, você define o parâmetro como:

DESATIVAR	A sinalização sonora "Carrilhão" é desativada.
HABILITAR	A sinalização sonora "Chime" é ativada.

Neste endereço, o engenheiro pode habilitar ou desabilitar a sinalização sonora "Chime" ativada para abertura de zonas do tipo Entrada-Saída, Seguimento ou Instantâneo.

O status do parâmetro pode ser alterado pressionando o botão aleatório do teclado. A alteração é confirmada com o botão ENTER.

Parâmetro por padrão: **ENABLED**

<b>TRBL SONS</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 03. TRBL SOUNDS 0013
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	013

**Sinalização sonora para "Problema Técnico"**

Neste endereço, o engenheiro pode habilitar ou desabilitar a "indicação de som de problema" (dois bipes curtos a cada 20 segundos) dos teclados no modo de problema técnico - consulte o item 2.2.

Neste endereço, você define o parâmetro como:

DESATIVAR	A sinalização sonora "Indicação de som de problema" está desativada.
HABILITAR	A sinalização sonora "Indicação de som de problema" é ativada.



É possível, após a inicialização do sistema, uma mensagem de problema para 8. FALHA DE SOUNDER ser exibida na tela de teclados LCD (8 luzes de número de zona no visor LED). Isso indica alguns problemas com a sirene conectada ao PGM5. Se o PGM5 for usado como uma saída padrão, você deve terminá-lo com um resistor de 1kOhm ou programá-lo como uma saída normal - desabilite a opção 1 no ENDEREÇO 3051.

Também é possível, a mensagem de problema 9. INVALID CLOCK será exibida após a inicialização do sistema e após a reinicialização parcial ou total do hardware. Para limpar a mensagem, o instalador deve definir uma nova hora real no menu 12. TIME (endereço 0051).

O status do parâmetro pode ser alterado pressionando o botão aleatório do teclado. A alteração é confirmada com o botão ENTER.

Parâmetro por padrão: **ENABLED**

<b>CONF. CRONÔMETRO</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 04. CONF. TIMER 0014
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	014

**ECLIPSE 16****Temporizador do "Modo Confidencial"**

Este parâmetro é comum para todos os teclados. Insira um tempo de 010 a 180 segundos.

**ECLIPSE 32**

O "modo Confidencial" é um modo especial para ocultar as informações das zonas ativadas e utilizadas. O modo é atribuído a cada teclado no menu "9. DISPOSITIVOS - XX. DISPOSITIVO - 3. OPÇÕES "(endereço 8xx2 - opções 3 e 4) - consulte a descrição detalhada no Menu 9. Dispositivos.

**ECLIPSE 99**

**ECLIPSE 32/99:** De acordo com os requisitos da EN50131 o intervalo de tempo é limitado de 10 a 30 segundos quando no menu 2. AJUSTES - 15. PADRÃO (endereço 0096) opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 é habilitada. Se neste menu for definido um intervalo de tempo maior (por exemplo 45 segundos) ele será automaticamente reduzido para 30 segundos; se o intervalo de tempo definido for menor que 30 segundos, ele não será alterado.



Parâmetro por padrão: **010 (10 segundos)**

<b>ATRASO AC</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 05. ATRASO AC
	ENDEREÇO	0015
	OPERAÇÃO	015

Atraso de indicação de falha da fonte de alimentação CA

**Programação de tempo para indicação de retardo em caso de falha na alimentação 230 VAC.**

Insira um tempo de 0 a 254 minutos. A hora definida é confirmada com o botão ENTER.

No caso de usar um teclado LED, você pode rever o tempo definido com os botões de seta. O número da zona piscando indica um modo de programação para aquele valor. Um número de zona permanentemente aceso mostra o valor definido atual (10 significa 0). Para alterá-lo, pressione outro botão de dígito - o cursor se move automaticamente para o próximo valor à direita.



**Atenção:** A indicação de falha da fonte de alimentação de 230 VCA pode ser completamente desabilitada com o valor de configuração 255!



***ECLIPSE 32/99:** De acordo com os requisitos da EN50131, o intervalo de tempo é limitado de 00 a 60 minutos quando no menu 15. STANDARD (endereço 0096) opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 está habilitada. Se neste menu estiver definido um intervalo de tempo maior (por exemplo 70 minutos), ele será automaticamente reduzido para 60 minutos; se o intervalo de tempo definido for menor que 60 minutos, ele não será alterado.*

**Parâmetro por padrão: 030 (30 minutos)**

<b>SOM TMPR</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 06.SOM TMPR 0016
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	016

**Programação de sinal sonoro silencioso / audível TAMPER**

Programação de evento TAMPER silencioso ou audível (um tipo TAMPER de zona ou interruptor físico de tamper está aberto) quando o sistema é desarmado.

**Neste endereço, você define o parâmetro como:**

DESATIVAR <i>Silencioso</i> <b>TAMPER</b>	No caso de um evento TAMPER: - A indicação do teclado é ativada; - As Saídas com tipo TAMPER são ativadas (as saídas do tipo ALARME e SIRENE não são ativadas);  - Uma mensagem de alarme "TAMPER" será enviada para a estação de monitoramento (via PSTN, GPRS, LAN).
HABILITAR <i>Audível</i> <b>TAMPER</b>	No caso de um evento TAMPER: - A indicação e o buzzer interno dos teclados são ativados e só podem ser apagados após a inserção do código de usuário válido; - Sinal de alarme TAMPER ativado (ativação das saídas tipo ALARM, SIREN e TAMPER);  - Uma mensagem de alarme TAMPER será enviada para a estação de monitoramento (via PSTN, GPRS, LAN).

A programação deste endereço não afetará o sinal TAMPER quando o sistema estiver no modo armado. A programação deste endereço afetará o desempenho das saídas programáveis tipo SIREN, ALARM e TAMPER, do LED e da indicação sonora dos teclados e do comunicador digital quando o sistema for desarmado.

Cada pressão de um botão digital altera alternativamente o status ativado / desativado. A indicação do display é mostrada na tabela.

**Parâmetro por padrão: ENABLE (TAMPER audível)**

**ALARME  
DEMORA**

MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 07. ATRASO DO
ENDEREÇO	ALARME 0017
OPERAÇÃO	017

ECLIPSE 32

Programação de atraso de mensagem de alarme para estação de monitoramento e ativação da sirene por 30 segundos ou até que o tempo de entrada programado termine (o menor valor de ambos os tempos é tomado) no caso de uma zona, fora da rota de entrada, ser ativada.

ECLIPSE 99

Neste endereço, você define o parâmetro como:

DISABLE	O atraso está desativado - o sistema envia imediatamente uma mensagem de alarme para o estação de monitoramento (via PSTN, GPRS, LAN) e ativa as saídas de sirene.
HABILITAR	Atraso de 30 segundos está habilitado - o sistema irá atrasar o envio de mensagem de alarme e ativação das saídas de sirene em 30 segundos quando em modo de arme: 1) Zona tipo entrada-saída é ativada; ou 2) A zona do tipo instantâneo é ativada após a entrada-saída zona de tipo e essas duas zonas estão ligadas a uma e a mesma área. Se o A zona de tipo instantâneo é ativada primeiro, ou está ligado a um número de área diferente, o atraso de 30 segundos é ignorado e as sirenes são ativadas imediatamente. O sistema aguardará 30 segundos para inserir o código de usuário válido para desarmar ou até que o tempo de entrada programado termine (o menor valor de ambos os tempos é considerado). Se um código de usuário válido não for inserido nesse período, o sistema enviará uma mensagem de alarme para a estação de monitoramento e ativará as saídas de sirene.



De acordo com os requisitos de EN50131, o ATRASO DO ALARME é definido automaticamente como HABILITADO quando no menu 15. PADRÃO (endereço 0096) a opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 é habilitada. Nesse caso, a configuração não pôde ser alterada!

Parâmetro por padrão: DISABLE

**HWR  
REDEFINIR**

MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 08. HWR RESET
ENDEREÇO	0030
OPERAÇÃO	030

Habilitar redefinição de hardware



É necessário um serviço especializado quando o RESET do hardware está desativado e o código do engenheiro é obscuro.

O status do parâmetro pode ser alterado pressionando o botão aleatório do teclado.

Neste endereço, você define o parâmetro como:

DESATIVAR	A reinicialização do hardware não é permitida.
HABILITAR	A reinicialização do hardware é permitida.

Parâmetro por padrão: ENABLE

**SELECIONE  
CARDÁPIO**

MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 09. PARTE PADRÃO
ENDEREÇO	0031
OPERAÇÃO	031

Reinicialização parcial do software de um menu de programação.

O engenheiro pode fazer um reset parcial e restaurar os parâmetros do sistema para um determinado menu de programação neste endereço. Selecione um menu e pressione ENTER. O sistema pedirá por uma senha de confirmação - digite em sequência o código de serviço 123456 e pressione ENTER. o sistema irá restaurar as configurações padrão apenas para o menu escolhido.



Preste atenção que a reinicialização parcial de um menu retornará as configurações padrão de parâmetros e opções apenas para este menu e isso pode causar conflito na operação em outros menus. Cuidado ao aplicar o reset parcial para menus de entradas, usuários, comunicação e dispositivos, pois isso pode levar ao descrédito na operação de toda a configuração do sistema.



Para restaurar os parâmetros padrão de um menu, pressione o botão de dígito respectivo (em operação com endereços de 4 e 3 dígitos):

- Botão 0 - Menu 0. Configurações gerais Botão 1 - Menu 1. Usuários
- Botão 2 - Menu 2. Zonas
- Botão 3 - Menu 3. Saídas PGM Botão 4 - Menu 4. Áreas
- Botão 5 - Menu 5. Timeslots
- Botão 6 - Menu 6. Botão 8 do comunicador - Menu 8. Dispositivos periféricos



<b>REDEFINIR MNG</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 10. RESET MNG
	ENDEREÇO	0032
	OPERAÇÃO	032

Redefinição de código do gerente principal

Restauração do código do gerenciador principal padrão (Usuário 01). Os botões 1, 2, 3, 4, 5, 6 são pressionados em sucessão e confirmados com o botão ENTER.

O sistema restaura o código de usuário gerente padrão 0000.

Código de gerente principal padrão: 0000

<b>SISTEMA NOME</b>	MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 11. NOME DO SISTEMA
	ENDEREÇO	0050
	OPERAÇÃO	050



**Programação do nome do sistema**

O engenheiro pode inserir um novo nome de sistema neste menu. O nome deve ter até 16 símbolos - letras (minúsculas e maiúsculas), dígitos e símbolos especiais, incluindo espaços.

As letras podem ser inseridas diretamente usando os botões de dígitos. O cursor move-se automaticamente para a direita após a escolha da letra ou dígito, ou pode ser movido manualmente pelas setas. Para inserir um dígito, pressione o botão respectivo e mantenha-o pressionado por 2-3 segundos. Veja também o item 2.8. Inserindo texto para teclado LCD.

Confirme o novo nome do sistema com o botão ENTER.

Nome do sistema padrão: << TTE >>

<b>TEMPO*</b>	MENU DE TEXTO	2. AJUSTES - 12. HORA 0051
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	051

**Configurando o relógio embutido.** O engenheiro define neste endereço a hora atual (HH: MM).

Configuração padrão: [00:00]

<b>ENCONTRO</b>	MENU DE TEXTO	2. DEFINIÇÕES - 13. DATA 0052
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	052

**Configurando a data do sistema.** O engenheiro define neste endereço a data atual (DD / MM / AA).

Configuração padrão: [01/01/19]

\* Há uma bateria de backup montada na parte de trás dos PCBs do painel de controle do Eclipse 32 e Eclipse 99. Ele permite manter a hora e a data atuais, mesmo quando as fontes de alimentação principal e de reserva estão desligadas.

Na configuração do painel de controle Eclipse 8 e Eclipse 16, uma bateria de backup para manter a hora e a data não está incluída. Quando ambas as fontes de alimentação de backup principais são desligadas, exen o painel é ligado novamente, o instalador é solicitado a definir a data e hora reais atuais.

CARDÁPIO  
ESTILO

MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 14. ESTILO DE MENU
ENDEREÇO	0097
OPERAÇÃO	097

**Estilo do menu de programação**

O engenheiro define o estilo do menu de programação neste menu. Selecione o tipo com as setas ou escolha um número do estilo de menu de acordo com sua preferência, como:

Texto	Endereço	Descrição
Endereço	1	<b>Programação com menus de endereço de 4 dígitos.</b> Em teclados LCD com o 4- endereço de dígitos também está disponível e uma breve descrição de texto. Este estilo de menu de programação está disponível em operação com todos os modelos de teclado.
Operação	2	<b>Programação com menus de operação de 3 dígitos.</b> Em teclados LCD com endereço de 3 dígitos também está disponível e uma breve descrição de texto. Este estilo de menu de programação está disponível em operação com todos os modelos de teclado.
Texto	3	<b>Programação com menus de texto.</b> Os menus de texto estão disponíveis em estrutura de árvore. Este estilo de programação de menu está disponível apenas em operação com teclados LCD.



*Se você optar por operar com menus de texto, eles estarão disponíveis apenas com teclados LCD no sistema, enquanto a programação do engenheiro por meio de teclados LED no sistema estará disponível com menus de endereço de 4 dígitos.*

Configuração padrão: TEXTO / [3]

## PADRÃO

MENU DE TEXTO	2. CONFIGURAÇÕES - 15. PADRÃO 0096
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	096

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

**Programação de configurações para EN50131 Grau 2 Padrão**

Este menu permite a configuração rápida de parâmetros com programação de acordo com os requisitos da norma EN50131 Grau 2. As configurações são:

Nenhum [0]	As configurações padrão são aplicadas a todos os menus. Sem limitação de intervalos de tempo e restrições para alterar valores estão ativas.												
EN50131 G2 [1]	<p><b>Configurações automáticas rápidas de acordo com os requisitos de EN50131 Grau 2.</b></p> <p>As seguintes limitações e valores de intervalo de tempo são definidos como padrão:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Cardápio</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2. CONFIGURAÇÕES - 04. CONF. CRONÔMETRO</td> <td>O temporizador do "modo confidencial" é limitado em intervalos de 10 a 30 segundos. Se o tempo definido anteriormente era maior (45 segundos, por exemplo), o temporizador é definido para 30 segundos. (Endereço 0014)</td> </tr> <tr> <td>2. CONFIGURAÇÕES - 05. ATRASO AC</td> <td>O atraso de indicação de "Falha na fonte de alimentação CA" é limitado no intervalo de 00 a 60 minutos. Se o tempo definido anteriormente era maior (65 minutos, por exemplo), ele é definido para 60 minutos. (Endereço 0015)</td> </tr> <tr> <td>2. CONFIGURAÇÕES - 07. ATRASO DO ALARME</td> <td>O "Atraso do alarme" é automaticamente definido como ATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada. (Endereço 0017)</td> </tr> <tr> <td>6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 02. HORA DE ENTRADA</td> <td>Os tempos de entrada para o número da área são limitados no intervalo de 00 a 45 segundos cada. Se o tempo definido anteriormente era maior (60 segundos por exemplo), o tempo de entrada é definido para 45 segundos (Endereço 4xx1, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).</td> </tr> <tr> <td>6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 06. ON / OFF OPT.</td> <td>O atributo "4. ARM rápido" é definido como DESATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada (Endereço 4xx5, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).</td> </tr> </tbody> </table>	Cardápio	Descrição	2. CONFIGURAÇÕES - 04. CONF. CRONÔMETRO	O temporizador do "modo confidencial" é limitado em intervalos de 10 a 30 segundos. Se o tempo definido anteriormente era maior (45 segundos, por exemplo), o temporizador é definido para 30 segundos. (Endereço 0014)	2. CONFIGURAÇÕES - 05. ATRASO AC	O atraso de indicação de "Falha na fonte de alimentação CA" é limitado no intervalo de 00 a 60 minutos. Se o tempo definido anteriormente era maior (65 minutos, por exemplo), ele é definido para 60 minutos. (Endereço 0015)	2. CONFIGURAÇÕES - 07. ATRASO DO ALARME	O "Atraso do alarme" é automaticamente definido como ATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada. (Endereço 0017)	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 02. HORA DE ENTRADA	Os tempos de entrada para o número da área são limitados no intervalo de 00 a 45 segundos cada. Se o tempo definido anteriormente era maior (60 segundos por exemplo), o tempo de entrada é definido para 45 segundos (Endereço 4xx1, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 06. ON / OFF OPT.	O atributo "4. ARM rápido" é definido como DESATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada (Endereço 4xx5, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).
	Cardápio	Descrição											
	2. CONFIGURAÇÕES - 04. CONF. CRONÔMETRO	O temporizador do "modo confidencial" é limitado em intervalos de 10 a 30 segundos. Se o tempo definido anteriormente era maior (45 segundos, por exemplo), o temporizador é definido para 30 segundos. (Endereço 0014)											
	2. CONFIGURAÇÕES - 05. ATRASO AC	O atraso de indicação de "Falha na fonte de alimentação CA" é limitado no intervalo de 00 a 60 minutos. Se o tempo definido anteriormente era maior (65 minutos, por exemplo), ele é definido para 60 minutos. (Endereço 0015)											
	2. CONFIGURAÇÕES - 07. ATRASO DO ALARME	O "Atraso do alarme" é automaticamente definido como ATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada. (Endereço 0017)											
	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 02. HORA DE ENTRADA	Os tempos de entrada para o número da área são limitados no intervalo de 00 a 45 segundos cada. Se o tempo definido anteriormente era maior (60 segundos por exemplo), o tempo de entrada é definido para 45 segundos (Endereço 4xx1, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).											
6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 06. ON / OFF OPT.	O atributo "4. ARM rápido" é definido como DESATIVADO e não pode ser alterado até que esta opção seja ativada (Endereço 4xx5, onde "xx" é um número de área de 1 a 16).												
9. DISPOSITIVOS - XX. DISPOSITIVO [Nome] - está 3. OPÇÕES	Opções "3. Modo Confidencial" e "4. Sair do Modo Confidencial" são definidos como ATIVADOS e não podem ser alterados até que a opção esteja ativada (Endereço 8xx2, onde "xx" é o número do dispositivo).												



Quando a opção "EN50131 Grau 2" está HABILITADA, os usuários regulares não serão capazes de armar o sistema caso algum dos seguintes problemas esteja ativo:

- 4. Comm TRBL
- 5. Tamper
- 6. Erro Sysbus
- 8. Falha de sirene
- um evento de memória para uma área

**ECLIPSE 99**

**Programação de configurações para EN50131 Grau 3 Padrão**

Este menu permite a configuração rápida de parâmetros com programação de acordo com os requisitos da norma EN50131 Grau 3. As configurações são:

Nenhum [0]	As configurações padrão são aplicadas a todos os menus. Sem limitação de intervalos de tempo e restrições para alterar valores estão ativas.						
EN50131 G2 [1]	<b>Configurações automáticas rápidas de acordo com os requisitos do grau EN50131 2</b> Mesmo descrito na página anterior.						
EN50131 G3 [2]	<b>Configurações automáticas rápidas de acordo com os requisitos do grau EN50131 3 -</b> Todas as restrições relativas à EN50131 Grau 2 são aplicadas, incluindo também: <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Cardápio</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">3. CÓDIGOS -</td> <td rowspan="2">O comprimento de todos os códigos usados no sistema (usuários, gerentes, engenheiros e manutenção) é automaticamente definido para 6 dígitos. (Endereço 1000)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3. CODE LENGTH (gerentes, engenheiros e manutenção)</td> </tr> </tbody> </table>		Cardápio	Descrição	3. CÓDIGOS -	O comprimento de todos os códigos usados no sistema (usuários, gerentes, engenheiros e manutenção) é automaticamente definido para 6 dígitos. (Endereço 1000)	3. CODE LENGTH (gerentes, engenheiros e manutenção)
Cardápio	Descrição						
3. CÓDIGOS -	O comprimento de todos os códigos usados no sistema (usuários, gerentes, engenheiros e manutenção) é automaticamente definido para 6 dígitos. (Endereço 1000)						
3. CODE LENGTH (gerentes, engenheiros e manutenção)							



Quando a opção "EN50131 Grau 3" estiver HABILITADA, o arme remoto do sistema via chave seletora não será possível no caso de memória ativa para evento.

**NOTA IMPORTANTE:**

Em caso de mudança das configurações de "Grau 2/3" para "Nenhum", os parâmetros descritos acima não serão redefinidos para seus valores padrão. Eles permanecerão os mesmos definidos para "Grau 2/3", mas são livremente programáveis - nenhuma restrição é aplicada.

Configuração padrão: Nenhum

**3. MENU DE CÓDIGOS**

Em "3. No menu CODES ", o engenheiro programa alguns parâmetros e configurações para os gerentes e usuários do sistema.

**Alguns dos endereços estão disponíveis para programação apenas com teclado LCD!**

**Atenção:** O USUÁRIO 01 é o Gerente Chefe do sistema. O gerente-chefe tem todos os direitos para operar os menus de programação do gerente. Os direitos do Gerente Chefe não podem ser alterados. Todos os outros usuários do sistema têm direitos programáveis livremente.

O gerente tem direitos estendidos no sistema e pode atribuir códigos de usuário e direitos, e também para definir a data e hora, e ajustar algumas opções dos teclados - configuração do nível da campainha, brilho, etc.

Cada usuário regular no sistema pode alterar apenas seu próprio código, enquanto o gerente pode alterar os códigos de todos os outros usuários regulares. Um gerente no sistema não pode alterar o código de outro gerente (disponível para ECLIPSE 32/99).


Série de painéis de controle ECLIPSE - Capacidade de códigos:

Ao controle painel	Máx. do utilizador códigos	Código dígitos	Chefe <u>Gerente</u>	Máx. Gerente códigos	Engenheiro	Manutenção
ECLIPSE 8	8	4	1	1	1	-
ECLIPSE 16	32	4	1	1	1	-
ECLIPSE 32	64	4/6	1	Até 64	1	1
ECLIPSE 99	99	4/6	1	Até 99	1	1

Tabela rápida para 3. Menu de códigos

Menu de Texto	Endereço	Descrição	ECLIPSE			
			8	16	32	99
1. Usuários						
XX. Do utilizador	1	X X Y	XX - Número do usuário; Y - Opção			
1. Opções	1	X X 0	•	•	•	•
2. Áreas	1	X X 1	•	•	•	•
3. Nome	1	X X 2	•	•	•	•
4. Opções de proxy	1	X X 3	•	•	•	•
5. Timeslot	1	X X 4	•	•	•	•
6. RC • ( A) Funct.	1	X X 5	•	•	•	•
7. Função RC (B)	1	X X 6	•	•	•	•
2. Engenheiro						
1. Código ENG1	0	0 0 0	•	•	•	•
2. Código ENG2	0	0 0 1	•	•	•	•
3. Comprimento do código	1	0 0 0	•	•	•	•
4. Clone de código	1	0 0 1	•	•	•	•

Os menus são descritos para o Usuário 01 (Gerente Chefe) e Usuário 02.

USUÁRIO 1 OPÇÕES	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 1. OPÇÕES 1010												
	ENDEREÇO													
	OPERAÇÃO	110 + 01												
	<b>Direitos de operação do usuário 01</b>													
	<i>O código de usuário 01 é o gerente-chefe do sistema e sempre tem plenos direitos para operação e programação do sistema, que não pode ser alterada ou apagada!</i>													
	As seguintes opções estão disponíveis para o código de usuário 01:													
	1. DESARME Habilitar	O usuário tem o direito de desarmar o sistema.												
	2. Arme parcial Habilitar	O usuário tem o direito de armar parcialmente o sistema - Tipo de arme STAY ou SLEEP.												
	3. Habilitar Bypass	O usuário tem o direito de realizar a inibição de zona no sistema.												
	4. Habilitar PROGRAMA	O usuário tem o direito de alterar seu próprio código de acesso, revisar o arquivo de LOG da memória, habilitar / desabilitar a opção chime (ECLIPSE 8).												
	5. NA													
	6. NA													
	7. NA													
<b>ECLIPSE 32</b> <b>ECLIPSE 99</b>	8. Habilitar MANAGER	O código de usuário é Manager no sistema - tem o direito de alterar outros códigos de acesso de usuário e acessar os menus de programação do Manager.												
Configurações padrão: Todos os direitos estão ativados														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Código de usuário</th> <th>ECLIPSE 8</th> <th>ECLIPSE 16</th> <th>ECLIPSE 32</th> <th>ECLIPSE 99</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>01</td> <td>1, 2, 3, 4</td> <td>1, 2, 3, 4</td> <td>1, 2, 3, 4, 8</td> <td>1, 2, 3, 4, 8</td> </tr> </tbody> </table>					Código de usuário	ECLIPSE 8	ECLIPSE 16	ECLIPSE 32	ECLIPSE 99	01	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4, 8	1, 2, 3, 4, 8
Código de usuário	ECLIPSE 8	ECLIPSE 16	ECLIPSE 32	ECLIPSE 99										
01	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4	1, 2, 3, 4, 8	1, 2, 3, 4, 8										

USUÁRIO 1 ÁREAS	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 2. ÁREAS 1011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	111 + 01

**ECLIPSE 16****Associação de Áreas ao Usuário 01**

O engenheiro associa áreas ao código de usuário 01 neste menu. O usuário pode operar (armar, desarmar, anular zonas) apenas com números de área associados ao seu código. Uma ou várias áreas podem ser associadas ao código do usuário.

**ECLIPSE 32****ECLIPSE 99**

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.



\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência



e "0"; para a área 11

- botões e "1"; para a Área 12 - botões e "2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o combinação dos mesmos botões.



**O código de usuário 01 está sempre associado a pelo menos um número de área. Todos os outros códigos de usuário ficarão inativos se não houver áreas associadas a eles, independentemente dos direitos atribuídos no endereço anterior!**



É possível que os números de área associados ao dispositivo de controle (teclado ou leitor de cartão) sejam diferentes de acordo com os números de área associados ao código de usuário 01. Neste caso, o código de usuário ou cartão de proximidade podem operar apenas nas áreas comuns do dispositivo e o código. Por exemplo, se ao código de usuário todas as áreas estão associadas no sistema, e as áreas associadas às áreas do dispositivo de controle são 1, 2, 3 e 4, então o código de usuário pode operar somente com elas.

Configuração padrão: Todas as áreas

USUÁRIO 1 NOME	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 3. NOME 1012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	112 + 01

**LCD****Programação do Nome do Usuário 01**

O engenheiro pode inserir um novo nome para o usuário 01 neste menu. O nome deve ter até 16 símbolos

- letras (minúsculas e maiúsculas), dígitos e símbolos especiais, incluindo espaços.

As letras podem ser inseridas diretamente pelos botões de dígitos. O cursor move-se automaticamente para a direita após a escolha da letra ou dígito, ou pode ser movido manualmente pelas setas. Para inserir um dígito, pressione o botão respectivo e mantenha-o pressionado por 2-3 segundos. Veja também o item 2.8. Inserindo texto para teclado LCD.

Confirme o novo nome de usuário com o botão ENTER.

Nome padrão: Usuário 01

USUÁRIO 1 PROXY	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 4. PROXY 1013
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	113 + 01

**Atribuição de direitos de operação com cartão de proximidade para o código de usuário 01**

O engenheiro atribui direitos ao cartão de proximidade para operação (armar, desarmar) com o código de usuário 01. De acordo com as configurações no endereço o código de usuário pode realizar o desarme e / ou arme do sistema.

A opção habilitada é indicada com " • "Nos menus de texto ou um dígito no visor LCD (endereço, menus de operação) ou iluminação no número da zona no visor LED. Para teclados LED 8 / 16A, a opção definida é indicada com iluminação no botão de dígitos.

As opções definidas são confirmadas com o botão ENTER.

Nos menus de endereço e operação, as opções de arme são definidas como uma combinação das opções 2 e 3. Para habilitar uma opção, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que pressionar o mesmo botão o desmarcará.





As opções são atribuídas nos menus de endereço / operação como:

<b>1. DESARME</b> <b>Habilitar</b>	Autorização para código de usuário para desarmar local com cartão de proximidade. DESARM ENABLE (1) - O código do usuário pode desarmar o local com um cartão de proximidade.  DESARME DESATIVAR ( + ) - O código de usuário não pode desarmar o local com um cartão de proximidade.			
<b>2. Cartão proxy</b> <b>Opções de ARMANDO</b>	As opções 2 e 3 são atribuídas em uma certa combinação para definir o modo de armar ao usar um cartão de proximidade:			
<b>3. Cartão proxy</b> <b>Opções de ARMANDO</b>	<b>Menu de texto</b>	<b>Endereços cardápio</b>		<b>Tipo de armamento</b>
		2	3	
	ARM desativado	•	•	Não usado
	ARM completo	•	3	Modo de armar total
	Fique ARM	2	•	Modo de armamento permanente
	Sleep ARM	2	3	Modo de armar dormir

Configurações padrão: DISARM ENABLE; SLEEP ARM

USUÁRIO 1  
TIMESLOT

MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 5. TIMESLOT 1014
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	114 + 01

ECLIPSE 32

Programação de timeslot para código de usuário 01

ECLIPSE 99

Neste menu o instalador define um número de timeslot para o código de usuário 01. O código de usuário será válido para a duração do timeslot.

Os números de timeslot válidos são de 1 a 8 (Eclipse 32) e de 1 a 16 (Eclipse 99). Se o código de acesso selecionado não for restringido por um intervalo de tempo, insira 0.

Use os botões de dígitos para inserir o número do timeslot. O número inserido é confirmado com ENTER. Para a programação de timeslots, consulte para detalhes o Menu. 7 Programação de timeslot.

Configurações padrão: 0

USUÁRIO 1  
RC • ( A )  
FUNÇÃO

MENU DE TEXTO	3. Códigos - 1. Usuários - 01. Usuário - 6. RC • ( A ) FUNÇÃO 1015
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	115 + 01

ECLIPSE 16

Configuração de uma funcionalidade do botão " • "Ou" A "de um chaveiro remoto BRAVO

ECLIPSE 32

Neste menu, o instalador define a funcionalidade do botão " • "De chaveiro remoto BRAVO RC de operação bidirecional ou botão" A "de chaveiro remoto de operação unidirecional BRAVO RC-41 e BRAVO RC-11 registrado no expansor sem fio Eclipse WL no sistema.

ECLIPSE 99

Apenas uma opção pode ser selecionada para o botão " • "Ou função" A "de um chaveiro remoto.

Para função do botão " • "Ou" A "pode ser definido uma das seguintes opções:

Menus de texto	Endereço	Descrição
Não utilizado	0	O botão não é usado.
Sleep ARM	1	O botão executará o Arme do sono.
Fique ARM	2	O botão executará o Arme Ficar.
Alarme de incêndio	3	O botão executará o alarme de pânico de incêndio.
Alarme MÉDICO	4	O botão executará o alarme de pânico médico.
Alarme de POLÍCIA	5	O botão executará o alarme de pânico da polícia.
PGM Switch	6	Ativação da saída PGM com evento de ativação definido "BRAVO RC btn" (evento número 42) - veja também o menu "5. Saídas - 2. PGMs - XX. PGM - 4. Ativação" (endereço 3013).

No funcionamento com menus de texto, a opção é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a opção é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. Pressione o botão ENTER para confirmar.

Configurações padrão: Não usado

<b>USUÁRIO 1</b> <b>RC (B)</b> <b>FUNÇÃO</b>	MENU DE TEXTO	3. Códigos - 1. Usuários - 01. Usuário - 7. RC (B) FUNÇÃO 1016
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	116 + 01

**ECLIPSE 16**

**Configuração de uma funcionalidade do botão "B" de um chaveiro remoto**

**ECLIPSE 32**

Neste menu, o instalador define a funcionalidade do botão "B" da chave remota de operação unilateral BRAVO RC-41 registrada no expansor sem fio Eclipse WL no sistema.

**ECLIPSE 99**

Apenas uma opção pode ser selecionada para a função do botão "B" de um controle remoto.

As opções de operação do botão "B" são as mesmas descritas para "6. U1 RC • ( UMA FUNÇÃO)". Selecione a opção e confirme a configuração escolhida com o botão ENTER.

Configurações padrão: Não usado



**Nota importante**

A operação com o expansor sem fio Eclipse WL é compatível com os painéis de controle de alarme Eclipse 16, Eclipse 32 e Eclipse 99, pois o número de porta-chaves remotos atribuídos é o seguinte:

- Eclipse 16 - até 32 porta-chaves remotos
- Eclipse 32 - até 64 chaveiros remotos
- Eclipse 99 - até 99 porta-chaves remotos

Todos os porta-chaves BRAVO registrados são automaticamente anexados aos números de usuário correspondentes no sistema: BRAVO Remote 1 a USER 1,

BRAVO Remote 2 para USER 2,

...

BRAVO Remote 99 a USER 99

**Atenção:** Até 4 expansores Eclipse WL diferentes podem ser conectados a um único painel Eclipse. Para o USUÁRIO 1 são atribuídos todos os chaveiros BRAVO anexados ao 1<sup>st</sup> posição dos expansores; para USUÁRIO 2 - todos os porta-chaves anexados ao 2<sup>nd</sup> posição dos expansores e assim por diante. Desta forma, a um usuário podem ser atribuídos até 4 porta-chaves remotos BRAVO diferentes, pois cada um deles irá operar na faixa coberta do expansor ao qual está conectado. Observe também que a funcionalidade dos botões especiais "•", "A" ou "B" serão iguais para todos os porta-chaves porque a opção de sua operação é definida para o número do código do usuário e não para o porta-chaves em si.

Porta-chaves remoto compatível série BRAVO para operação com painéis ECLIPSE via módulo expansor sem fio WEXP:

BRAVO RC	BRAVO RC-41	BRAVO RC-21	BRAVO RC-11
Comunicação bidirecional chaveiro com 4 botões. - Botão programável "•" - Botão programável "A" - Nenhum botão programável. 6. U1 RC • ( A ) FUNÇÃO 6. U1 RC • ( UMA FUNÇÃO	Comunicação unilateral chaveiro com 4 botões. Cardápio: - Botão programável "B" Cardápio: 7. FUNÇÃO U1 RC (B)	Comunicação unilateral chaveiro com 2 botões. Menu programável único:	Comunicação unilateral chaveiro com 1 botão. botão adequado para menu de pânico: alarme. 6. U1 RC • ( UMA FUNÇÃO

Os códigos de usuário de 02 a 08/32/64/99 são programados de forma analógica.

Os direitos dos códigos de usuário são configurados no menu 3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - 01. USUÁRIO - 1. OPÇÕES (endereços 1xx0; 110 + xx, onde "xx" é um número de usuário de 02 a 08/32/64 / 99), pode ser ativado ou desativado de acordo com as configurações do sistema.

Uxx  
OPÇÕES

MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 1. USUÁRIOS - xx. USUÁRIO - 1. OPÇÕES 1xx0
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	110 + xx

**Direitos de operação do usuário xx** ( xx é um número de usuário de 02 a 99, de acordo com o tipo do painel).

Para selecionar um atributo, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.

