

# Honeywell



## Galaxy Dimension

Manual do utilizador



# Índice

Introdução .....	vii
Conformidade e aprovações .....	vii
<b>INFORMAÇÕES SOBRE O TECLADO .....</b>	<b>1</b>
Geral .....	1
Teclado LCD Mk7 .....	1
Teclas numéricas (0 – 9) .....	1
Teclas de visualização (A e B) .....	1
Tecla Enter (ent) .....	2
Tecla Escape (esc) .....	2
Tecla Cardinal (#) .....	2
Tecla Asterisco (*) .....	2
LED de alimentação .....	2
Faixa .....	2
Códigos de Utilizador .....	2
TouchCenter .....	3
Auto-teste .....	3
Funcionamento .....	3
<b>CONTROLO DE ACESSO .....</b>	<b>4</b>
Cartão de Controlo de acesso .....	4
Cartão de Controlo de Acesso – Aprendizagem em Lote .....	4
<b>UTILIZADOR E MODOS DE ACESSO .....</b>	<b>4</b>
<b>ACTIVAÇÃO DO SISTEMA .....</b>	<b>5</b>
Antes da Activação .....	5
Introdução do PIN A - Tipo de utilizador 2.1 - 2.2 .....	5
Introdução do PIN A - Tipo de utilizador 2.3 - 3.6 .....	5
Activação de grupos .....	5
Tempo de saída .....	5
Besouro de alarme .....	6
Abertura das zonas .....	6
Porta final/Terminador .....	6
Activação do Sistema .....	6
Activação Parcial .....	6
Cancelamento da Activação .....	6
Nome do Grupo .....	6
<b>OPÇÕES DE ACTIVAÇÃO MAX .....</b>	<b>7</b>
Activação com Cartões/Cartões de Proximidade/Comandos de Utilizador .....	7
Dupla Focagem .....	7
Keyprox .....	7
<b>DESACTIVAÇÃO DO SISTEMA .....</b>	<b>8</b>
Entrada Normal .....	8

Desvio do trajecto de entrada .....	8
Atraso na entrada .....	8
Cancelamento de alarmes .....	8
Reposição pelo Gestor .....	8
Reposição pelo Engenheiro .....	8
Desactivação com Cartões de Proximidade .....	8
<b>Registo de Eventos .....</b>	<b>9</b>
<b>Situações de falha e de protecção anti-sabotagem .....</b>	<b>9</b>
<b>Reposição das situações de falha e de protecção anti-sabotagem .....</b>	<b>9</b>
<b>Anulação de Situações de Falha e de Protecção Anti-Sabotagem durante a Activação .....</b>	<b>9</b>
<b>OPÇÕES DE MENU .....</b>	<b>10</b>
Menu Completo .....	10
Menu Rápido .....	10
Acesso ao menu .....	11
Menu Completo .....	11
Menu Rápido .....	11
Omitir Zonas (Tipo de utilizador 2.3 e superior) .....	12
<b>Finalidade .....</b>	<b>12</b>
<b>Seleção da omissão de zonas .....</b>	<b>12</b>
<b>Visualização de zonas omissíveis .....</b>	<b>12</b>
<b>Omissão de zonas .....</b>	<b>12</b>
<b>Activação com Zonas Omitidas .....</b>	<b>12</b>
<b>Zonas de vibração .....</b>	<b>12</b>
<b>Zonas ATM 1/2/3/4 .....</b>	<b>13</b>
<b>Activação Forçada (Tipo de Utilizador 2.3 e Superior) .....</b>	<b>13</b>
Finalidade .....	13
Seleção da Activação Forçada .....	13
Zonas não omissíveis .....	13
<b>Campainha (Tipo de utilizador 2.3 e superior) .....</b>	<b>14</b>
Finalidade .....	14
Seleção da Campainha .....	14
Funcionamento da Campainha .....	14
<b>Ver Zonas (Tipo de utilizador 2.4 e superior) .....</b>	<b>14</b>
Finalidade .....	14
Seleção da visualização de zonas .....	14
Endereço .....	14
Função .....	14
Estado .....	15
Descrição .....	15
Seleção e visualização .....	15
Escape .....	15
<b>Ver Registo (Tipo de utilizador 2.4 e superior) .....</b>	<b>15</b>
Finalidade .....	15
Seleção do Registo .....	15

Eventos .....	15
Seleccção da data .....	15
Visualização de cada evento .....	15
Informação adicional .....	16
Impressão .....	16
<b>Imprimir (Tipo de utilizador 2.4 e superior) .....</b>	<b>16</b>
Finalidade .....	16
Seleccção da impressão .....	16
Códigos .....	16
Zonas .....	16
Memória .....	16
Tudo .....	16
Mensagem de estado .....	16
<b>Teste de Detecção (Tipo de utilizador 2.5 e superior) .....</b>	<b>17</b>
Finalidade .....	17
Seleccção do Teste de Detecção .....	17
Teste total de zonas .....	17
Zonas Seleccionadas .....	17
Conclusão do Teste de Detecção .....	17
<b>Hora/Data (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>18</b>
Finalidade .....	18
Definição da hora/data .....	18
Alteração da hora .....	18
Alteração da data .....	18
Adiantar e atrasar .....	18
<b>Códigos (Tipo de utilizador 2.1 e superior) .....</b>	<b>19</b>
Finalidade .....	19
Código de gestor .....	19
Seleccção de códigos .....	20
Códigos de utilizador .....	20
Modificar PIN .....	20
Modificar tipo .....	21
Modificar nome .....	22
Fuso Horário .....	22
Horário .....	22
Códigos temporários .....	23
Alteração de PIN .....	23
Modificar grupos .....	24
7 = Número do cartão .....	25
Função MAX .....	26
Teclado MAX .....	26
Cancelamento do controlo de entradas (anti-passback) .....	26
Aviso do PIN .....	27
<b>Datas de Verão (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>27</b>
<b>Localizar (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>28</b>
<b>Controlo do Temporizador (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>28</b>
<b>Omitir Grupo (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>32</b>
<b>Acesso Remoto (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>33</b>
<b>Autorização de Acesso (Tipo de utilizador 3.6) .....</b>	<b>34</b>

<b>COMO EVITAR FALSOS ALARMES .....</b>	<b>35</b>
<b>TABELA DE REFERÊNCIA DE ZONAS .....</b>	<b>36</b>
<b>MENSAGENS DE ALARME E DE AJUDA .....</b>	<b>37</b>
<b>Alarme em curso .....</b>	<b>37</b>
<b>Necessária reposição após AP .....</b>	<b>37</b>
<b>Necessária Reposição pelo Gestor .....</b>	<b>37</b>
<b>Necessária Reposição pelo Engenheiro .....</b>	<b>37</b>
<b>Código de causa de alarme .....</b>	<b>37</b>
<b>Não existem entradas .....</b>	<b>37</b>
<b>Seleccção Inválida .....</b>	<b>37</b>
<b>Código inválido .....</b>	<b>37</b>
<b>Reposição Technistore .....</b>	<b>37</b>
<b>Não foram adicionados módulos .....</b>	<b>37</b>
<b>DADOS DO INSTALADOR .....</b>	<b>38</b>

# INTRODUÇÃO

O sistema de alarme Galaxy Dimension é um sistema controlado por microprocessador concebido com a mais avançada tecnologia de software e de hardware.

Acima de tudo, a Galaxy Dimension satisfaz todas as suas necessidades de segurança. O técnico programará e colocará o sistema em funcionamento de acordo com as suas necessidades.

## Advertência:

Não existem componentes internos cuja manutenção possa ser efectuada pelo utilizador. Confie todos os trabalhos de manutenção a um técnico instalador qualificado.

## Conformidade e aprovações

### Aprovação da Rede Telefónica Fixa Comutada Pública (PSTN)

O equipamento foi aprovado pela Decisão do Conselho 98/482/CE para a ligação pan-europeia de um único terminal à Rede Telefónica Fixa Comutada Pública (PSTN). Porém, devido às diferenças entre as várias redes fixas comutadas públicas de diversos países, a aprovação não é, por si só, uma garantia incondicional de bom funcionamento em todos os pontos terminais da rede.

Em caso de problemas, contacte primeiro o fornecedor do equipamento.