**As seguintes opções são atribuídas para o Código xx do usuário:**

1. DESARME	DESARMANDO o site: DESARME ATIVAR (1) - o código do usuário tem direito de desarmar o site DESATIVAR DESATIVAR (•) - o código do usuário não tem o direito de desarmar o site
2. PARTE BRAÇO <b>Arme parcial</b>	Arme parcial tipo STAY ou SLEEP: PART ARM ENABLE (2) - o código do usuário tem o direito de realizar o arme parcial do tipo STAY ou SLEEP PART ARM DISABLE (•) - o código do usuário não tem o direito de realizar o arme parcial do tipo STAY ou SLEEP
3. BYPASS <b>Zona Ignorando</b>	Ignorando zonas no site: BYPASS ENABLE (3) - o código do usuário tem o direito de ignorar zonas BYPASS DISABLE (•) - o código de usuário não tem o direito de anular zonas
4. PROGRAMA	Programação - alterar o próprio código, revisar o registro da memória, habilitar / desabilitar a sinalização sonora "carrilhão" (ECLIPSE 8): ATIVAR PROGRAMA (4) - o código do usuário pode realizar a programação DESATIVAR PROGRAMA (•) • o código do usuário não consegue realizar a programação
5. NA	
6. NA	
7. NA	
8. GERENTE <b>MANAGER em o sistema</b>	Gerente no sistema - pode programar códigos de usuário e direitos no sistema, revisando o registro de memória, anulando zona: MANAGER ENABLE (8) - o código tem direitos de Manager MANAGER DISABLE (•) - o código não tem direitos de gerente

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

*Quando a opção 8. MANAGER está habilitada, é obrigatório habilitar a opção 4. PROGRAM!*

*Para desabilitar / habilitar todos os direitos de operação do usuário, pressione o botão "0" - o botão alternativamente alterna entre todos os estados habilitado / desabilitado.*

**Configurações padrão:**

Código de usuário	ECLIPSE 8	ECLIPSE 16	ECLIPSE 32	ECLIPSE 99
02-08	1, 2	1, 2	1, 2	1, 2
09-32	•			
33-64	•	•		
65-99	•	•	•	

## CÓDIGO ENG1

MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 2. ENGENHEIRO - 1. ENG1 CÓDIGO 0000
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	000

**Código de engenheiro**

Este código de acesso tem direitos totais para a programação de todos os menus do engenheiro.

Depois de entrar no menu, primeiro você deve excluir a combinação de código atual pressionando continuamente o botão "0". O teclado confirmará a operação com um sinal sonoro e aguardará a entrada de um novo botão de 4/6 \* dígitos (veja também a descrição do endereço 1000). O novo código é confirmado com o botão ENTER.



\* ECLIPSE 8 / ECLIPSE 16 permite a operação apenas com códigos de acesso de 4 dígitos.

**Código do engenheiro por padrão: 7777**

<b>CÓDIGO ENG2</b>	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 2. ENGENHEIRO - 2. ENG2 CÓDIGO 0001
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	001

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

**Código de manutenção**

O código de manutenção pode acessar todos os menus de programação do engenheiro **exceto os menus para 3. Códigos e 8.**

**Dispositivos de comunicação (ENDEREÇOS 1xxx e 6xxx).**

Por padrão, nenhuma combinação de código para o código de manutenção é definida. Depois de entrar no menu, você deve inserir o novo código e confirmar com ENTER.

Para deletar a combinação do código, pressione por 2-3 segundos o botão "0". O teclado confirmará a operação com um sinal sonoro e aguardará a entrada de um novo botão de 4/6 dígitos (ver também a descrição do menu CODE LENGTH - endereço 1000). Em seguida, confirme com o botão ENTER.

Código de manutenção por padrão: Sem combinação de código

<b>CÓDIGO COMPRIMENTO</b>	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 3. COMPRIMENTO DO
	ENDEREÇO	CÓDIGO 1000
	OPERAÇÃO	100

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

**Comprimento dos dígitos do código**

O sistema permite o uso de códigos de 4 e 6 dígitos: engenheiro, manutenção e usuários.

Cada pressão de um botão digital ou das setas altera alternativamente o número do dígito. O parâmetro definido é confirmado com o botão ENTER.

**Neste endereço está atribuído:**

4 dígitos	O engenheiro, a manutenção e os usuários estão usando códigos de acesso de 4 dígitos.
6 dígitos	O engenheiro, a manutenção e os usuários estão usando códigos de acesso de 6 dígitos.



**Ao mudar do código de 4 para 6 dígitos, os dígitos 00 serão adicionados automaticamente no final. Por exemplo, o código de 4 dígitos 1234 se tornará 123400.**



**Ao mudar do código de 6 para 4 dígitos, apenas os primeiros quatro dígitos do código de 6 dígitos permanecerão válidos. Por exemplo, o código de 6 dígitos 123456 se tornará 1234. Devido ao risco de coincidência de códigos, a mudança do código de 6 para 4 dígitos NÃO É RECOMENDADA!**

**ECLIPSE 99**

De acordo com os requisitos da EN50131 Grau 3, o comprimento do código é definido automaticamente para 6 dígitos quando no menu "15. STANDARD" (endereço 0096) opção EN50131 G3 está habilitada. Nesse caso, a configuração não pôde ser alterada!

Configuração padrão: 4 dígitos

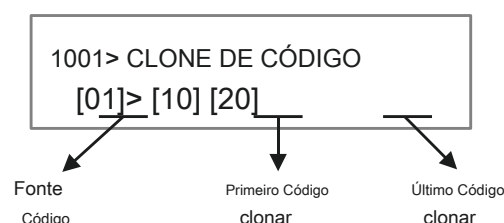
<b>CÓDIGO CLONE</b>	MENU DE TEXTO	3. CÓDIGOS - 4. CÓDIGO CLONE 1001
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	101

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

**Clonagem de códigos de usuário**

Este é um menu para cópia (clonagem) de atributos, direitos, áreas, timeslots e opções de controle de leitores de cartão para códigos de usuário. Os códigos de acesso do usuário não são clonados automaticamente - devem ser atribuídos a cada usuário separadamente do menu de programação do gerente. As informações para clonagem são definidas em seções de três dígitos com o seguinte significado:



**Código fonte** - Este é o código-fonte cujos parâmetros serão copiados. *No exemplo: Usuário 01*  
**Primeiro código a clonar** - Este é o primeiro número de código ao qual os parâmetros do código-fonte serão atribuídos. *No exemplo: Usuário 10*  
**Último código a clonar** - Este é o último número de código ao qual os parâmetros do código-fonte serão atribuídos. *No exemplo: Usuário 20*

É possível clonar apenas o número de série dos códigos. Se for necessário clonar parâmetros para apenas um código de usuário, insira 00 ou o mesmo código de usuário no campo "Último código a clonar". Pressione o botão ENTER para iniciar o procedimento de clonagem.

## 4. MENU DE ENTRADA

Em "4. No menu INPUTS ", o engenheiro programa alguns parâmetros e configurações para as zonas do sistema.

**Alguns dos endereços estão disponíveis para programação apenas com teclado LCD!**

Série de painéis de controle ECLIPSE - capacidade de zonas:

Painel de controle máx.	Estilos de conexão de zona	Zonas de duplicação
ECLIPSE 8	8	5
ECLIPSE 16	16	5
ECLIPSE 32	32	9
ECLIPSE 99	99	9

Tabela rápida para 4. Menu de entradas

Menu de Texto	Endereço			Descrição	ECLIPSE			
					8	16	32	99
1. Fiação	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>0</u>	Configurando o estilo de conexão para o sistema	.	.	.	.
2. Auto Bypass	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>1</u>	Configurando a zona Auto Bypass	.	.	.	.
3. Instantâneo	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>2</u>	Habilitando operação com zonas instantâneas	.	.	.	.
4. Contagem de pulso								
1. Pulsos	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>3</u>	Configurando o contador de pulso para as zonas	.	.	.	.
5. Tempo limite	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>4</u>	Configurando o tempo para o contador de pulso	.	.	.	.
5. Zonas								
XX. Zona	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>Y</u>	XX - Número da zona; Y - Opção Anexando zonas a entradas	.	.	.	.
1. Anexar	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>0</u>	físicas Configurando o tipo de zona Anexando zonas a números	.	.	.	.
2. Digite	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>1</u>	de área Configurações de opção geral para operação	.	.	.	.
3. Áreas	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>2</u>	Configurações de opções estendidas para operação	.	.	.	.
4. Opções 1	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>4</u>	Configurações de opções para zona de tipo de interruptor de	.	.	.	.
5. Opções 2	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>5</u>	chave Configurações de opções para zona de tipo auxiliar	.	.	.	.
6. Interruptor de chave	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>6</u>	Inserção de nome exclusivo para a zona Reveja a resistência da	.	.	.	.
7. Auxiliar	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>7</u>	linha para a zona Cópia automática dos parâmetros das zonas	.	.	.	.
8. Nome	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>8</u>		.	.	.	.
9. Resistência de linha	<u>2</u>	<u>XX</u>	<u>9</u>		.	.	.	.
6. Clone de zona	<u>2</u>	<u>00</u>	<u>5</u>		.	.	.	.

ZONA  
FIAÇÃO

MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 1. FIAÇÃO 2.000
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	200

**Estilos de conexão de zona**

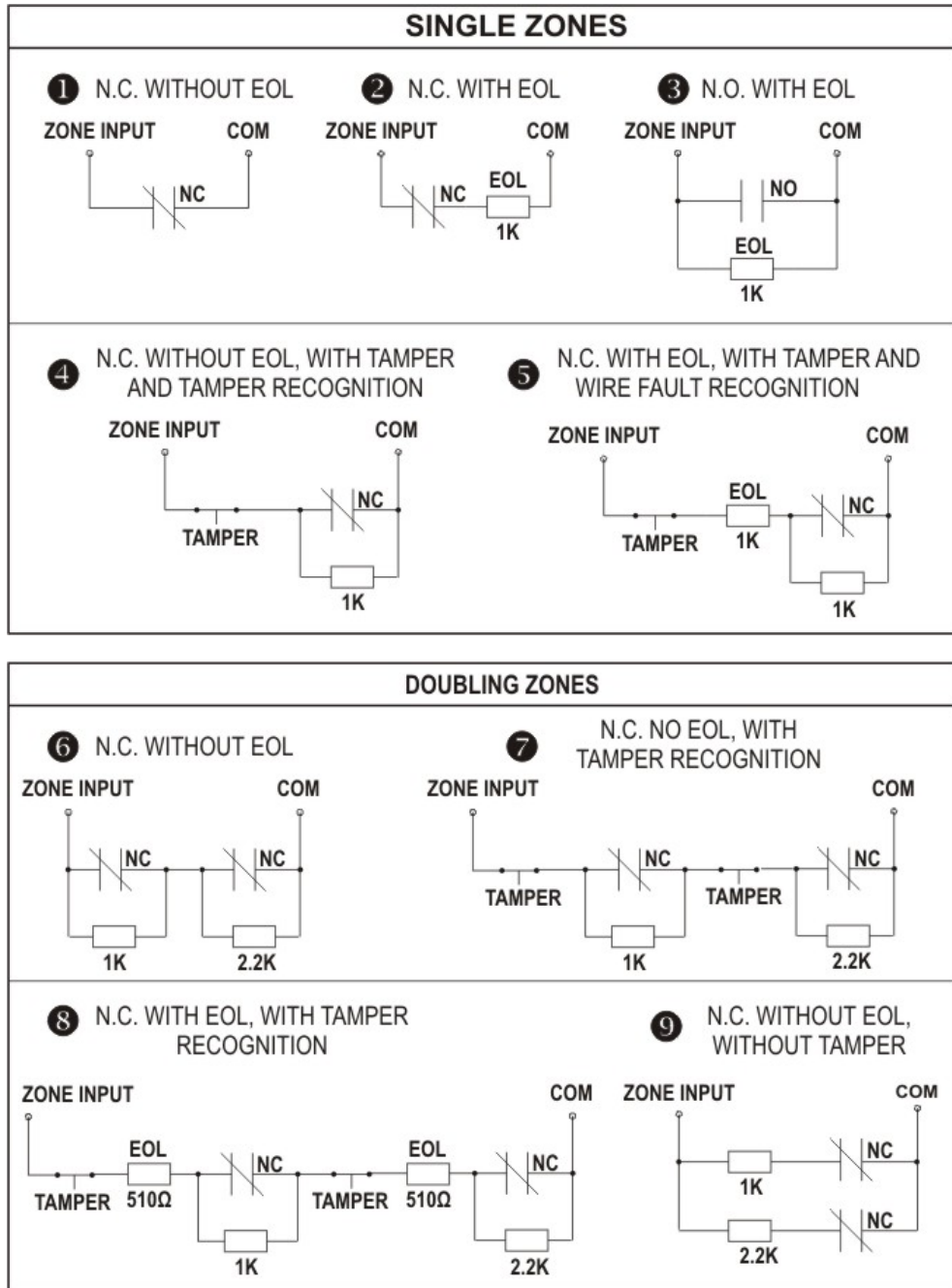
Defina o estilo de conexão para zonas - é comum para todas as zonas usadas no sistema, incluindo as zonas de teclado. Escolha um número nos diagramas de estilo de conexão abaixo de acordo com a conexão de zona realizada.



*ECLIPSE 8 suporta apenas uma única conexão nas zonas. ECLIPSE 16 suporta apenas uma única conexão nas zonas.*

*ECLIPSE 32 suporta conexão simples e dupla nas zonas. ECLIPSE 99 suporta conexão simples e dupla nas zonas.*

O diagrama do estilo de conexão é diferente de acordo com o número selecionado. Siga os diagramas na próxima página para escolher o estilo usado para conexão em seu sistema.



Estilo de conexão padrão: [2]

**ZONA  
AUTO  
DESVIAR**

MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 2. AUTO BYPASS 2001
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	201

**ECLIPSE 32**

**Número de ativações por zona para o modo Auto Bypass**

O número de ativações (número de ciclos de alarme de 1 a 9) em um modo de armar, que deve ser realizado para uma zona com um parâmetro AUTOBYPASS atribuído, é inserido neste endereço. Após atingir o número definido de ativações, a zona respectiva será automaticamente omitida.

Quando após o desarmamento do sistema, ele for armado novamente a respectiva zona será armada também.

O valor 0 desativa o modo Zona AutoBypass mesmo se houver opção definida "1. AUTOBYPASS" no menu "4. Opções 1" (endereço 2xx4, onde xx é o número da zona).

Configuração padrão: [6]

**ECLIPSE 99**

<b>ZONA INSTANTE</b>	MENU DE TEXTO	4. INPUTS - 3. INSTANT 2002
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	202

**ECLIPSE 32****Ativação de zonas do tipo Instant**

O engenheiro pode ativar ou desativar a intrusão de zonas do tipo instantâneo durante o tempo de saída executado neste menu. **Atenção:** As zonas de tipo instantâneo e de entrada / saída devem ser anexadas a uma mesma área! A ativação deste modo de operação reduziria a probabilidade de um sinal de alarme falso ser disparado por engano em nome do usuário.

**ECLIPSE 99**

O status do parâmetro pode ser alterado pressionando o botão aleatório do teclado.

Neste endereço, você define o parâmetro como:

<u>DESATIVAR</u>	Intrusão desativada em zonas do tipo INSTANTÂNEO durante o tempo de saída.
<u>HABILITAR</u>	Permite a intrusão em zonas do tipo INSTANTÂNEO durante o tempo de saída.

Configuração padrão: **DISABLE**

<b>ZONA PULSO CONTADOR</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 4. CONTAGEM DE PULSOS - 1. PULSOS
	ENDEREÇO	2003
	OPERAÇÃO	203

**ECLIPSE 16****Número de ativações no modo de contagem de pulso**

O número de pulsos no modo de contagem de pulso é atribuído neste endereço. Valores entre 2 e 9 pulsos podem ser inseridos aqui.

**ECLIPSE 32**

O valor 0 bloqueia o modo de contagem de pulso e a zona pode então funcionar com o tempo regular para detectar a ativação.

**ECLIPSE 99**

O algoritmo de trabalho para uma zona no modo de contagem de pulso é descrito no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 5. OPÇÕES 2 "(ENDEREÇO 2015), Atributo 7" Contagem de pulso ".

Configuração padrão: **[0]**

<b>ZONA HORA PULSO CONTADOR</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 4. CONTAGEM DE PULSOS - 2. TEMPO LIMITE
	ENDEREÇO	2004
	OPERAÇÃO	204

**ECLIPSE 16****Tempo para zonas no modo de contagem de pulso**

Um horário para zonas no modo Contagem de pulso é atribuído neste endereço. Insira um tempo no intervalo de 0-255 seg. Veja também o menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 5. OPÇÕES 2 "(ENDEREÇO 2015) para detalhes.

**ECLIPSE 32****ECLIPSE 99**

Configuração padrão: **[000]**

Os menus a seguir são descritos para a Zona 01. A programação das Zonas 02-99 é semelhante, pois o número máximo de zonas depende do tipo de painel Eclipse.

<b>ZONA 1 ANEXAR</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 1. ANEXO 2010
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	210 + 01

**ECLIPSE 16****Número do dispositivo e número de entrada da Zona 01**

O instalador pode anexar um número de dispositivo e seu número de entrada associado à zona.

**ECLIPSE 32**

Na configuração máxima de ECLIPSE 16 pode ser anexado e programado até 16 números de zona.

**ECLIPSE 99**

Na configuração máxima do ECLIPSE 32 pode ser anexado e programado até 32 números de zona - isso depende do estilo de conexão usado e dos dispositivos endereçados.

Na configuração máxima do ECLIPSE 99 pode ser anexado e programado até 99 números de zona - isso depende do estilo de conexão usado e dos dispositivos endereçados.

*Todos os números de zona de 01 a 99 são livremente programáveis - o instalador define (anexa) um número de um dispositivo conectado ao barramento do sistema e um número de sua entrada - veja também os exemplos após a descrição deste endereço.*



ECLIPSE 32

ECLIPSE 99



**IMPORTANTE:** Os dispositivos sem fio do tipo PIR, MC, FL, FD e SR inscritos no módulo expansor sem fio Eclipse WL também devem ser acoplados a zonas livres no sistema com tipo correspondente ao seu funcionamento (MC - tipo de zona "Entrada-Saída"; PIR - Tipo de zona "Instant"; FD - Tipo de zona "Fogo"; FL - Tipo de zona "Pânico"; SR - Tipo de zona "Tamper" para vigiar a abertura não autorizada da caixa da sirene).

**Ao usar conexão de zona de duplicação no sistema** (estilos de conexão 6-9), o segundo lógico zona é diferenciada para cada zona física - no painel, em um módulo expansor, em um teclado ou em um leitor proxy. Nota: Para zonas com dispositivos sem fio conectados, a duplicação (mesmo se for usada no sistema) não é aplicada.

**Caso o PGM4 esteja programado como zona de fogo no menu "5. SAÍDAS - 1. OPÇÕES PGM "**

(ENDEREÇO 3000), essa zona será anexada ao dispositivo 01 (o painel de controle) como o número 99. O instalador pode anexar essa zona de incêndio a qualquer zona livre como conjuntos [01] para o dispositivo e [99] para entrada / número da zona.

**Configuração do dispositivo e número de entrada / zona para um teclado**

Todos os teclados da série ECLIPSE têm uma entrada de zona adicional apropriada para conexão de um contato magnético ou outro dispositivo. A zona do teclado assume todas as configurações comuns para as zonas. Para adicionar a zona do teclado à configuração do sistema, você deve primeiro anexá-la a um endereço de zona e número de ID do dispositivo - o dispositivo neste caso é o teclado. De acordo com a configuração do sistema, a zona do teclado pode ser anexada a qualquer zona livre no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA

- 1. ATTACH "ou endereço 2xx0, onde xx é um número de zona de 01 a 16/32/99 (depende do tipo de painel).



*Exemplo 1. Um teclado com uma entrada de zona a bordo é registrado no painel de controle como Dispositivo 02. Escolha uma zona livre na configuração do sistema, número 15 por exemplo, onde anexar a zona de teclado. Entre no menu do engenheiro "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 15. ZONA - 1. ATTACH "(ou endereço 2150), digite na seqüência o número do dispositivo (02), e o número da entrada (01). A tela exibe:*



*Exemplo 2. Um expansor de zona com 8 entradas de zona a bordo é registrado no painel de controle como Dispositivo 10. Escolha uma zona livre na configuração do sistema, número 20 por exemplo, onde anexar a primeira zona do expansor. Entre no menu do engenheiro "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 20. ZONA - 1. ATTACH "(ou endereço 2200), digite na seqüência o número do dispositivo (10), e o número da entrada (01):*



Para usar a segunda entrada de zona do mesmo expansor, você deve anexá-la à próxima zona livre na configuração do sistema - por exemplo 21. De forma analógica, proceda com as outras entradas de zona do expansor para anexá-las às zonas livres no sistema configuração.

<b>ZONA 1 TIPO</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 2. TIPO 2011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	211 + 01



O tipo de ZONA 01 é definido neste menu.

**Apenas um tipo pode ser selecionado para uma zona!**

Nos menus de endereços basta pressionar o botão digital, que corresponde ao número do tipo desejado.

Aqui é uma descrição detalhada de cada tipo de zona:

Não Tipo	Descrição
0	Não utilizado A zona não é usada.
1	Zona de entrada-saída (1). Fornece tempo para armar e desarmar o site. Após armar, o detector, que foi disparado nesta zona, não soará um alarme até a saída programada TIME expira para a área (ou áreas) à qual a zona está anexada.





		<p>Nenhuma violação da zona quando no modo armado soará um alarme antes do programado <b>HORA DE ENTRADA 1 (E1)</b> no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 02. TEMPO DE ENTRADA "expira para a Área (ou Áreas) a que a zona está anexada. Um sinal sonoro é ativado a partir da campainha do teclado durante o tempo de entrada e saída.</p> <p>No modo SLEEP ARMING, as zonas do tipo entrada-saída tornam-se instantâneas e nenhum tempo de entrada ou saída começa a correr quando ocorre a violação na zona - as saídas do tipo ALARME e SIRENE programáveis e o comunicador são ativados ao mesmo tempo.</p>
2	Segue	<p><b>Siga a zona.</b> Uma zona de alarme que está ativa apenas quando o site está armado em arme total e parcial. A zona opera instantaneamente e ativa as saídas programáveis do tipo ALARME e SIRENE e o comunicador. Ativar a zona durante o tempo de entrada ou saída não causa um evento de alarme (Nota: As zonas de seguimento e de entrada-saída estão associadas a uma mesma área).</p> <p>O tempo de entrada começará a correr se a zona de seguir tipo for ativada enquanto o sistema estiver no modo SLEEP ARMING.</p> <p>Quando o sistema é desarmado, a ativação de uma zona é indicada piscando o respectivo diodo emissor de luz para a zona (teclados LED) ou nome e número da zona exibida (teclados LCD) pelo tempo que a zona permanece aberta ( o modo pode ser desabilitado para Eclipse 32/99 no menu de opções do teclado).</p>
3	Instante	<p><b>Zona instantânea.</b> Uma zona de alarme que está ativa apenas quando o site está armado. A zona opera instantaneamente e ativa as saídas programáveis do tipo ALARME e SIRENE e o comunicador.</p> <p>Quando o sistema é desarmado, a ativação da zona é indicada com o número da zona ativa pelo tempo que a zona permanece aberta.</p> <p>Uma zona do tipo INSTANTÂNEO pode ser violada durante o tempo de Saída em execução se no menu "4. INPUTS - 3. INSTANT "(Endereço 2002) o parâmetro" Enabled Instant "é habilitado e as zonas instantânea e de entrada-saída são anexadas a uma mesma área.</p>
4	Fogo	<p><b>Zona do tipo incêndio 24 horas.</b> Permite conectar detectores de incêndio 12V ao sistema. Devem dispor de uma saída de relé normalmente fechada em status inativo. Qualquer ativação da zona irá disparar as saídas do tipo SIREN, as saídas do tipo FIRE programáveis e o comunicador digital. As zonas de fogo 24 horas são as de maior prioridade no sistema e são indicadas em primeiro lugar.</p>
5	Pânico	<p><b>Zona do tipo pânico 24 horas.</b> Ativar a zona irá disparar as saídas do tipo PÂNICO; as saídas do tipo SIREN e o comunicador digital. As zonas do tipo PÂNICO operam no modo "Pânico silencioso" quando "3. A opção Report only "é definida no menu" 4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 5. OPÇÕES 2 "(endereço 2xx5), onde xx é o número da zona. Neste caso, a ativação da zona não é indicada nos teclados (som ou indicação de LED), e apenas o comunicador digital enviará uma mensagem de alarme para a central de monitoramento.</p> <p>Após inserir um código de usuário válido, o botão MEMORY (LED) acende junto com o LED / número da zona e área ativadas.</p> <p>A indicação da memória pode ser apagada inserindo um código de usuário válido, um código de gerente ou durante o próximo arme.</p>
6	Tamper	<p><b>Zona do tipo tamper 24 horas.</b> A ativação deste tipo de zona dispara a saída SIREN, as saídas do tipo TAMPER programáveis e o comunicador da estação.</p> <p>Quando o sistema está desarmado e a saída do tipo TAMPER é programada como "DISABLE" no menu "2. CONFIGURAÇÕES - 06. SOUND Tmpr "(Endereço 0016), a ativação da zona será indicada nos teclados (sem indicação sonora), e o comunicador digital enviará uma mensagem de alarme para a central de monitoramento.</p> <p>Caso a saída do tipo TAMPER esteja programada como "ENABLED" no menu "2. AJUSTES - 06. SOUND Tmpr "(Endereço 0016), a ativação da zona causará um sinal sonoro dos teclados no modo DESARM.</p> <p>Quando o sistema é armado, as configurações do menu são ignoradas.</p>

7	Médico	<p><b>Zona de tipo médico 24 horas.</b></p> <p>A atribuição deste tipo de zona ativará as saídas programáveis do tipo MÉDICO e SIRENE e iniciará o comunicador.</p> <p>O número da zona ativada é exibido independentemente do status do sistema. As zonas do tipo MÉDICO operam em modo "Pânico Silencioso" quando o atributo "3. A opção Report only" é definida no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 5. OPÇÕES 2" (endereço 2xx5), onde xx é o número da zona. Neste caso, a ativação da zona não será indicada nos teclados (som ou indicação do display), e apenas o comunicador digital enviará uma mensagem de alarme para a central de monitoramento.</p> <p>Após inserir o código de usuário válido, o botão MEMORY (LED) acende junto com o número do LED da zona e área ativadas.</p> <p>A indicação da memória pode ser apagada inserindo um código de usuário válido, um código de gerente ou durante o próximo arme.</p>
8	Chave-interruptor	<p><b>Tipo de interruptor de chave, zona de alarme 24 horas.</b></p> <p>Quando este tipo de zona é atribuído, a respectiva entrada do painel é usada para transmitir o sinal de armar e desarmar com a ajuda de uma chave seletora.</p> <p>O instalador define o tipo de ativação da zona:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Com um impulso (o atributo PULSE é definido no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 6. CHAVE DE TECLA" (Endereço 2xx6));</li> <li>• Reação da zona aberta ou em modo de operação normal (o atributo LATCH é definido no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 6. CHAVE DE TECLA" (Endereço 2xx6).</li> </ul> <p>O arme é possível apenas no modo Arme total. O armamento será antecipado apenas quando o sistema estiver pronto - todas as zonas estão inativas.</p> <p>Os atributos adicionais para zona do tipo interruptor de chave são programados no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONE - 6. KEY SWITCH" (Endereço 2xx6) onde "xx" é o número da zona.</p>
9	Auxiliar	<p><b>Zona de tipo auxiliar 24 horas</b></p> <p>Quando este tipo de zona é atribuído, um número de atributos AUX respectivamente deve ser programado no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 7. AUXILIAR" (ENDEREÇO 2xx7, onde xx é o número da zona).</p> <p>As zonas do tipo AUXILIAR operam no modo "Pânico silencioso" quando o atributo "3. A opção Report only" é definida no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 5. OPÇÕES 2" (endereço 2xx5), onde xx é o número da zona. Neste caso, a ativação da zona não é indicada nos teclados (som ou indicação de LED), e apenas o comunicador digital enviará uma mensagem de alarme para a central de monitoramento.</p>
10	Entrada / saída	<p><b>Zona de entrada-saída (2).</b></p> <p>A operação deste tipo de zona é a mesma descrita para Entrada-Saída (1), mas 2 no caso de abrir a zona durante o modo de armar começa a funcionar <b>HORA DE ENTRADA 2 (E2)</b> no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 02. HORA DE ENTRADA".</p>

## Configuração padrão:

Zona número	Tipo			
	ECLIPSE 8	ECLIPSE 16	ECLIPSE 32	ECLIPSE 99
01	Segue	Entrada / Saída (1)	Entrada / Saída (1)	Entrada / Saída (1)
02	Instante	Segue	Segue	Segue
03	Instante	Não utilizado	Não utilizado	Não utilizado
04	Instante			
05	Não utilizado			
06	Não utilizado			
07	Entrada / Saída (1)			
08	Não utilizado			
16/09	.	.	.	.
17-32	.	.	.	.
33-99	.	.	.	.

<b>ZONA 1 ÁREAS</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 3. ÁREAS 2012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	212 + 01

**ECLIPSE 16****Associação de Áreas à Zona 01**

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com a ZONA 01.

**ECLIPSE 32**

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

**ECLIPSE 99**

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.



\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência



e "0"; para a área 11

- botões e "1"; para a Área 12 - botões



e 2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o

combinação dos mesmos botões.



**A zona ficará inativa se não houver áreas associadas a ela!**

Configuração padrão: **ÁREA 1**

<b>ZONA 1 OPÇÕES 1</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 4. OPÇÕES 1 2014
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	214 + 01

**Configuração dos Atributos Principais (Opções 1) para Zona 01**

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro define uma gama de opções principais para a ZONA 01. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0. Nos menus de endereço e operação ou programação, para selecionar uma opção, pressione o dígito botão correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, a opção será desmarcada.

Mais de uma opção pode ser atribuída à zona, mas isso depende de seu tipo.



Nos menus de endereço e operação, você pode selecionar diretamente todos os números de opção pressionando apenas o botão "0" - o botão alternativamente alterna entre todos os estados habilitado / desabilitado.



**As opções de 1 a 7 podem ser atribuídas apenas para certos tipos de zona - consulte a tabela abaixo para compatibilidade de tipo de zona!**

As opções 1, 7 e 8 não estão disponíveis no painel de controle ECLIPSE 8/16.

**As seguintes opções estão disponíveis para configuração neste endereço:**

**ECLIPSE 32****ECLIPSE 99**

Não	Opção	Descrição
1	Auto DESVIAR	Autorização para anulação automática da zona após atingir o número de ativações por modo armado conforme definido no menu "4. INPUTS - 2. AUTO BYPASS" (endereço 2001) para um modo de arme.
2	DESVIAR	Autorização para anular uma zona. Atribuir este atributo à respectiva zona autorizará o desvio da zona em nome do usuário ou gerente do sistema.
3	Fique ARM	A zona não será armada durante o modo STAY. Atribuir este atributo irá autorizar a anulação da zona durante o modo de arme Ficar.
4	Sleep ARM	A zona não será armada durante o modo SLEEP. Atribuir este atributo irá autorizar a anulação da zona durante o modo de arme SLEEP.
5	Forçar ARM	Se ao armar o sistema a zona estiver aberta (ativada), então a respectiva ÁREA será armada, e a respectiva zona será armada após sua restauração.
6	EM DOBRO BATIDA	Zona do tipo DOUBLE KNOCK. A atribuição deste atributo à respectiva zona autoriza o desempenho do modo Double Knock na zona. Um intervalo de tempo de 1 a 5 minutos (menu "6. PARTIÇÕES - 2. DOUBLE KNOCK" ou Endereço 4001) começa quando um detector na zona é ativado pela primeira vez quando o sistema é armado. Um evento de alarme é



ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

		registrado se a ativação do segundo detector for registrada dentro deste intervalo na mesma ou em outra zona. Um evento de alarme também será registrado se nenhuma zona for restaurada em 15 segundos, após a primeira ativação da zona. <b>Nota:</b> O atributo não se aplica a zonas com detector de movimento sem fio BRAVO PIR atribuído. BRAVO PIR pode operar no modo "Double knock" SOMENTE se houver um jumper definido nos terminais de seu PCB.
7	E / E FINAL	Quando armada, a zona funcionará como tipo de entrada / saída. O sistema será armado: A) Quando o tempo de saída terminar; B) 3 segundos após o fechamento da zona de entrada-saída.
8	VELOZES/ REGULAR	Sensibilidade programável da zona - escolha entre 64ms (rápido) e 256ms (normal).  <b>Indicação em menus de texto:</b> Habilitado REGULAR - "Rápido / Regular" Habilitado RÁPIDO - " • Rápido / Regular "

**Indicação nos menus de endereço:**  
LCD: REGULAR - •; RÁPIDO - 8  
CONDUZIU: REGULAR - • •; VELOZES - • •

Configuração padrão: 2. BYPASS

ZONA 1  
OPÇÕES 2

MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 5. OPÇÕES 2 2015
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	215 + 01

Configuração de opções adicionais 2 para Zona 01

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro define uma gama de atributos adicionais para ZONA

01. Nos menus de texto as opções são habilitadas com o botão 1, e desabilitadas com o botão 0. Nos menus de programação de endereço e operação, para selecionar uma opção, pressione o botão numérico correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, a opção será desmarcada.

Mais de uma opção pode ser atribuída à zona, mas isso depende de seu tipo.



Nos menus de endereço e operação, você pode selecionar diretamente todos os números de opção pressionando apenas o botão "0" - o botão alternativamente alterna entre todos os estados habilitado / desabilitado.



As opções 1, 2, 4, 5 e 7 não estão disponíveis para ECLIPSE 8. As opções 1, 2, 4 e 5 não estão disponíveis para ECLIPSE 16.

o f seguindo As opções estão disponíveis para configuração neste endereço:

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

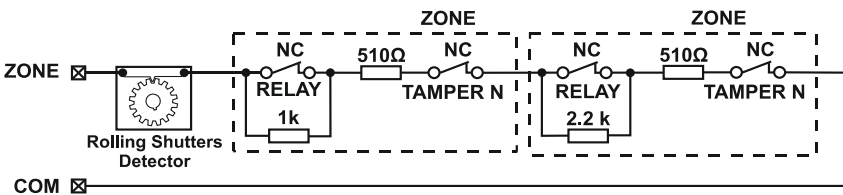
ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

Não Opção	Opção	Descrição
1	Sino Demora	A sirene será ativada quando o tempo definido de Atraso da Campanha terminar. The Bell Delay o tempo pode ser programado no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 09. BELL DELAY "(Endereço 4xx8), onde xx é o número da área.
2	Fogo Demora	As saídas da sirene serão ativadas, mas o comunicador começa a aguardar 30 até a 90 segundos de acordo com o algoritmo de operação de retardo de incêndio - consulte o diagrama do algoritmo no APÊNDICE 2.
3	Relatório Somente	<b>Alarme silencioso.</b> Apenas as saídas programáveis do tipo PANIC e o comunicador são ativados. Não há indicação de memória nos teclados. Após inserir um código de usuário válido, o botão MEMORY (LED) acende.
4	Vídeo ligado ARMADO	<b>Gravação de vídeo de eventos de alarme</b> Em caso de evento de alarme as saídas VIDEO ON ARMED serão ativadas por 1 minuto.
5	Escrever para REGISTRO	<b>Gravar no arquivo LOG</b> Cada ativação e restauração de zona, independentemente do status de arme do sistema, será gravada no arquivo de LOG do sistema. O atributo "Write to log" diz respeito aos eventos OPEN (ativação da zona) e CLOSE (restauração da zona). Este atributo é válido para todos os tipos de zonas, exceto as zonas do tipo TAMPER. Se a zona for configurada com TAMPER digite no menu "4. ENTRADAS



ECLIPSE 16  
ECLIPSE 32  
ECLIPSE 99

		- 5. ZONES - 01. ZONE - 2. TYPE "(Endereço 2xx1) a programação desta opção não tem importância.
6	Carrilhão	<b>Modo "carrilhão".</b> Este parâmetro habilita a sinalização sonora (Chime) para abertura de uma zona do tipo Entrada-Saída, Acompanhamento ou Instantâneo quando o sistema estiver desarmado.
7	Pulso Contagem	<b>Modo de contagem de pulso.</b> Esta configuração fornece a contagem de impulsos curtos de 2-4ms para o tempo programado no menu "4. ENTRADAS - 4. CONTAGEM DE PULSOS - 2. TEMPO LIMITE "(Endereço 2004). O número de impulsos é definido no menu "4. ENTRADAS - 4. CONTAGEM DE PULSOS - 1. PULSOS "(Endereço 2003) como o valor está na faixa de 2 a 9. A configuração 0 desabilitará o modo Contagem de Pulso e a zona pode então funcionar com o tempo regular para detecção de ativação.  Quando o contador atinge o número de impulsos definido no período programado, um alarme é disparado. Se o número de pulsos não for atingido no período programado, o contador é restaurado.  Este modo de operação é aplicável para conectar o detector de persianas à zona.  O diagrama de fiação para conexão do detector de persianas é:  
8	O instalador de	Definir um período de tempo para ignorar a zona após a inicialização do sistema (que eliminou os falsos alarmes na inicialização do painel de controle). o inicialização pode escolher entre dois intervalos de tempo diferentes: 30 seg. e 120 seg. Demora para indicação de atraso de inicialização.  <b>Indicação em menus de texto:</b> Ativado 30 seg. - "Atraso de PowerUp" Ativado 120 seg. - " • PowerUp Delay "
		<b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: 30 seg. - * ; 120 seg. - 8 CONDUZIU: 30 seg. - * ; 120 seg. - *

Configuração padrão: 8. Atraso de inicialização - 30 segundos

<b>ZONA 1</b> INTERRUPTOR DE CHAVE	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 6. CHAVE CHAVE 2016
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	216 + 01

**Configuração de Atributos de Chave-Chave para Zona 01**

Neste menu são atribuídos **apenas atributos para zona do tipo Chave-Chave.**

Para selecionar um atributo, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0. Mais de um atributo pode ser atribuído a uma zona de comutação de chave.



A opção 6 não está disponível para ECLIPSE 8.



Nos menus de endereço e operação, você pode selecionar diretamente todos os números de opção pressionando apenas o botão "0" - o botão alternativamente alterna entre todos os estados habilitado / desabilitado.

o Os seguintes atributos estão disponíveis para configuração neste endereço:

Não	Atributo	Descrição
1	Pulso / trava	<b>Zona do tipo Key-Switch 24 horas.</b> <b>Com o atributo Pulse atribuído</b> - cada impulso mudará alternativamente o status de arme do sistema - respectivamente armado / desarmado. <b>Com o atributo Latch atribuído</b> - se a zona estiver ativada - a (s) área (s) * é armado, se a zona está em estado de operação normal - a (s) área (s) * é desarmada. <i>* As áreas às quais a zona está associada.</i>  <b>Indicação em menus de texto:</b> PULSO Habilitado - "Pulso / Trava" LATCH habilitado - " • Pulso / Trava "
		<b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: PULSO - * ; TRAVA - 1 CONDUZIU: PULSO - * ; ROBUSTO - *



		<b>Atenção:</b> Quando o atributo "Pulso" é definido - se a Zona estiver conectada a mais de uma área e pelo menos uma das áreas estiver Armada, o sinal de pulso de entrada desarmará todas as áreas conectadas a esta Zona. O próximo sinal de pulso de entrada armará todas as áreas associadas à Zona.																						
2	Chave INTERRUPTOR Tipo ARM	<b>Configurando o tipo ARMING</b> A opção habilitada é indicada com "•" Nos menus de texto ou um dígito no visor LCD (endereço, menus de operação) ou iluminação no número da zona no visor LED. Para teclados LED 8 / 16A, a opção definida é indicada com iluminação no botão de dígitos.																						
3	Chave INTERRUPTOR Tipo ARM	No menu de endereços, os atributos 2 e 3 são definidos em uma certa combinação para a programação do tipo de arme da zona do tipo Chave-Chave: <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Menu de texto</th> <th colspan="2">Endereços</th> <th rowspan="2">Tipo de armamento</th> </tr> <tr> <th>2</th> <th>3</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ARM desativado</td> <td>•</td> <td>•</td> <td>Não usado</td> </tr> <tr> <td>ARM completo</td> <td>•</td> <td>3</td> <td>Modo de armar total</td> </tr> <tr> <td>Fique ARM</td> <td>2</td> <td>•</td> <td>Modo de armamento permanente</td> </tr> <tr> <td>Sleep ARM</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>Modo de armar dormir</td> </tr> </tbody> </table>	Menu de texto	Endereços		Tipo de armamento	2	3	ARM desativado	•	•	Não usado	ARM completo	•	3	Modo de armar total	Fique ARM	2	•	Modo de armamento permanente	Sleep ARM	2	3	Modo de armar dormir
Menu de texto	Endereços			Tipo de armamento																				
	2	3																						
ARM desativado	•	•	Não usado																					
ARM completo	•	3	Modo de armar total																					
Fique ARM	2	•	Modo de armamento permanente																					
Sleep ARM	2	3	Modo de armar dormir																					
4	DESARMAR	Este atributo determina se com a ativação da zona o sistema será desarmado.  <b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado DESARME - "Desarmar ENB" Habilitado DESARME - "• DISARM ENB"  <b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 4 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - ••; Ativado - •																						
5	Normal/ invertido	Operação normal ou invertida da zona. No caso de configuração do atributo INVERT, o sistema será desarmado na ativação da zona.  <b>Indicação em menus de texto:</b> Habilitado NORMAL - "Normal / Inverter" Ativado INVERTER - "• Normal / Invert"  <b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> NORMAL - •; INVERTER - 5 <b>CONDUZIU:</b> NORMAL - ••; INVERTER - •																						
6	Ignorar saída Tempo (Evita Desarmamento o sistema)	Quando este atributo é definido, o desarme por meio da zona da chave seletora será desabilitado durante o tempo de saída.  <b>Indicação em menus de texto:</b> Habilitado DESARME - "Ignorar Tempo de Saída" hora de saída " <b>CONDUZIU:</b> Ativado - ••; Desativado - •																						

Configuração padrão: 1. PULSO, 5. NORMAL, 6. Habilitado DESARME

<b>ZONA 1 AUXILIAR</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 7. AUXILIARES 2017
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	217 + 01

**ECLIPSE 32**

**Configuração de Atributos Auxiliares para Zona 01**

**ECLIPSE 99**

Apenas um atributo AUX pode ser atribuído neste menu - um número de 0 a 9.  
Para selecionar um atributo, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.  
Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0. O atributo inserido é confirmado com ENTER.

**Os seguintes atributos estão disponíveis para configuração neste menu:**

Não	Atributo	Descrição
0	<b>Alarme de roubo 24h zona</b>	Com este atributo atribuído, a zona estará ativa independentemente do tipo de arme e das saídas programáveis de ALARME e SIRENE, o comunicador do sistema será ativado.
1	<b>Perda AC</b>	Fonte de alimentação principal perdida.



2	<b>Bateria fraca</b>	Baixo nível de carga da bateria. Detector
3	<b>Vazamento de água</b>	de inundação ativado.
4	<b>Detector de gás</b>	Detector de gás ativado.
5	<b>Problema de link GSM</b>	Falha de comunicação GSM.
6	<b>Baixo nível de gás engarrafado</b>	Detector de gás de garrafa baixa ativado. Alta
7	<b>alta temperatura</b>	temperatura nas instalações. Baixa temperatura
8	<b>Temperatura baixa</b>	nas instalações. Perda de calor nas instalações.
9	<b>Perda de Calor</b>	

Configuração padrão: 0. Roubo 24h

Tabela para Disponibilidade de Atributos de acordo com o tipo de zona:

	Atributo	Tipo de Zona							
		Entrada / Saída	Siga Instant	Fire Panic	Tamper	Medical Key-Switch AUX			
Principal	1. AutoBypass	.	.	.	.	.	.	.	.
	2. Ignorar	.	.	.	.	.	.	.	.
	3. Fique ARM	.	.	.	.	.	.	.	.
	4. BRAÇO DE SONO	.	.	.	.	.	.	.	.
	5. Forçar ARM	.	.	.	.	.	.	.	.
	6. DUPLO	.	. *	.	.	.	.	.	.
	7. E / E Final	.	.	.	.	.	.	.	.
	8. Rápido / Regular	.	.	.	.	.	.	.	.
Adicionar	3. Relatório apenas	.	.	.	.	.	.	.	.

\* Nota: Quando o atributo "6. DOUBLE "está definido para o tipo de zona" Seguir ", sua funcionalidade será desabilitada durante o modo de arme "Dormir "!

<b>ZONA 1 NOME</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 8. NOME 2018
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	218 + 01

**LCD**

#### Programação do Nome da Zona 01

O engenheiro pode inserir um novo nome para a Zona 01 neste menu. O nome deve ter até 16 símbolos - letras (minúsculas e maiúsculas), dígitos e símbolos especiais, incluindo espaços.

As letras podem ser inseridas diretamente pelos botões de dígitos. O cursor move-se automaticamente para a direita após a escolha da letra ou dígito, ou pode ser movido manualmente pelas setas. Para inserir um dígito, pressione o botão respectivo e mantenha-o pressionado por 2-3 segundos. Veja também o item 2.8. Inserindo texto para teclado LCD.

Confirme o novo nome da zona com o botão ENTER.

Nome padrão: Zona 01

Os números da ZONA de 02 a 99 (depende do painel Eclipse) são programados de forma analógica.

<b>ZONA 1 LINHA RESISTIR.</b>	MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 9. RESISTÊNCIA DE LINHA 2019
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	219 + 01

**LCD**

#### Verificando a resistência da linha

O engenheiro pode verificar a resistência da linha da zona neste menu. É adequado para realizar diagnósticos de problemas de zona. O valor exibido pode variar de acordo com o estilo de conexão de hardware usado no sistema e tem o seguinte significado:

Co estilo de conexão	Valor exibido	Descrição	
Conexão de zona única	1	<1,5 kΩ	A zona está fechada. A zona
		> 1,5 kΩ	está aberta. A zona está
	2	<0,75 kΩ	aberta. A zona está fechada.
		0,75 - 1,5 kΩ	A zona está aberta. A zona
		> 1,5 kΩ	está aberta. A zona está
	3	<0,75 kΩ	fechada. A zona está aberta.
		0,75 - 1,5 kΩ	A zona está fechada. A zona
		> 1,5 kΩ	está aberta. A violação
	4	<0,75 kΩ	quebra.
		0,75 - 5,6 kΩ	
		> 5,6 kΩ	
	5	<0,75 kΩ	Curto-circuito de violação.
0,75 - 1,5 kΩ		A zona está fechada. A zona	
1,5 - 5,6 kΩ		está aberta. A violação	
> 5,6 kΩ		quebra.	
Conexão de zona dupla	6	<0,5 kΩ	As duas zonas estão fechadas. O 1 <sup>st</sup> zona está aberta, o 2 <sup>nd</sup> zona
		0,5 - 1,5 kΩ	está fechada. O 1 <sup>st</sup> zona está fechada, o 2 <sup>nd</sup> zona está aberta.
		1,5 - 2,7 kΩ	As duas zonas estão abertas.
		2,7 kΩ - ∞	
	7	<0,5 kΩ	As duas zonas estão fechadas. O 1 <sup>st</sup> zona está aberta, o 2 <sup>nd</sup> zona
		0,5 - 1,5 kΩ	está fechada. O 1 <sup>st</sup> zona está fechada, o 2 <sup>nd</sup> zona está aberta.
		1,5 - 2,7 kΩ	As duas zonas estão abertas.
		2,7 - 4,9 kΩ	
	8	> 4,9 kΩ	A violação quebra.
		<0,75 kΩ	Curto-circuito de violação.
		0,75 - 1,5 kΩ	As duas zonas estão fechadas. O 1 <sup>st</sup> zona está aberta, o 2 <sup>nd</sup> zona
		1,5 - 2,5 kΩ	está fechada. O 1 <sup>st</sup> zona está fechada, o 2 <sup>nd</sup> zona está aberta.
		2,5 - 3,7 kΩ	As duas zonas estão abertas.
	9	3,7 - 4,9 kΩ	
		> 4,9 kΩ	A violação quebra.
		<0,5 kΩ	Curto-circuito de violação.
0,5 - 0,75 kΩ		As duas zonas estão fechadas. O 1 <sup>st</sup> zona está fechada, o 2 <sup>nd</sup> zona	
0,75 - 1,5 kΩ		está aberta. O 1 <sup>st</sup> zona está aberta, o 2 <sup>nd</sup> zona está fechada.	
	1,5 - 2,7 kΩ	As duas zonas estão abertas.	
	> 2,7 kΩ		

Consulte também o APÊNDICE 5.

## ZONA CLONE

MENU DE TEXTO	4. ENTRADAS - 6. ZONE CLONE 2005
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	205

ECLIPSE 32

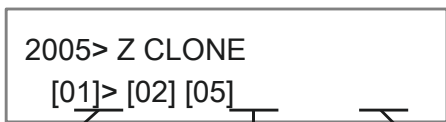
### Clonagem de zona

Este é um menu para cópia (clonagem) de atributos, direitos, áreas e timeslots de uma para várias zonas.

ECLIPSE 99

As informações para clonagem são definidas em três seções com o seguinte significado:





**Zona Fonte** - Esta é a zona de origem cujos parâmetros serão copiados.

*Zona 01 no exemplo.*

**Primeira zona a clonar** - Este é o primeiro número de zona ao qual os parâmetros da zona de origem serão atribuídos.

*Zona 02 no exemplo.*

**Última zona a clonar** - Este é o último número da zona para a qual os parâmetros da zona de origem serão atribuídos.

*Zona 05 no exemplo.*

É possível clonar apenas o número de série das zonas. Se for necessário clonar parâmetros para apenas uma zona, no campo "Última zona a clonar" insira 00 ou a mesma zona. Pressione o botão ENTER para iniciar o procedimento de clonagem.

## 5. SAÍDAS

Em "5. SAÍDAS" no menu, o engenheiro programa alguns parâmetros e configurações para as saídas programáveis no sistema. **Alguns dos endereços estão disponíveis para programação apenas com teclado LCD!**

**Atenção:** No painel de controle Eclipse 32/99, a saída PGM5 é poderosa (até 1 °) e é configurada por padrão como uma saída monitorada para conexão da sirene. Se após a ligação inicial nenhuma sirene for conectada à saída PGM5, o sistema exibirá um problema de sistema "8. SIREN FAULT". Caso o PGM5 não seja utilizado para conexão da sirene, ele deve ser encerrado com resistência de 1kOhm ou programado como saída geral no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 2. OPÇÕES" (endereço 3051). Veja também o exemplo abaixo e a descrição das opções disponíveis.

Série de painéis de controle ECLIPSE - capacidade PGM OUTPUTS: Painel de controle

	Máx. Saídas PGM	Potência de saída, até 1A	Funcionalidade PGM 4
ECLIPSE 8	5	1 (PGM 5), não monitorado	Link serial para transmissor TP2000
ECLIPSE 16	8	1 (PGM 5), não monitorado	N / D
ECLIPSE 32	32	1 (PGM 5), monitorado	Zona de fogo para base de fogo padrão 24 V Zona de fogo
ECLIPSE 99	99	1 (PGM 5), monitorado	para base de fogo padrão de 24 V

Tabela rápida para 5. Menu de Saídas

Menu de Texto	Endereço	Descrição	ECL Eu PSE			
			8 16	32 99		
1. PGMOptions	3 0 0 0	Defina uma funcionalidade opcional para PGM4	.	.	.	.
2. PGMs						
XX. PGM	3 X X Y	XX - Número PGM; Y - Opção Anexando PGMs às	.	.	.	.
1. Anexar	3 X X 0	saídas físicas Configurações da opção geral para	.	.	.	.
2. Opções	3 X X 1	operação Anexando PGMs aos números de área	.	.	.	.
3. Áreas	3 X X 2		.	.	.	.
4. Ativação	3 X X 3	Configurações do evento de ativação para a saída Configurações do Parâmetro 1 de ativação	.	.	.	.
5. Aja. Param. 1	3 X X 4	para a saída .....	.	.	.	.
6. Aja. Param. 2	3 X X 5	Configurações do parâmetro de ativação 2 para a saída .....	.	.	.	.
7. Deact. Cronômetro	3 X X 7	Definir um tempo para a desativação Definir	.	.	.	.
8. Atraso	3 X X 9	um atraso para a ativação	.	.	.	.

<b>PGM OPÇÕES</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 1. PGMOPTIONS 3000
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	300

### Programando o funcionamento do PGM 04

O PGM 04 pode ser configurado com diferentes funcionalidades para os painéis ECLIPSE neste endereço. Consulte as descrições abaixo para se orientar nas configurações das opções disponíveis.

**ECLIPSE 8**

PGM 04 no painel de controle ECLIPSE 8 pode ser usado como uma saída programável geral ou para conexão serial com o transmissor de rádio TP2000. O link serial é realizado com a conexão entre o terminal AC do transmissor e o PGM 04 no painel de controle.

**Neste menu para ECLIPSE 8 você define a opção:**

<b>Menu de texto:</b> • SERIAL LINK	O link serial entre o painel de controle e o transmissor TP2000 está habilitado. Pressione o botão 2 para ativar a opção - o dígito é exibido na tela LCD ou acende-se no
<b>Menu de endereços:</b> Visor LED (para LED8 / 16A, o botão 2 é aceso). A próxima pressão do mesmo botão irá desativar a opção - um asterisco (*) é exibido na tela LCD e nenhum número de zona no visor LED está aceso (para LED8 / 16A, o botão 2 está desligado).	(2)

PGM 04 no painel de controle ECLIPSE 32/99 pode ser usado como uma saída programável geral ou para a conexão de dois fios de detectores de incêndio usando a base de incêndio B24.

**ECLIPSE 32****ECLIPSE 99****Neste endereço para ECLIPSE 32/99 você define a opção:**

<b>Menu de texto:</b> • SAÍDA DE FOGO	A zona de incêndio fornece conexão de dois fios usando bases de incêndio B24. Pressione o botão 1 para habilitar a opção - o dígito é exibido na tela LCD ou acende-se no visor LED (para LED8 / 16A o botão 1 é aceso). O próximo pressionamento do mesmo botão desativará a opção - um asterisco (*) é exibido na tela LCD e nenhum número de zona no visor LED está aceso (para LED8 / 16A, o botão 1 está desligado).
<b>Menu de endereços:</b> (1)	

No caso de PGM4 ser programado como zona de fogo no painel de controle Eclipse 32/99, essa zona será anexada ao Dispositivo 01 (o painel de controle) como zona número 99. O instalador pode anexar essa zona de fogo a qualquer zona livre como programas [01] para dispositivo e [99] para número de entrada / zona.

**O resistor 2.2K deve ser conectado no final da linha de fogo.**

**ATENÇÃO:** Quando PGM04 é configurado como LINK SERIAL ou SAÍDA DE INCÊNDIO, os menus de programação geral para ele não estão disponíveis (endereços 304x). Quando você muda de SERIAL LINK ou FIRE OUTPUT para a opção PGM regular, as configurações nos menus de programação relativos para PGM04 são redefinidas para os valores padrão.



**Padrão: PGM 04 é configurado como saída geral**

**PGM 01 ANEXAR**

MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 1. ANEXO 3010
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	310 + 01

**Número do dispositivo e número de saída PGM 01**

O instalador pode revisar o número do dispositivo e seu número de saída associado à saída PGM 01.

Todas as saídas PGM de 01 a 05 (as PGMs no painel de controle PCB) são fixas e não podem ser alteradas. Eles são exibidos como:

PGM 01: [1] [1] - A saída é anexada ao 1<sup>st</sup> saída do dispositivo 01 (painel de controle); PGM 02: [1] [2] - A saída é anexada ao 2<sup>nd</sup> saída do dispositivo 01 (painel de controle), e assim por diante.

**ECLIPSE 16**

Os PGMs de 06 a 08 podem estar integrados no PGM de um teclado (LCD 32 ou LCD 32S) ou de um leitor proxy (PRX). Eles podem ser livremente programáveis de acordo com a configuração do sistema - consulte os exemplos após a descrição deste endereço.

**ECLIPSE 32****ECLIPSE 99**

Os PGMs de 06 a 32/99 (conforme painel) podem estar integrados no PGM de um expansor (ZEXP ou PEXP), ou de um teclado (LCD 32 ou LCD 32S), ou de um leitor proxy (PRX). Eles podem ser livremente programáveis de acordo com a configuração do sistema - consulte os exemplos após a descrição deste endereço.

Na configuração máxima de ECLIPSE 32/99 pode ser anexado e programado até 32/99 números de saída - isso depende do número de módulos expansores PGM usados.

**IMPORTANTE:** As sirenes sem fio BRAVO SR inscritas no módulo expansor sem fio Eclipse WL devem ser conectadas a endereços PGM livres no sistema com o tipo de "Sirene" definido - consulte o menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01.PGM - 2. OPÇÕES "(endereço 3xx1, opção 1).

**Configuração do dispositivo e número de saída para um teclado ou módulo expansor**

Os teclados das séries LCD 32 e LCD 32S ECLIPSE possuem uma saída PGM adicional apropriada para conectar dispositivos de controle ou sinal. O teclado PGM assume todas as configurações comuns para as saídas PGM. Para adicionar uma saída PGM de teclado à configuração do sistema, ela deve ser primeiro conectada a um endereço PGM e dispositivo - o dispositivo, neste caso, é o teclado. De acordo com o sistema





configuração o teclado PGM pode ser anexado a qualquer número PGM livre, onde xx é um número PGM de 06 a 99, dependendo do tipo de painel de controle.

Exemplo 1. Um teclado com uma saída PGM a bordo é registrado no painel de controle como Dispositivo

02. Escolha um endereço PGM livre (06 ou superior) na configuração do sistema, número 15 por exemplo, onde anexar o teclado PGM. Entre no menu de programação do engenheiro "5. SAÍDAS -

5. PGMs - 15.PGM - 1. ATTACH "(ou endereço 3150), digite o número de sequência dos dispositivos 02 e o número de saída 01. A tela exibe:



Exemplo 2. Um expansor PGM com 8 saídas PGM integradas é registrado no painel de controle como Dispositivo 10. Escolha um endereço PGM livre (06 ou superior) na configuração do sistema, número 20 por exemplo, onde anexar a primeira saída do expansor. Entre no menu de programação do engenheiro "5. SAÍDAS - 5. PGMs - 20. PGM - 1. ATTACH "(ou endereço 3200), digite o número de sequência dos dispositivos 10 e o número de saída 01. A tela exibe:



Para usar a segunda saída PGM do mesmo expansor, você deve anexá-la a outro endereço PGM livre na configuração do sistema - por exemplo 21. Em seguida, no menu 21.PGM você deve inserir o número de sequência do dispositivo 10 e o número de saída 02. Em de forma analógica, proceda com as outras saídas PGM do expansor para anexá-las aos endereços PGM livres na configuração do sistema.



As saídas PGM anexadas não podem ser programadas para operação como uma zona de fogo como PGM4.

Os menus a seguir são descritos para PGM 01. A programação de PGM 02-99 é semelhante, pois o número máximo de saídas PGM depende do tipo de painel Eclipse.

<b>PGM 01 OPÇÕES</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 2. OPÇÕES 3011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	311 + 01

### Programação das Opções PGM 01

O engenheiro define várias opções para a operação do PGM 01 neste menu.

Para selecionar uma opção, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.

Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.

Mais de uma opção está disponível para definir. As opções selecionadas são confirmadas com o botão ENTER.



Preste atenção que ambos os status de opção são usados - veja a descrição das opções na tabela abaixo. Os números de opção 3, 4 e 5 estão disponíveis apenas para o painel de controle ECLIPSE 32/99.

o As seguintes opções estão disponíveis para configuração:

Não	Opção	Descrição
1	SIRENE	<p>A opção diz respeito ao funcionamento do PGM 01 como saída. Com a configuração desta opção, o PGM 01 assume todas as configurações comuns para sirenes no sistema e as configurações para eventos de ativação e desativação não são utilizadas. A saída é ativada quando há um evento de alarme em zonas associadas a áreas atribuídas ao PGM 01 no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01.PGM - 3. ÁREAS ".</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> PGM habilitado - "SIREN" SIREN habilitado - " • SIREN "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: PGM - •; SIREN - 1 CONDUZIU: PGM - •; SIREN - •</p>
2	INVERTIDO	<p>A opção diz respeito ao estado ativo do PGM 01. A polaridade do estado ativo pode ser NORMAL ou INVERTER:</p>

		<table border="1"> <tr> <td><b>NORMAL</b> (NÃO)</td> <td>O estado ativo da saída está em nível alto: +12 V</td> </tr> <tr> <td><b>INVERTIDO</b></td> <td>(NC) O estado ativo da saída está em nível baixo: 0 V</td> </tr> </table> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Habilitado NORMAL - "INVERTER" Habilitado INVERTER - " • INVERTIDO"</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> NORMAL - •; INVERTER - 2 <b>CONDUZIU:</b> NORMAL - • •; INVERTER - • •</p>	<b>NORMAL</b> (NÃO)	O estado ativo da saída está em nível alto: +12 V	<b>INVERTIDO</b>	(NC) O estado ativo da saída está em nível baixo: 0 V
<b>NORMAL</b> (NÃO)	O estado ativo da saída está em nível alto: +12 V					
<b>INVERTIDO</b>	(NC) O estado ativo da saída está em nível baixo: 0 V					
3	DEMORA* (Configuração A Hora unidade s / min)	<p>Esta opção diz respeito ao valor definido no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 8. DELAY "(Endereço 3019) - temporização para ativação do PGM 01.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> SECONDS ativado - "DELAY" Habilitado MINUTES - " • DEMORA"</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> SEGUNDOS - •; MINUTOS - 3 <b>CONDUZIU:</b> SEGUNDOS - • •; MINUTOS - • •</p>				
4	PULSADO FOGO	<p>Esta opção está disponível quando o PGM 01 está configurado como saída de sirene. É ativado apenas no caso de um sinal de alarme de uma zona do tipo FOGO.</p> <p>Quando a opção está habilitada, a saída opera em um modo de trabalho específico:</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "FOGO PULSADO" Ativado - " • FOGO PULSADO "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 4 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - • •; Ativado - • •</p>				
5	DEACT. CRONÔMETRO* (Configuração A Hora unidade s / min)	<p>Esta opção diz respeito ao valor definido no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01.PGM - 7.DEACT TIMER "(Endereço) 3017 - timer de desativação para PGM 01:</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> SEGUNDOS - "DEACT.TIMER" MINUTOS - " • DEACT.TIMER "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> SEGUNDOS - •; MINUTOS - 5 <b>CONDUZIU:</b> SEGUNDOS - • •; MINUTOS - • •</p>				

ECLIPSE 32  
ECLIPSE 99



\* NOTA: A opção não é aplicável quando o PGM está programado como saída de sirene.

Configurações padrão: 1. SAÍDA GERAL, 2. POLARIDADE NORMAL (+ 12V), 3. ATRASO seg, 4. FOGO PULSADO DESATIVADO, 5. DEACT. TIMER seg.

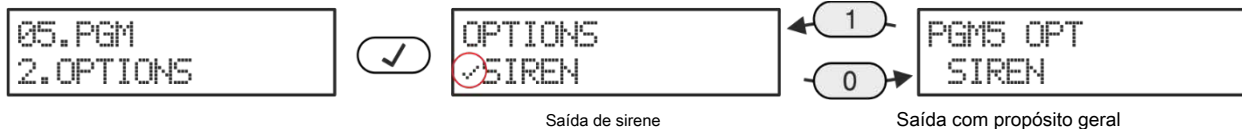


Por padrão, PGM 05 é programado como uma saída de sirene. Se após a inicialização do painel de controle (Eclipse 32/99), nenhuma sirene for conectada à saída PGM 05, o sistema exibirá uma mensagem de problema "8. SIREN FAULT ". Caso o PGM 05 seja usado como uma saída geral, a configuração do PGM 05 deve ser alterada. Você pode deixar a opção definida por padrão, mas para anular a mensagem de problema exibida, nesse caso, você deve encerrar a saída PGM 05 com resistência de 1kOhm - você pode encontrar uma no kit de peças sobressalentes fornecido.

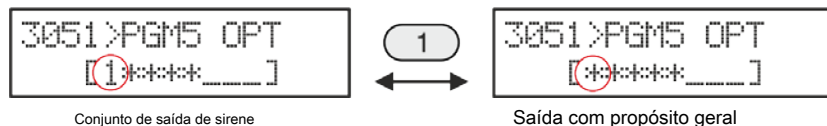


Exemplo com o uso de menus de texto

Selecione na seqüência: 5. SAÍDAS - 2. PGMs - 05. PGM - 2. P5 OPÇÕES. A tela exibe:



Exemplo com o uso de menus de endereço de 4 dígitos:



<b>PGM 01</b> <b>ÁREAS</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 3. ÁREAS 3012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	312 + 01

**ECLIPSE 16****Associação de Áreas para PGM 01**

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com PGM 01.

**ECLIPSE 32**

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

**ECLIPSE 99**

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.



\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência



e "0"; para a área 11

- botões e 1"; para a Área 12 - botões



e 2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o

combinação dos mesmos botões.



**O PGM ficará inativo se não houver áreas associadas a ele!**

Configuração padrão: ÁREA 1

Nos menus seguintes são definidos um número de um evento de ativação para a saída PGM 01 e parâmetros suplementares dependendo do evento definido - para zonas, áreas, usuários, problemas ou outros especiais.

Os eventos de ativação programados fazem sentido quando a saída PGM 01 é programada como saída geral - consulte a descrição do menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - XX. PGM - 2. OPÇÕES".

Os tipos de eventos de ativação são descritos em detalhes na Tabela 1.

<b>PGM 01</b> <b>ATIVAÇÃO</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 4. ATIVAÇÃO 3013
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	313 + 01

**Programando uma série de eventos de ativação para PGM 01**

Escolha o tipo de evento de ativação (menu de texto) ou seu número correspondente (menus de endereço e operação) de acordo com a Tabela 1. Para selecionar uma opção, pressione o botão numérico correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.

Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0. Apenas um evento de ativação é possível definir.

Pressione ENTER para confirmar.



*O conteúdo padrão dos próximos dois menus: 5. ACT. PARAM 1 e 6. ACT. PARAM 2 (endereços 3014 e 3015), depende do número ajustado neste menu.*

Configuração padrão: 20 - Area Arm

<b>PGM 01 ACT.</b> <b>PARAM 1</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 5. ACT. PARAM 1 3014
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	314 + 01

**Programação dos Parâmetros 1 do evento de ativação para PGM 01**

O tipo dos Parâmetros 1 depende do evento de ativação definido no menu 4. ATIVAÇÃO - consulte a Tabela 1 para obter detalhes.

Configuração padrão: Todos os parâmetros para o evento 20

<b>PGM 01 ACT.</b> <b>PARAM 2</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 6. ACT. PARAM 2 3015
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	315 + 01

**Programação dos Parâmetros 2 do evento de ativação para PGM 01**

O tipo dos Parâmetros 2 depende do evento de ativação definido no menu 4. ATIVAÇÃO - consulte a Tabela 1 para obter detalhes.

Configuração padrão: 0

<b>PGM 01</b> <b>DEACT.</b> CRONÔMETRO	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 7. TEMPORIZADOR DE DESACTIVAÇÃO
	ENDEREÇO	3017
	OPERAÇÃO	317 + 01

**ECLIPSE 32**

**Temporizador de desativação para PGM 01** - definir um tempo para a desativação do evento programado no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - XX. PGM - 4. ATIVAÇÃO".

**ECLIPSE 99**

Um temporizador de desativação para o evento programado é definido neste menu. O estado de PGM 01 será restaurado após o tempo definido terminar. O engenheiro insere o tempo no intervalo de 000 - 255, pois a unidade de tempo (segundos ou minutos) depende das configurações em "5. SAÍDAS - 2. PGMs - XX. PGM - 2. OPÇÕES", opção 5. Por padrão, a unidade de tempo programada é em segundos.

Configuração padrão: [000]

<b>PGM 01</b> <b>DEMORA</b>	MENU DE TEXTO	5. SAÍDAS - 2. PGMs - 01. PGM - 8. ATRASO 3019
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	319 + 01

**ECLIPSE 32**

**Atraso de tempo para ativação do PGM 01**

**ECLIPSE 99**

Uma temporização para o programado no menu "5. SAÍDAS - 2. PGMs - XX. PGM - 4. ACTIVATION" evento é definido neste endereço. A ativação do PGM 01 será atrasada no tempo definido no intervalo 000 - 255, pois a unidade de tempo (segundos ou minutos) depende das configurações em "5. SAÍDAS - 2. PGMs - XX. PGM - 2. OPÇÕES", opção 3. Por padrão, a unidade de tempo programada é em segundos.

Configuração padrão: [000]



**TABELA 1. Tipo de eventos**

No caso de configuração do evento de ativação e evento de desativação ausente (0), a saída PGM é restaurada da maneira descrita para o evento de ativação!