A Galaxy foi concebida para interagir com as seguintes redes:

Áustria	França	Itália	Noruega	Suíça
Bélgica	Grécia	Liechtenstein	Portugal	Reino Unido
Dinamarca	Islândia	Luxemburgo	Espanha	* Alemanha
Finlândia	Irlanda	Países Baixos	Suécia	

*\* É possível que existam dificuldades de interacção.*

**NOTA:** Antes de utilizar a Galaxy numa rede telefónica não mencionada na lista, contacte o fornecedor do equipamento.





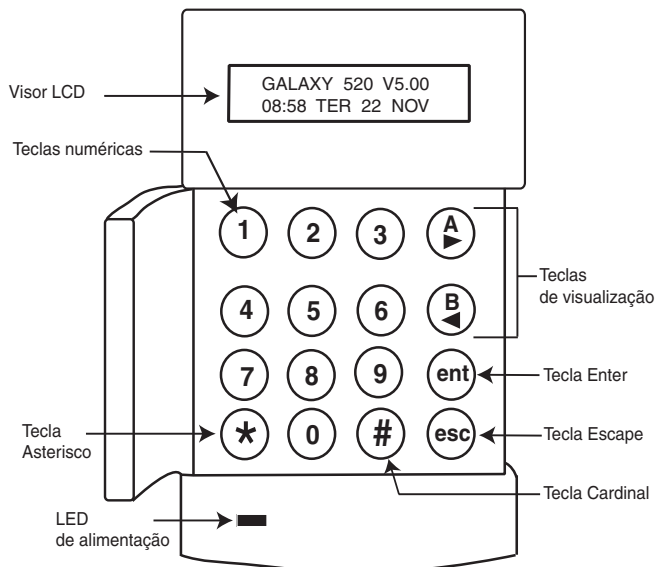


# INFORMAÇÕES SOBRE O TECLADO

## Geral

O sistema de alarme Galaxy é controlado pelo teclado alfanumérico com visor em cristal líquido (LCD) Galaxy Mk7 ou pelo teclado táctil TouchCenter.

## Teclado LCD Mk7



## Teclas numéricas (0 – 9)

Estas teclas são usadas para introduzir o código e seleccionar e modificar opções.

Antes de efectuar qualquer operação no sistema, os utilizadores devem identificar-se utilizando um Número de Identificação Pessoal (PIN). Este número é composto por um mínimo de 4 dígitos seleccionados usando as teclas de 0 a 9.

As teclas numéricas são também utilizadas quando existem grupos programados no sistema, permitindo activar ou desactivar grupos (áreas distintas dentro da instalação).

## Teclas de visualização (A e B)

Estas teclas foram programadas para seleccionar uma das opções do sistema. Se premir a tecla **A** > depois de ter introduzido um código válido, inicia o procedimento de activação completa. Se premir a tecla < **B** depois de ter introduzido um código válido, inicia o procedimento de activação parcial.

Depois de seleccionada uma opção do sistema, as teclas **A** > ou < **B** podem ser utilizadas como teclas de visualização, permitindo-lhe avançar (**A** >) ou retroceder (< **B**) nas listagens de informações. Se manter uma tecla de visualização premida enquanto estiver a visualizar a lista de opções, os itens dessa lista serão apresentados de forma rápida, permitindo um acesso rápido às informações.

## Tecla Enter (ent)

A tecla **ent** aceita e processa os dados introduzidos. Permite efectuar acções válidas e aceder à opção seguinte.

## Tecla Escape (esc)

A tecla **esc** anula a opção actual para regressar ao nível de menus anterior. Qualquer alteração efectuada na opção sem ser confirmada pela tecla Ent antes da respectiva anulação é eliminada. Se premir sucessivamente a tecla **esc**, o utilizador regressa ao ecrã inicial (conhecido como FAIXA).

A tecla **esc** anula também o procedimento de activação se for premida durante o tempo de saída.

## Tecla Cardinal (#)

A tecla **#** é utilizada para visualizar informação adicional sobre determinadas opções, como por exemplo, ADIANTAR/ATRASAR o relógio interno na opção **Hora/Data**.

Esta tecla é também utilizada como tecla de coerção (**premida duas vezes após a introdução de um código válido**).

## Tecla Asterisco (\*)

A tecla **\*** é utilizada para outras informações adicionais de determinadas opções, por exemplo, a impressão do registo de eventos ou a eliminação de entradas.

## LED de alimentação

O LED de alimentação verde mantém-se aceso sempre que o teclado estiver ligado se não forem detectados problemas na alimentação da unidade. Em caso de falha eléctrica, esta é assinalada por uma intermitência lenta do LED. O LED pisca rapidamente se a tensão da bateria descer abaixo do nível mínimo ou se um dos fusíveis da placa principal do painel de controlo da central se fundir.

## Faixa

A faixa é a mensagem apresentada no teclado, por ex., **Galaxy 520 V5.00** (com a hora e a data na linha inferior). Esta é apresentada sempre que o sistema está desactivado, excepto se o menu estiver a ser utilizado ou se existir uma mensagem de alarme ou de estado no visor. A faixa pode ser alterada pelo engenheiro. Na condição de activado, normalmente a informação na faixa está em branco.

## Códigos de Utilizador

O código de utilizador é um PIN (Número de Identificação Pessoal) exclusivo composto por um mínimo de 5 dígitos. O PIN identifica o utilizador junto do painel da central de alarme Galaxy e permite a operação do sistema.

## TouchCenter



Botão de interface  
do teclado Mk7

Botão  
de EMERGÊNCIA

O TouchCenter é um teclado com interface gráfica de ecrã táctil com a apresentação de instruções simples de utilização no ecrã. Estão disponíveis as seguintes funções:

- Menus claros e de fácil navegação.
- Texto/ícone nítido baseado na explicação dos eventos do sistema.
- Visor a cores.
- Ecrã táctil.
- Ajuda e orientação em caso de falhas e problemas.

### Auto-teste

Uma série de testes de diagnóstico permite ao utilizador verificar se o TouchCenter e a respectiva ligação ao sistema Galaxy estão a funcionar correctamente. Existem três testes de diagnóstico:

- Teste do visor LCD
- Teste áudio
- Teste de LED

### Funcionamento

O funcionamento do TouchCenter é explicado no Guia de Iniciação Rápida IG1-0803 do TouchCenter Quick.

# CONTROLO DE ACESSO

## Cartão de Controlo de acesso

Uma cartão de conrtolo de acesso é um cartão de proximidade que pode ser apresentado num leitor de proximidade para:

- Permitir o acesso a portas controladas
- Cancelar alarmes, falhas ou tentativas de intervenção
- Activar ou desactivar o sistema.

Para atribuir um cartão de controlo de acesso:

- Aceda à opção de menu **42.1=Códigos de Utilizador**.
- Prima a tecla **A** > para se deslocar ao número de utilizador correcto e prima **ent**.
- Prima **A** > até aparecer **07=Cartão N.º** no LCD do teclado e prima **ent**.
- Introduza o número de série do cartão de controlo de acesso, pode utilizar a tecla \* (asterisco) para apagar o último dígito introduzido.
- Prima **ent** para guardar o número de série.
- Prima **ent** para regressar à faixa.

## Cartão de Controlo de Acesso – Aprendizagem em Lote

A função de aprendizagem em lote permite associar um ou mais cartões de controlo de acesso a utilizadores. Para tal, é utilizado um leitor de proximidade que é associado durante a instalação do sistema.

Para entrar na função de aprendizagem em lote e utilizá-la:

- 1 Aceda à opção de menu **42.3.4=Início do Lote**.
- 2 Introduza o primeiro número a associar a um cartão de controlo de acesso.
- 3 Prima **ent**.
- 4 Aceda à opção de menu **42.3.1=Adicionar Lote**.
- 5 No leitor de proximidade, apresente o primeiro cartão de controlo de acesso a ser associado.
- 6 Esse cartão de controlo de acesso será associado ao utilizador apresentado, e o LCD do teclado passará ao utilizador seguinte.
- 7 Repita os passos 5 a 6 para associar múltiplos cartões de controlo de acesso.
- 8 Prima **ent** para terminar e regressar à faixa.

## UTILIZADOR E MODOS DE ACESSO

É possível atribuir um modelo de acesso a cada utilizador do sistema. Um modo de acesso é uma lista de **grupos** e de **horários** que ditarão a que grupos um utilizador consegue ter acesso e também as horas a que o utilizador pode ter acesso. Este método significa que se existirem várias portas que conduzam a um grupo ou a uma área, então, o utilizador obterá acesso a todas essas portas de uma só vez. Esta função permite reduzir os tempos e a complexidade da programação.



## Besouro de alarme

Durante o período da temporização de saída, se todas as zonas estiverem fechadas, o besouro de alarme emite um sinal sonoro contínuo. Se existir uma zona aberta durante o período de activação, o besouro de alarme emite um sinal sonoro intermitente. O besouro de alarme actua de forma intermitente também durante os últimos 25% da temporização de saída para indicar que a temporização está a terminar.

## Abertura das zonas

3 zonas abertas  
[<] [>] para visualizar

O tempo de saída será repostado a zero se alguma zona estiver ou for aberta durante o procedimento de activação. O visor indicará o número de zonas abertas e convidará à visualização. O fecho das zonas reiniciará a temporização de saída. Se a activação não for concluída antes de expirar o período de Falha ao Activação, será gerado um alarme. (Falha ao Activar; programada pelo engenheiro).

**Nota:** Antes de fechar a zona aberta, prima **esc** para anular a rotina de activação. A mensagem **ESC PARA TERMINAR** pisca em sinal de aviso.

## Porta final/Terminador

O procedimento de activação pode ser terminado manualmente, quer fechando a porta **FINAL** quer premindo o botão **TERMINADOR**.

## Activação do Sistema

Quando o tempo tiver expirado ou for efectuada uma terminação manual, o sistema aguarda quatro segundos antes da activação. O besouro de alarme emite dois sinais sonoros longos para confirmar a activação do sistema. O teclado apresenta por breves instantes a mensagem **ACTIVAÇÃO DO SISTEMA**, antes de regressar à faixa.

## Activação Parcial

Para efectuar a Activação Parcial do sistema, prima a tecla **< B** após a introdução do PIN. Apenas são activadas as zonas com o atributo **PARCIAL** activado. As outras funcionalidades de activação são todas idênticas.

## Cancelamento da Activação

O procedimento de activação pode ser anulado premindo a tecla **esc** antes da activação do sistema.

## Nome do Grupo

Se premir simultaneamente as teclas **\*** e **#** quando os grupos forem apresentados no teclado (por exemplo, durante a activação), será apresentado o nome do grupo. O nome do grupo deve ser programado pelo engenheiro instalador. Prima as teclas **\*** e **#** para regressar ao modo anterior.

PIN + B

ACTIVAÇÃO PARCIAL 120



INS A12345678  
Grupos RRRRRRRR

\* + #

A1 ÁREA ESCRITÓRIOS A1 R  
[<] [>] #=MODIF.

# OPÇÕES DE ACTIVAÇÃO MAX

## Activação com Cartões/Cartões de Proximidade/Comandos de Utilizador

Podem ser utilizados cartões/cartões de proximidade/comandos para activar o sistema. Para tal, é atribuído um cartão ao utilizador com uma das opções de activação. Quando o cartão for colocado junto ao módulo MAX ou keyprox durante cinco segundos, é activada a função de manutenção do cartão frente ao módulo atribuída o utilizador do cartão. Por exemplo, se a função MAX atribuída for **13 = Activação Parcial**, a activação da função de apresentação do cartão ao módulo resultará na activação parcial do sistema. Para os leitores de controlo de acesso, é necessário um botão de função ou uma tripla passagem do cartão para activar a função do cartão.

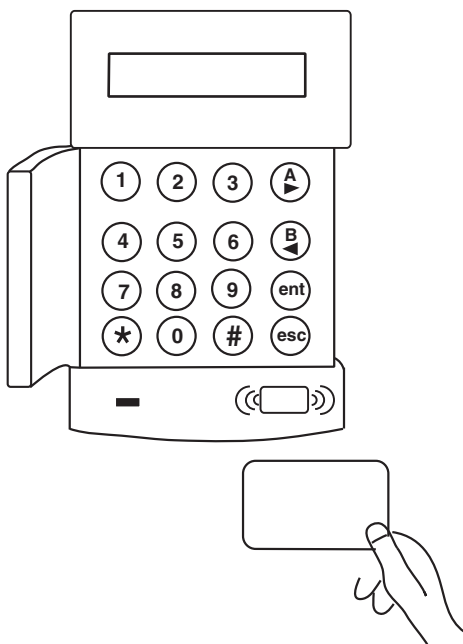
Se for atribuída a opção de escolha de grupo a um utilizador, será necessário aceder a um teclado para seleccionar o grupo para activação após a passagem do cartão.

## Dupla Focagem

Se for atribuído um # ao PIN de utilizadores específicos e aos respectivos números de cartão MAX, o utilizador obterá um funcionamento de dupla focagem. Significa que estes terão de introduzir primeiro o respectivo PIN antes da activação com o cartão MAX e vice-versa.

## Keyprox

O keyprox é um teclado com um leitor de cartões de proximidade integrado. Normalmente, é instalado em sistemas onde são utilizadas a activação e desactivação com dupla focagem. Os keyprox são utilizados como um teclado e um leitor MAX, conforme descrito acima, mas o cartão deverá ser apresentado no canto inferior direito do teclado, conforme indicado na figura que se segue:



# DESACTIVAÇÃO DO SISTEMA

PIN + ent

Galaxy 520 V5.00  
15.49 SEG 18 NOV

## Entrada Normal

A desactivação inicia-se imediatamente após a abertura da porta **FINAL** ou da activação de uma zona de **ENTRADA**. O besouro de alarme actua lentamente e o utilizador deve dirigir-se directamente ao keyprox e apresentar um cartão de proximidade ou um cartão válido ao leitor de proximidade para desactivar o sistema.

Se for utilizado um teclado, deve introduzir um PIN válido, seguido de **A**>, <**B** ou ent.

Os utilizadores com opção de escolha de grupos, terão acesso ao ecrã **DESACTIVAR** após a introdução do PIN. Esta acção permite ao utilizador desactivar grupos específicos. Para regressar ao ecrã **ACTIVAR**, prima **ent**.

## Desvio do trajecto de entrada

Ao entrar no edifício, deve dirigir-se directamente ao teclado. Se o utilizador se desviar do trajecto de entrada para uma área protegida e activar a zona, o alarme disparará. A polícia pode ser chamada e o sistema terá de ser reposto pelo gestor.

## Atraso na entrada

Introduza um PIN válido antes que acabe o tempo de entrada. Se o tempo de entrada acabar antes da introdução de um PIN válido, o alarme disparará. O besouro de alarme emite um sinal sonoro intermitente e rápido quando 75% do tempo de entrada tiver decorrido, indicando que esta está a terminar.

## Cancelamento de alarmes

Para cancelar um alarme, introduza um PIN válido seguido de **ent** no teclado. O teclado apresenta pormenores sobre a zona activada. Quando existe mais de uma zona activada, é possível visualizar os pormenores usando a tecla **A** > ou < **B**. **Prima ent** para regressar à faixa. Determinados tipos de alarmes, uma vez cancelados, requerem a introdução de um código com a respectiva autorização de reposição de sistema. O sistema solicita um código válido de reposição através da apresentação da mensagem **Necessária reposição pelo gestor** ou **Necessária reposição pelo engenheiro** no teclado.

## Reposição pelo Gestor

A introdução de um PIN do tipo gestor seguido de **ent**, repõe o sistema após uma activação do alarme.

## Reposição pelo Engenheiro

Determinados tipos de alarmes requerem uma visita do engenheiro instalador às instalações e, após investigação, uma reposição de sistema. Nestes casos, o sistema não pode ser reposto a zero enquanto o engenheiro não tiver efectuado a reposição de sistema.

## Desactivação com Cartões de Proximidade

Se existirem grupos atribuídos ao cartão activados, ao passar o cartão pelo **MAX**, keyprox ou leitor de controlo de acesso, desactivará os respectivos grupos. A opção de escolha de grupos e o funcionamento de dupla focagem, quando implementados, aplicar-se-ão de acordo com as instruções de activação.

PIN + ent

4 ALARMES  
[<] [>] para visualizar

CONTACTAR GESTOR  
NECESSÁRIA  
REPOSIÇÃO A ZERO

CONTACTAR ENGENHEIRO  
NECESSÁRIA REPOSIÇÃO  
A ZERO



# Registo de Eventos

Durante determinados períodos de tempo, não existe limite para o número de sinais enviados de activações individuais. Porém, não serão registados mais de três eventos de uma única fonte no registo de eventos.

## Situações de falha e de protecção anti-sabotagem

Em caso de situação de falha ou de protecção anti-sabotagem no estado desactivado, é activada uma condição de alerta. Este consiste num sinal sonoro intermitente e/ou num alerta visual no teclado. O utilizador deve introduzir o seu código no teclado e premir a tecla **ent**. É apresentada a situação que causou a falha ou a protecção anti-sabotagem. Utilize as teclas A> ou <B para percorrer as diversas falhas.

Em caso de situação de falha ou de protecção anti-sabotagem no estado activado, a situação é apresentada no teclado quando um utilizador desactivar o sistema.

## Reposição das situações de falha e de protecção anti-sabotagem

Quando uma situação de alarme, de falha ou de protecção anti-sabotagem é gerada no sistema, deve ser efectuada uma reposição de sistema antes de se retomar o funcionamento normal.

As situações de falha e de protecção anti-sabotagem podem ser respostas desde que:

1. A causa tenha desaparecido.
2. Tenha sido introduzido um PIN autorizado ou um anticódigo.
3. As situações tenham sido visualizadas por um utilizador no visor do teclado após o s passos 1 e 2 acima descritos.