ENDEREÇO: 3xx3 - Ativação		ENDEREÇO: 3xx4 - Definir Parâmetro 1	ENDEREÇO: 3xx5 - Definir Parâmetro 2
00	A saída não é usada		
Evento Não	Evento ZONE - Descrição	PARÂMETROS 1	PARÂMETROS 2
01	<b>Zona Aberta</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um dos números de área definidos estiver aberto, o PGM é ativado)  Desativado na função "E" (quando todos os números de área definidos são fechados, o PGM é restaurado)	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>
02	Não usado	-	-
03	<b>Ignorando Zona</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um dos números de área definidos for ignorado, o PGM é ativado, sem sentido do modo de ignorar)  Desativado na função "E" (quando todos os números de área definidos não são ignorados, o PGM é restaurado)	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>
04-07	Não usado	-	-
08	<b>Tamper de zona</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um dos números de área definidos estiver com tamper aberto, o PGM é ativado)  Desativado na função "E" (quando todos os números de área definidos estão com tamper fechado, o PGM é restaurado)	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>
09-11	Não usado	-	-
12	<b>Zona em Alarme</b>	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>

ENDEREÇO: 3xx3 - Ativação		ENDEREÇO: 3xx4 - Definir Parâmetro 1	ENDEREÇO: 3xx5 - Definir Parâmetro 2
	Ativado na função "OU" (um sinal de áreas protegidas do tipo Entrada-Saída, Seguir e Instantâneo, PGM é ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de zona definidos são restaurados por alarme, o PGM também é restaurado)		
13	Não usado		
14	<b>Zona em alarme de incêndio</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um dos números de área definidos estiver em alarme de incêndio, o PGM é ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de área definidos são restaurados o alarme de incêndio, o PGM é restaurado também)	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>
15	Não usado		
16	<b>Zona em alarme médico</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um dos números de área definidos estiver em alarme médico, o PGM está ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de área definidos são restaurados o alarme médico, o PGM é restaurado também)	Insira o número da zona "DE"	Insira o número da zona "PARA" <i>Se "00" for inserido - não usado, opera apenas "DE"</i>
17-19	Não usado	-	-
Evento Não	Evento AREA - Descrição	PARÂMETROS 1	PARÂMETROS 2
20	<b>Braço de Área</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um de todos os números de área estiver armado, o PGM é ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de área são desarmados o PGM é restaurado)	Digite o tipo de arme: 1 - arme TOTAL 2 - ARMANDO PERMANENTE 3 - arme SLEEP  Todos os tipos de arme são habilitados por padrão.	-
21-26	Não usado	-	-
27	<b>Alarme na área</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um número de área estiver em alarme, o PGM está ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de área são restaurados o alarme o PGM é restaurado também)	Digite o tipo de alarme: 1 - Alarme de roubo 2 - Alarme de incêndio 3 - Alarme de pânico 4 - Alarme de violação 5 - Alarme médico 6 - Código de emboscada  Todos os tipos de alarme são ativados por padrão.	-
28	Não usado		-
29	<b>Alarme de pânico na área</b> Ativado na função "OU" (se pelo menos um número de área estiver em alarme de pânico, o PGM está ativado) Desativado na função "E" (quando todos os números de área são restaurados o alarme de pânico, o PGM é restaurado também)	Digite o tipo de pânico: 1 - Pânico silencioso 2 - Som de pânico 3 - Médico silencioso 4 - Som médico 5 - Incêndio  Todos os tipos de pânico são ativados por padrão.	-
30-35	Não usado	-	-
Evento Não	Eventos CODE - Descrição	PARÂMETROS 1	PARÂMETROS 2
36	<b>Digite o código de usuário válido</b> Ativado na função "OU" (quando um código de usuário válido é inserido, o PGM é ativado) Desativação pontual - 5 seg.	Digite o número do código de usuário para iniciar "DE".  <i>Para definir um único código de usuário, insira 00 no endereço de PARÂMETROS 2.</i>  <i>Para definir todos os códigos de usuário possíveis, insira 00 para ambos os endereços PARÂMETROS 1 e PARÂMETROS 2.</i>	Digite o número do código de usuário para encerrar "PARA".

ENDEREÇO: 3xx3 - Ativação		ENDEREÇO: 3xx4 - Definir Parâmetro 1	ENDEREÇO: 3xx5 - Definir Parâmetro 2
37	<p><b>Código Emboscada Entrar</b></p> <p>Ativado na função "OU" (quando uma emboscada <i>Para definir um único código de usuário</i> o código é inserido, o PGM é ativado)</p> <p>Desativação pontual - 5 seg.</p>	<p>Digite o número do código de usuário para iniciar "DE".</p> <p><i>Para definir um único código de usuário, insira 00 no endereço de PARÂMETROS 2.</i></p> <p><i>Para definir todos os códigos de usuário possíveis, insira 00 para ambos os endereços PARÂMETROS 1 e PARÂMETROS 2.</i></p>	<p>Digite o número do código de usuário para encerrar "PARA".</p>
38	<p><b>Teclado bloqueado</b></p> <p>Ativado quando 3 códigos de usuário inválidos são inseridos em sequência.</p> <p>Desativação pontual - 5 seg.</p> <p><i>NOTA: O bloqueio do teclado deve ser habilitado no endereço 0011.</i></p>	-	-
39	<p><b>Proxy Válido</b></p> <p><i>Apenas para os casos em que o cartão proxy e a saída PGM possuem áreas comuns e pelo menos uma delas está desarmada.</i></p> <p>Ativado na função "OU" (quando um cartão de proximidade válido é colocado na frente do leitor de cartão o PGM é ativado).</p> <p>Desativação pontual - 5 seg.</p>	<p>Insira o número do cartão de proximidade para iniciar "DE".</p> <p><i>Para definir um único código de usuário, insira 00 no endereço de PARÂMETROS 2.</i></p> <p><i>Para definir todos os códigos de usuário possíveis, insira 00 para ambos os endereços PARÂMETROS 1 e PARÂMETROS 2.</i></p>	<p>Insira o número do cartão de proximidade para terminar "PARA".</p>
40	<p><b>Proxy inválido</b></p> <p>Desativação pontual - 5 seg.</p>	-	-
41	<p><b>RC válido (chaveiro remoto)</b></p> <p>Ativado na função "OU" (quando um botão de um RC válido é pressionado, o PGM é ativado).</p> <p>Desativação pontual - 5 seg.</p>	<p>Digite o número do RC para iniciar "DE".</p> <p><i>Para definir um único RC, insira 00 no endereço de PARÂMETROS 2. Para definir todos os RCs possíveis, insira 00 para ambos os endereços PARÂMETROS 1 e PARÂMETROS 2.</i></p>	<p>Digite o número de RC para terminar "PARA".</p>
42	<p><b>Botão BRAVO RC</b></p> <p>Ativado na função "OU" (quando um botão de um chaveiro remoto BRAVO válido é pressionado, o PGM é ativado).</p> <p>Desativação pontual - 5 seg. Não</p>	<p>Insira o número do BRAVO RC para iniciar "DE".</p> <p><i>Para definir um único chaveiro remoto BRAVO, insira 00 no endereço de PARÂMETROS 2.</i></p> <p><i>Para definir todos os porta-chaves remotos possíveis, insira 00 para ambos os endereços PARÂMETROS 1 e PARÂMETROS 2.</i></p>	<p>Insira o número do BRAVO RC para encerrar "PARA".</p>
43-46	usado	-	-
Evento Não	Evento TROUBLE - Descrição	PARÂMETROS 1	PARÂMETROS 2
47	<p><b>Falha do sistema</b></p> <p>Ativado na função "OU" (se pelo menos um problema de sistema estiver presente, o PGM é ativado)</p> <p>Desativado na função "AND" (quando não houver problemas no sistema)</p>	<p>Digite o tipo de problema: 1 - Perda de energia AC 2 - Perda de bateria</p> <p>3 - Fusível queimado</p> <p>4 - Problema de comunicação 5 - Tamper</p> <p>6 - Erro de barramento de sistema</p> <p>7 - Falha na linha de incêndio 8 - Falha de sirene</p> <p><b>Todos os problemas do sistema são ativados por padrão.</b></p>	<p>Insira o tipo de problema ( <i>ver item 2.2 - Tabela de falhas do sistema</i>):</p> <p>1 ( <i>Falha 9</i>) - Data e hora inválidas</p> <p>2 ( <i>Falha 10</i>) - Problema de dispositivo sem fio</p> <p>3 ( <i>Falha 11</i>) - Congestionamento de rádio do expansor sem fio</p> <p>4 ( <i>Falha 12</i>) - Problema com a alimentação de um módulo expansor.</p> <p><b>Todos os problemas do sistema são ativados por padrão.</b></p>
48-54	Não usado	-	-
Evento Não	Eventos Especiais - Descrição	PARÂMETROS 1	PARÂMETROS 2
55	<p><b>Entrada do menu do engenheiro</b></p> <p>O PGM é ativado na entrada do menu Engineer.</p> <p>O PGM é restaurado na saída do menu Engineer. Não usado</p>	-	-
56-58		-	-
59	<p><b>Sinal sonoro "carrilhão"</b></p> <p>Ativado na função "OU" (há "Campainha" ativado em pelo menos uma área)</p>	-	-



	ENDEREÇO: 3xx3 - Ativação	ENDEREÇO: 3xx4 - Definir Parâmetro 1	ENDEREÇO: 3xx5 - Definir Parâmetro 2
	Desativação pontual - 5 seg.		
60	<b>Vídeo armado</b> Ativado em caso de violação em uma zona instantânea com a opção de definição "Vídeo armado".  Desativação na hora - 1 minuto.	-	-
61	<b>Reinicialização do detector de incêndio</b> O PGM é ativado quando o arquivo de registro da memória é apagado após a inserção de códigos válidos com direitos para operação na respectiva área.  Desativação pontual - 5 seg.	-	-
62	<b>Ativação do timeslot</b> Segue a ativação do respectivo número do timeslot.	Insira um número de intervalo de tempo de: Eclipse 32: de 1 a 8 Eclipse 99: de 1 a 16	-
63	Não usado		
64	<b>Controle remoto</b> Ativação e desativação (restauração) da saída PGM sobre o módulo de comunicação (LAN, GPRS, VD / DTMF, ARGUS, etc).	-	-
65	Não usado		
66	Alarme ou hora de entrada	-	-
67-72	Não usado	-	-



Tabela para os eventos disponíveis nos painéis de controle do Eclipse:

Evento	Descrição	ECLIPSE 8	ECLIPSE 16	ECLIPSE 32	ECLIPSE 99
00	NÃO USADO	•	•	•	•
01	ZONA ABERTA	•	•	•	•
03	ZONE BYPASS	•	•	•	•
08	ZONE TAMPER	•	•	•	•
12	ZONA EM ALARME	•	•	•	•
14	ZONA EM INCÊNDIO	•	•	•	•
16	ZONA EM MÉDICA	•	•	•	•
20	AREA ARM	•	•	•	•
27	ALARME NA ÁREA	•	•	•	•
29	PÂNICO NA ÁREA	•	•	•	•
36	VALID CODE ENTER	•	•	•	•
37	CÓDIGO EMBUSCADA	•	•	•	•
38	BLOCK KBD	•	•	•	•
39	VALID PROXY	•	•	•	•
40	INVALID PROXY	•	•	•	•
41	CHAVE REMOTA VÁLIDA FOB	•	•	•	•
42	Botão BRAVO RC	•	•	•	•
47	FALHA DO SISTEMA	•	•	•	•
55	ENG. ENTRADA NO MENU	•	•	•	•
59	EVENTO CHIME	•	•	•	•
60	VÍDEO ARMADO	•	•	•	•
61	REINICIALIZAÇÃO DE FOGO	•	•	•	•
62	TIMESLOT	•	•	•	•
64	CONTROLE REMOTO*	•	•	•	•
66	ALARME OU HORA DE ENTRADA	•	•	•	•

\* Nota: O evento não pode ser testado no menu 1. MAINTENANCE - 3. PGM TEST (endereço 0021).

## 6. PARTIÇÕES

Em "6. PARTIÇÕES", o engenheiro programa alguns parâmetros e configurações para as partições (áreas) disponíveis no sistema. **Alguns dos endereços estão disponíveis para programação apenas com teclado LCD!**



**Atenção:** No painel de controle ECLIPSE 8 está disponível apenas uma área do sistema - ÁREA 01.

Série de painéis de controle ECLIPSE - capacidade de ÁREA:

ÁREAS disponíveis do	painel de controle
ECLIPSE 8	1
ECLIPSE 16	3
ECLIPSE 32	8
ECLIPSE 99	16

Tabela rápida para 6. Menu de Partições

Menu de Texto	Endereço				Descrição	ECL Eu PSE			
						8	16	32	99
1. COMPRIMENTO DA CONTA	4	0	0	0	Defina o comprimento do número da conta Defina a	.	.	.	.
2. BATIDA DUPLA	4	0	0	1	duração do tempo de toque duplo Defina o tempo para	.	.	.	.
3. NOMOVE ARM	4	0	0	2	armar sem movimento	.	.	.	.
4. ATRASO PARA ADIAR TEMPO	4	0	0	3	Defina um tempo de atraso de adiamento para armar na programação	.	.	.	.
5. ÁREAS									
XX. ÁREA	4	X	X	Y	XX - Número da ÁREA; Y - Opção Defina o	.	.	.	.
01. Hora de Saída	4	X	X	0	tempo de saída para a área	.	.	.	.
02. Hora de entrada	4	X	X	1	Defina o tempo de entrada 1 e o tempo de entrada 2 Defina a	.	.	.	.
03. Ciclo de Alarme	4	X	X	2	duração do ciclo de alarme Defina o número da conta para a	.	.	.	.
04. Conta	4	X	X	3	área Defina as opções para a sirene de alarme (campanha)	.	.	.	.
05. Opções de campanha	4	X	X	4	Defina as opções para ARMAR e DESARMAR Defina os	.	.	.	.
06. Opções On / Off	4	X	X	5	tipos de pânico	.	.	.	.
07. Pânico	4	X	X	6		.	.	.	.
08. Nome	4	X	X	7	Inserindo um nome exclusivo para a área	.	.	.	.
09. Bell Delay	4	X	X	8	Defina um tempo de atraso para a sirene de alarme	.	.	.	.
10. Timeslot	4	X	X	9	(campanha) Defina um número de um intervalo de tempo para operação	.	.	.	.

CONTA COMPRIMENTO	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 1. COMPRIMENTO DA CONTA 4000				
	ENDEREÇO					
	OPERAÇÃO	400				
<p>Configurando o comprimento dos dígitos do número da conta de área</p> <p>Um comprimento de dígito de número de conta é atribuído neste menu. O comprimento do dígito pode ser de 4 ou 6 dígitos. Cada pressionamento de um botão ou setas aleatórias altera alternadamente o parâmetro.</p> <p><b>Neste endereço, você define o parâmetro como:</b></p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>4 dígitos</td> <td>O número da conta de área tem 4 dígitos.</td> </tr> <tr> <td>6 dígitos</td> <td>O número da conta de área tem 6 dígitos.</td> </tr> </tbody> </table> <p> Ao mudar de números de conta de 4 para 6 dígitos, os dígitos 00 serão adicionados automaticamente no final. Por exemplo, o número de 4 dígitos 1234 se tornará 123400.</p> <p> Ao mudar de números de 6 para 4 dígitos, apenas os primeiros quatro dígitos do número de 6 dígitos permanecerão válidos. Por exemplo, o número de 6 dígitos 123456 se tornará 1234. Devido ao risco de coincidência de números de contas, mudar de números de 6 para 4 dígitos <b>NÃO É RECOMENDADO!</b></p> <p>Configuração padrão: 4 dígitos</p>			4 dígitos	O número da conta de área tem 4 dígitos.	6 dígitos	O número da conta de área tem 6 dígitos.
4 dígitos	O número da conta de área tem 4 dígitos.					
6 dígitos	O número da conta de área tem 6 dígitos.					

EM DOBRO BATIDA	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 2. DOUBLE KNOCK 4001
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	401

**Configurando o tempo de atraso de "batida dupla" para zonas**

O engenheiro atribui um intervalo de tempo de 1 a 5 minutos neste menu. O intervalo de tempo começa a correr quando um detector na zona (conectado à mesma área) é ativado pela primeira vez quando o sistema é armado. Um evento de alarme é registrado se a ativação do segundo detector for registrada dentro deste intervalo na mesma ou em outra zona.

Um evento de alarme também será registrado se nenhuma zona for restaurada dentro de 15 segundos da primeira ativação da zona.



*Não se aplica ao detector de movimento sem fio BRAVO PIR.*

Configuração padrão: 3 minutos

ARM ON NO MOVER	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 3. ALARME NOMOV 4002
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	402

**ECLIPSE 32**

**Definir um horário para o arme automático da área em nenhuma atividade em movimento nas zonas**

**ECLIPSE 99**

O Engenheiro define um tempo para o arme automático da área quando não há atividade de movimento em todas as zonas associadas a essa área. O horário é comum para todas as áreas do sistema. O arme automático é habilitado na respectiva área do menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 06. OPÇÕES ON / OFF "(endereço 4xx5), opção 5, onde "xx" é o número da área de 01 a 08 (Eclipse 32) ou de 01 a 16 (Eclipse 99).

Insira um tempo de 001 a 255 minutos. O valor definido para 000 desativa o arme automático da área.



*Preste atenção que o arme automático começará se houver um tempo definido no endereço e após o fechamento (pronto para armar) de todas as zonas na respectiva área. Verifique também as opções definidas descritas no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA - 06. ON / OFF OPTIONS "(endereço 4xx5) (opção 5 está habilitada) para a respectiva área.*

Configuração padrão: [000]

POSTERGAR TEMPO	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 4. TEMPO DE ATRASO PARA ADIAR 4003
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	403

**ECLIPSE 32**

**Definir um tempo de atraso para iniciar o arme automático (adiar) do gerente**

**ECLIPSE 99**

Insira um tempo de 001 a 255 minutos.

O Engenheiro define um tempo para o retardo do arme automático no timeslot do Gerente. O arme automático começará após um tempo de adiamento predefinido de 10 minutos. Durante um procedimento de arme automático em execução no intervalo de tempo definido, (menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - XX. ÁREA -

10. TIMESLOT "ou endereço 4xx9, onde "xx" é um número de área) a entrada do código de gerente atrasará o arme com o tempo programado neste endereço.



*Se no momento do armamento, a área não estiver pronta para ser armada, o procedimento de arme automático será atrasado até que a área esteja pronta para ser armada, e será armada no próximo 1 minuto.*

*O tempo de adiamento não pode ser desativado ou alterado! É constantemente definido para 10 minutos.*

Configuração padrão: [010]

Os menus a seguir são descritos para a ÁREA 01. A programação da ÁREA 02-16 é semelhante, pois o número máximo de ÁREAS depende do tipo de painel Eclipse.

<b>ÁREA 1</b> HORA DE SAÍDA	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 01. TEMPO DE SAÍDA 4010
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	410 + 01

**Definição da hora de saída para a Área 1**

O tempo de saída é atribuído às zonas do tipo Entrada / Saída associadas à Área 1. Um número de 3 dígitos entre 000 e 255 segundos é inserido. Por um intervalo de tempo inferior a 10 segundos, os primeiros dois dígitos devem ser 0.



*No caso de comando para armar duas ou mais áreas, com uma zona de tipo de Entrada / Saída comum, então cada área será armada somente quando seu próprio tempo de saída definido terminar. A zona comum será omitida nas áreas já armadas até que a última área seja armada. Por exemplo, a Zona 01 está associada a todas as áreas no painel de alarme Eclipse32, e quando as sete delas estiverem armadas, a Zona 01 será ignorada até que a última área 8 também seja armada.*

**Configuração padrão: 045 segundos**

<b>ÁREA 1</b> HORA DE ENTRADA	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 02. HORA DE ENTRADA 4011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	411 + 01

**Definição da hora de entrada para a Área 1**

O tempo de entrada 1 (E1) é atribuído às zonas do tipo Entrada / Saída, e o tempo de entrada 2 (E2) é atribuído às zonas do tipo Entrada / Saída 2 associadas à Área 1. Um número de 3 dígitos entre 000 e 255 segundos é inserido. Por um intervalo de tempo inferior a 10 segundos, os primeiros dois dígitos devem ser 0.



*Quando durante a execução do tempo de entrada, após a abertura da zona do tipo Entrada / Saída associada a mais de uma área no sistema, um código de usuário válido associado a pelo menos uma dessas áreas é inserido após o número da área para desarme, então esta área irá ser desarmado e as outras áreas (cujos números não são inseridos para desarmar) permanecerão armadas. A zona comum de tipo de entrada / saída será omitida nas áreas armadas à esquerda.*

*Quando uma das áreas armadas está em modo de alarme e um código válido associado a outra área é inserido (mas ambas as áreas têm uma zona comum) a sirene pára (se estiver associada à mesma área) e o ciclo de alarme continua conforme definido. Em seguida, uma mensagem de alarme é enviada para a estação de monitoramento, e o evento é registrado no arquivo de LOG. Um evento de alarme é gerado quando o tempo de entrada termina, independentemente de a zona violada ser restaurada ou não.*



**ECLIPSE 32/99:** De acordo com os requisitos de EN50131, o intervalo de tempo de entrada é limitado de 00 a 45 segundos quando no menu 15. STANDARD (endereço 0096) opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 está habilitada. Se neste menu for configurado um intervalo de tempo maior (para E1 / E2), por exemplo 50 segundos, ele será automaticamente reduzido para 45 segundos; se o intervalo de tempo definido for menor que 45 segundos, ele não será alterado.

**Configuração padrão: E1 [015], E2 [015]**

<b>ÁREA 1</b> ALARME CICLO	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 03. CICLO DE ALARME 4012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	412 + 01

**Configuração do ciclo de alarme (hora da campainha) para a Área 1**

A duração do ciclo de alarme é definida para as saídas do tipo sirene programáveis associadas à Área 1.

Um número de 3 dígitos entre 000 e 255 minutos é atribuído no endereço. Para um intervalo de tempo inferior a 10 minutos, os primeiros dois dígitos devem ser 0.

A inserção de um código de usuário válido finaliza o ciclo de alarme e restaura as saídas do tipo sirene.

**Configuração padrão: 001 minuto**

**ÁREA 1  
CONTA**

MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 04. CONTA 4013
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	413 + 01

**Programação do número da conta para comunicação com a estação de monitoramento da Área 1**

O engenheiro insere símbolos de 4 ou 6 dígitos de acordo com as configurações no menu "6. PARTIÇÕES - 1. COMPRIMENTO DA CONTA". Os símbolos válidos incluem dígitos de 0 a 9 e letras de A a E. A introdução da letra "F" na combinação de códigos significa o cancelamento da comunicação. Para a entrada de letras, o engenheiro usa as seguintes combinações de botões:

Carta	Combinação de botões	Carta	Combinação de botões
UMA	+ 0	D	+ 3
B	+ 1	E	+ 4
C	+ 2	F	+ 5

Configuração padrão: 4 símbolos (FFFF)

**ÁREA 1  
SINO  
OPÇÕES**

MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 05. OPÇÕES DE SINO 4014
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	414 + 01

**Programação dos atributos do sino para a área 1**

Os atributos da campanha para a área 1 são programados neste menu. Para selecionar uma opção, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.

Ao final do procedimento, no display do teclado devem estar ativos apenas os números dos atributos atribuídos. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.

Mais de um atributo pode ser atribuído neste endereço.



*Preste atenção que para o atributo "5. Duração do alarme de incêndio", ambos os status de atributo são usados - consulte a descrição do atributo na tabela abaixo. Os números de atributo 3 e 4 estão disponíveis apenas para o painel de controle ECLIPSE 32/99.*

**Neste menu, você define os seguintes atributos:**

1	ARM Squawk	Sinalização sonora no armamento. Quando a opção é habilitada, a sirene será ativada individualmente por 1 segundo ao armar a Área 1.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "ARM SQUAWK" Ativado - " • ARM SQUAWK "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - •; Ativado - 1 CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •
2	DISARM Squawk	Sinalização sonora no desarmamento. Quando a opção estiver habilitada, a sirene será ativada duas vezes por 1 segundo ao desarmar a Área 1.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "DISARM SQUAWK" Ativado - " • DISARM SQUAWK "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - •; Ativado - 2 CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •
3	Memória de Alarme Grito	Sinalização sonora para registro de log de memória. Quando esta opção estiver habilitada a sirene será acionada 4 vezes por 1 segundo no desarmamento da Área 1 se houver um evento de alarme na Área.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "AlarmMem SQUAWK" Ativado - " • AlarmMem SQUAWK "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - •; Ativado - 3 CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •
4	10 minutos Atenção	Sinal de aviso de 10 minutos antes do arme automático no timeslot. Quando esta opção estiver habilitada, a sirene será ativada 3 vezes por 1 segundo 10 minutos antes do início do arme automático no timeslot.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "AVISO DE 10 MIN" Ativado - " • AVISO DE 10 MIN "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - •; Ativado - 4 CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •

**ECLIPSE 32**
**ECLIPSE 99**


5	Alarme de incêndio Duração	Duração do alarme de INCÊNDIO. Este atributo é aplicável para zonas do tipo incêndio ou envio de alarme de incêndio através da combinação de botões do teclado. A programação deste atributo afeta o desempenho da saída programável SIREN. Quando esta opção é habilitada, a sinalização do Alarme de INCÊNDIO ficará ativa até que um usuário ou código de gerente válido seja inserido. Se esta opção estiver desabilitada, a sinalização do Alarme de Incêndio ficará ativa até a hora da Campanha para o ciclo de alarme configurado no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 03. CICLO DE ALARME "termina.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "ALARME DE INCÊNDIO DUR." Ativado - " • ALARME DE INCÊNDIO DUR. "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - *; Ativado - 5 CONDUZIU: Desativado - *; Ativado - *
---	-------------------------------	--	--

Configuração padrão: 5. Duração do alarme de incêndio

<b>ÁREA 1</b> LIGADO DESLIGADO OPÇÕES	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 06. OPÇÕES DE LIGAR / DESLIGAR 4015
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	415 + 01

**Programação de atributos ON / OFF para Área 1**

Os atributos ON / OFF (ARM / DISARM) para a Área 1 são programados neste menu. Para selecionar uma opção, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.

Ao final do procedimento, no display do teclado devem estar ativos apenas os números dos atributos atribuídos. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.

Mais de um atributo pode ser atribuído neste endereço.



*Preste atenção que ambos os status de atributo são usados - veja sua descrição na tabela abaixo. Os números de atributo 1, 2 e 5 estão disponíveis apenas para o painel de controle ECLIPSE 32/99.*

**Neste menu, você define as seguintes opções:**

1	Desarme automático no timeslot	Desarmamento automático no número do intervalo de tempo definido. Quando esta opção é habilitado A área 1 é desarmada de acordo com o número do timeslot definido no menu "6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 10. TIMESLOT "(endereço 4019).  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "TIMESLOT DISARM" Ativado - " • TIMESLOT DISARM "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - *; Ativado - 1 CONDUZIU: Desativado - *; Ativado - *
2	Tipo ARM automático - Full, Stay	Configurando o tipo de arme no timeslot - Full ou Stay ARM.  <i>Indicação em menus de texto:</i> FULL - "AUTO ARM F / S" FIQUE - " • ARM AUTO F / S "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: CHEIO - *; STAY - 2 CONDUZIU: CHEIO - *; FIQUE - *
3	Limpar Bypass ativado Desarmar	Limpe as zonas anuladas ao desarmar. Quando esta opção está habilitada, as zonas anuladas são desarmadas.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "DISARM CLR BPS" Ativado - " • DISARM CLR BPS "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - *; Ativado - 3 CONDUZIU: Desativado - *; Ativado - *
4	ARM rápido *	Arme rápido com um botão. Quando esta opção está habilitada, o sistema pode ser armado sem inserir um código usado. Para armar uma área, o usuário deve segurar o botão de armar por 2-3 segundos.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "QUICK ARM" Ativado - " • QUICK ARM "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - *; Ativado - 4 CONDUZIU: Desativado - *; Ativado - *



*\* ECLIPSE 32/99: De acordo com os requisitos de EN50131 esta opção está desabilitada e não pode ser alterada quando no menu 15. STANDARD (endereço 0096) opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 está habilitada.*

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99



ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

5	Auto ARM on no movimento	Arme automático quando não houver movimento nas zonas associadas à Área 1. Quando esta opção estiver habilitada, a Área 1 será armada automaticamente após terminar o tempo definido no menu "6. PARTITIONS - 3. NO MOV ALARM "(endereço 4002) quando não há movimento nas zonas associadas à Área 1.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "ARM ON NO MOVE" Ativado - " • ARM ON NO MOVE "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 5 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •
---	--------------------------	---	--

Configuração padrão: 4. ARM rápido

ÁREA 1  
PÂNICO

MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 07. PÂNICOS 4016
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	416 + 01

## Configuração dos tipos de pânico para a área 1

A configuração para eventos de pânico diz respeito apenas aos sinais de alarme enviados por meio dos botões rápidos de pânico do teclado. O teclado deve estar associado à Área 1 para envio de mensagens de alarme de pânico. As combinações de botões rápidos para pânico são: 1 + 3 para alarme policial, 4 + 6 para alarme médico e 7 + 9 para alarme de incêndio. Para enviar um sinal de alarme, basta pressionar e segurar uma combinação de botões por pelo menos 2-3 segundos. Mais de um pânico pode ser atribuído a este endereço.

Para selecionar uma opção, pressione o botão de dígito correspondente ao seu número. A próxima vez que o mesmo botão for pressionado, o atributo será desmarcado.

Ao final do procedimento, no display do teclado devem estar ativos apenas os números dos atributos atribuídos. Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.



**Pânico silencioso** (entra em pânico "2. Polícia Silenciosa" e "4. Silent Medical" são configurados neste menu) - apenas as saídas programáveis do tipo Panic e o comunicador digital são ativados. Não há indicação de um evento de memória. Após inserir um código de usuário válido, o LED MEMORY acende.

**Pânico audível** (pânico "1. Polícia", "3. Médico" e "5. Fire" são configurados neste menu) - as saídas programáveis de Sirene e Pânico e o comunicador digital são ativados. As sirenes são ativadas imediatamente sem atraso de tempo.

**Dentro** neste menu, você define as seguintes opções:

1	polícia	Habilitação de envio de alarme de pânico à Polícia. Quando esta opção está ativada, o usuário pode enviar uma mensagem de alarme de pânico da polícia pressionando e segurando os botões 1 + 3 do teclado por 2-3 segundos.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "POLICE" Ativado - " • POLÍCIA"	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 1 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •
2	Polícia Silenciosa	<b>Esses atributos estarão ativos apenas quando o atributo 1 estiver habilitado!</b> Quando esta opção está ativada, o Pânico da Polícia será apenas silencioso.  <i>Indicação em menus de texto:</i> AUDÍVEL - "POLÍCIA SILENCIOSA" SILENCIOSO - " • POLÍCIA SILENCIOSA "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> <b>LCD:</b> AUDÍVEL - •; SILENT - 2 <b>CONDUZIU:</b> AUDÍVEL - •; SILENCIOSO - •
3	médicos	Habilitação de envio de alarme de pânico médico. Quando esta opção está ativada, o usuário pode enviar uma mensagem de alarme de pânico médico pressionando e segurando os botões 4 + 6 do teclado por 2-3 segundos.  <i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "MÉDICO" Ativado - " • MÉDICO"	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 3 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •
4	silencioso Médico	<b>Esses atributos estarão ativos somente quando o atributo 3 estiver habilitado!</b> Quando esta opção está ativada, o pânico médico será apenas silencioso.  <i>Indicação em menus de texto:</i> AUDÍVEL - "MÉDICO SILENCIOSO" SILENCIOSO - " • MÉDICO SILENCIOSO "	<i>Indicação nos menus de endereço:</i> <b>LCD:</b> AUDÍVEL - •; SILENCIOSO - 4 <b>CONDUZIU:</b> AUDÍVEL - •; SILENCIOSO - •



5 fogo	Habilitação de envio de alarme de pânico de incêndio. Quando esta opção está ativada, o usuário pode enviar uma mensagem de alarme de pânico de incêndio pressionando e segurando o botões do teclado 7 + 9 por 2-3 segundos. <b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "FOGO" Ativado - " • FOGO"	<b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 5 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •
--------	--	--

Configuração padrão: Todos desativados



Os seguintes casos especiais são possíveis quando um teclado é usado para o envio de alarmes de pânico:

1. No caso de vários pânicos serem enviados ao mesmo tempo, apenas o último será exibido.
2. Quando há 3 teclados no sistema e a configuração é: 1<sup>st</sup> teclado está associado à área

1, o 2<sup>nd</sup> o teclado está associado à Área 2, e o 3<sup>rd</sup> o teclado está associado às áreas 1 e 2, então em caso de pânico enviado os teclados 1 e 2 exibirão os pânicos apenas em suas próprias áreas, e os 3<sup>rd</sup> o teclado exibirá os dois pânicos. Caso o pânico seja enviado do 3<sup>rd</sup> teclado então os outros dois teclados exibirão o alarme de pânico.

<b>ÁREA 1</b> <b>NOME</b>	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 08. NOME 4017
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	417 + 01

ECLIPSE 16

#### Programação do Nome da Área 1

O engenheiro pode inserir um novo nome para a Área 1 neste menu. O nome deve ter até 16 símbolos - letras (minúsculas e maiúsculas), dígitos e símbolos especiais, incluindo espaços.

ECLIPSE 32

As letras podem ser inseridas diretamente pelos botões de dígitos. O cursor move-se automaticamente para a direita após a escolha da letra ou dígito, ou pode ser movido manualmente pelas setas. Para inserir um dígito, pressione o botão respectivo e mantenha-o pressionado por 2-3 segundos. Veja também o item 2.8. Inserindo texto para teclado LCD.

ECLIPSE 99

LCD

Confirme o novo nome da área com o botão ENTER.

Configuração padrão: **ÁREA 1**

<b>ÁREA 1</b> <b>ATRASO DE SINO</b>	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 09. ATRASO DO SINO 4018
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	418 + 01

ECLIPSE 32

#### Programação do atraso da campanha para a Área 1

O engenheiro atribui no endereço um atraso de campanha para ativação das saídas programáveis do tipo Sirene após um evento de alarme de roubo ser registrado em qualquer modo de armar.

ECLIPSE 99

O retardo de tempo definido para este endereço é considerado quando a zona ativada não é do tipo Fogo e a opção "Atraso da campanha" está habilitada nas Opções de Zona 2 no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 5. OPÇÕES 2 (endereço 2x5), onde "xx" é um número de zona. O tempo de atraso da campanha é definido em um intervalo de 000 a 255 segundos.

Configuração padrão: **000 segundos**

<b>ÁREA 1</b> <b>TIMESLOT</b>	MENU DE TEXTO	6. PARTIÇÕES - 5. ÁREAS - 1. ÁREA - 10. TIMESLOT 4019
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	419 + 01

ECLIPSE 32

#### Programação do timeslot para a Área 1

Os timeslots suportados são: Eclipse 32 - de 1 a 8; Eclipse 99 - de 1 a 16. Se a operação da Área não for restringida por um timeslot, insira 0.