Se um utilizador não tiver autoridade suficiente para repor a situação, é apresentada uma faixa temporária para indicar que esta deve ser reposta por um gestor ou por um engenheiro.

Num sistema instalado em conformidade com a norma EN50131 Grau 3, a maioria das situações de falha e de protecção anti-sabotagem requer um PIN de nível de engenheiro para a reposição de sistema. Em alternativa, é possível utilizar um anticódigo fornecido pela central receptora de alarmes para repor o sistema, dependendo da causa e da configuração do sistema.

## Anulação de Situações de Falha e de Protecção Anti-Sabotagem durante a Activação

Se não tiver sido possível repor o sistema devido a uma situação excepcional de falha ou de protecção anti-sabotagem, pode ser possível anular a situação e forçar a activação do sistema. Esta operação depende da autoridade do utilizador e do tipo de situação excepcional.

As situações excepcionais serão apresentadas sempre que existir uma tentativa de activação e o procedimento de activação for interrompido. Porém, se a situação puder ser anulada pelo utilizador, será apresentada a mensagem **ent=CONTINUAR ACTIVAÇÃO**. Se premir **ent** nesta fase, a situação será anulada apenas por um determinado período de tempo e será efectuada um registo de acção de anulação para esse utilizador. A situação repetir-se-á da próxima vez que o sistema for desactivado.

# OPÇÕES DE MENU

O Galaxy Dimension dispõe de várias opções de menu para modificar o desempenho funcional do sistema.

Existem duas estruturas de menus:

## Menu Completo

Apenas acedido por utilizadores autorizados, incluindo o gestor principal, e o engenheiro.

## Menu Rápido

Uma selecção programável de opções extraídas do menu completo. O menu rápido representa o acesso ao menu predefinido para todos os códigos de utilizador (tipo 2.3 e superior), exceptuando o gestor e o engenheiro. Se não for permitido ao utilizador aceder a determinada opção do menu, é apresentada a mensagem **Opção não disponível** no visor.

Tipo de utilizador	Menu Rápido	Menu Completo			
		Tipo 2.3	Tipo 2.4	Tipo 2.5	Tipo 3.6
2.3	0 = Omitir Zonas	10 = Activação	20 = Visor	30 = Teste	40 = Modificar
2.3	1 = Activação forçada	11 = Omitir Zonas	21 = Ver Zonas	31 = Teste Detecç.	41 = Hora/Data
2.3	2 = Campainha	12 = Activação Temporizada	22 = Ver registo	32 = Saídas	42 = Códigos
2.4	3 = Ver Zonas	13 = Activação Parcial	23 = Sistema		43 = Verão
2.4	4 = Ver registo	14 = Activação forçada	24 = Imprimir		44 = Localizar
2.4	5 = Imprimir	15 = Campainha	25 = Portas de Acesso		45 = Controlo do Temporizador
2.5	6 = Teste Detecç.	16 = Activação instantânea			46 = Omitir grupo
3.6	7 = Hora/Data	17 = Parcial Silenciosa			47 = Acesso Remoto
2.1	8 = Códigos	18 = Activação doméstica			48 = Autorização de acesso
3.6	9 = Verão	19 = Activação total			

Tabela 1. Opções de menu

## Acesso ao menu

Para aceder ao menu, introduza um código válido e prima a tecla **ent**. Em caso de falhas excepcionais do sistema, estas serão apresentadas em primeiro lugar. Sempre que existir mais do que uma falha, será apresentado o símbolo >, podendo utilizar as teclas de deslocação para as visualizar. Ao premir novamente a tecla **ent**, o menu é apresentado no visor. O acesso ao Menu Completo ou ao Menu Rápido depende do tipo de utilizador.

- Nota:**
1. Se o utilizador não possuir opção de escolha de grupo, todos os grupos atribuídos ao código de utilizador devem ser desactivados.
  2. Se o utilizador possuir opção de escolha de grupo, apenas o grupo com a zona FINAL ou ENTRADA atribuída é desactivado.
  3. Se não existirem grupos, então o sistema deve ser desactivado.

## Menu Completo

O Menu Completo contém uma hierarquia de quatro estruturas. É possível aceder a cada uma das estruturas através de níveis mais elevados de código de utilizador.

## Menu Rápido

O Menu Rápido oferece ao tipo de utilizadores 2.3 e superior uma série de 10 opções, no máximo, de 0 a 9. A opção pretendida é seleccionada através da introdução do número da opção (0 – 9) ou da utilização das teclas **A** > ou < **B** para percorrer cada opção.

As opções do menu (à semelhança de todas as listagens do Galaxy) são apresentadas de forma circular, por conseguinte, a opção 9 é seguida pela opção 0.

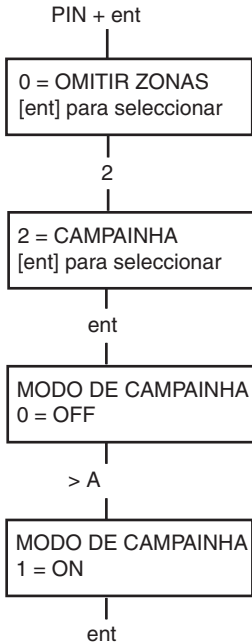
**NOTA:** O Tipo de Utilizador 2.1 apenas tem acesso ao menu **8 = Códigos** para permitir uma alteração do PIN.

As seguintes opções do Menu Rápido são as predefinições de fábrica. As diversas opções são descritas nas páginas que se seguem.





## Campainha (Tipo de utilizador 2.3 e superior)



### Finalidade

O modo **Campainha** é ligado e desligado usando esta opção. Quando o modo **Campainha** está ligado, todas as zonas que foram programadas pelo engenheiro para produzir sinalização acústica de aviso serão activadas momentaneamente quando abertas.

**Nota:** É possível que o seu sistema não necessite de zonas deste tipo.

### Seleção da Campainha

Acceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **2** seguida da tecla **ent**. O visor apresenta o estado ON/OFF do modo **Campainha**. Prima a tecla **>A** para alternar entre os estados e prima a tecla **ent** para aceitar a selecção.

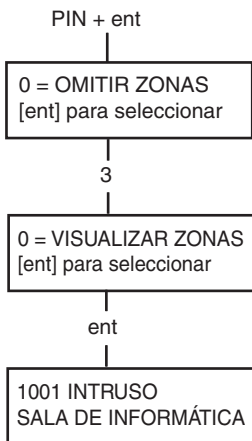
**Nota:** Pode também seleccionar as teclas **1** e **0** para seleccionar ON (Ligar) e OFF (Desligar), respectivamente.

### Funcionamento da Campainha

Quando ligado, o modo **Campainha** mantém-se activo até ser desligado. As zonas que foram programadas pelo engenheiro com o atributo de campainha continuam a produzir sinal acústico de campainha quando activadas.

**Nota:** O modo **Campainha** é suspenso enquanto o sistema estiver activado ou durante a ocorrência de um alarme.

## Ver Zonas (Tipo de utilizador 2.4 e superior)



### Finalidade

Esta opção do menu fornece ao utilizador um método de acesso ao modo **Ver Zonas** e de verificação da descrição e do estado actual de cada zona.

### Seleção da visualização de zonas

Acceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **3** seguida da tecla **ent**. São apresentadas as informações relativas à primeira zona (1001).

### Endereço

O endereço da zona fornece um número de endereço exclusivo de quatro dígitos, utilizado para identificação e selecção, por exemplo, 1026 - linha 1, RIO 02, zona 6.

### Função

A função da zona é mostrada e identifica o tipo de funcionamento da zona, por exemplo, INTRUSO, INCÊNDIO.

## Estado

É apresentado o estado actual da zona em forma de informação em circuito, por exemplo, aberto ou fechado. Esta informação alterna com a informação da função.

## Descrição

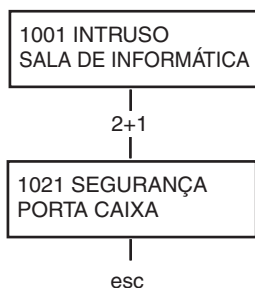
A descrição da zona, quando programada, é apresentada na linha inferior do visor. O descriptor é construído a partir de texto alfanumérico e descreve a zona em pormenor, por exemplo, porta do gabinete a nascente.

## Seleção e visualização

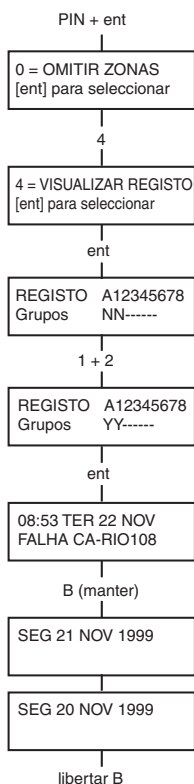
Se seleccionar a opção **Ver Zonas**, será apresentado o primeiro endereço da zona disponível no sistema. Pode visualizar sequencialmente outras zonas, utilizando as teclas **>A** ou **<B**. É também possível visualizar as zonas introduzindo o respectivo endereço: introduza a linha, o RIO e o número da zona (4 dígitos). Prima a tecla **#** para visualizar a resistência do circuito em Ohm e a tensão do RIO (quando ligado).

## Escape

A tecla **esc** anula a opção e regressa ao menu de opções.



## Ver Registo (Tipo de utilizador 2.4 e superior)



## Finalidade

A opção **Ver Registo** fornece ao utilizador um meio de visualizar o histórico do sistema. Os eventos são gravados de forma pormenorizada e armazenados na memória não volátil.

## Seleção do Registo

Aceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **4** seguida da tecla **ent**. São apresentados os pormenores relativos ao evento mais recente a ser registado.

## Eventos

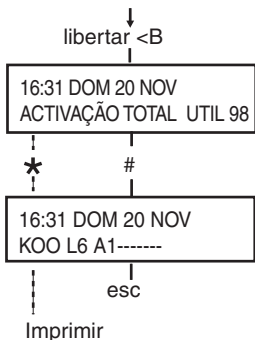
Os eventos disponíveis para visualização incluem pormenores sobre a activação, a desactivação e os alarmes. Cada evento possui um selo com a indicação de hora e a data.

## Seleção da data

Mantenha premida uma das teclas de visualização para percorrer rapidamente as datas contidas no registo. A tecla **A** avança através das datas e a tecla **<B** retrocede. Ao parar na data pretendida, é revelado o primeiro evento dessa data.

## Visualização de cada evento

Os eventos completos relativos a uma data podem ser visualizados percorrendo-os progressivamente com as teclas de visualização **A** e **<B**. \* Se o utilizador possuir a opção de escolha de grupo activada, os grupos serão apresentados. Os eventos relativos a cada grupo podem ser visualizados introduzindo o número do grupo.



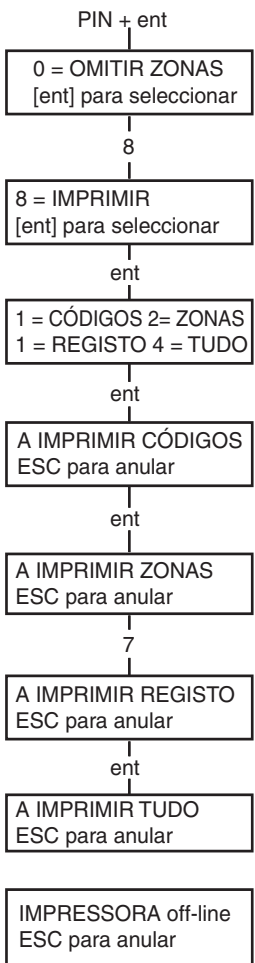
## Informação adicional

A tecla # pode ser usada para visualizar informação adicional sobre determinados tipos de eventos. Essa informação é apresentada na linha inferior. A informação inclui pormenores como os descritores de zona, os tipos de utilizadores e o teclado que foi utilizado.

## Impressão

Se existir uma impressora série ligada ao sistema, pode imprimir um histórico do sistema premindo a tecla \*. O sistema imprimirá uma lista, do evento apresentado no visor ao evento mais recente.

## Imprimir (Tipo de utilizador 2.4 e superior)



### Finalidade

A opção **Imprimir** permite ao utilizador obter uma impressão em papel dos pormenores do sistema. Esta opção requer a ligação de uma impressora série ao sistema.

### Seleção da impressão

Aceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **5** seguida da tecla **ent**. São apresentadas as opções de impressão do sistema. Se premir a tecla **esc**, anula a opção IMPRIMIR.

### Códigos

Prima a tecla **1** para iniciar a impressão de todos os códigos, fornecendo o número do utilizador, o nome, o nível e a extensão do código.

### Zonas

Selecione a opção **Zonas** para imprimir os pormenores relativos a cada zona do sistema. É impresso o endereço da zona, a função e o descritor. Prima a tecla **2** para seleccionar esta opção.

### Memória

Pode imprimir o REGISTO completo seleccionando a tecla **3**. A impressão é composta por um máximo de 1000 eventos, dependendo do tipo de central, e apresenta pormenores sobre a hora e a data da activação, da desactivação e dos alarmes.

### Tudo

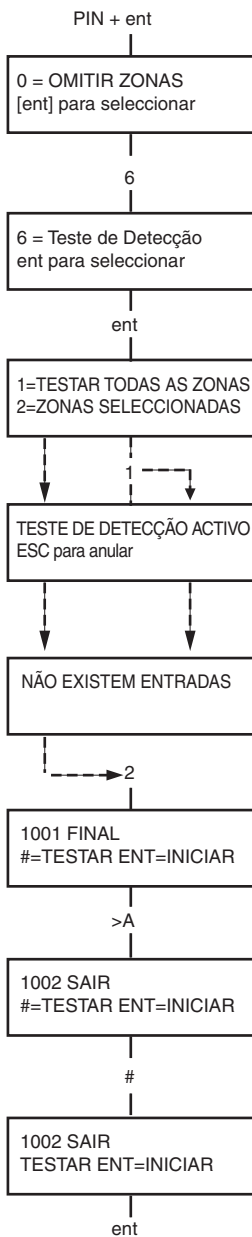
É possível imprimir todas as opções (CÓDIGOS, ZONAS e REGISTO) seleccionando a opção **TUDO**. Se premir a tecla **4**, é fornecida uma impressão iniciada com os códigos de utilizador.

### Mensagem de estado

Se for iniciada uma impressão sem que exista uma impressora ligada à unidade, o visor indica que a impressora está a acusar uma falha.



## Teste de Detecção (Tipo de utilizador 2.5 e superior)



### Finalidade

A opção de **Teste de Detecção** fornece um método para testar o bom funcionamento das zonas. Existem duas opções disponíveis:

1. Podem ser testadas todas as zonas
2. Podem ser testadas zonas seleccionadas

Em ambos os casos, o besouro de alarme (se a opção Teste de Detecção Audível estiver seleccionada) indica uma zona aberta. O teste é gravado no registo. As zonas via-rádio mostram também a intensidade percentual do sinal rádio

### Seleção do Teste de Detecção

Aceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **6** seguida da tecla **ent**. Quando a opção **Teste de Detecção** é seleccionada, as opções são **1=Ver** ou **2 = Activar**.

Se seleccionar **1=Ver**, o utilizador pode visualizar zonas **Não Testadas** ou zonas **Testadas**. Se seleccionar **2=Activar**, poderá optar entre Teste de Detecção **Silencioso** ou **Audível**. A opção entre **Testar Todas as Zonas** ou **Zonas Seleccionadas** é apresentada em ambos os casos.

### Teste total de zonas

Se seleccionar **Teste Total de Zonas** (prima a tecla **1**), o teste inicia-se imediatamente. Não é necessária qualquer selecção, pois serão incluídas no teste todas as zonas válidas. O besouro de alarme funciona sempre que uma zona for aberta e pára quando todas as zonas estiverem fechadas.

**Nota:** A opção **Testar Todas as Zonas** apenas testa zonas que podem ser omitidas do sistema.

### Zonas Seleccionadas

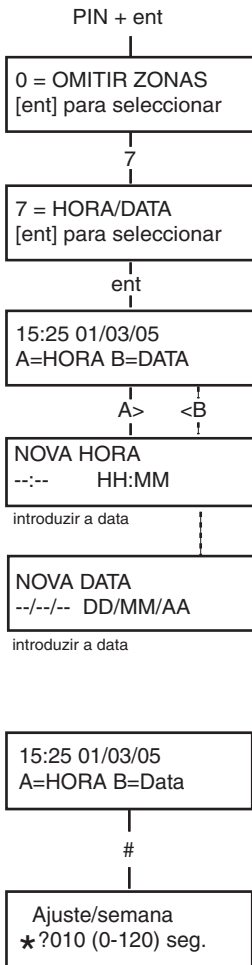
Se seleccionar a opção **Zonas Seleccionadas** premindo a tecla **2**, será apresentada a primeira zona do sistema. Pode visualizar uma zona de cada vez utilizando as teclas **>A** ou **<B**. Logo que a zona que pretende incluir no teste for apresentada, prima a tecla **#**. É possível incluir outras zonas no teste utilizando o mesmo método. Depois de seleccionadas todas as zonas pretendidas, prima a tecla **ent** para iniciar o **Teste de Detecção**.

**Nota:** A opção de **Zonas Seleccionadas** inclui zonas que não podem ser omitidas.

### Conclusão do Teste de Detecção

Para anular a opção de teste de detecção, prima a tecla **esc** ; se não o fizer, o teste manter-se-á activo durante 20 minutos depois de ter sido premida a última tecla, saindo, depois, de forma automática, deste modo.