ECLIPSE 99

Use os botões de dígitos para inserir o número do timeslot. O número inserido é confirmado com ENTER. Para a programação de timeslots, consulte para detalhes o Menu. 7 Horários.



*Preste atenção que quando você configura o número do timeslot neste endereço, o arme da área é automático para a duração do timeslot. Se na hora de início do timeslot, houver zonas abertas na área, o painel de controle irá aguardar a restauração das zonas (para estarem prontas para armar) e após isso irá realizar o arme automático no timeslot definido.*

Configuração padrão: **0**



## 7. CALENDÁRIO

O "7. O menu SCHEDULES" está disponível apenas para painéis de controle ECLIPSE 32 e ECLIPSE 99.

O termo Timeslot é usado para representar um conjunto de funções relacionadas a intervalos de tempo. Um timeslot é usado para automatizar operações fixas no tempo, que são repetidas periodicamente pelo sistema de segurança. Essas operações podem ser: gerenciamento de entrada programável (por exemplo, gerenciamento de acesso à porta); acender luzes; segurança de armar ou desarmar automático; restringir o acesso ao código do usuário; configuração automática de rotas de passagem temporárias em local seguro.

ECLIPSE 32/99 pode organizar timeslots para ajudar a resolver tarefas relacionadas à automação de operações periódicas recorrentes. 8/16 timeslots podem ser organizados de acordo com a configuração do sistema. O engenheiro define a hora de início e fim do horário, dias e feriados incluídos, etc. A programação de feriados e dias não úteis está organizada em menus adicionais.

Tabela rápida para 7. Menu de horários

Menu de Texto	Endereço				Descrição	ECL Eu PSE			
						8	16	32	99
1. Timeslots									
XX. Timeslot	5	X	X	Y	XX - Número do timeslot; Y - Opção	.	.	.	.
1. Comece	5	X	X	0	Defina a hora de início de funcionamento do intervalo de tempo Defina a	.	.	.	.
2. Fim	5	X	X	1	hora de fim de funcionamento do intervalo de tempo Defina os dias da	.	.	.	.
3. Dias da semana	5	X	X	2	semana para o funcionamento do intervalo de tempo Defina as opções	.	.	.	.
4. Opções	5	X	X	3	para feriados	.	.	.	.
2. Calendário									
01 de janeiro	5	4	1	x*	Defina os dias de operação em janeiro Defina os	.	.	.	.
02 de fevereiro	5	4	2	x*	dias de operação em fevereiro Defina os dias de	.	.	.	.
03 de março	5	4	3	x*	operação em março Defina os dias de operação em	.	.	.	.
04 de abril	5	4	4	x*	abril Defina os dias de operação em maio Defina os	.	.	.	.
05 de maio	5	4	5	x*	dias de operação em junho Defina os dias de	.	.	.	.
06 de junho	5	4	6	x*	operação em julho Defina os dias de operação em	.	.	.	.
07 de julho	5	4	7	x*	agosto	.	.	.	.
08 de agosto	5	4	8	x*		.	.	.	.
09 de setembro	5	4	9	x*	Defina os dias de operação em setembro Defina os	.	.	.	.
10. outubro	5	5	0	x*	dias de operação em outubro Defina os dias de	.	.	.	.
11 de novembro	5	5	1	x*	operação em novembro Defina os dias de operação	.	.	.	.
12. dezembro	5	5	2	x*	em dezembro	.	.	.	.

\* Nos menus de endereço, os dias de um mês são definidos em quatro endereços diferentes  $x = 1-4$ . Por exemplo, no endereço 5411 ( $x = 1$ ) o instalador configura os primeiros 8 dias (1º de janeiro a 8º), em 5412 ( $x = 2$ ) - próximos 8 dias (9 de janeiro a 16º) e assim por diante. Geralmente, você pode seguir a tabela para revisar o endereço exato de cada mês:

5 XX 1	1 - 8 datas	
5 XX 2	9 a 16 datas	
5 XX 3	17 - 24 datas	5 XX 4 25 -
31	datas	

Os menus a seguir são descritos para TIMESLOT 01. A programação de TIMESLOTS 02-16 é semelhante, pois o número máximo de TIMESLOTS depende do tipo de painel do Eclipse.

<b>TIMESLOT 1</b> COMEÇAR	MENU DE TEXTO	7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 1. START 5010
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	510 + 01

**ECLIPSE 32****Hora de início para armar no timeslot 1****ECLIPSE 99**

A hora de início do timeslot 1 é definida neste menu. A hora de início deve ser menor que a hora de parada definida no menu "7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 2.END "(endereço 5011). O engenheiro define a hora de início no formato [HH: MM].



*O arme real em timeslot é realizado com um retardo (tempo de adiamento) de no mínimo 10 minutos \* após a hora de início definida. Por exemplo, se o horário de início programado for 08h30, neste horário um sinal sonoro anunciará o decorrer de 10 minutos \* intervalo de tempo para saída de locais protegidos dos usuários, sendo que o armamento real da área ou áreas será às 08h40. h.*



**\* ATENÇÃO:** O tempo de adiamento é definido no menu "6. PARTIÇÕES - 4. TEMPO DE POSTONE "e pode ser definido no intervalo 010 - 255 minutos. O tempo de adiamento não pode ser desativado!

Configuração padrão: [00:00]

<b>TIMESLOT 1</b> FIM	MENU DE TEXTO	7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 2.END 5011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	511 + 01

**ECLIPSE 32****Hora de término para desarmar no timeslot 1****ECLIPSE 99**

O tempo de parada do timeslot 1 é definido neste menu. O tempo de parada deve ser maior do que o tempo de início definido no menu "7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 1. START "(endereço 5010). O engenheiro define a hora de parada no formato [HH: MM].



*Se para um código de usuário foi definido um timeslot das 8h30 às 17h00, o respectivo usuário poderá utilizar o seu código dentro do horário especificado. Das 17: 00h às 0: 00h e das 0: 00h às 8: 30h o respectivo código permanecerá inativo.*

Configuração padrão: [23:59]

<b>TIMESLOT 1</b> DIAS	MENU DE TEXTO	7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 3. DIAS DA SEMANA 5012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	512 + 01

**ECLIPSE 32****Definição dos dias da semana para operação no timeslot 1****ECLIPSE 99**

Os dias da semana disponíveis para o timeslot 1 são definidos neste menu.

Nos menus de texto, os dias da semana são ativados com o botão 1 e desativados com o botão 0.

Nos menus de endereço, os dias da semana são selecionados usando os botões de dígitos de 1 a 7. Os dias selecionados são apresentados com um dígito no display ou acendendo no número do LED - consulte a tabela abaixo para correspondência:

Botão	Dia da semana
1	Segunda-feira
2	terça
3	Quarta feira
4	Quinta feira
5	Sexta-feira
6	sábado
7	domingo



*Por exemplo, se apenas quarta-feira for definido para o timeslot 1, o código de usuário será válido apenas nos dias de quarta-feira das 8h30 às 17h.*

Configuração padrão: todos os dias da semana

TIMESLOT 1  
OPÇÕES

MENU DE TEXTO	7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 4. OPÇÕES 5013
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	513 + 01

ECLIPSE 32

Configuração de opções para o timeslot 1

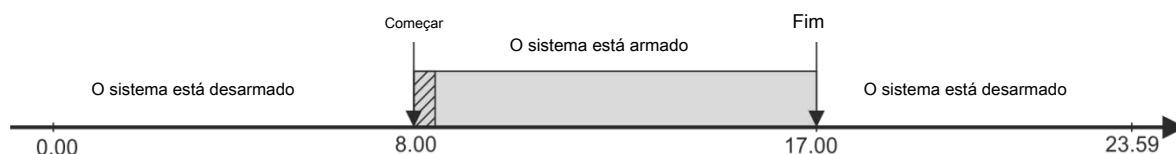
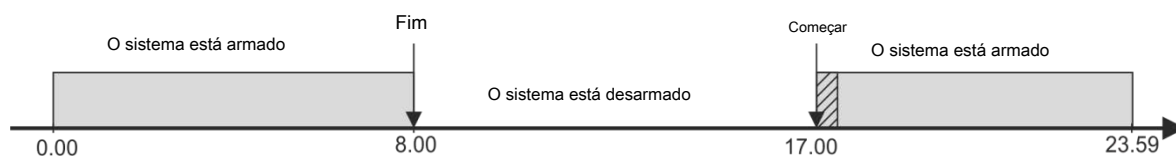
ECLIPSE 99

As seguintes opções podem ser definidas neste menu:

1	Feriados	<p><b>Configuração de feriados na duração do timeslot.</b> Quando esta opção está habilitada para o período de atividade 1, o sistema também anotará as configurações nos menus para definir os dias ativos em um mês, onde o engenheiro define os feriados e dias oficialmente não úteis para cada mês do ano.</p> <p><i>Indicação em menus de texto:</i> Desativado - "HOLIDAYS" Ativado - " • FERIADOS"</p> <p><i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: Desativado - •; Ativado - 1 CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •</p>
2	Invertido	<p>Configuração de funcionamento normal ou invertido do timeslot.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Operação normal.</b> O timeslot começará de acordo com a hora de início definida e termina de acordo com a hora de término definida.</li> <li>• <b>Operação invertida.</b> O timeslot iniciará de acordo com o horário de término definido no menu "7. HORÁRIOS - 1. TIMESLOTS - 1. TIMESLOT - 2.END "(endereço 5011) e termina de acordo com o horário de início definido.</li> </ul> <p><i>Indicação em menus de texto:</i> Normal - "INVERT" Invertido - " • INVERTIDO"</p> <p><i>Indicação nos menus de endereço:</i> LCD: NORMAL - •; INVERTER - 2 CONDUZIU: NORMAL - •; INVERTER - •</p>

*Exemplo:*

Defina a hora de início para as 8h00 e a hora de fim para as 17h00.

**Quando uma operação normal do timeslot é definida, o diagrama de armação é o seguinte:****Quando uma operação invertida do timeslot é definida, o diagrama de armação é o seguinte:**

Com a área hachurada é mostrado o tempo de adiamento (10 minutos) e o retardo \* definido para deixar a área ou áreas protegidas antes de armar o sistema no timeslot.

\* **ATENÇÃO:** O tempo de atraso de adiamento é definido no menu "6. PARTIÇÕES - 4. TEMPO DE ATRASO DE POSTONE "e pode ser definido no intervalo de 001 - 255 minutos. O tempo de atraso é adicionado ao tempo de adiamento se um código de gerente for inserido durante a execução de um início automático do sistema no intervalo de tempo.**Configuração padrão: feriados desativados; Operação normal**

As configurações de feriados e dias não úteis são programados no menu 2. CALENDÁRIO como para cada um dos meses são fornecidos menus separados. Os feriados e dias não úteis são comuns para todos os números do período de atividade. Todos os meses são programados analogicamente - consulte a tabela de referência rápida no início desta seção.

<b>MÊS JANEIRO</b>	MENU DE TEXTO	7. CRONOGRAMA - 2. CALENDÁRIO - 01 DE JANEIRO DE 5411;
	ENDEREÇO	5412; 5413; 5414
	OPERAÇÃO	541 + 01; 542 + 01; 543 + 01; 544 + 01

**ECLIPSE 32**

**Configuração de feriados e dias não úteis para janeiro**

**ECLIPSE 99**

Nos menus de texto, os feriados e os dias de semana não úteis são ativados com o botão 1 e desativados com o botão 0.

No menu de endereço e operação, os feriados e dias de semana não úteis são definidos em endereços diferentes - quatro para cada um dos meses. Abaixo estão apresentados exemplos de configurações para janeiro e são comuns para todos os outros meses.

O endereço 5411 apresenta 8 campos diferentes para os primeiros oito dias de janeiro. Cada campo é editável quando o cursor está sob ele. O cursor pode ser movido com as setas. Nos parênteses quadrados do lado direito da tela, o engenheiro pode ver a data editável. Para definir uma data como feriado mova o cursor abaixo dela e pressione o botão "0". Os feriados selecionados para o mês são apresentados com "H" maiúsculo. Pressionar o botão "0" mais uma vez retornará ao estado anterior.



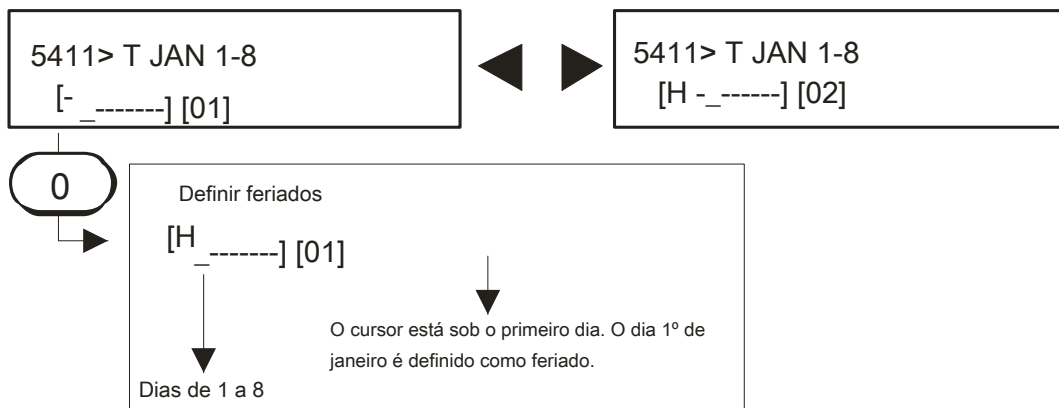
**Indicação:**

**LCD:** Os dias úteis são exibidos com o símbolo "-". Os feriados são exibidos com o símbolo "H".

**CONDUZIU:** Os números das zonas correspondentes aos dias definidos para feriados estão acesos.



*Programação de feriado com endereço e menus operacionais para janeiro:*



Configuração padrão: nenhum

## 8. COMUNICAÇÃO

Os menus para programação de dispositivos de comunicação são acessíveis apenas a partir do engenheiro do sistema (código de engenheiro 7777 por padrão).



**ATENÇÃO:** Devido às diferenças nas PSTNs fornecidas em diferentes países e territórios, a Teletek Electronics JSC não pode fornecer garantia incondicional de operações bem-sucedidas em todos os pontos de terminação da rede PSTN. Isso pode estar sujeito a alterações feitas nos recursos de comunicação ou procedimentos de cada provedor de serviço telefônico individual. Além disso, o equipamento de alarme JSC da Teletek Electronics foi projetado para funcionar com linhas telefônicas tradicionais. Por favor, tenha em mente que o uso de painéis de alarme em sistemas de telefone alternativos como VoIP (Voice over Internet Protocol) pode não ser tão eficaz quanto uma linha telefônica tradicional.

Se você estiver tendo problemas com o uso de um dispositivo JSC da Teletek Electronics em PSTN, entre em contato conosco para obter mais assistência.

Série de painéis de controle ECLIPSE - capacidade do discador:

Comunicador digital do painel de controle	Protocolos	Discador de voz
ECLIPSE 8	SIA, CID	8 tel. números
ECLIPSE 16	SIA, CID	8 tel. números
ECLIPSE 32	SIA, CID	8 tel. números
ECLIPSE 99	SIA, CID	8 tel. números

Tabela rápida para 8. Menu de programação de comunicação

Menu de Texto	Endereço	Descrição	ECL Eu PSE			
			8	16	32	99
<b>1. Comunicação Digital</b>						
1. Opções	6 0 0 0	Defina as opções do comunicador digital	:	:	:	:
2. Tentativas	6 0 0 1	Defina o número de tentativas	:	:	:	:
3. Mensagens de teste						
1 vez	6 0 0 3	Defina a hora da mensagem de teste	:	:	:	:
2. Período	6 0 0 2	Defina a duração do período da mensagem de teste	:	:	:	:
4. Atraso de falha	6 0 0 4	Defina um atraso de tempo para falha de linha	:	:	:	:
5. Telefones						
X. telefone	6 0 X Y	X - Número de telefone; Y - Opção Insira o	:	:	:	:
1. Número de telefone	6 0 X 0	número do telefone Defina o protocolo de	:	:	:	:
2. Protocolo	6 0 X 1	comunicação Defina o tipo de mensagem	:	:	:	:
3. Tipo de mensagens	6 0 X 2		:	:	:	:
4. Áreas	6 0 X 3	Anexando telefone a números de área	.	:	:	:
6. UDL						
2. ID do PC	6 9 0 1	Defina um número de ID para comunicação Defina as	:	:	:	:
5. Opções	6 9 0 4	opções de UDL	.	:	:	:
6. Anéis	6 9 0 5	Defina vários toques	:	:	:	:
<b>2. Discador de voz</b>						
1. Opções VD	6 1 0 0	Definir as opções de operação do Voice Dialer Definir o	:	:	:	:
2. Repetição de mensagem VD	6 1 0 1	número de repetições da mensagem Definir o idioma das	:	:	:	:
4. Idioma VD	6 1 0 3	mensagens de voz	:	:	:	:
5. Telefones VD						
X. telefone	6 1 X Y	X - Número de telefone; Y - Opção Insira o	:	:	:	:
1. Número de telefone	6 1 X 0	número do telefone Defina o tipo de	:	:	:	:
3. Tipo de mensagens	6 1 X 1	mensagem	:	:	:	:
4. Áreas	6 1 X 2	Anexando telefone a números de área	.	:	:	:

**PSTN  
OPÇÕES**

MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 1. OPÇÕES 6000
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	600

**Configuração das opções PSTN (comunicador digital integrado)**

As opções são comuns para números de telefone programados.

Use os botões de dígitos para definir os números das opções. Cada vez que o botão é pressionado, o status da opção muda alternadamente.

Nos menus de texto, as opções são habilitadas com o botão 1 e desabilitadas com o botão 0.



Preste atenção que para algumas opções ambos os status são usados - veja a descrição das opções na tabela abaixo. A opção número 3 não está disponível para o painel de controle ECLIPSE 8.

**Neste menu, você pode definir as seguintes opções:**

1	Habilitar discador	<p>Uso do comunicador digital integrado (PSTN).</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "ATIVAR DIALER" LCD: Desativado - •; Ativado - 1 Ativado - " • ATIVAR DIALER " CONDUZIU: Desativado - • •; Ativado - •</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: Desativado - •; Ativado - 2 CONDUZIU: Desativado - • •; Ativado - •</p>
2	Habilitar TLM	<p>Habilitação do monitoramento de linha telefônica (TLM). Quando esta opção está habilitada, em caso de falha na linha telefônica, a mensagem de problema "4. Com. TRBL "é gerado.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "TLM ENABLE" Ativado - " • TLM ENABLE "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: Desativado - •; Ativado - 2 CONDUZIU: Desativado - • •; Ativado - •</p>
3	ALARME TLM	<p>Geração de evento de alarme em caso de falha na linha telefônica. Quando esta opção é habilitada, em caso de falha na linha telefônica quando o sistema está armado, uma mensagem de alarme é gerada. (A mensagem de alarme não é gerada se a falha da linha telefônica ocorrer quando o sistema for desarmado e armado com uma falha atual da linha telefônica.)</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "ALARME TLM" Ativado - " • ALARME TLM "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: Desativado - •; Ativado - 3 CONDUZIU: Desativado - • •; Ativado - •</p>
4	Discagem de pulso	<p>Defina o tipo de discagem - TOM ou PULSO.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Discagem de TOM - "DISCAGEM DE PULSO" PULSE Dial - " • DISCAGEM DE PULSO " CONDUZIU: TONE Dial - • •; PULSE Dial - •</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: TONE Dial - •; Botão PULSE - 4</p>
5	Discagem Cega ("Aguarde tom de discagem" verificação de sinal)	<p>Quando esta opção é ativada, a verificação do sinal "Aguardar tom de discagem" é desativada.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Verificação de sinal - "BLIND DIAL" DIAL "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: Verificação de sinal - •; Discagem cega - 5 sem verificação - " • BLIND DIAL " CONDUZIU: Verificação de sinal - • •; Discagem cega - •</p>
6	Alternativa	<p>Opção de configuração do algoritmo de envio de mensagens de alarme.</p> <p><b>Quando esta opção está desabilitada</b>, as mensagens são enviadas para <b>todos os números de telefone definidos</b>, começando com o primeiro gravado.</p> <p><b>Quando esta opção está habilitada</b>, se as mensagens forem enviadas com sucesso para o primeiro número de telefone registrado, o resto dos números de telefone não serão discados. Se a transmissão da mensagem para o primeiro número de telefone falhar, o sistema tentará discar o próximo número de telefone gravado e assim por diante até que uma transmissão de mensagem bem-sucedida seja obtida.</p> <p><b>Nota:</b> Se os eventos de alarme forem atribuídos a números de telefone diferentes, a configuração desta opção não importa. Nesse caso, é realizado um relatório de mensagem independente para diferentes números de telefone - "Relatório SPLIT".</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "ALTERNATIVO" Ativado - " • ALTERNATIVA "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> LCD: Desativado - • •; Ativado - 6 CONDUZIU: Desativado - • •; Ativado - •</p>

ECLIPSE 16

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

7	PSTN / AJAX RELATÓRIO CANAIS	<p><b>Canais para envio de mensagens</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nos menus de texto, as opções são selecionadas pressionando o botão "1" e são desmarcadas com o botão "0". O funcionamento através dos canais de reporte está programado com as seguintes opções:</li> <li>PSTN REP. MAIN - A linha PSTN é o canal principal e GPRS / LAN * é o canal de backup.</li> <li>AJAX REP. PRINCIPAL - O GPRS / LAN * é o canal principal e a linha PSTN é o canal de backup.</li> </ul> <p>Se ambas as opções forem desmarcadas, a comunicação via canais PSTN e GPRS / LAN * é desabilitada.</p> <p>Se ambas as opções forem selecionadas, a comunicação é feita por ambas e as mensagens são enviadas por cada um dos canais.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nos menus de endereço, as opções 7 e 8 são definidas em combinação para definir e usamos o canal de relatório:</li> </ul> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;"></th> <th style="width: 10%;"></th> <th style="width: 80%;">Canal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td>Sem comunicação através dos canais GPRS / LAN * e PSTN</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">:</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td>GPRS / LAN * é o canal principal e PSTN é o canal de backup</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">:</td> <td>PSTN é o canal principal e GPRS / LAN * é o canal de backup</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td>Ambos os canais são usados</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>* Módulo de comunicação GPRS ou LAN com conexão serial ao painel Eclipse e registrado em uma conta de usuário no servidor AJAX.</i></p>			Canal	7	8	Sem comunicação através dos canais GPRS / LAN * e PSTN	:	8	GPRS / LAN * é o canal principal e PSTN é o canal de backup	7	:	PSTN é o canal principal e GPRS / LAN * é o canal de backup	7	8	Ambos os canais são usados
				Canal													
7	8	Sem comunicação através dos canais GPRS / LAN * e PSTN															
:	8	GPRS / LAN * é o canal principal e PSTN é o canal de backup															
7	:	PSTN é o canal principal e GPRS / LAN * é o canal de backup															
7	8	Ambos os canais são usados															
8																	

**Configuração padrão: 1. PSTN habilitado, 5. Discagem cega, 6. Alternativa**

<b>TENTATIVAS</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 2. TENTATIVAS 6001
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	601

**Número de tentativas de comunicação com a estação de monitoramento**

O engenheiro define o número de tentativas de conexão com a estação central para monitoramento de telefone e o número de repetições de mensagens de voz neste menu. Use os números dos dígitos para inserir um valor de 1 a 9.

O valor atribuído neste menu é o número de tentativas a serem feitas para cada um dos telefones, configurados para o comunicador digital e o Voice Dialer (ver os menus:

"8.COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5.FONES - 1.FONE - 1.NÚMERO DE TELEFONE" e "8. Comunicação - 2. Discador de voz - 5. Telefones VD - 1. Telefone - 1. Número de telefone").



*Exemplo: Se o valor atribuído for 4 e houver dois números de telefone configurados para o comunicador digital, o número de tentativas que serão feitas é de 8 - por 4 tentativas para cada número de telefone.*

Depois que o número atribuído de tentativas de comunicação for alcançado, as tentativas de transmitir mensagens de voz serão encerradas. As tentativas de transmissão serão renovadas primeiro para a estação central, quando ocorrer o próximo evento de transmissão.

**Configuração padrão: 4 tentativas**

<b>TESTE HORA</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 3. MENSAGENS DE TESTE - 1. TEMPO 6003
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	603

**Definição da hora para o envio da mensagem de teste (uma hora para começar)**

Neste menu é definida a primeira hora, na qual a mensagem de teste começará a ser transmitida para a estação central de monitoramento. As horas e minutos são inseridos (HH: MM), pois a hora inserida é a hora de início do primeiro teste.

O próximo tempo de teste começará após o período de teste designado no menu "8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 3. MENSAGENS DE TESTE - 2. PERÍODO "(endereço 6002).

**Configuração padrão: [00:05]**

<b>TESTE PERÍODO</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 3. MENSAGENS DE TESTE - 2. PERÍODO 6002
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	602

Período de mensagem de teste

A duração da transmissão da mensagem de teste em horas (HHH) de 000 a 255 é inserida. Três dígitos devem ser inseridos. Ao inserir um período inferior a 10 horas, os primeiros dois dígitos devem ser 0.

Configuração padrão: [024] horas

<b>CULPA DEMORA</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 4. ATRASO DE FALHA 6004
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	604

Atraso na ativação do alarme de falha do Monitor de linha telefônica (TLM)

Um atraso de 000 a 255 minutos é definido antes da indicação de falha na linha telefônica. Três dígitos devem ser inseridos. Quando inserir um período é inferior a 10 minutos, os primeiros dois dígitos devem ser 0.







Configuração padrão: [000] minutos

Os menus a seguir são descritos para PNONE 1 do comunicador digital. A programação de PHONES 2-4 é semelhante, pois o número máximo de PHONES depende do tipo de painel Eclipse.

<b>TELEFONE NÚMERO 1</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 1. TELEFONE - 1. NÚMERO DE TELEFONE 6010
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	610 +01

**Configuração do telefone 1 para o comunicador digital**

Um número de telefone 1 é atribuído para comunicação com a estação central. O número de telefone não deve exceder 32 caracteres ( *é possível inserir até 32 caracteres via software ProSTE e até 16 caracteres via teclado*). Algumas funções especiais podem ser inseridas usando as próximas combinações de botão:

1. Botões  + 0 - Liga o "discador de pulso". A letra "P" é exibida na tela.
2. Botões  + 1 - Liga o "discador por tom". A letra "T" é exibida na tela.
3. Botões  + 2 - pausa de 2 segundos. A letra "D" é exibida na tela.
4. Botões  + 3 - Liga "Aguardar tom de discagem". "•" Símbolo é exibido na tela.
5. Botões  + 4 - "Discagem cega"; Desativa "Aguardar tom de discagem". O símbolo "#" é exibido no tela.
6. Botões  + 5 - Exclui o número de telefone inserido.

Configuração padrão: nenhum

<b>PROTOCOLO</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 1. TELEFONE - 2. PROTOCOLO 6011
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	611 + 01

**LED**

**Configurando o protocolo de comunicação para o Telefone 1**

O engenheiro define o tipo de protocolo de comunicação para o Telefone 1 neste menu. Os protocolos de comunicação suportados são CID e SIA.

Cada pressão de tecla aleatória alterna entre os dois protocolos. Confirme sua escolha com o botão ENTER.

Em operação com Teclado Eclipse LED a indicação é diferente de acordo com o modelo usado:

Eclipse LED32	Eclipse LED16A / LED8 (Zona 1 piscando)
SIA habilitado: LEDs 1-8 estão acesos	SIA ativado: os botões 0-9 estão ativados
CID habilitado: LEDs 1-8 estão desligados	CID habilitado: os botões 0-9 estão desligados

Configuração padrão: CID



<b>MENSAGENS TIPO</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 1. TELEFONE - 3. MENSAGENS TIPO 6012
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	612 + 01



#### Configuração de mensagens de alarme para o telefone 1

Neste menu são atribuídos um ou mais tipos de mensagens que serão transmitidas a uma estação central de monitoramento em caso de condição de alarme através de *Número de telefone 1 para o digital comunicador*.

*Para o Número de Telefone 1 pode ser programado para serem transmitidas apenas as mensagens escolhidas. Caso o utilizador pretenda que algumas mensagens sejam transmitidas e através do Número de Telefone 2 (3, 4 ou todos), devem ser atribuídas as mesmas mensagens escolhidas e no respetivo menu: "8.COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 2-4. TELEFONE - 3. TIPO DE MENSAGENS". Se não importa por qual dos números de telefone as mensagens são enviadas, você deve deixar nos menus a programação padrão (nenhuma mensagem é atribuída).*

Nos menus de texto, os tipos de mensagem disponíveis são selecionados com o botão "1" e são desmarcados com o botão "0".

Nos menus de endereço, use os botões de dígitos 1 a 8 para programação. Ao pressioná-los a cada vez, alternativamente, o status do respectivo tipo de mensagem será alterado - relatório (status ativo do parâmetro) ou sem relatório (status inativo do parâmetro). Ao final do procedimento apenas os parâmetros que correspondem aos designados para mensagens de relatório devem permanecer ativados no display.

#### o as seguintes mensagens são atribuídas:

1	ALARME& RESTAURAR	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. ALARME 2. Restaurar ALARME
2	TAMPER & RESTAURAR	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. TAMPER ( de uma zona; de um adulterador zona de tipo; de um dispositivo conectado ao barramento do sistema: teclado, leitor proxy, módulos expansores) 2. Restaurar TAMPER
3	PÂNICO& EMBOSCADA	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. PÂNICO ( de uma zona; de um teclado) 2. CÓDIGO DE AMBUSH INSERIDO
4	ALARME DE INCÊNDIO	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. FOGO ( de uma zona; de um teclado) 2. Restauração FIRE
5	BRAÇO, DESARMAR, DESVIAR	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. ARMANDO 2. DESARMANDO 3. ZONE BYPASS
6	MÉDICO ALARME	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. ALARME MÉDICO 2. Restauração do ALARME MÉDICO
7	PROBLEMA& RESTAURAR	A mensagem é enviada em caso de problemas / eventos de restauração de problemas: 1. AC perdido / falha 2. Bateria perdida / falha 3. Fusível queimado 4. Comunicação perdida 5. Erro no barramento do sistema 6. Data e hora inválidas 7. Problema com um dispositivo sem fio 8. Congestionamento de radiofrequência 9. Problema com a fonte de alimentação de um módulo expensor
8	ESPECIAL	A mensagem é enviada em caso de eventos: 1. Bloqueio do teclado 2. Entrada do menu do engenheiro 3. Saída do menu do engenheiro 4. Início do download 5. Fim do download 6. Relatório de teste periódico 7. Relatório de teste manual 8. Ligar 9. Reiniciar 10. Tempo alterado 11. Ausente (dispositivo) 12. Restaurado (dispositivo) 13. Alteração do código do usuário

Configuração padrão: todas as mensagens ativadas

<b>ÁREAS</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 1. TELEFONE - 4. ÁREAS 6013
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	613 + 01

**ECLIPSE 16**

**Associação de áreas ao Telefone 1 do comunicador digital**

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com Telefone 1.

**ECLIPSE 32**

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

**ECLIPSE 99**

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.



\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência e "0"; para a Área 11 - e "1"; para a Área 12 - botões e 2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o combinação dos mesmos botões.

**O Telefone 1 ficará inativo se não houver áreas associadas a ele!**

Configuração padrão: **ÁREA 1**

Os parâmetros para fazer / baixar a programação do comunicador digital integrado são definidos nos menus a seguir.

<b>PC ID</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 6. UDL - 2. PC ID 6901
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	691

**Número de identificação do computador pessoal para upload / download.**

O número de ID do PC para upload / download é configurado neste endereço. Quatro dígitos podem ser introduzidos. Válidos são os símbolos de 0 a 9. O número inserido é salvo pressionando o botão ENTER.



**Nota:** O número de ID do PC deve ser igual ao configurado no módulo de comunicação GPRS / LAN conectado ao painel! O número de ID do PC para o módulo GPRS / LAN é configurado através do software ProsTE no menu "1.General Settings". O número padrão de ID de PC definido para o módulo GPRS / LAN também é 1234.

Configuração padrão: **1234**

<b>OPÇÕES</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 6. UDL - 5. OPÇÕES 6904
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	694

**ECLIPSE 16**

**Opções para controle remoto**

Nos menus de texto, a opção disponível é selecionada com o botão "1" e desmarcada com o botão "0". Nos menus de endereço estão disponíveis as opções 2 e 3 para programação. O significado das opções é descrito em detalhes na tabela a seguir.

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

**Segue opções são atribuídas:**

2	ANS. MÁQUINA MÁQUINA DE RESPOSTA	Habilitação da opção "Secretária eletrônica". <b>Desativar ( 0 )</b> - A opção está desabilitada. A conexão entre o painel de controle e a linha telefônica é direta. <b>Habilitar ( 1 )</b> - A opção está habilitada. Deve ser dada prioridade a quaisquer dispositivos de atendimento automático (como FAX ou secretárias eletrônicas), se estiverem conectados à linha telefônica. A função Secretária eletrônica deve ser habilitada nesses casos. Durante o recebimento inicial de uma série de chamadas (toques), a central temporiza o número máximo de toques, definido no endereço 6905. A secretária eletrônica deve ser ajustada para um número menor de toques. Se dentro de 4 minutos houver outra série de chamadas, o painel deve atender a primeira.
3	MODEM HABILITAR	Habilitando uma conexão via dispositivo de modem. <b>Desativar MODEM ( 0 )</b> - A opção está desabilitada. A conexão via modem está desabilitada. <b>Habilitar MODEM ( 1 )</b> - A opção está habilitada. A conexão via modem está habilitada. O sistema reproduzirá o arquivo de áudio na conexão bem-sucedida com um modem.

Configuração padrão: **ATIVAR MODEM**

<b>ARGOLAS</b>	MENU DE TEXTO	8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 6. UDL - 6. ANEIS 6905
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	695

**Configurando o número de toques recebidos.**

Os símbolos 00 a 99 são usados.

O carregamento para cima / para baixo é desativado se "00" for inserido.

Configuração padrão: 04

A programação dos seguintes menus diz respeito ao funcionamento dos painéis de comando ECLIPSE 8/16/32/99 com discador por voz montado, conforme apresentado para VD PHONE NUMBER 1. A programação dos VD PHONES 2-8 é semelhante.

<b>VD OPÇÕES</b>	MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 1. Opções VD 6100
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	670

**Programação de opções para o discador por voz**

As opções são comuns a todos os números de telefone programados.

Nos menus de texto, a opção disponível é selecionada com o botão "1" e desmarcada com o botão "0". Nos menus de endereço, use os botões de dígitos para definir os números das opções. Cada vez que o botão é pressionado, o status da opção muda alternadamente.