## Hora/Data (Tipo de utilizador 3.6)



(prima a tecla ★ para atrasar a hora)

### Finalidade

A opção de **Hora/Data** permite ao utilizador alterar a hora (horas/minutos) e a data (dia/mês/ano).

### Definição da hora/data

Aceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla 7 seguida da tecla **ent**. Uma vez seleccionada a opção **Hora/Data**, pode definir a hora ou a data premindo a tecla **A>** ou **<B**.

### Alteração da hora

Para alterar a hora, prima a tecla **A>**. O visor solicita uma **Nova Hora** em horas e minutos (HH:MM). Depois de introduzida a nova hora, o visor regressa imediatamente ao ecrã de selecção da hora e da data. O sistema não aceita horas que não sejam válidas (superiores a 23 horas, superiores a 59 minutos). Se premir a tecla **esc**, anula a introdução dos dados.

### Alteração da data

Para alterar a data, prima a tecla **<B**. **O visor solicita uma Nova Data** em dias, meses e anos (DD/MM/AA). Depois de introduzida a nova data, o visor apresenta momentaneamente o dia da semana, antes de regressar ao ecrã de selecção da hora e da data. O sistema não aceita datas que não sejam válidas (por exemplo, **32/13/99**). Se premir a tecla **esc**, anula a introdução dos dados.

### Adiantar e atrasar

É possível adiantar e atrasar a hora para compensar quaisquer variações na velocidade do relógio. Em modo de hora/data, prima a tecla **#** para seleccionar o ajuste da velocidade do relógio. A variação é entre 0 e 120 segundos por semana. Se premir a tecla **\***, atrasa a hora.

## Códigos (Tipo de utilizador 2.1 e superior)

É permitido o acesso a cada utilizador para alterar o respectivo PIN. Os utilizadores apenas têm acesso aos seus próprios códigos de utilizador. A única excepção é o código de gestor.

### Finalidade

Com a opção do menu **Códigos**, os gestores (tipo de utilizador 3.6) podem atribuir, alterar e eliminar códigos que permitem aos utilizadores utilizar e aceder à operação do sistema. A opção de códigos está dividida em dois submenus:

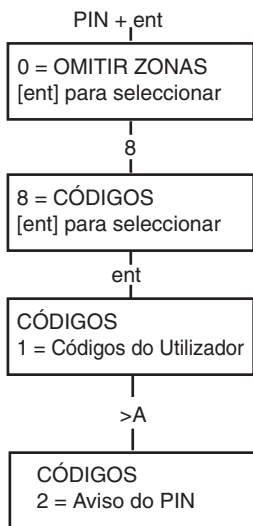
#### 1. Códigos de Utilizador

Subdivididos em 10 menus (dependendo se as opções de grupo e de **Modo MAX** estão ou não activados) que determinam toda a informação de acesso para utilizadores com Números de Identificação Pessoal (PIN). Este menu também atribui dados MAX aos utilizadores.

#### 2. Aviso do PIN

Esta opção determina o período de aviso fornecido aos utilizadores antes da data de **Alteração de PIN** (Número de Identificação Pessoal) programada.

**Nota:** O período válido para os códigos de **Alteração de PIN** é programado pelo engenheiro instalador.



### Código de gestor

O código de gestor confere autorização para:

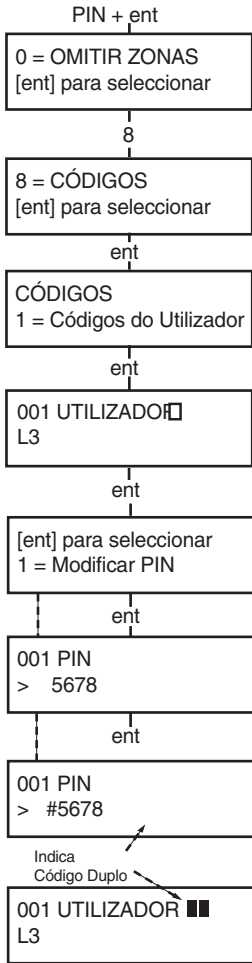
- Programar a opção **CÓDIGOS DE UTILIZADOR** para cada um dos códigos de utilizador.
- Atribuir outros códigos ao gestor tipo 3.6.
- Modificar o PIN do gestor (não é possível eliminar o PIN do gestor)
- Atribuir funcionalidades MAX ao código.

O código de gestor selecciona por defeito a opção de escolha de grupo quando os grupos estão activos. O gestor consegue ligar e desligar a opção de escolha de grupo (utilizando a tecla \*), conforme necessário. O código do gestor selecciona por defeito o acesso ao menu rápido.

**Nota:** O MAX é um Leitor de Proximidade que pode ser ligado ao sistema Galaxy. Refere-se também ao MAX<sup>3</sup>, a versão aperfeiçoada do MAX.

Galaxy	Nº de códigos	Gestor	
		PIN predefinido	Nº de utilizador
GD-48	100	12345	98
GD-96	250	12345	248
GD-264	1000	12345	998
GD-520	1000	12345	998

Tabela 2. Códigos predefinidos



## Seleção de códigos

Aceda ao MENU RÁPIDO. Prima a tecla **8** seguida da tecla **ent**.

### Códigos de utilizador

Quando a opção de **Códigos** tiver sido seleccionada, prima a tecla **1** para aceder aos **Códigos de Utilizador**. Visualize cada um dos números de utilizador utilizando a tecla **A>**. Cada número de utilizador oferece opções para o PIN, o nível e o nome e, quando aplicável, para os fusos horários e os grupos. Quando o número de utilizador que pretende modificar for apresentado, prima a tecla **ent** para aceder à opção **Modificar PIN**.

### Modificar PIN

A opção **Modificar PIN** permite a atribuição de um PIN a um utilizador ou a alteração de um PIN existente. O PIN pode ser um número de quatro, cinco ou seis dígitos, exclusivo no sistema. No caso de atribuição de um PIN em duplicado, é apresentada a mensagem **Entrada Duplicada**. À medida que os dígitos são introduzidos, estes aparecem na linha inferior do visor. Se premir a tecla **\***, elimina o último dígito apresentado. Se premir de forma contínua a tecla **\***, elimina todos os dígitos. Quando tiver sido atribuído o PIN correcto, prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior.

Quando tiver sido atribuído um PIN a um número de utilizador, será apresentado um quadrado negro (■) na linha do ecrã com pormenores sobre o número de utilizador.

#### • Eliminação de um PIN

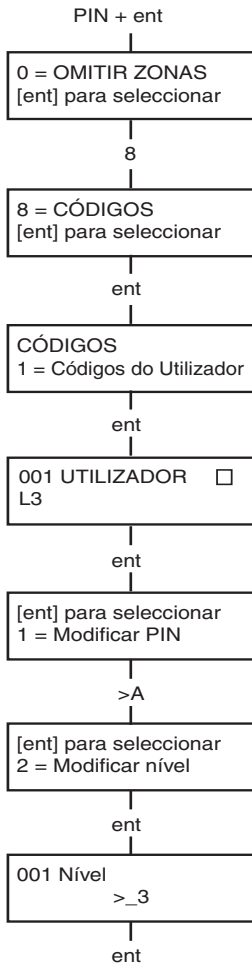
As entradas de PIN existentes podem ser completamente apagadas com a tecla **\***, em vez de recorrer à introdução de dígitos. Quando não existe qualquer PIN atribuído ao número de utilizador, é apresentado um quadrado branco (□) na linha superior do ecrã com pormenores sobre os utilizadores.

#### • Atribuição de Códigos Duplos

Para programar um código de utilizador como um **Código Duplo**, prima a tecla **#** depois de seleccionada a opção **Modificar PIN**. O **#** é apresentado no início do PIN do utilizador atribuído, por ex., **#5678**. Se tiver sido atribuído um PIN como código duplo, são apresentados dois quadrados negros (■■) na linha superior do ecrã com pormenores sobre os utilizadores.

#### • Funcionamento dos Códigos Duplos

A introdução de um único código duplo não permite obter acesso ao menu e activar ou desactivar o sistema. É apresentada a mensagem **SEM ACESSO – CÓDIGO ADICIONAL**. Deverá ser introduzido um segundo código duplo num período de 60 segundos para poder aceder ao menu e activar ou desactivar o sistema. Os códigos duplos podem ter níveis diferentes. O código de nível mais elevado determina o nível de acesso ao sistema. Uma única introdução do código duplo, sem a segunda introdução num período de 60 segundos, resulta num registo de Código Ilegal no Registo de Eventos. São activadas todas as saídas programadas como **Código Ilegal**.



## Modificar tipo

É atribuído a cada utilizador um tipo de acesso que determina as opções do menu disponibilizadas ao utilizador (ver Tabela 1. Opções de menu). Ao seleccionar esta opção, introduza o tipo que pretende atribuir ao utilizador e prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior. Ver Tabela 3. Níveis de acesso do utilizador, para disponibilidade de acesso.

EN50131-1 Nível	Nível		Disponibilidade de acesso
1	1.0†	Segurança	Introduzido na memória de eventos – não há outra opção
2	2.1†	Funcionário da limpeza	Apenas pode activar o sistema.
2	2.2†	Contínuo	Apenas pode activar e desactivar o sistema.
2	2.3	Utilizadores	Opções de menu 11 - 19
2	2.4	Utilizadores	Opções de menu 11 - 25
2	2.5	Utilizadores	Opções de menu 11 - 32
2	3.6‡	Gestor	Opções de menu 11 - 48
3	3.7‡	Técnico	Opções de menu 11 - 71
3	3.8‡	Remoto	Opções de menu 11 - 71

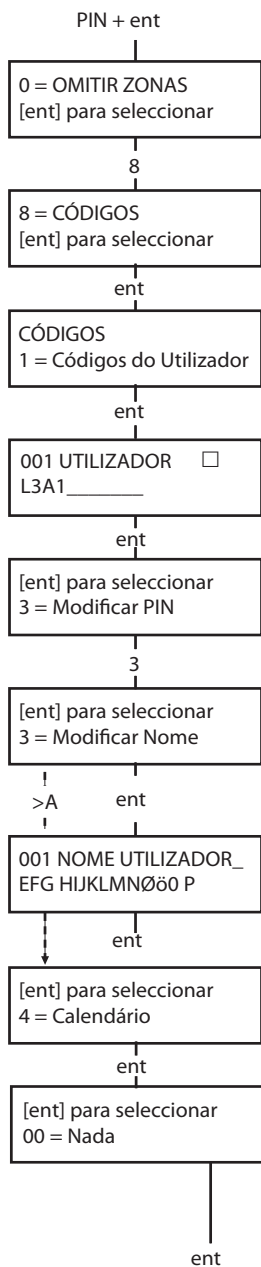
† Sem acesso às funções do menu  
‡ O gestor, técnico e códigos remotos (os últimos três códigos do sistema) fixaram tipos que não podem ser reprogramados.

Tabela 3. Níveis de acesso do utilizador

### • Código de Coerção

Se a tecla # for premeida enquanto acede à opção **Modificar Nível**, o código actual será atribuído como Código de Coerção. Não existe limite para o número de códigos que podem ser atribuídos como códigos de Coerção. Sempre que for introduzido um código de coerção, são activadas as saídas programadas como **Coerção ou AP** (Ataque pessoal).

Pode ser utilizado qualquer PIN válido seguido de ## **ent** (a tecla **ent** pode ser substituída pela tecla **A>** ou pela tecla **<B**) como código de coerção. No Reino Unido, este encontra-se desactivado, para conformidade com os regulamentos em vigor.



## • Menu Rápido

Todos os códigos de utilizador seleccionam por defeito o menu rápido. Este menu é composto por uma selecção de dez opções (0 – 9) das opções do menu 11 – 49. O tipo de código de utilizador controla o acesso ao menu rápido. Qualquer utilizador pode passar do menu rápido para o menu completo através da atribuição de um \* ao utilizador enquanto acede à opção **Modificar Nível**. Por conseguinte, um utilizador com um tipo \*2.5 teria acesso ao menu completo a partir das opções 11 – 32. Nenhum código pode aceder a ambos menus.

**Nota:** O código do gestor principal assume a predefinição menu completo.

## Modificar nome

Esta função permite atribuir um nome ao utilizador (máximo de 6 caracteres). Cada um dos códigos de utilizador selecciona por defeito o nome **UTILIZADOR** e o código de gestor selecciona por defeito **GEST**. Não é possível alterar o nome do gestor. Ao seleccionar a opção **Modificar Nome**, é apresentada uma secção do alfanumérico que pode ser atribuído ao nome de utilizador na linha inferior do teclado; o cursor pisca na letra **L**. Prima \* para apagar as letras predefinidas ou o nome anterior. Depois de apagado o nome anterior, utilize as teclas **A>** ou **B<** para deslocar o cursor para a primeira letra do nome e prima a tecla ent. O carácter seleccionado aparece na linha superior. Continue este processo até completar o nome. A tecla # alterna entre maiúsculas e minúsculas e a biblioteca do sistema.

Prima a tecla **esc** para guardar o nome e sair.

## Fuso Horário

Os gestores podem atribuir fusos horários aos PIN de utilizador desde que os **TEMPORIZADORES** tenham sido programados pelo engenheiro. Os fusos horários são utilizados para desactivar o PIN de utilizador durante os tempos (**ON para OFF**) programados nos **TEMPORIZADORES A e B**.

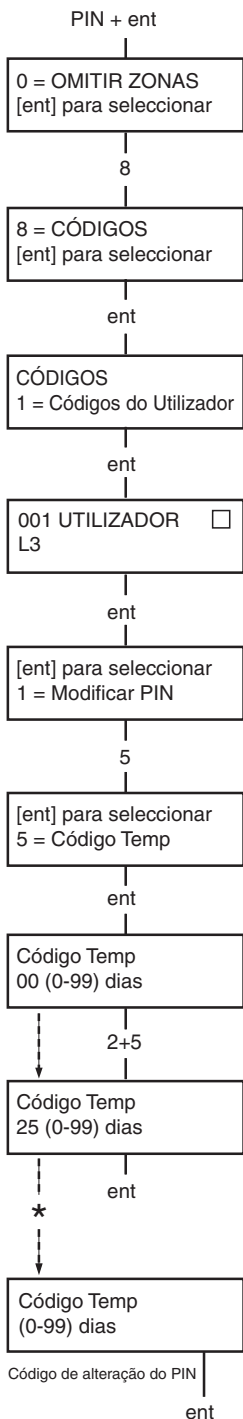
## Horário

Esta opção permite o acesso do código PIN do utilizador às opções do menu da central para activação e desactivação. O código PIN apenas funciona durante o período OFF de um horário semanal atribuído.

Se um utilizador tentar usar o seu código PIN durante os períodos **ON** do calendário que lhe foi atribuído, é registado um evento de código ilegal e são activadas as saídas programadas como código ilegal.

Se definir essa opção para **00= Nenhum**, significa que os códigos PIN estão sempre operacionais.

**NOTA:** Esta opção **não** controla de modo algum o acesso do cartão pelas portas. Este é controlado pelos modelos e atribuído a um utilizador na opção **42.11=Modelo**.



## Códigos temporários

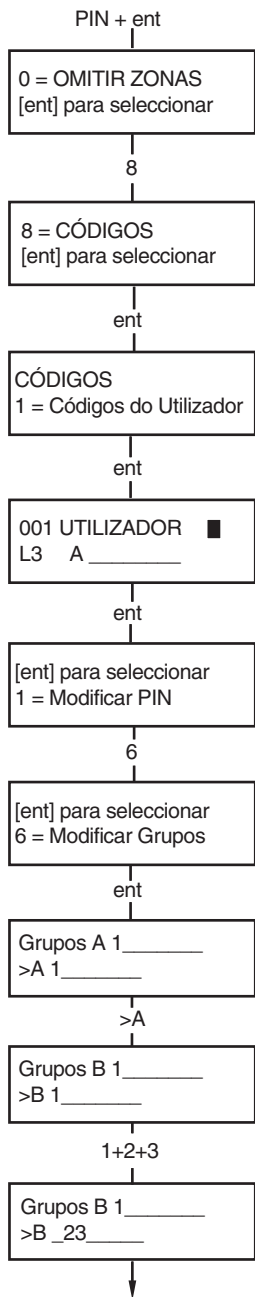
Os **Códigos Temporários** permitem atribuir temporariamente um PIN a um utilizador. Ao seleccionar esta opção, introduza o número de dias (0 – 99) em que o código deverá permanecer activo. A predefinição **0** indica que o código é permanente. Um código temporário expira e é removido da lista de códigos à meia-noite, depois de decorridos os dias atribuídos. Um código que tenha sido atribuído como **Código Temporário** é assinalado no visor do código de utilizador por um ^ entre o número e o nome do utilizador, por exemplo, **001^ UTILIZADOR**.