**Neste menu, você pode definir as seguintes opções:**

1	VD RELATÓRIO HABILITAR	<p>Envio de relatório na ocorrência de um evento. Quando esta opção é habilitado, o discador enviará relatório na ocorrência de um evento - ALARME, INCÊNDIO, PÂNICO, TAMPER, ALARME MÉDICO e FUGA DE ÁGUA aos números de telefone programados para o discador de voz O painel transmite um sinal sonoro de melodia mediante a ocorrência de qualquer um dos eventos mencionados acima.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "VD REPORT ENABLE" Ativado - " • VD REPORT ENABLE "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 1 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p>
2	VD GERIR HABILITAR	<p>Gerenciamento de usuários via linha telefônica externa. Quando esta opção está habilitada, os gerenciadores no sistema serão capazes de controlar o sistema remotamente - veja também o algoritmo para gerenciamento de usuários no APÊNDICE 3.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "VD MANAGE ENABLE" Ativado - " • VD MANAGE ENABLE "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 2 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p>
4	PULAR SITE NOME	<p>"Nome do site" é o nome do site protegido, que o usuário pode gravar como mensagem no menu do discador por voz 5. A descrição da opção é:</p> <p><b>Desabilitar</b> - A mensagem com o nome do site será reproduzida no início de todas as mensagens de status do sistema.</p> <p><b>Habilitar</b> - A mensagem com o nome do site será reproduzida apenas uma vez no início do relatório de status do sistema.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "SKIP SITE NAME" Ativado - " • PULAR NOME DO SITE "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 4 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p>

**Nota:** Desativar as opções 1 e 2 ao mesmo tempo desativará a operação do discador por voz.

**Atenção:** Quando a operação do PSTN está habilitada ("8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL

- 1. OPÇÕES"), o discador de voz é montado na placa de circuito impresso do painel de controle e também é habilitado para operação, em caso de um problema técnico com o módulo de voz ou com o cartão SD montado, após a entrada de um usuário chamar a seguinte sinalização sonora será jogado:



- Em caso de problema com o cartão SD montado - dois sinais sonoros curtos.

- Em caso de problema com o discador de voz ou o mesmo está faltando - três sons curtos sinais.

Configuração padrão: VD REPORT ENABLE, VD MANAGE ENABLE

<b>VD MSG REP.</b>	MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 2. VDMessage Rep. 6101
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	671

**Programação de número para repetições de mensagens para o discador de voz**

O engenheiro define o número de repetição da mensagem para o discador por voz neste menu. Defina um valor de 1 a 9, onde 1 corresponde a uma repetição, 2 - a duas repetições e assim por diante. O valor inserido é confirmado com o botão ENTER.

Configuração padrão: [3]

<b>VD LÍNGUA</b>	MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 4. VD Language 6103
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	673

**Definir o idioma das mensagens do discador por voz**

O engenheiro pode definir o idioma das mensagens de voz transmitidas do discador por voz. Use os botões de dígitos para definir um valor de dois dígitos para idiomas diferentes. O valor definido é confirmado com o botão ENTER.

Os idiomas disponíveis são os seguintes:

[00] - Inglês; [01] - português; [02] - italiano; [03] - romeno; [04] - grego; [05] - persa (farsi); [06] - francês; [07] - turco; [08] - Sérvio; [09] - espanhol; [10] - alemão; [11] - Búlgaro.



**Atenção:** Solicite mais informações ao seu distribuidor se o discador por voz oferece suporte ao seu idioma nativo e ao número que corresponde a ele.







Configuração padrão: [00] - Inglês

<b>TELEFONE VD NÚMERO 1</b>	MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 5. Telefones VD - 1. Telefone - 1. Número de telefone 6110
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	680 +01

**Configuração do telefone 1 para o discador por voz**

*O funcionamento do discador por voz é desativado se nenhum número de telefone for definido neste menu.*

O número de telefone não deve ter mais de 32 caracteres ( *é possível inserir até 32 caracteres via software ProsTE e até 16 caracteres via teclado*). Algumas funções especiais podem ser inserido usando as próximas combinações de botão:

1. Botões  + 0 - Liga o "discador de pulso". A letra "P" é exibida na tela.
2. Botões  + 1 - Liga o "discador por tom". A letra "T" é exibida na tela.
3. Botões  + 2 - pausa de 2 segundos. A letra "D" é exibida na tela.
4. Botões  + 3 - Liga "Aguardar tom de discagem". " • " Símbolo é exibido na tela.
5. Botões  + 4 - "Discagem cega"; Desativa "Aguardar tom de discagem". O símbolo "#" é exibido no tela.
6. Botões  + 5 - Exclui o número de telefone inserido.

Configuração padrão: nenhum

<b>VD MENSAGENS TIPO</b>	MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 5. Telefones VD - 1. Telefone - 3. Tipos de mensagens 6112
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	682 + 01

**Configuração de tipos de mensagem para Telefone 1 para o discador de voz**

Neste menu são atribuídos um ou mais tipos de mensagens que serão transmitidas ao usuário em caso de condição de alarme através de *Número de telefone 1 definido para o discador por voz*.



*Para o Número de Telefone 1 pode ser programado para serem transmitidas apenas as mensagens escolhidas. Caso o usuário queira que algumas mensagens sejam transmitidas e através do Telefone nº 2 (3, 4 ou*



todos), devem ser atribuídas as mesmas mensagens escolhidas e no respectivo menu: "8.COMUNICAÇÃO - 2. DISCADOR DE VOZ - 5. TELEFONES VD - 1. TELEFONE - 3. TIPO DE MENSAGEM". Se não importa por qual dos números de telefone as mensagens são enviadas, você deve deixar nos menus a programação padrão (nenhuma mensagem é atribuída).

Nos menus de texto, os tipos de mensagem disponíveis são selecionados com o botão "1" e são desmarcados com o botão "0".

Nos menus de endereço, use os botões de dígitos 1 a 8 para programação. Cada vez que premir irá alterar alternativamente o estado do respectivo tipo de mensagem - report (estado activo do parâmetro) ou sem report (estado inactivo do parâmetro). Ao final do procedimento apenas os parâmetros que correspondem aos designados para mensagens de relatório devem permanecer ativados no display.

Para os tipos de mensagens, consulte a tabela descrita para a comunicação digital integrada - consulte o menu "8. COMUNICAÇÃO - 1. COMUNICAÇÃO DIGITAL - 5. TELEFONES - 1. TELEFONE - 3. TIPO DE MENSAGEM". **Nota:** Nenhum evento do tipo Restauração é transmitido por meio do discador por voz. A lista com as mensagens de eventos disponíveis para o discador por voz é apresentada no Anexo 1, pois há diferença de acordo com a versão do software utilizado.

Configuração padrão: todas as mensagens habilitadas, exceto 5. ARMAR, DESARMAR, ANULAR

## VD TELEFONE 1 ÁREAS

MENU DE TEXTO	8. Comunicação - 2. Discador de voz - 5. Telefones VD - 1. Telefone - 4. Áreas 6111
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	681 + 01

### ECLIPSE 16

#### Associação de áreas ao Telefone 1 para o discador por voz

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com Telefone 1.

### ECLIPSE 32

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

### ECLIPSE 99

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.

\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência  e "0"; para a área 11 - botões  e "1"; para a Área 12 - botões  e "2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o combinação dos mesmos botões.



**O Telefone 1 ficará inativo se não houver áreas associadas a ele!**

Configuração padrão: ÁREA 1

## 9. DISPOSITIVOS

No menu "9. DISPOSITIVOS" são parâmetros e opções programados para todos os dispositivos registrados no painel de controle.

O primeiro dispositivo registrado é sempre o PCB principal e não pode ser alterado. Recomenda-se que o segundo dispositivo registrado seja um teclado LCD para programação e configurações.

As etapas para cadastrar novos dispositivos no painel de controle estão listadas no item "5. Inscrição de novos dispositivos".

Série de painéis de controle ECLIPSE - capacidade do DISPOSITIVO:

Painel de controle	Máx. dispositivos	Teclados	Proximidade leitores	Exp. Zona módulo	PGM exp. módulo	Exp. Sem fio módulo
ECLIPSE 8	2	•	•	•	•	•
ECLIPSE 16	5	•	•	•	•	•
ECLIPSE 32	30	•	•	•	•	•
ECLIPSE 99	30	•	•	•	•	•

NOTA: No ECLIPSE 32/99 você pode conectar dispositivos nos endereços de 02 a 32. O painel de controle PCB está sempre conectado ao endereço 01 e não pode ser alterado. Recomenda-se conectar até 30 outros dispositivos ao sistema e deixar um dos endereços livre.

Na tabela rápida do menu "9. DISPOSITIVOS" são apresentados todos os dispositivos disponíveis em uma configuração de sistema e compatibilidade para operação com um painel Eclipse. Os dispositivos podem ser dispostos e endereçados de acordo com a instalação.

Tabela rápida para 9. Menu de programação do dispositivo

Menu de Texto	Endereço	Descrição	ECLIPSE						
			8	16	32	99			
01. Dispositivo [PRINCIPAL]	<i>OP principal C B do painel de controle - Eclipse 8, Eclipse 16, Ec Lipse 32, Eclipse 99</i>								
1. ID	8 0 1 0	Revise o número de identificação do dispositivo 01	:	:	:	:			
2. Áreas	8 0 1 1	Associar áreas ao dispositivo 01	.	:	:	:			
4. Recursos	8 0 1 3	Revise os recursos de HW do dispositivo 01	.	:	:	:			
XX. Dispositivo [LCD]	<i>LC D Ke y bo uma rd - Eclipse LCD32 (PR), Eclipse LCD32S</i>								
1. ID	8 X X 0	Reveja o número de ID das áreas associadas do	:	:	:	:			
2. Áreas	8 X X 1	dispositivo ao dispositivo	.	:	:	:			
3. Opções	8 X X 2	Definir as opções de operação do dispositivo Revisar os	.	:	:	:			
4. Recursos	8 X X 3	recursos de hardware do dispositivo Revisar a qualidade	.	:	:	:			
5. Qualidade de comunicação	6 X X 4	da comunicação	.	:	:	:			
XX. Dispositivo [LED]	<i>LED Ke y borda - Eclipse LED32 (PR), Eclipse LED16A, Eclipse LED8</i>								
1. ID	8 X X 0	Reveja o número de ID das áreas associadas do	:	:	:	:			
2. Áreas	8 X X 1	dispositivo ao dispositivo	.	:	:	:			
3. Opções	8 X X 2	Defina as opções de operação do dispositivo Revise os	.	:	:	:			
4. Recursos	8 X X 3	recursos de hardware do dispositivo Revise a qualidade	.	:	:	:			
5. Qualidade de comunicação	8 X X 4	da comunicação Configurando a primeira zona a ser	.	:	:	:			
6. Realocação de LED	8 X X 5	exibida	.	.	.	:			
XX. Dispositivo [ZEXP] / [PEXP]	<i>Expandir e r m odul es - Eclipse Zone8 (PS), Eclipse PGM8 (PS)</i>								
1. ID	8 X X 0	Reveja o número de ID das áreas associadas do	.	:	:	:			
2. Áreas	8 X X 1	dispositivo ao dispositivo	.	:	:	:			
4. Recursos	8 X X 3	Revise os recursos de hardware do dispositivo Revise a	.	.	.	:			
5. Qualidade de comunicação	8 X X 4	qualidade da comunicação	.	:	:	:			
XX. Dispositivo [WEXP]	<i>Wireles s ex p a módulo der - Eclipse WL</i>								
1. ID	8 X X 0	Reveja o número de ID das áreas associadas do	.	:	:	:			
2. Áreas	8 X X 1	dispositivo ao dispositivo	.	:	:	:			
4. Recursos	8 X X 3	Revise os recursos de HW do dispositivo Revise a	.	:	:	:			
5. Qualidade de comunicação	8 X X 4	qualidade da comunicação Registro de dispositivos	.	:	:	:			
6. Dispositivo WL	8 X X 5	sem fio BRAVO Registro de porta-chaves remotos	.	:	:	:			
7. WL Remote	8 X X 6*	BRAVO	.	:	:	:			
XX. Dispositivo [PRX]	<i>Pró x imidade c uma rd leitor - Eclipse PR, Eclipse PR IT</i>								
1. ID	8 X X 0	Reveja o número de ID das áreas associadas do	:	:	:	:			
2. Áreas	8 X X 1	dispositivo ao dispositivo	.	:	:	:			
3. Opções	8 X X 2	Defina as opções de operação do dispositivo Revise os	.	:	:	:			
4. Recursos	8 X X 3	recursos de hardware do dispositivo Revise a qualidade	.	:	:	:			
5. Qualidade de comunicação	8 X X 4	da comunicação Defina o tipo de Modo de arme A	.	:	:	:			
7. ARMMode A	8 X X 7		:	:	:	:			
8. ARMMode B	8 X X 8	Defina o tipo de Modo de Armar B	:	:	:	:			

\* O endereço 8xx6 está acessível apenas na tela para inserir um número de endereço.

ATENÇÃO: Até 4 módulos expansores sem fio diferentes Eclipse WL podem ser conectados a uma configuração de sistema!

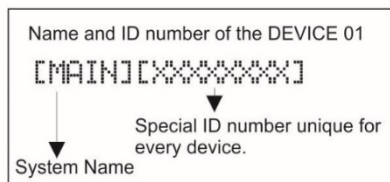
DISPOSITIVO 01 NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 01. DISPOSITIVO [PRINCIPAL] - 1. ID
	ENDEREÇO	8010
	OPERAÇÃO	810 + 01

Número de identificação do dispositivo 01. Este é um menu apenas para revisão.

**O Dispositivo 01 é sempre o painel de controle**, e é realizado no display LCD com seu nome exclusivo [MAIN] e número de ID. A indicação nos teclados de LED está acesa na Zona 01.

Exemplo, menu de endereço:

```
8010>DEV1_ID
[MAIN][XXXXXXXX]
```



Configuração padrão: MAIN

DISPOSITIVO 01 ÁREAS	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 01. DISPOSITIVO [PRINCIPAL] - 2.ÁREAS
	ENDEREÇO	8011
	OPERAÇÃO	811 + 01

ECLIPSE 16

#### Associação de Áreas ao Dispositivo 01

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com o Dispositivo 01.

ECLIPSE 32

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

ECLIPSE 99

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.

\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência



e "0"; para a área 11

- botões e 1"; para a Área 12 - botões



e 2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o

combinação dos mesmos botões.

Configuração padrão: ÁREA 1

DISPOSITIVO 01 RECURSOS	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 01. DISPOSITIVO [PRINCIPAL] - 4. RECURSOS 8013
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	813 + 01

ECLIPSE 16

#### Recursos a bordo do Dispositivo 01.

Neste menu, o engenheiro pode verificar os recursos internos (número de entradas de zona disponíveis e saídas PGM) para o dispositivo 01. Este é um menu apenas para revisão.

ECLIPSE 32

#### Indicação:

**LCD 32 (S):** O número máximo de entradas e saídas é exibido na tela.

**LED 32:** O número máximo de entradas e saídas é revisado com a ajuda das setas. Ao revisar o número de entradas, o LED "A1" está aceso, a zona 15 está piscando e um número de zona de 1 a 8 está mostrando o número de entradas. Ao revisar o número de saídas, o LED "A2" está aceso, a zona 15 está piscando e um número de zona de 1 a 8 está mostrando o número de saídas. Observe que a Zona 10 corresponde a nenhuma entrada / saída disponível para o dispositivo.

ECLIPSE 99

**LED 8 / 16A:** O número máximo de entradas e saídas é revisado com a ajuda das setas. Ao revisar o número de entradas, a zona 1 está piscando e um botão de dígito iluminado mostra o número de entradas disponíveis para o dispositivo. Ao revisar o número de saídas, a zona 2 está piscando e um botão de dígito luminoso mostra o número de saídas disponíveis para o dispositivo.

Os seguintes endereços são sobre a programação do DEVICE 02 - o primeiro adicionado à configuração do sistema. O fabricante recomenda que seja um teclado de controle. Basicamente, os DISPOSITIVOS 03-32 são programados de forma analógica com algumas limitações dependendo de seu tipo e funcionalidade.

DISPOSITIVO 02 NÚMERO DE IDENTIFICAÇÃO	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [Nome] - 1. ID 8020
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	810 + 02

**Número de identificação do dispositivo 02.**

Este é um menu para registro do Dispositivo 02 no painel de controle. Recomenda-se que seja um teclado de programação LCD. A lista a seguir representa os tipos de dispositivos disponíveis para inscrição na configuração do sistema:

Indicação		Descrição	CE LIPSE			
CONDUZIU	LCD		8 *	16 **	32 ***	99 ***
2	LCD	Teclado LCD 32 / 32S	•	•	•	•
3	CONDUZIU	Teclado LED 8 / 16A / 32	•	•	•	•
4	ZEXP	Expansor de zona	•	•	•	•
5	PEXP	Expansor PGM	•	•	•	•
6	WEXP	Expansor sem fio	•	•	•	•
7	PRX	Leitor de cartão de proximidade autônomo BRAVO SR	•	•	•	•
11	SIRN	Sirene externa sem fio BRAVO MC Contato magnético	•	•	•	•
12	MC	sem fio BRAVO PIR Detector de movimento sem fio	•	•	•	•
13	PIR	BRAVO RC Chave fob remota	•	•	•	•
15	REMT		•	•	•	•
16	FOGO	BRAVO FD detector de incêndio sem fio BRAVO FL	•	•	•	•
18	FLD	detector de inundação sem fio	•	•	•	•



\* **Eclipse 8:** Até 2 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema: 2 teclados, 2 leitores proxy ou 1 teclado e 1 leitor proxy.

\*\* **Eclipse 16:** Até 5 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente do seu tipo, exceto o módulo expansor PGM.

\*\*\* **Eclipse 32/99:** Até 30 dispositivos podem ser registrados no barramento do sistema, independentemente do tipo.

**NOTA:** Não é necessário registrar o leitor de proximidade embutido nos teclados LED 32, LCD 32 e LCD 32S.

Todos os dispositivos sem fio devem ser registrados em um módulo expansor sem fio (WEXP), que é anexado à configuração do sistema.

Os passos para registrar os dispositivos no painel de controle estão descritos no item "5. Inscrevendo novos dispositivos". Você também pode inserir o número de identificação exclusivo do dispositivo diretamente com os botões de dígitos do teclado.



Para excluir o dispositivo do endereço, pressione e segure o botão "0" por 2-3 segundos.

**Configuração padrão: (recomendado) teclado LCD / LED**

DISPOSITIVO 02 ÁREAS	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [Nome] - 2.ÁREAS 8021
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	811 + 02

ECLIPSE 16

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

**Associação de Áreas ao Dispositivo 02**

De acordo com a configuração do sistema, o engenheiro associa um ou vários números de ÁREA para operação com o Dispositivo 02.

No funcionamento com menus de texto, a Área é habilitada com o botão "1" e desabilitada com o botão "0". No funcionamento com endereços, a Área é habilitada escolhendo um botão numérico correspondente ao seu número. A próxima pressão do mesmo botão desativará a Área \*.

A configuração final dos números de área habilitados é confirmada com o botão ENTER.

\* Para associar / desassociar todas as áreas ao mesmo tempo pressione o botão "0".

**Eclipse99:** Para ativar a área de operação 10, pressione os botões de sequência  e "0"; para a área 11 - botões  e "1"; para a Área 12 - botões  e 2, etc. Para desativar as mesmas áreas, use o combinação dos mesmos botões.

Se o dispositivo for um leitor de cartão proxy, os números de área definidos neste endereço serão armados no modo de armação total quando um cartão válido for abordado e mantido na frente do leitor até que o LED vermelho acenda.





**Teclados e módulos:** Se todas as áreas de um dispositivo forem desativadas, o dispositivo se torna inativo, independentemente de haver opções programadas para ele. Se o dispositivo for um teclado, ele pode executar apenas a programação de engenharia e manutenção, e a programação do gerente e do usuário são desabilitadas e as operações de armar e desarmar com ele.

**LED**

**LED 8:** O teclado suporta a operação com apenas uma área. Se mais áreas forem definidas neste menu para o teclado LED8, então apenas a área com o menor número estará ativa.

**LED 16A:** O teclado suporta a operação com três áreas chamadas A, B e C. Se mais de três áreas forem definidas neste menu para o teclado LED 16A, então apenas as três áreas com os menores números estarão ativas.

**Leitores de cartão de proximidade:** Se todas as áreas para o leitor estiverem desabilitadas neste endereço, o dispositivo funcionará apenas no MODO A e MODO B.

Você deve considerar as seguintes notas importantes para os teclados da série Eclipse, ao projetar e organizar o sistema de segurança, incluindo os painéis ECLIPSE!

**ECLIPSE 8**

Teclado	Tipo de exibição	Indicação
		Área 1
LED 8	Ícone LED	Sem indicação específica
LED 16A	Ícone LED	UMA
LED 32	Ícone LED	A1
LCD 32 (S)	Texto LCD	1

**ECLIPSE 16**

Teclado	Tipo de exibição	Indicação		
		Área 1	Área 2	Área 3
LED 8 *	Ícone LED	Uma área: Sem indicação específica		
LED 16A	Ícone LED	UMA	B	C
LED 32	Ícone LED	A1	A2	A3
LCD 32 (S)	Texto LCD	1	2	3

**ECLIPSE 32**

Teclado	Exibição tipo	Indicação							
		Área 1	Área 2	Área 3	Área 4	Área 5	Área 6	Área 7	Área 8
LED 8 *	Ícone LED	Uma área: Sem indicação específica Três							
LED 16A **	Ícone LED	áreas: A, B e C indicação							
LED 32 ***	Ícone LED	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8
LCD 32 (S)	Texto LCD	1	2	3	4	5	6	7	8

**ECLIPSE 99**

\* **Nota:** O teclado LED 8 suporta operação com apenas uma área do sistema. O número da área é definido no menu 9. DISPOSITIVOS-XX. Dispositivo-2. AREA (endereço 8xx1), onde "xx" é o número do teclado no sistema.

\*\* **Nota:** O teclado LED 16A suporta operação com três áreas independentes no sistema. Os números de área são definidos no menu 9. DEVICES-XX. Dispositivo-2. AREA (endereço 8xx1), onde "xx" é o número do teclado no sistema. As áreas são exibidas como A, B e C, onde A é a área com o menor número e C - a área com o maior. Observe que pode não haver correspondência direta entre o número da área e a letra de indicação do teclado.

\*\*\* **Nota:** Quando conectado ao Eclipse 99, o instalador pode associar até 8 áreas a um teclado LED32. Os números de área são definidos no menu 9. DEVICES-XX. Dispositivo-2. AREA (endereço 8xx1), onde "xx" é o número do teclado no sistema. As áreas são exibidas como A1-A8, onde A1 é a área com o menor número e A8 - a área com o maior. Observe que pode não haver correspondência direta entre o número da área e a letra de indicação do teclado.

Configuração padrão: ÁREA 1

DISPOSITIVO 02  
OPÇÕES

MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [Nome] - 3. OPÇÕES 8022
ENDEREÇO	
OPERAÇÃO	812 + 02

**ECLIPSE 16**

Configuração de opções para o dispositivo 02

Um conjunto de opções é programado no endereço do Dispositivo 02.

**ECLIPSE 32**

Nos menus de texto, para selecionar uma opção pressione o botão "1" e para desmarcar pressione o botão "0".

**ECLIPSE 99**

Nos menus de endereço, as opções são selecionadas pressionando o botão de dígito respectivo. A próxima pressão do mesmo botão desmarca a opção. Mais de uma opção pode ser programada. A escolha final é confirmada com ENTER.



- As opções de 1 a 5 podem ser programadas apenas para os teclados LCD do barramento do sistema conectados. Para teclados LED, estão disponíveis opções de 1 a 4.
- A opção 1 pode ser programada para os leitores de cartão de proximidade do barramento do sistema conectados.
- As opções devem ser programadas para cada dispositivo separadamente no respectivo endereço.
- As opções não são suportadas para dispositivos do tipo MAIN, ZEXP, PEXP e WEXP.

° As seguintes opções são atribuídas:

1	CARRINHO	<p>Sinalização sonora "Chime" para o dispositivo. Quando esta opção é habilitada, o sinal sonoro "Chime" é ativado na abertura da zona do tipo entrada-saída.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "CHIME" Ativado - " • CHIME "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 1 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p> <p><b>Nota:</b> Esta opção é definida apenas para o respectivo dispositivo (teclado ou leitor de cartão) e pode ser habilitada ou desabilitada apenas para ele neste menu. A sinalização sonora "Chime" deve estar habilitada e para a respectiva zona no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - XX. ZONA - 5. OPÇÕES 2 "(endereço 2xx5), opção "6. Chime ", onde "xx" é o número da zona. Além disso, o dispositivo e a zona devem ser associados (anexados) a pelo menos uma área comum.</p>
2	OCULTAR ZONA INFO	<p>Ocultando a informação da zona para o dispositivo, quando o sistema é desarmado. Quando esta opção está desabilitada, cada abertura de uma zona será exibida na tela com informações para o número da zona. Para teclados LED - o número da zona está piscando.</p> <p>Quando esta opção é habilitada, as informações das zonas (abertas ou prontas para armar) serão ocultadas.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "HIDE ZONE INFO" Ativado - " • OCULTAR INFORMAÇÕES DA ZONA "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 2 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p>
3	CONFIDENCIAL	<p>Usando o modo confidencial para o dispositivo. O modo Confidencial é um modo especial, onde as informações do sistema da tela principal são bloqueadas e não podem ser visualizadas pelo usuário.</p> <p>Quando esta opção está habilitada e programada no menu "2. CONFIGURAÇÕES - 04. CONF. TIMER "(endereço 0014) acabou, as informações para o status atual do sistema serão bloqueadas para visualização. A mensagem "Confidencial" é exibida nos teclados de LCD e não há indicação nos teclados de LED.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "CONFIDENCIAL" Ativado - " • CONFIDENCIAL "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 3 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p> <p><b>Atenção:</b> A saída do modo confidencial é realizada pressionando-se um botão aleatório ou inserindo um código válido (usuário, gerente ou engenheiro), conforme "4. Opção SAIR DO MODO CONFIDENCIAL "está desabilitada ou habilitada.</p> <p>Veja também as configurações desta opção caso o PADRÃO EN50131 Grau 2 / Grau 3 esteja ativado - no final deste menu.</p>
4	CONFIDENCIAL SAÍDA	<p>Saída do modo confidencial. A opção define a forma de sair do modo confidencial.</p> <p>Quando esta opção está desabilitada, a saída do modo confidencial é com o pressionamento de um botão aleatório.</p> <p>Quando esta opção está habilitada, a saída do modo confidencial é com a digitação de um código válido.</p> <p><b>Indicação em menus de texto:</b> Desativado - "CONF EXIT" Ativado - " • CONF SAIR "</p> <p><b>Indicação nos menus de endereço:</b> <b>LCD:</b> Desativado - •; Ativado - 4 <b>CONDUZIU:</b> Desativado - •; Ativado - •</p> <p><b>Atenção:</b> Quando a opção "3. MODO CONFIDENCIAL "é desabilitado a configuração da opção" 4. SAIR DO MODO CONFIDENCIAL "não importa. Consulte também as configurações desta opção caso o PADRÃO EN50131 Grau2 / Grau3 esteja habilitado - no final deste menu.</p>



LCD

5 TELA PRINCIPAL

**Esta opção está disponível apenas para teclados LCD!**

Aqui, o engenheiro define as informações exibidas na tela principal na tela LCD.

Quando esta opção está desabilitada, na tela é exibido o nome do sistema e a hora e data atuais.

Quando esta opção está habilitada, na tela ficam visíveis os números de todas as áreas disponíveis (de acordo com o modelo do painel) e seu estado atual - Totalmente armado, Ficar / Dormir armado, desarmado, etc.

*Indicação em menus de texto:*

Desativado - "TELA PRINCIPAL"

Ativado - " • TELA PRINCIPAL"

*Indicação nos menus de endereço:*

LCD: Desativado - •; Ativado - 5

CONDUZIU: Desativado - •; Ativado - •



*\* As opções 3 e 4 são habilitadas automaticamente quando no menu 15. STANDARD (endereço 0096) opção EN50131 G2 ou EN50131 G3 é habilitada. Quando uma opção padrão é habilitada, a configuração das opções 3 e 4 neste menu não pode ser alterada. Ele permanecerá ativo até que o sistema opere de acordo com os requisitos da EN50131.*

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

Quando a opção está habilitada, o teclado entrará no modo confidencial independentemente do estado atual do sistema (Armado ou Desarmado). O modo confidencial fica inativo quando o sistema está no modo de programação (usuário, gerente ou engenheiro).

Configuração padrão: 2. Habilitar informações da zona, 5. Informações para o nome do sistema

DISPOSITIVO 02 RECURSOS	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [NOME] - 4. RECURSOS 8023
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	813 + 02

ECLIPSE 16

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

**Recursos a bordo do Dispositivo 02.**

Neste menu, o engenheiro pode verificar os recursos da placa (número de entradas de zona disponíveis e saídas PGM) para o Dispositivo 02. Este endereço é apenas para revisão. Para uma descrição detalhada da indicação dos teclados, consulte o menu "9. DISPOSITIVOS - 01. DISPOSITIVO [PRINCIPAL] - 4. RECURSOS".

Configuração padrão: de acordo com o tipo de dispositivo e o estilo de conexão usado

DISPOSITIVO 02 COMM QUALIDADE	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [NOME] - 5. COMQUALIDADE 8024
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	814 + 02

LCD

ECLIPSE 16

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

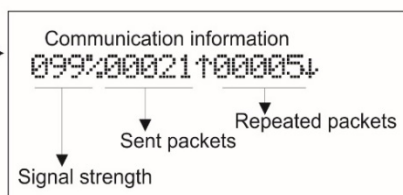
**Qualidade de comunicação para o dispositivo 02.**

O engenheiro pode verificar a qualidade da comunicação entre o Dispositivo 02 e o painel de controle). Este endereço é apenas para revisão. A qualidade da comunicação é descrita com a força do sinal, o número de pacotes enviados e o número de pacotes repetidos.

Exemplo:

```
COMM QUALITY
099%00021↑00005↓
```

Check the strength of the communication signal between the device and the control panel.



DISPOSITIVO 02 LED RELOC	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - 02. DISPOSITIVO [NOME] - 6. LED RELOC 8025
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	815 + 02

LCD

ECLIPSE 99

**Configuração da primeira zona exibida em um teclado LED.**

Este é um menu especial acessível para programação apenas via teclado LCD ou software ProsTE. O menu está disponível apenas para teclados LED, pois o instalador define apenas um número de zona. Este número de zona é o primeiro a ser exibido no painel LED do respectivo teclado.

Uma vez que os teclados de LED são limitados para visualização de todas as zonas reais no painel de controle do Eclipse 99 (LED32 pode exibir até 32 zonas, LED16A - até 16 zonas e LED8 - até 8 zonas), o instalador pode organizar a visualização e a operação do programa apenas com zonas anexadas a uma área.

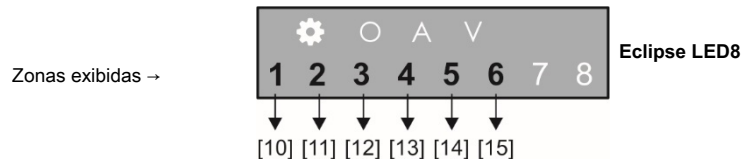
Neste menu, o instalador define um número de zona que será exibido como Zona 01 no teclado LED.



Por exemplo, o dispositivo é um teclado LED8, ele é conectado para operação com a Área 1 (incluindo as zonas 01-15). Os usuários que operam com este teclado específico têm direitos para armar / desarmar / anular zonas de 10 a 15 na configuração do sistema. Portanto, neste caso o instalador irá definir no menu Zona 10:



Dessa forma, os usuários verão o estado apenas das zonas para as quais têm direitos de gerenciamento.



Desta forma, o instalador pode organizar a gestão do usuário de sistema complexo com até 99 zonas através de teclados LED com áreas distribuídas e indicação de zona.

É altamente recomendável o planejamento preliminar e a organização do gerenciamento de usuários ao usar teclados de LED em sistemas com painel de controle Eclipse 99 e usando mais de 32 zonas. Observe que a configuração padrão para os teclados de LED é definida para iniciar na Zona 01.

Configuração padrão: [01]

Os endereços a seguir estão disponíveis para programação do expansor sem fio Eclipse WL apenas ("XX" é um número de um dispositivo de 02 a 31). **Até 4 expansores sem fio diferentes podem ser conectados ao painel de controle Eclipse 16/32/99.**

Você pode encontrar informações detalhadas para instalação e operação com o expansor sem fio Eclipse WL no "Manual de instalação e programação do Eclipse WL".

Dispositivo WL [XX]	MENU DE TEXTO	9. Dispositivos - xx. DISPOSITIVO [WEXP] - 6. Dispositivo WL 8xx5
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	815 + xx

**ECLIPSE 16**

**ECLIPSE 32**

**ECLIPSE 99**

**Inscrição de dispositivos sem fio para o módulo expansor Eclipse WL**

O instalador incluiu os dispositivos sem fio BRAVO série PIR, MC, FL, FD e tipo SR para o expansor sem fio Eclipse WL neste menu. O número de dispositivos sem fio depende do tipo de painel de controle: até 16 dispositivos para painel de controle ECLIPSE 16; até 32 a ECLIPSE 32/99.

Depois de entrar neste menu, o instalador tem que inserir um número de um dispositivo usando os botões de dígitos do teclado e para confirmar pressionando o botão ENTER. Se o número do dispositivo estiver livre: a tela do teclado LCD exibe "GRÁTIS [\_\_\_\_\_]"; ao usar teclado LED 32 - os números das zonas de 1 a 16 estão acesos; ao usar teclado LED 8 / 16A - o botão "0" fica aceso.

Para registrar um dispositivo sem fio, desmonte sua tampa e remova o fólio de proteção da bateria. Na posição livre para um dispositivo sem fio, pressione o botão ENTER do teclado e enquanto a mensagem "Procurando..." for exibida, pressione o botão ENROLL do dispositivo sem fio. Se a inscrição for bem-sucedida, o tipo de dispositivo será exibido na tela com seu código de ID exclusivo. A próxima vez que pressionar o botão ENTER do teclado, voltará para a tela para inserir o número de um novo dispositivo.



Após o cadastramento no expansor wireless, os dispositivos PIR, MC, FD, FL e tipo SR devem ser acoplados a um número de zona livre do painel - veja os exemplos após a descrição do menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - 01. ZONA - 1. ANEXO "(endereço 2010), pois devem ser acopladas as sirenes SR e também um número PGM livre com opção "Sirene "configurada - ver descrição do menu" 5. SAÍDAS - 2.PGMs - 01. PGM - 1. ATTACH "(endereço 3010).

<b>WL Remote</b> [XX]	MENU DE TEXTO	9. Dispositivos - xx. Dispositivo [WEXP] - 7. WL Remote 8xx6
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	816 + xx

ECLIPSE 16

ECLIPSE 32

ECLIPSE 99

**Inscrição de chaveiros remotos para o módulo expansor sem fio Eclipse WL**

O instalador inclui chaveiros remotos BRAVO RC / RC-41 / RC-21 / RC-11 para o expansor sem fio Eclipse WL neste menu. O número de porta-chaves registrados depende do tipo de painel de controle: até 32 porta-chaves remotos para painel de controle ECLIPSE 16; até 64 a ECLIPSE 32; até 99 a ECLIPSE99.

**Atenção: No estilo de menu de endereço, o endereço 8xx6 é acessível para entrar apenas a partir da tela principal do MENU DE PROGRAMAÇÃO DO ENGENHEIRO.**

O processo de registro de porta-chaves remotos é análogo ao descrito para dispositivos sem fio.



Os porta-chaves remotos registrados são automaticamente anexados aos números de usuário correspondentes no sistema - RC1 para o usuário 1, RC2 para o usuário 2 e assim por diante. Consulte também a Nota Importat após a descrição dos menus "3. Códigos - 1. Usuários - 01. Usuário - 6. RC • (A) FUNCT. / 7. RC (B) FUNCT. "

Os menus a seguir estão disponíveis apenas para leitores de cartões de proximidade ("XX" é um número de um dispositivo de 02 a 31).

<b>DEVICE XX</b> <b>ARM MODE</b> UMA	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - xx. DISPOSITIVO [PRX] - 7. ARMMODE A 8xx7
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	817 + xx

**"ARM Mode A" para leitor de cartão de proximidade**

Neste menu o engenheiro pode definir uma configuração para operação (armar e / ou desarmar) de todas as áreas do sistema. Esta combinação de tipos de desarme e arme é definida para cada uma das áreas, fornece o ARM MODE A para o leitor de cartão de proximidade. A operação do "ARM MODE A" não depende do programado no menu "9. DISPOSITIVOS - xx. DISPOSITIVO [Nome] - 2. ÁREAS "(endereço 8xx1).

Para ativar o ARM MODE A, o usuário deve aproximar e segurar um cartão válido na frente do leitor proxy por 2-3 segundos até que o LED verde acenda.

O engenheiro pode definir uma ou mais áreas para operar no ARM MODE A - que depende do sistema configuração e organização. Para definir um tipo de ARM ou desarmar, use os botões:

Operação do botão		Indicação		
		LCD32 (S)	LED32	LED8 / 16A
0	Sem alteração do estado da área	[.]	[10]	Botão [0]
1	Desarmar	[d]	[1]	Botão [1]
2	ARM completo	[f]	[2]	Botão [2]
3	Fique ARM	[s]	[3]	Botão [3]
4	Sleep ARM	[S]	[4]	Botão [4]

**Indicação:**

LCD: A respectiva letra para a operação escolhida para a área é exibida na tela. LED: Após inserir o endereço, o sistema mostra o tipo definido para a área 1. Use os botões de seta para revisar os tipos definidos para as outras áreas. Para alterar o tipo de arme, pressione o botão correspondente à respectiva operação. Cada pressionamento de um botão define o novo tipo de arme e passa para o próximo número de área.

**Configuração padrão: Área 1 - [s] Stay ARM**

<b>DEVICE XX</b> <b>ARM MODE</b> B	MENU DE TEXTO	9. DISPOSITIVOS - xx. DISPOSITIVO [PRX] - 8. ARMMODE B 8xx8
	ENDEREÇO	
	OPERAÇÃO	818 + xx

**"ARM Mode B" para leitor de cartão de proximidade**

A programação deste menu é análoga à descrita para ARMMODE A. Esta combinação de tipos de desarme e arme é definida para cada uma das áreas, fornece o "MODO ARMADO B" para o leitor de cartão de proximidade. Para ativar o "ARM MODE B", o usuário deve se aproximar e segurar um cartão válido na frente do leitor proxy por 3-4 segundos até que o LED amarelo acenda.

**Configuração padrão: Área 1 - [S] ARM Dormir**

Todos os números de dispositivos disponíveis para a versão do painel são programados de forma analógica de acordo com seu tipo.

## ANEXOS

## APPE NDIX 1. Eventos de LOG de memória

Código	CONDUZIU Indicação	Evento número	Descrição	Sistema Evento (LOG)	Zona/ Do utilizador	CID Código	SIA Código
1	.....	1	Evento de alarme de roubo	Z ## Alarme	Zona Nº / nome	1 13A	BA
2	.....	2	Evento de alarme de roubo restaurar evento de	Z ## Alarme R	Zona Nº / nome	3 13A	BH
3	.....	3	alarme de incêndio	Z ## Fire	Zona Nº / nome	1 11A	FA
4	.....	4	Evento de alarme de incêndio restaurar	Z ## Fire R	Zona Nº / nome	3 11A	FH
5	.....	5	evento de alarme de pânico	Z ## Panic	Zona Nº / nome	1 12A	PA
6	.....	6	Evento de alarme de pânico restaurar	Z ## Panic R	Zona Nº / nome	3 12A	PR
7	.....	7	evento de alarme de violação	Z ## Tamper	Zona Nº / nome	1 137	TA
8	.....	8	Evento de alarme de violação restaurar evento	Z ## Tamper R	Zona Nº / nome	3 137	TR
9	.....	9	de alarme médico	Z ## Médico	Zona Nº / nome	1 1AA	MA
10	.....	10	Restauração de evento de alarme médico	Z ## Medical R	Zona Nº / nome	3 1AA	SR
11	.....	11	Zona ativada com atributo AUX "Roubo 24h"	Z ## 24h Alarme	Zona Nº / nome	1 13A	BA
12	.....	12	Zona restaurada com atributo AUX "Roubo 24h"	Z ## 24h Alarme R	Zona Nº / nome	3 13A	BH
13	.....	13	Zona ativada com atributo AUX "AC Loss"	Z ## Perda AC	Zona Não	1 3A1	AT
14	.....	14	Zona restaurada com atributo AUX "AC Loss"	Z ## AC Restore	Zona Não	3 3A1	AR
15	.....	15	Zona ativada com atributo AUX "Bateria Fraca"	Z ## Batt Low	Zona Não	1 3A2	YT
16	.....	16	Zona restaurada com atributo AUX "Bateria Fraca"	Z ## Batt Restore	Zona Não	3 3A2	Ano
17	.....	17	Zona ativada com atributo AUX "Vazamento de água"	Z ## Vazamento de água	Zona Não	1 154	WA
18	.....	18	Zona restaurada com atributo AUX "Vazamento de água"	Z ## Vazamento de água R	Zona Não	3 154	WR
19	.....	19	Zona ativada com atributo AUX "Detector de GAS"	Z ## Gas	Zona Não	1 151	GA
20	.....	20	Zona restaurada com atributo AUX "Detector de GAS"	Z ## Gas R	Zona Não	3 151	GR
21	.....	21	Zona ativada com atributo AUX "Problema de link GSM"	Z ## Link GSM	Zona Não	1 354	YS
22	.....	22	Zona restaurada com atributo AUX "Problema no link GSM"	Z ## GSM Link R	Zona Não	3 354	YK
23	.....	23	Zona ativada com atributo AUX "GAS Trouble"	Z ## Gas Trbl	Zona Não	1 157	GT
24	.....	24	Zona restaurada com atributo AUX "GAS Trouble"	Z ## Gas Trbl R	Zona Não	3 157	GR
25	.....	25	Zona ativada com atributo AUX "Alta temperatura"	Z ## Alta temperatura	Zona Não	1 158	KA
26	.....	26	Zona restaurada com atributo AUX "Alta temperatura"	Z ## Alta Temp R	Zona Não	3 158	KR
27	.....	27	Zona ativada com atributo AUX "Baixa temperatura"	Z ## Baixa Temperatura	Zona Não	1 159	ZA
28	.....	28	Zona restaurada com atributo AUX "Baixa temperatura"	Z ## Baixa Temp R	Zona Não	3 159	ZR
29	.....	29	Zona ativada com atributo AUX "Perda de calor"	Z ## Perda de Calor	Zona Não	1 153	ZA
30	.....	30	Zona restaurada com atributo AUX "Perda de calor"	Z ## Perda de Calor R	Zona Não	3 153	ZR
31	.....	31	Zona ativada com "Gravar no LOG" ( 1) atributo	Z ## Open	Zona Não	-	-
32	.....	32	Zona restaurada com "Gravar no LOG" ( 1) atributo	Z ## Fechar	Zona Não	-	-
33	.....	33	Zona Bypass	Z ## Ignorado	Zona Nº / nome	1 57A	UB
34	.....	34	Restauração de exclusão de zona	Z ## UnBypassed	Zona Nº / nome	3 57A	UU
35	.....	35	Arme rápido - FULL ARM Arme rápido -	QuickArm A #	Número da área / nome	3 4A8	CL
36	.....	36	STAY ARM Arme rápido - SLEEP ARM	QuickArm A # Stay	Número da área / nome	3 4A8	CL
37	.....	37	Arme com código de usuário - FULL Arme	QuickArm A # Inst	Número da área / nome	3 4A8	CL
38	.....	38	com código de usuário - STAY Arme com	U ## Arm A #	Nº do usuário / área	3 4A1	CL
39	.....	39	código de usuário - SLEEP Desarme com	U ## Arm A # Stay	Número do usuário / nome	3 4A1	CL
40	.....	40	código de usuário Arme remoto - FULL	U ## Arm A # Inst	Número do usuário / nome	3 4A1	CL
41	.....	41		U ## Desarmar A #	Nº do usuário / área	1 4A1	OP
42	.....	42		U ## RemArm A #	Nº do usuário / área	3 4A7	CQ
43	.....	43	Arme remoto - STAY Arme	U ## RemArm A # Stay	Número do usuário / nome	3 4A7	CQ
44	.....	44	remoto - SLEEP	U ## RemArm A # Inst	Número do usuário / nome	3 4A7	CQ

45	.....	45	Desarmamento Remoto	U ## RemDisarm A #	Nº do usuário / área	1 4A7	OQ
46	.....	46	Amar com interruptor de chave - Armar COMPLETO	Z ## KeyArm A #	Zona / Área Nº	3 4A9	CS
47	.....	47	com interruptor de chave - STAY Armar com	Z ## KeyArm A # Stay	Zona Nº / nome	3 4A9	CS
48	.....	48	interruptor de chave - SLEEP Desarmar com	Z ## KeyArm A # Inst	Zona Nº / nome	3 4A9	CS
49	.....	49	interruptor de chave Arme COMPLETO no Timeslot	Z ## KeyDisarm A #	Zona / Área Nº	1 4A9	SO
50	.....	50		AutoArm A #	Área Não	3 4A3	CA
51	.....	51	STAY Arming on Timeslot	AutoArm A # Stay	Área Não	3 4A3	CA
52	.....	52	Desarmando no timeslot	AutoDisarm A #	Área Não	1 4A3	OA
53	.....	53	Arme COMPLETO em "nenhum movimento"	AutoArm A #	Área Não	3 4A3	CA
54	.....	54	FIQUE Armando em "nenhum movimento"	AutoArm A # Stay	Área Não	3 4A3	CA
55	.....	55	Zona não pronta com atributo FORCE ao armar	Z ## Forçado	Zona Nº / nome	1 57A	UB
56	.....	56	Zona não pronta com atributo FORCE ao desarmar	Z ## Incluído	Zona Nº / nome	3 57A	UU
57	.....	57	Atraso de armar no timeslot	U ## ArmExtend A #	Nº do usuário / área	1 464	CE
58	.....	58	Código de emboscada inserido	U ## Alarme de Coação	Número do usuário / nome	1 121	HA
59	.....	59	Alarme médico de pânico enviado do teclado	KBD ## Medical	Teclado Não	1 1AA	MA
60	.....	60	Alarme médico de pânico do teclado restaurado	KBD ## Medical R	Teclado Não	3 1AA	SR
61	.....	61	Alarme de pânico policial enviado do teclado	KBD ## Panic	Teclado Não	1 12A	PA
62	.....	62	Alarme de pânico policial do teclado restaurado	KBD ## Panic R	Teclado Não	3 12A	PR
63	.....	63	Alarme de pânico de incêndio enviado do teclado	KBD ## Fire	Teclado Não	1 11A	FA
64	.....	64	Alarme de pânico de incêndio do teclado restaurado	KBD ## Fire R	Teclado Não	3 11A	FH
	.....	65	Bloqueio de teclado	KBD ## Lockout	Teclado Não	1 421	JA
	.....	66	Entrada no menu de programação do engenheiro	Instalador em	-	1 627	LIBRA
	.....	67	Saia do menu de programação do engenheiro	Instalador Fora	-	1 628	LX
	.....	68	Entrada no modo de programação remota	Baixar Iniciar	-	1 411	RB
	.....	69	Saia do modo de programação remota	Fim do download	-	1 412	RS
	.....	70	Teste periódico	Rep. Tst Periódica	-	1 6A2	TX
	.....	71	Teste manual	Tst Rep manual	-	1 6A1	TX
	.....	72	Sem fonte de alimentação AC principal Fonte	Falha AC	-	1 3A1	AT
	.....	73	de alimentação restaurada Bateria com carga	Restauração AC	-	3 3A1	AR
	.....	74	baixa	Bateria Fraca	-	1 3A2	YT
	.....	75	Perda de bateria	Falta de bateria	-	1 311	YM
	.....	76	Restaurar bateria	Restaurar bateria	-	3 3A9	Ano
	.....	77	Curto-circuito na saída da sirene	Bell Short	-	1 321	YA
	.....	78	Linha de sirene estourou Sirene	Sino ausente	-	1 321	YA
	.....	79	restaurada	Bell Restore	-	3 321	YH
	.....	80	Falha na linha de fogo de 2 fios (PGM4)	Linha de fogo Flt	-	1 373	FT
	.....	81	Falha na linha de incêndio de 2 fios restaurada (PGM4)	Linha de fogo Rstr	-	3 373	FJ
	.....	82	Fusível queimado	Fusível Queimado	-	1 3AA	YP
	.....	83	Restaurar fusível	Fuse Restore	-	3 3AA	YQ
	.....	84	Perda de linha telefônica	Problema de comunicação	PSTN	1 351	LT
	.....	85	Restaurar linha telefônica	Comm Ch Restore	PSTN	3 351	LR
	.....	86	Sistema energizado	Energizar	-	1 3A8	RR
	.....	87	Reinicialização do sistema	Redefinir	-	1 3A5	YW
	.....	88	Mudança de horário	Tempo alterado	-	3 625	JT
	.....	89	O envio da mensagem é impossível.	Problema de mensagem de comunicação	GPRS / PSTN / LAN	1 354	YC
	.....	90	O envio da mensagem é impossível restaurado. / Reporte à estação de monitoramento restaurada.	Comm Restore	GPRS / PSTN / LAN	3 354	YK
	.....	91	Perda de dispositivo periférico	D ## ausente	Número do dispositivo / nome	1 333	ET
	.....	92	Restauração de dispositivo periférico	D ## Restaurar	Número do dispositivo / nome	3 333	ER
	.....	93	Violação do dispositivo periférico	D ## Tamper	Número do dispositivo / nome	1 145	TA
	.....	94	Violação de restauração de dispositivo periférico	D ## Tamper R	Número do dispositivo / nome	3 145	TR
	.....	95	Arme na falha de "nenhum movimento" Código do	Um ## AutoArm com falha	Área Não	-	-
	.....	96	usuário alterado	U ## Código alterado	Número do usuário / nome	-	JV

.....	97	Data e hora inválidas	Relógio inválido	-	1 626	JT
.....	98	Limpendo o log do usuário	U # #Memory Clear	Número do usuário / nome	-	-
.....	99	Armar sem revisar os problemas atuais do sistema	U # #OverrideARM	Número do usuário / nome	-	-
.....	100	Baixa carga da bateria do dispositivo sem fio (PIR, MC, FL, FD)	WLDev ## Batt Low	WL Dev. Não / nome	1 384	XT
.....	101	Bateria do dispositivo sem fio com carga baixa Restaurar (PIR, MC, FL, FD) Bateria perdida do dispositivo sem fio (PIR, MC, FL, FD)	WLDev ## Batt OK	WL Dev. Não / nome	3 384	XR
.....	102	Dispositivo sem fio restaurado (PIR, MC, FL, FD)	WLDev ## Batt Lost	WL Dev. Não / nome	1 381	NOS
.....	103	Câmara de fumaça suja do detector de alarme de incêndio sem fio (FD)	WLDev ## Clear Fire	WL Dev. Não / nome	1 616	COMO
.....	104	Câmara de fumaça suja do detector de alarme de incêndio sem fio restaurado (FD) Congestionamento de frequência de rádio do expansor sem fio	WLDev ## Fire Rest	WL Dev. Não / nome	3 616	A
.....	105	Congestionamento de radiofrequência do expansor sem fio restaurado	WLExp RF Jamming	Número do dispositivo / nome	1 344	XQ
.....	106	Perda da fonte de alimentação principal do dispositivo	WLExp RF Jam Rest	Número do dispositivo / nome	3 344	XH
.....	107	Perda da fonte de alimentação principal da restauração do dispositivo	D ## AcLost	Número do dispositivo / nome	1 342	ET
.....	108	Problema com a bateria do dispositivo sem fio (PIR, MC, FL, FD)	D ## Ac Restore	Número do dispositivo / nome	3 342	ER
.....	109	Problema com bateria de restauração do dispositivo sem fio (PIR, MC, FL, FD)	WLDev ## Batt Trbl	WL Dev. Não / nome	1 338	ET
.....	110	Fusível do dispositivo estourado	WLDev ## Batt Rest	WL Dev. Não / nome	3 338	ER
.....	111	Fusível queimado do dispositivo de restauração	D ## Fusível queimado	Número do dispositivo / nome	1 337	ET
.....	112	Comunicação com monitoramento estação falhou	D ## Resto do Fusível	Número do dispositivo / nome	3 337	ER
.....	113	O número de códigos incorretos inseridos (endereço 16 no Menu do gerente) é alcançado. Arme forçado quando há um problema com a comunicação (PSTN / GPRS) e a conexão da sirene para PGM5 (Eclipse 32) está incorreta - nenhum resistor de balanceamento está conectado entre + PGM e + Terminais AUX.	Problema de comunicação	GPRS	1350	YS
.....	118	Código de acesso remoto	Tamper	-	-	JA
.....	133	Prevent-Settings	-	1455	CD	
.....	134	Bateria fraca (problema com a bateria) da sirene sem fio (SIR) Restauração da bateria	WLDev PGM ## Batt Baixo	PGM No / nome	-	-
.....	135	da sirene sem fio (SIR)	WLDev PGM ## Batt OK	PGM No / nome	-	-
.....	136	Sirene sem fio perdida (SIR) Restaurar	WLDev PGM ## Lost	PGM No / nome	-	-
.....	137	sirene sem fio (SIR)	WLDev PGM ## Restore	PGM No / nome	-	-
.....	138	Problema com interruptor de violação da sirene sem fio (SIR)	WLDev PGM ## Tamper	PGM No / nome	-	-
.....	139	Interruptor de violação da sirene sem fio Restaurar (SIR)	WLDev PGM ## Tamper Restaurar	PGM No / nome	-	-
.....	140					

(1) - Os eventos não são enviados ao software de monitoramento.

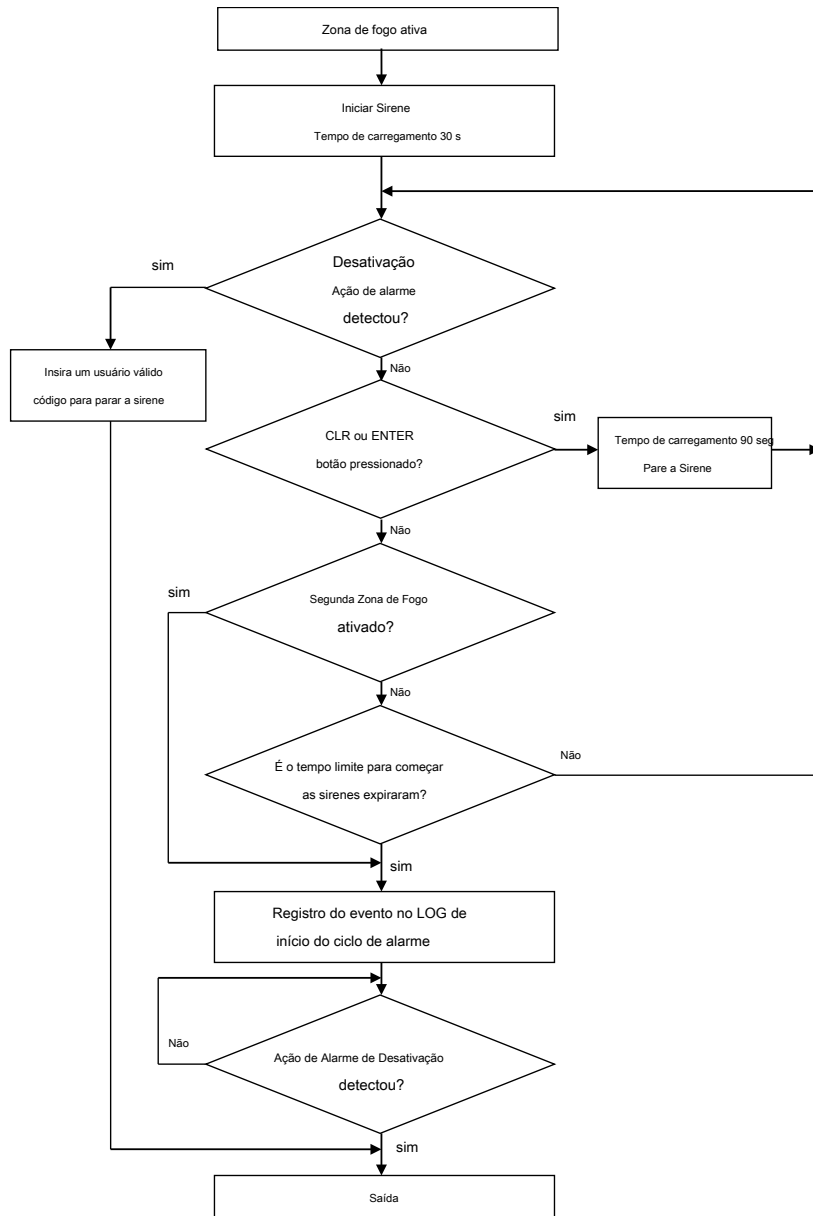
**Números de eventos com suporte para transmissão por meio de diferentes versões de SW do Eclipse VD: Eclipse VD**

	Números de Eventos
Antes de SW 2.00	1, 3, 5, 7, 9, 58, 59, 61, 63, 72, 74, 75, 91, 93
SW 2.0 - 2.15	1, 3, 5, 7, 9, 11, 17, 19, 35, 38, 41, 42, 45, 46, 49, 50, 52, 53, 58, 59, 61, 63, 65, 72, 73, 74, 75
SW 2.16	1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 17, 19, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 58, 59, 61, 63, 65, 72, 73, 74, 75, 91, 93

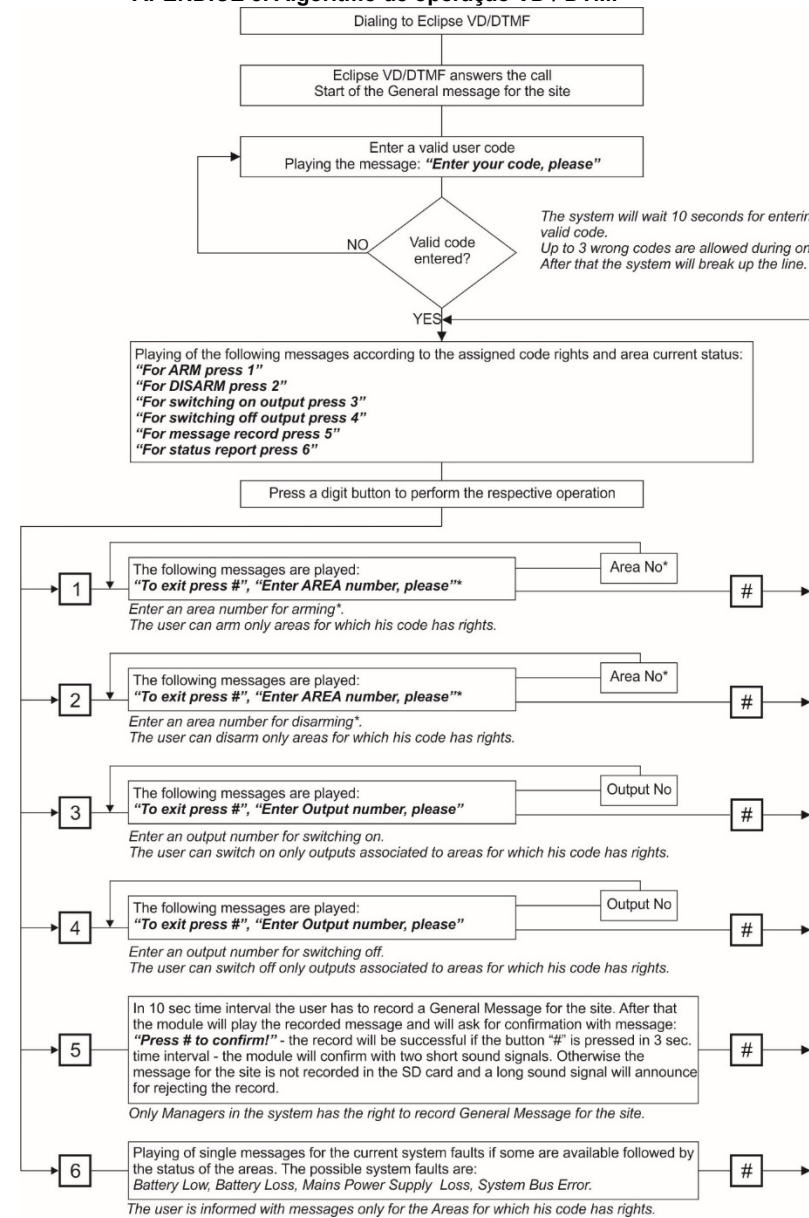
**Números de eventos com suporte para transmissão com um sinal de melodia**, quando o Voice Dialer está habilitado (endereço 6100) mas está faltando ou está fora de serviço: 1, 3, 5, 7, 9, 17, 59, 61, 63, 91, 93



**APÊNDICE 2. Algoritmo de operação FIRE DELAY**



**APÊNDICE 3. Algoritmo de operação VD / DTMF**







**Se durante 40 segundos intervalo existe nenhuma ação - botão pressionado, o sistema vai quebrar o linha.**

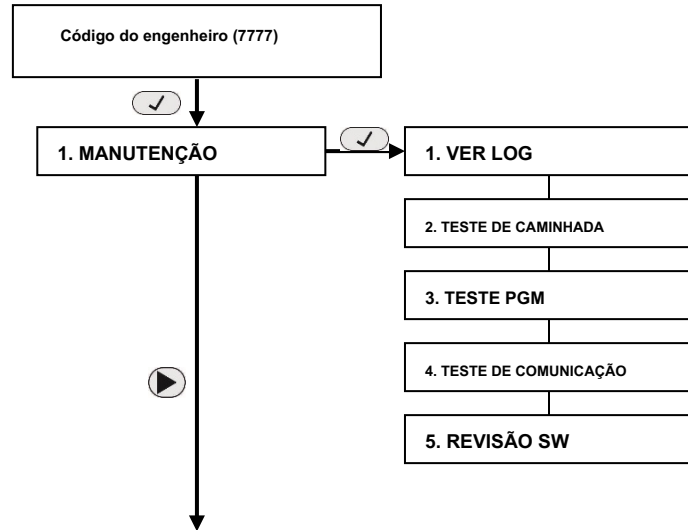
*\* Nota: quando operando com Eclipse 8 o mensagens para entrada da área número está faltando e o usuário não precisa entrar em uma área número. Quando operando com Eclipse 16 o correspondência de as áreas são: Área 1 (A), Área 2 (B) e Área 3 (C).*

**APÊNDICE 4. Menus de estrutura de árvore de texto ECLIPSE Series**

Existem várias maneiras de definir parâmetros em menus de texto - isso depende do menu:

- Quando o submenu permite escolher apenas uma opção ou atributo, ou parâmetro de uma lista, o instalador rola para baixo até o desejado e confirma sua escolha com  botão. A opção definida é exibida com uma marca de "seleção" na frente dela. A saída do submenu é automática. Veja o Exemplo 1.

- Quando o submenu permite a escolha de várias opções ou atributos ou parâmetros ao mesmo tempo, então o instalador tem que rolar para baixo até cada um e habilitá-lo com pressionando o  botão. A opção definida é exibida com uma marca de "seleção" na frente dela. O instalador deve passar para a próxima opção usando os botões de seta e assim por diante. Para desative uma opção, vá até ela e pressione  botão - a marca de "verificação" será excluído. Quando todas as opções desejadas são selecionadas, a escolha é confirmada com o botão . Veja o Exemplo 2.

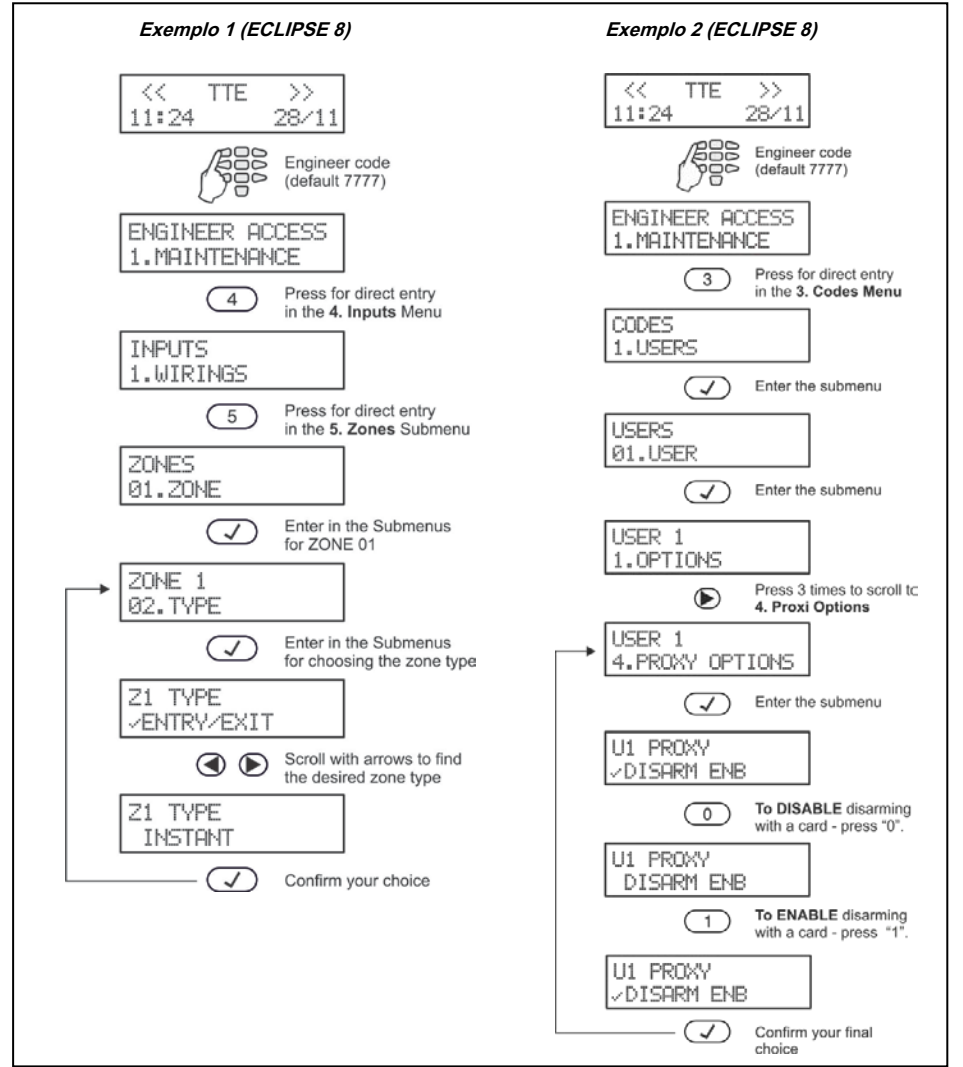


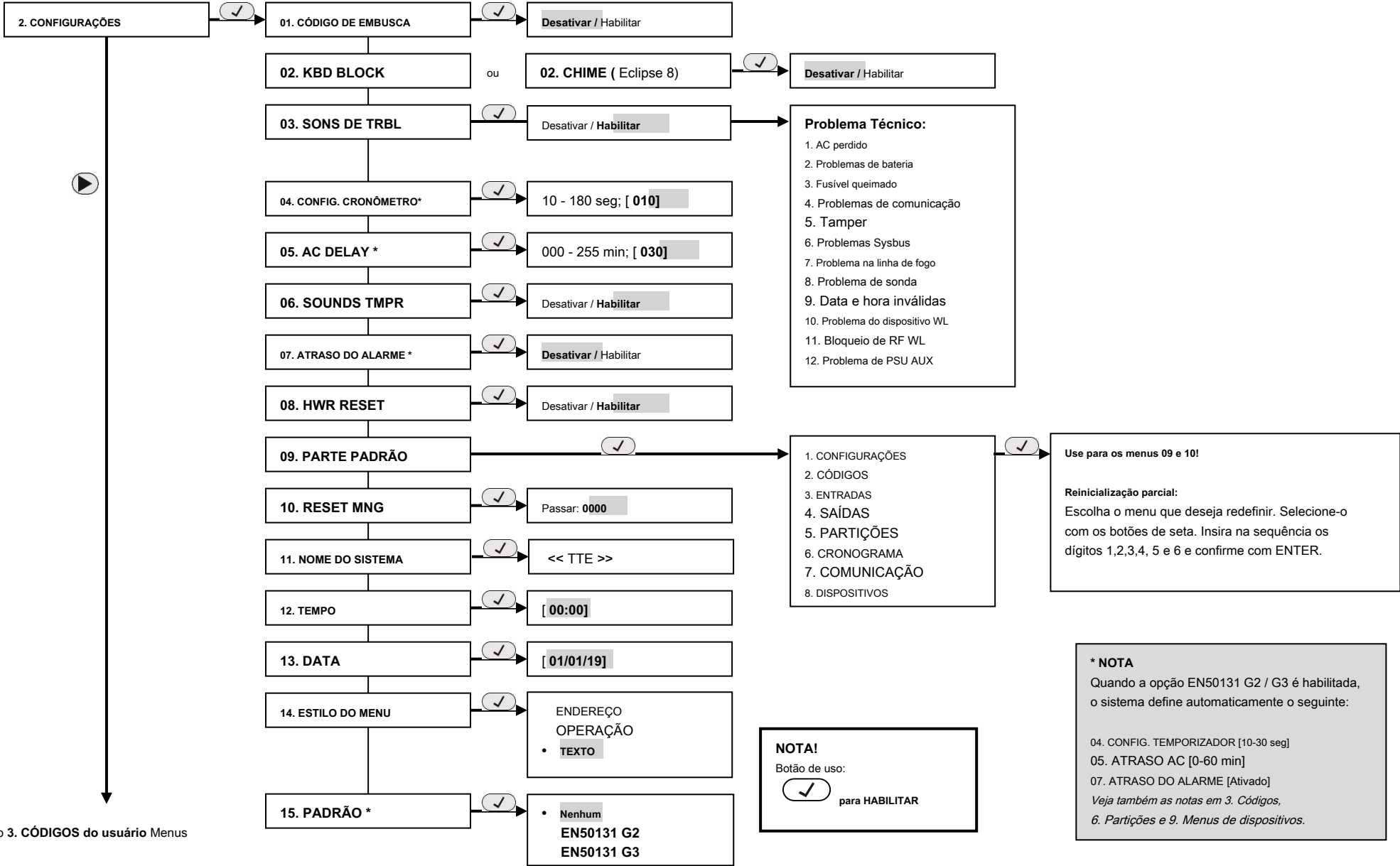
Ao 2. CONFIGURAÇÕES Menus

Os menus de texto estão disponíveis apenas em operação com teclado LCD!

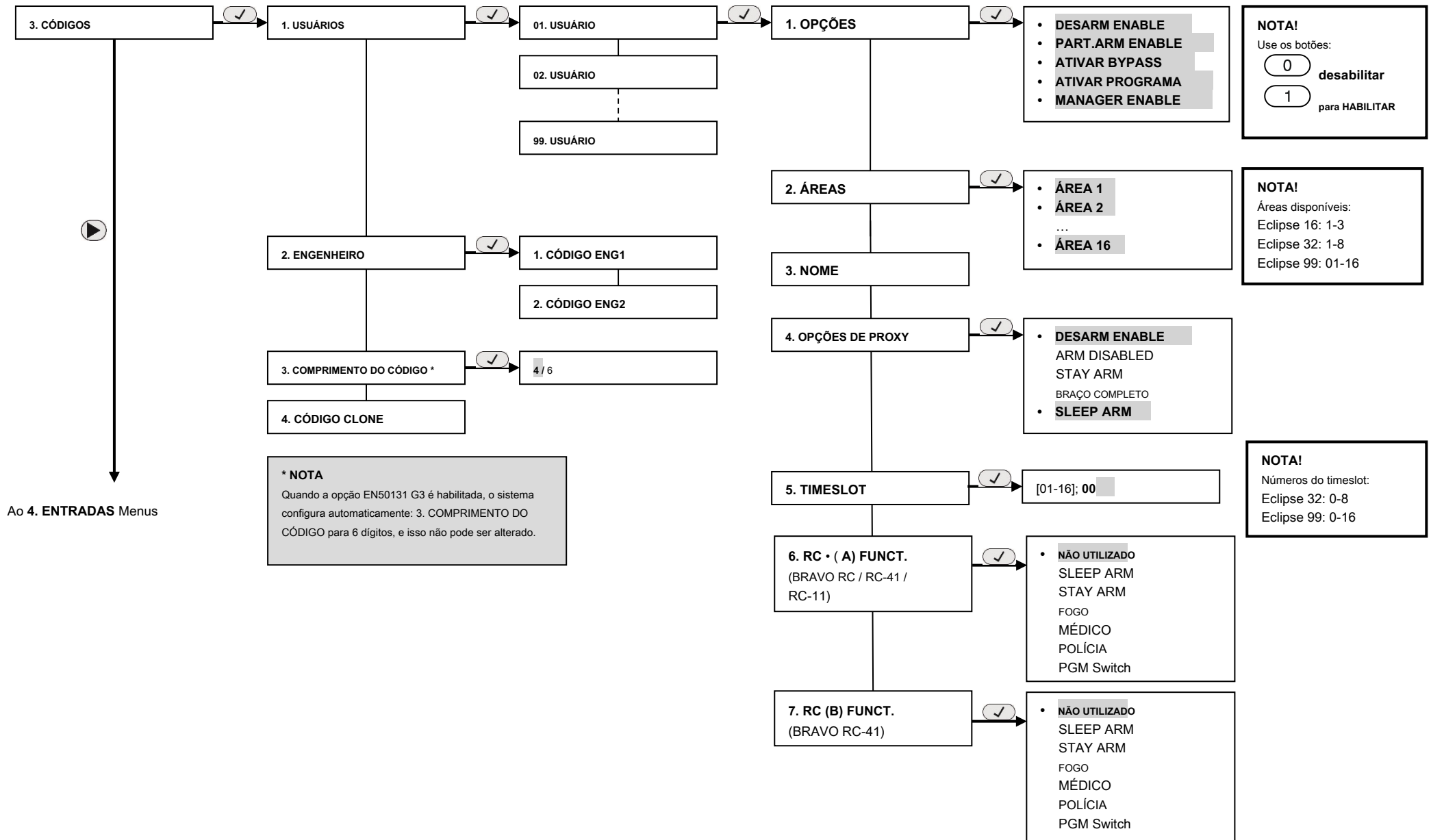
As estruturas de árvore de texto fornecidas são completas para o painel de controle do Eclipse 99.

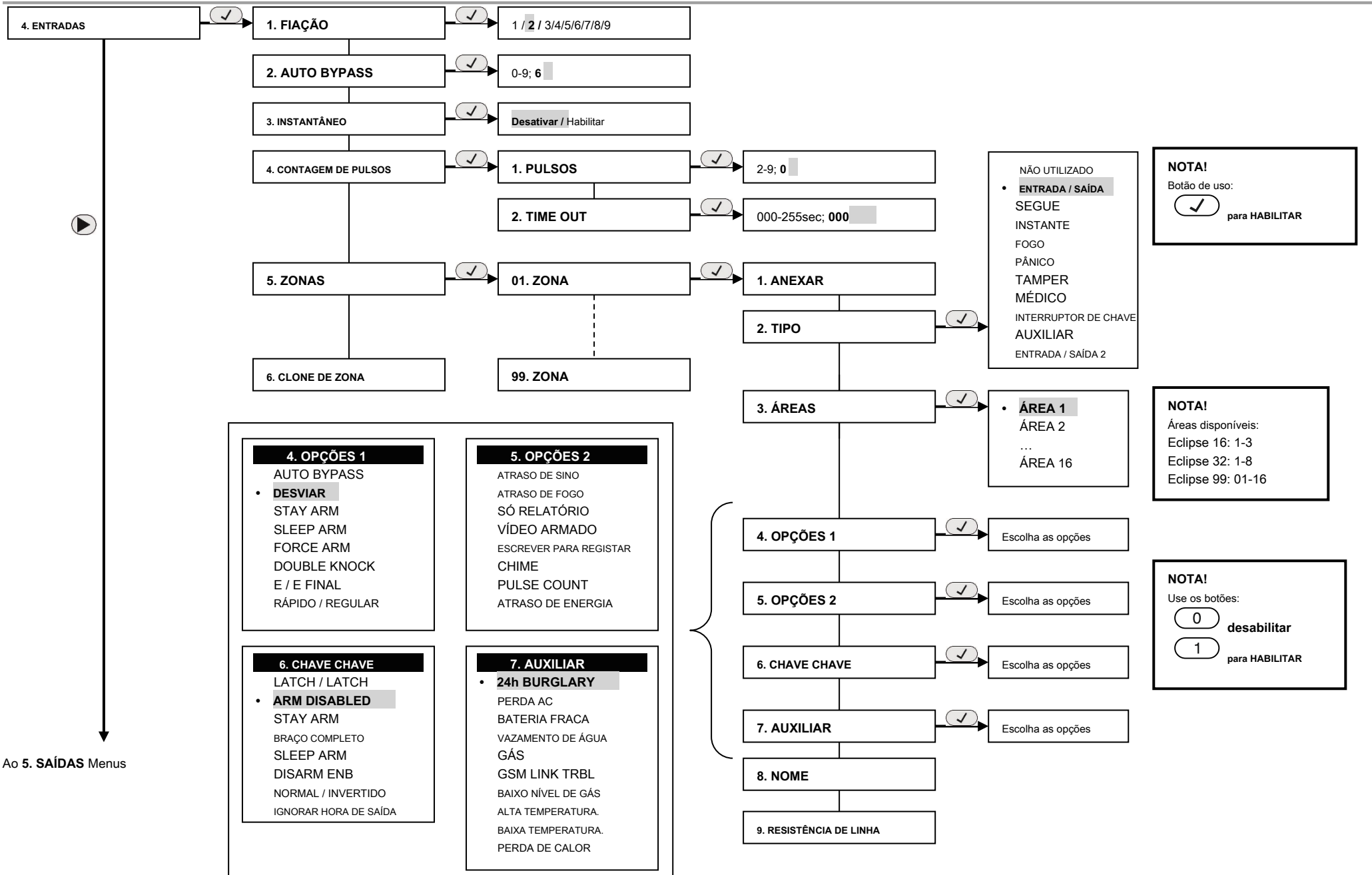
Para recursos de códigos de usuário, zonas, áreas, etc. suportados no Eclipse 16/08/32 - consulte as descrições detalhadas no item 7!

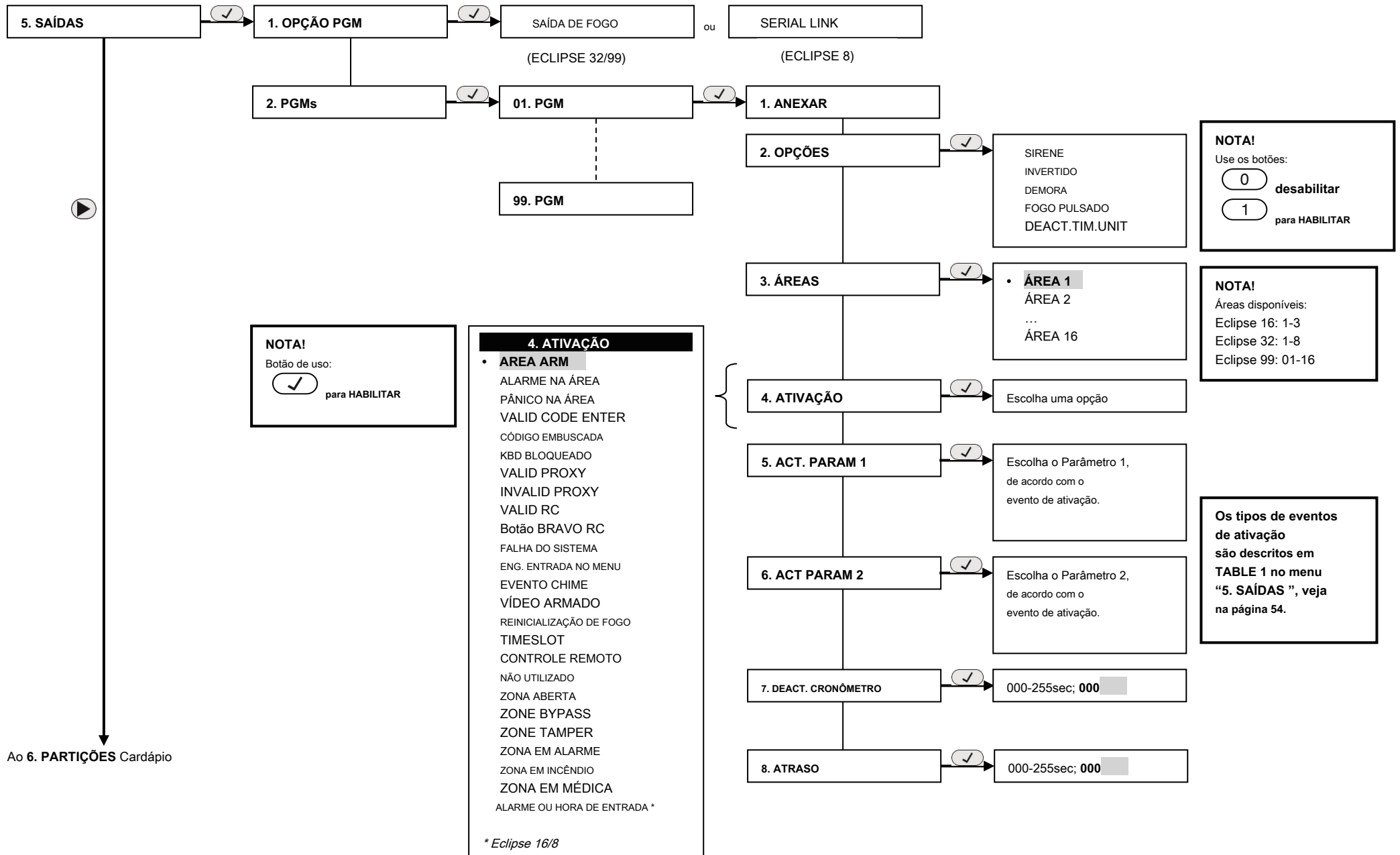


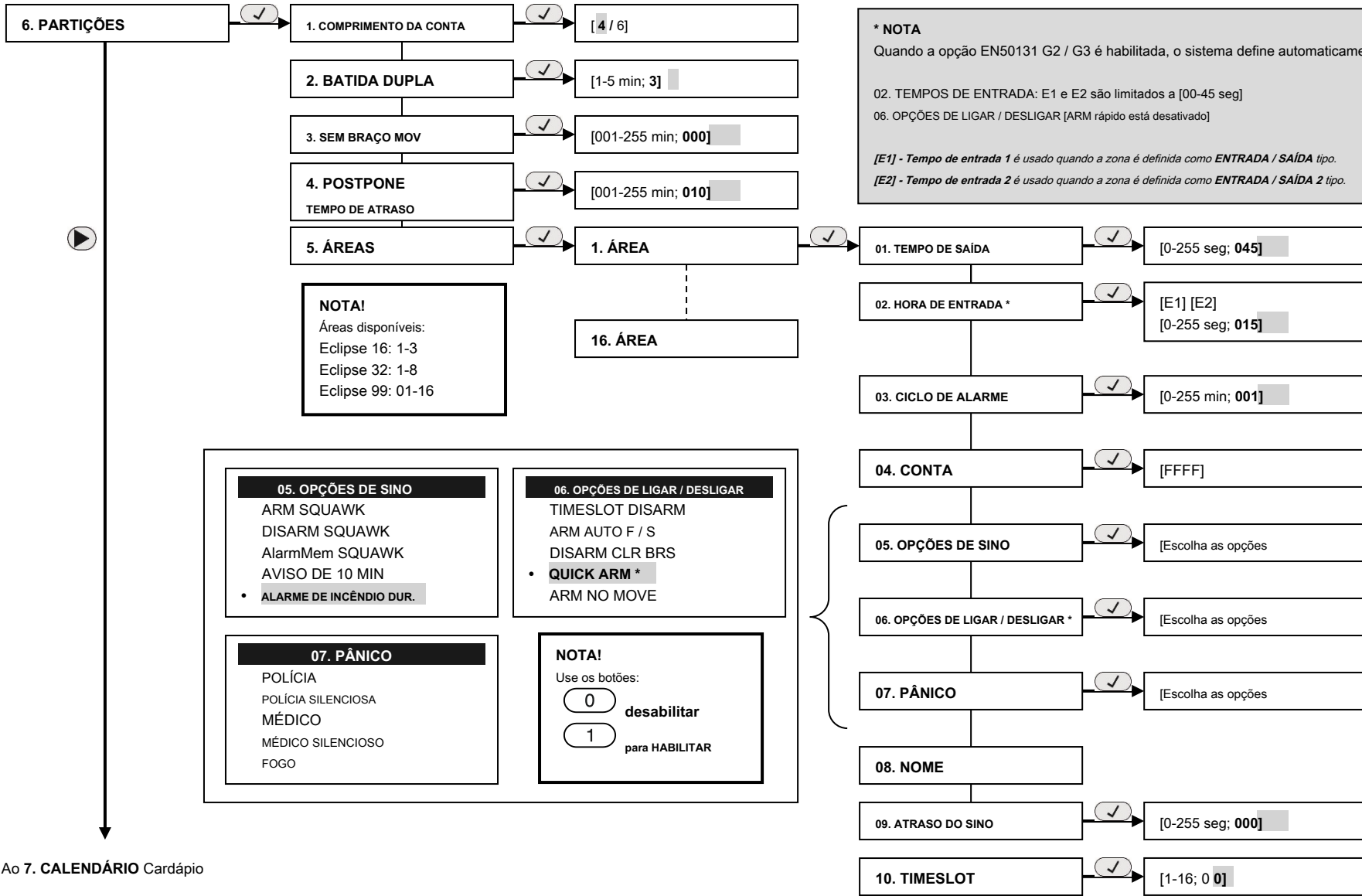


Ao 3. CÓDIGOS do usuário Menus









**\* NOTA**  
 Quando a opção EN50131 G2 / G3 é habilitada, o sistema define automaticamente o seguinte:

02. TEMPOS DE ENTRADA: E1 e E2 são limitados a [00-45 seg]  
 06. OPÇÕES DE LIGAR / DESLIGAR [ARM rápido está desativado]

[E1] - Tempo de entrada 1 é usado quando a zona é definida como ENTRADA / SAÍDA tipo.  
 [E2] - Tempo de entrada 2 é usado quando a zona é definida como ENTRADA / SAÍDA 2 tipo.

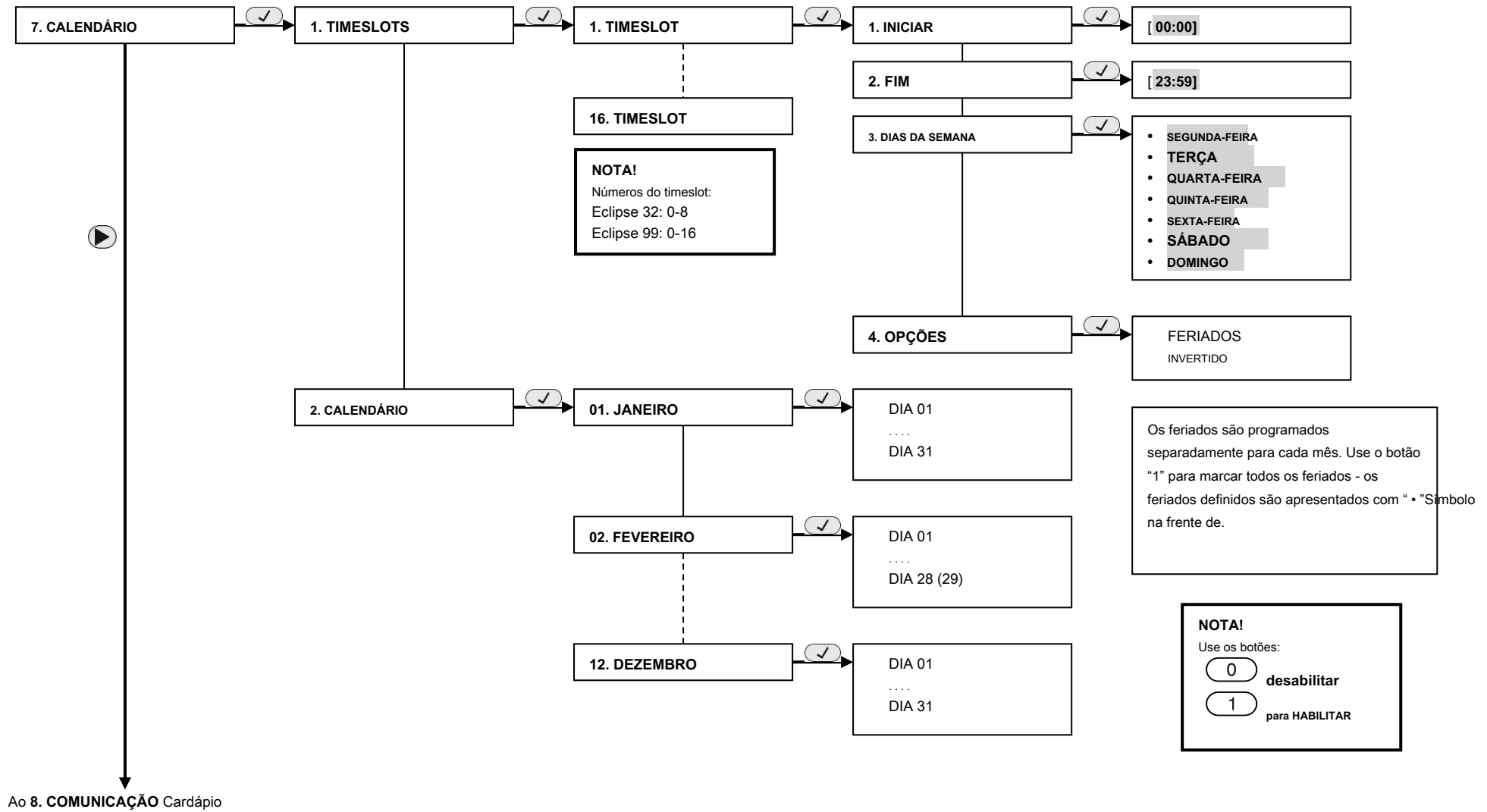
**NOTA!**  
 Áreas disponíveis:  
 Eclipse 16: 1-3  
 Eclipse 32: 1-8  
 Eclipse 99: 01-16

<p><b>05. OPÇÕES DE SINO</b></p> <p>ARM SQUAWK                  DISARM SQUAWK                  AlarmMem SQUAWK                  AVISO DE 10 MIN                  • ALARME DE INCÊNDIO DUR.</p>	<p><b>06. OPÇÕES DE LIGAR / DESLIGAR</b></p> <p>TIMESLOT DISARM                  ARM AUTO F / S                  DISARM CLR BRS                  • QUICK ARM *                  ARM NO MOVE</p>
<p><b>07. PÂNICO</b></p> <p>POLÍCIA                  POLÍCIA SILENCIOSA                  MÉDICO                  MÉDICO SILENCIOSO                  FOGO</p>	<p><b>NOTA!</b>                  Use os botões:</p> <p>0 desabilitar                  1 para HABILITAR</p>

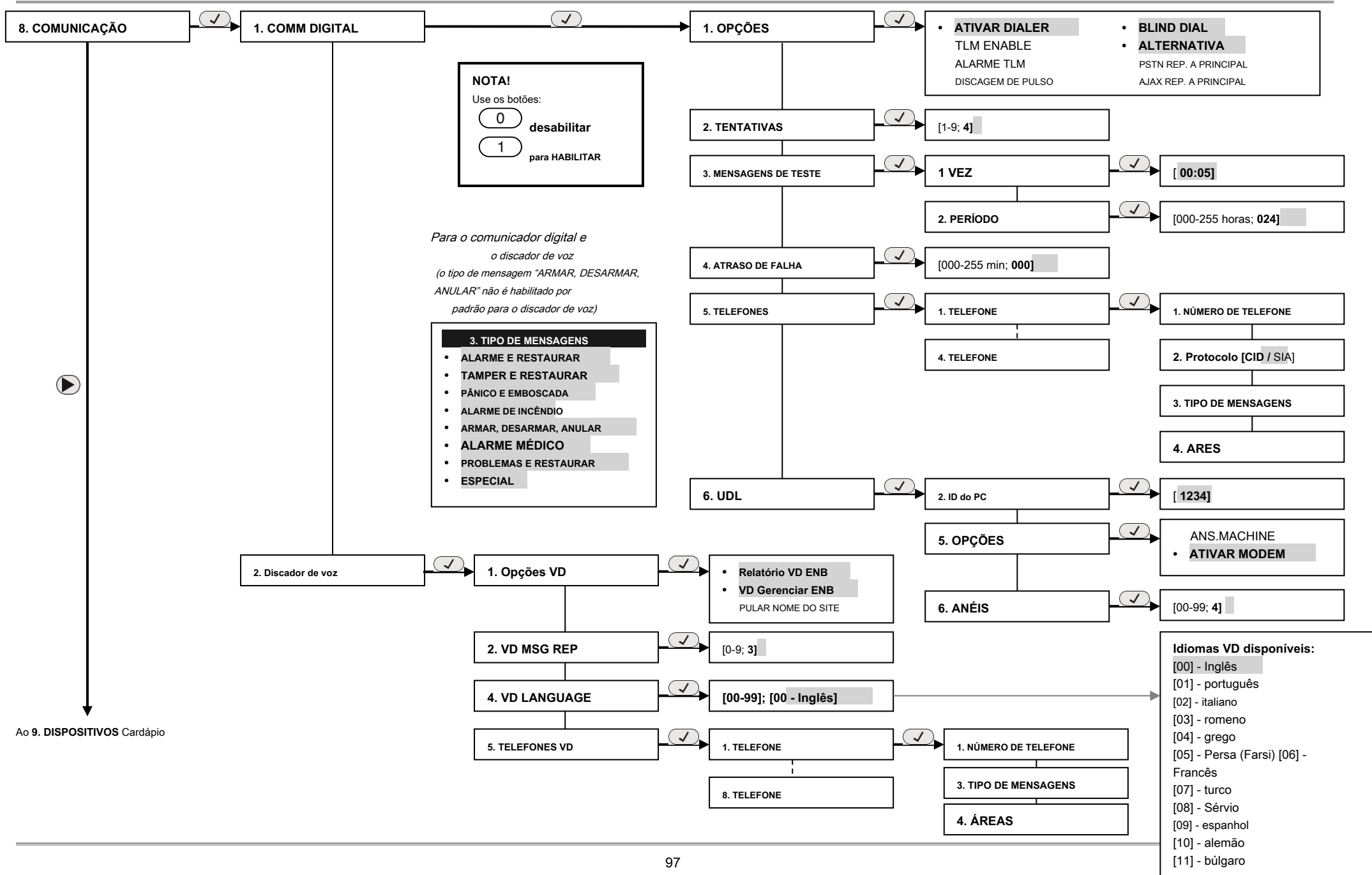
**NOTA!**  
 Números do timeslot:  
 Eclipse 32: 0-8  
 Eclipse 99: 0-16

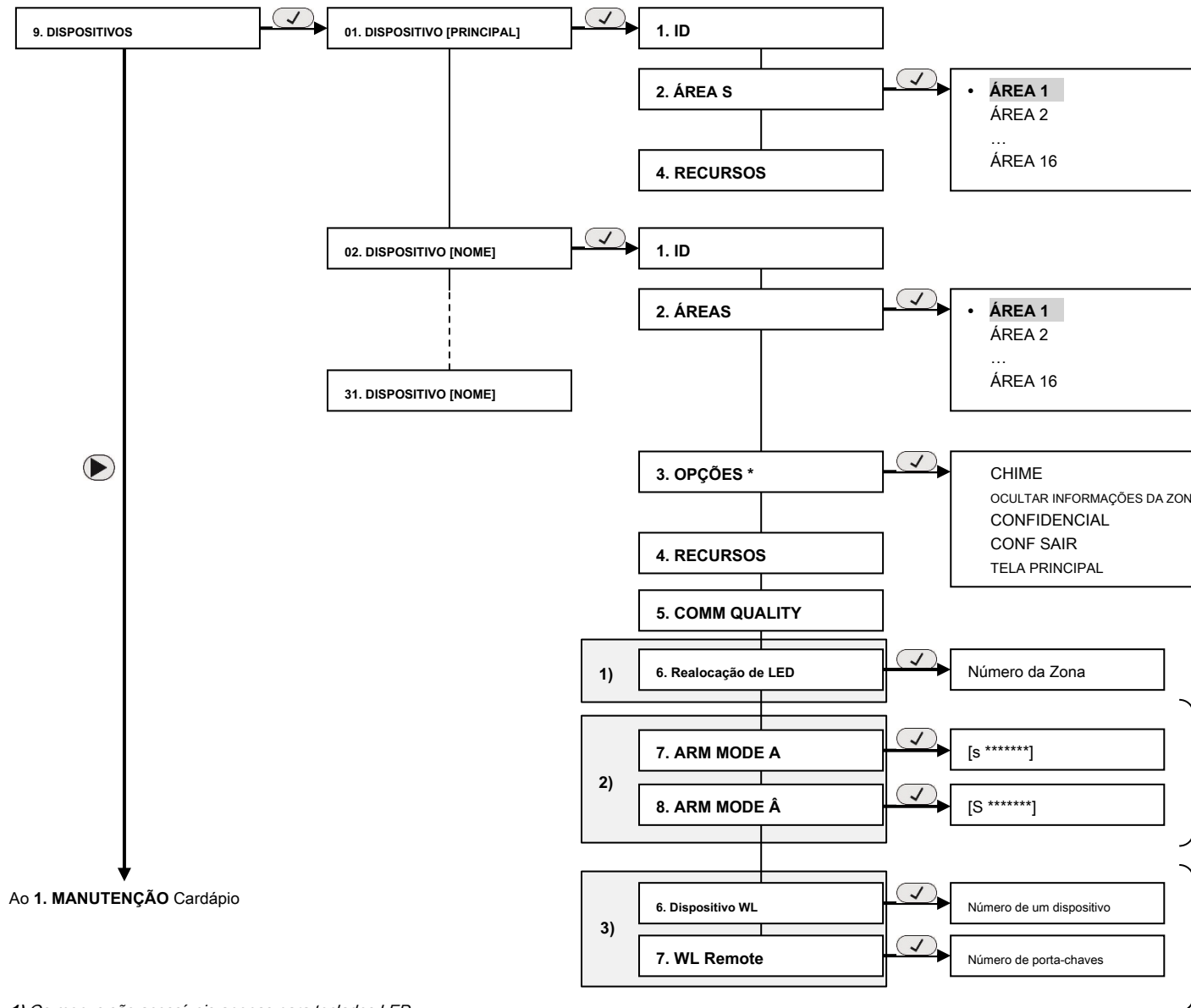
Ao 7. CALENDÁRIO Cardápio

Nota: Os menus estão disponíveis apenas para o painel de controle ECLIPSE 32/99.









Ao 1. MANUTENÇÃO Cardápio

- 1) Os menus são acessíveis apenas para teclados LED.
- 2) Os menus são acessíveis apenas para leitores de cartão de proximidade [PRX].
- 3) Os menus são acessíveis apenas para o expansor sem fio Eclipse WL [WEXP].

**NOTA!**  
 Áreas disponíveis:  
 Eclipse 16: 1-3  
 Eclipse 32: 1-8  
 Eclipse 99: 01-16

**NOTA!**  
 Use os botões:  
 0 desabilitar  
 1 para HABILITAR

**\* NOTA**  
 Quando a opção EN50131 G2 / G3 é habilitada, o sistema define automaticamente o seguinte:  
 3. OPÇÕES: CONFIDENCIAL e CONF EXIT estão sempre ativados  
 A opção MAIN SCREEN está disponível apenas para teclados LCD.

Nos menus são definidas combinações de operação nas áreas - tipo de arme e / ou desarme para cada área. Use os botões para definir a respectiva operação:

Botão	Operação	Indicação
[0]	Sem alteração do estado da área	[*]
[1]	Desarmando	[d]
[2]	ARM completo	[f]
[3]	Fique ARM	[s]
[4]	Sleep ARM	[S]

Dispositivos sem fio suportados Série BRAVO:

Dispositivo	Descrição
PIR	Detector de movimento sem fio
MC	Contato magnético sem fio
FLD	Detector de inundação sem fio
FOGO	Detector de incêndio sem fio
SIRN	Sirene externa sem fio
REMT	Chaveiro remoto

**APÊNDICE 5. Diagramas de estilo para conexão de zona**

(O valor é verificado no menu "4. ENTRADAS - 5. ZONAS - zz. ZONA - 9. RESISTÊNCIA DE LINHA" (ENDEREÇO 2zz9), onde "zz" é um número de zona)

LENDAS: "•" Significa valor inferior a "; "•" Significa valor superior a "•".

**CONEXÃO DE ZONA ÚNICA**

**1** N.C. WITHOUT EOL

Value	Description
✓ 1.5 kΩ	The zone is closed
1.5 kΩ ↗	The zone is open

**2** N.C. WITH EOL

Value	Description
✓ 0.75 kΩ	The zone is open
0.75 - 1.5 kΩ	The zone is closed
1.5 kΩ ↗	The zone is open

**3** N.O. WITH EOL

Value	Description
✓ 0.75 kΩ	The zone is open
0.75 - 1.5 kΩ	The zone is closed
1.5 kΩ ↗	The zone is open

**4** N.C. WITHOUT EOL, WITH TAMPER AND TAMPER RECOGNITION

Value	Description
✓ 0.75 kΩ	The zone is closed
0.75 - 5.6 kΩ	The zone is open
5.6 kΩ ↗	Tamper break-off

**5** N.C. WITH EOL, WITH TAMPER AND WIRE FAULT RECOGNITION

Value	Description
✓ 0.75 kΩ	Tamper short-circuit
0.75 - 1.5 kΩ	The zone is closed
1.5 - 5.6 kΩ	The zone is open
5.6 kΩ ↗	Tamper break-off

**CONEXÃO DE ZONA DE DUPLAÇÃO**

**6** N.C. WITHOUT EOL

Value	Description
✓ 0.5 kΩ	The two zones are closed
0.5 - 1.5 kΩ	First zone open, second zone closed
1.5 - 2.7 kΩ	First zone closed, second zone open
2.7 kΩ - ∞	The two zones are open

**7** N.C. NO EOL, WITH TAMPER RECOGNITION

Value	Description
✓ 0.5 kΩ	The two zones are closed
0.5 - 1.5 kΩ	First zone open, second zone closed
1.5 - 2.7 kΩ	First zone closed, second zone open
2.7 - 4.9 kΩ	The two zones are open
4.9 kΩ ↗	Tamper break-off

**8** N.C. WITH EOL, WITH TAMPER RECOGNITION

Value	Description
✓ 0.75 kΩ	Tamper short-circuit
0.75 - 1.5 kΩ	The two zones are closed
1.5 - 2.5 kΩ	First zone open, second zone closed
2.5 - 3.7 kΩ	First zone closed, second zone open
3.7 - 4.9 kΩ	The two zones are open
4.9 kΩ ↗	Tamper break-off

**9** N.C. WITHOUT EOL, WITHOUT TAMPER

Value	Description
✓ 0.5 kΩ	Tamper short-circuit
0.5 - 0.75 kΩ	The two zones are closed
0.75 - 1.5 kΩ	First zone closed, second zone open
1.5 - 2.7 kΩ	First zone open, second zone closed
2.7 kΩ ↗	The two zones are open

# Teletek

electronics

[www.teletek-electronics.com](http://www.teletek-electronics.com)

Endereço: Bulgária, Sofia - 1407, 14A Srebarna Str. Tel .: +359 2

9694 800, Fax: +359 2 962 52 13

e-mail: [info@teletek-electronics.bg](mailto:info@teletek-electronics.bg)