**Nota:** Os códigos do gestor, do engenheiro ou remotos não podem ser definidos como **Códigos Temporários**.

## Alteração de PIN

Para programar um código de utilizador como código de **Alteração de PIN**, seleccione a opção **Códigos Temporários** e prima a tecla \*, em vez de um número de dias para um código temporário. Prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior. Um código atribuído como código de **Alteração de PIN** é assinalado no visor do código de utilizador por um \* entre o número e o nome do utilizador, por exemplo, **001 \* UTILIZADOR**. Se for atribuída a funcionalidade de **Alteração de PIN** na opção **Código Temporário** a um utilizador, este deve atribuir um novo PIN após um período de tempo predeterminado, caso contrário, o PIN expirará e deixará de estar operacional. É possível atribuir uma notificação (1 – 28 dias) para a necessidade de alteração do PIN, utilizando a opção **Aviso do PIN**. Esta solicita ao utilizador a definição de um novo código sempre que o código que esteja a expirar seja introduzido durante o período de Aviso do PIN (excepto durante a desactivação do sistema). O novo PIN deve possuir entre quatro e seis dígitos e deve ser diferente do existente. Deve reintroduzir o novo PIN e, se for confirmado, o utilizador regressa automaticamente à faixa. Se a tecla **esc** for premida ou o novo PIN introduzido for inválido, o utilizador pode continuar a utilizar a central normalmente. Quando o PIN for introduzido novamente, ser-lhe-á solicitada a alteração do PIN.

**Nota:** Se o utilizador não tiver introduzido um novo PIN até terminar o período de Aviso do PIN, o PIN será apagado na próxima desactivação do sistema.



## Modificar grupos

Esta opção determina os grupos do sistema a que o utilizador tem acesso e sobre os quais detém controlo operacional. A opção **Modificar Grupos** apenas está disponível quando o **Modo de Grupo** tiver sido activado pelo engenheiro. Por defeito, o sistema possui a opção grupos desactivada.

Os grupos atribuídos ao utilizador são apresentados quando a opção **Modificar Grupos** é seleccionada. Por defeito, todos os utilizadores são conduzidos ao Grupo 1. Se premir o número do grupo, selecciona o grupo atribuído ao utilizador, por exemplo, se premir **2** e **3** atribui os grupos 2 e 3 ao utilizador. Se premir **1** (estando o grupo 1 já atribuído), remove o grupo 1 do código de utilizador. Para atribuir a escolha de grupo ao utilizador, prima a tecla \*. Quando tiverem sido atribuídos os grupos pretendidos ao utilizador, prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior.

### • Sistemas de Múltiplos Grupos

Os sistemas Galaxy maiores possuem mais de 8 grupos. Os grupos são apresentados no teclado em blocos de oito, identificados por A, B, C e D:

Utilize as teclas **A>** ou **<B** para se deslocar entre os blocos de grupos. Prima as teclas 1 a 8 para atribuir os grupos de cada bloco ao utilizador.

Bloques de grupos	Grupos físicos
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

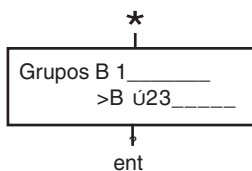
### • Grupos únicos

É possível atribuir um único grupo a um utilizador. Nesse caso, o utilizador apenas pode aceder a um único grupo e activar ou desactivar o mesmo.

### • Múltiplos grupos

Pode ser atribuído mais de um grupo a cada utilizador e, nesse caso, o acesso e a utilização são colectivos. O utilizador não pode optar por utilizar um único grupo ou uma combinação dos grupos atribuídos.

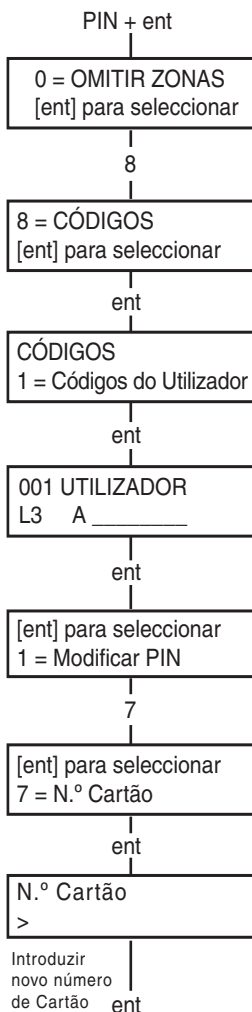




### • Escolha de grupo

Pode ser atribuído mais de um grupo aos utilizadores, mas estes também podem escolher o grupo atribuído que pretendem visualizar, activar ou desactivar. Se premir a tecla \* durante a atribuição de grupos ao utilizador, activará a funcionalidade de escolha de grupos.

- Notas:**
- 1.O gestor possui acesso fixo a todos os grupos do sistema. Esta função não pode ser reprogramada.
  - 2.Por defeito, o gestor possui a opção de escolha de grupo, mas esta pode ser removida.
  - 3.Os utilizadores com autorização de acesso à opção **Códigos** apenas podem atribuir grupos que tenham sido atribuídos ao seu código de utilizador. Um utilizador que não tenha acesso ao grupo 4, não pode atribuir o grupo 4 a outro código de utilizador.



### 7 = Número do cartão

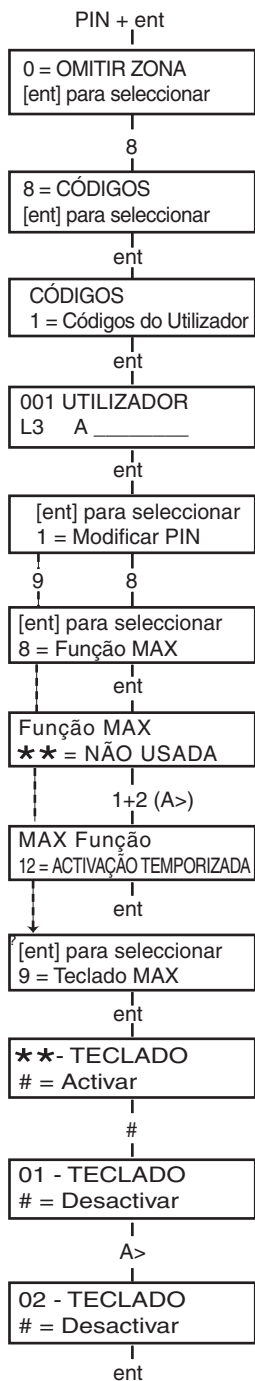
Cada cartão/cartão de proximidade/comando possui um número exclusivo de 10 dígitos gravado a laser. A atribuição de um cartão/cartão de proximidade/comando MAX a um utilizador faz-se através da introdução deste número na opção **N.º Cartão**. O número identifica o cartão/cartão de proximidade/comando junto do sistema e associa-o ao utilizador a quem foi atribuído.

1. Introduza o número exclusivo de 10 dígitos gravado a laser no cartão **ou** introduza o identificador exclusivo de botão do comando RF gerado pelo RIO RF **ou** prima simultaneamente as teclas **A** e **1** do KeyProx e passe o cartão/comando pelo leitor do KeyProx dentro de 5 segundos. O número descodificado no cartão será automaticamente programado no painel da central Galaxy e visualizado no KeyProx.
2. Prima a tecla **ent** para guardar a programação e regressar ao menu anterior.

**Nota:** É possível atribuir um número de cartão a um utilizador ao qual não tenha sido atribuído qualquer PIN. Todas as outras opções desse utilizador são válidas para o cartão/cartão de proximidade/comando.

Quando tiver sido atribuído um número de cartão a um número do utilizador, é apresentado um (m) minúsculo na linha superior do ecrã com pormenores sobre o número do utilizador.

Se atribuir um # ao número MAX, o funcionamento do MAX passa para dupla flocagem, ou seja, o código necessita de ser introduzido em primeiro lugar. Se for atribuído um asterisco \* ao número MAX, o cartão passa a ser de duplo acesso, ou seja, necessita de outro cartão para abrir as portas.



## Função MAX

É possível atribuir o cartão MAX a uma única opção do menu. O utilizador deve possuir autorização para aceder à opção do menu, quer pelo nível do utilizador atribuído quer através de uma alteração do tipo de acesso à opção do menu efectuada pelo engenheiro.

A opção por defeito é **Não Utilizada**. Uma nova opção é atribuída utilizando as teclas **A>** ou **<B** para se deslocar até à opção pretendida ou introduzindo directamente o número da opção com os dígitos do teclado. Seleccione a função premindo a tecla ent.

## Teclado MAX

A opção do menu atribuída ao cartão/cartão de proximidade/comando MAX pode ser limitada para utilização num único teclado. Ao seleccionar esta opção, o visor apresenta \*\*, indicando que o teclado não foi especificado. Para especificar um teclado, prima a tecla #. É apresentado o endereço do primeiro teclado do sistema. Utilize a tecla **A>** ou **<B** para seleccionar o teclado pretendido e prima a tecla ent para aceitar a programação.

**Nota:** Um quadrado negro intermitente sobre o primeiro dígito do endereço do teclado indica o endereço do teclado que está ser utilizado actualmente.

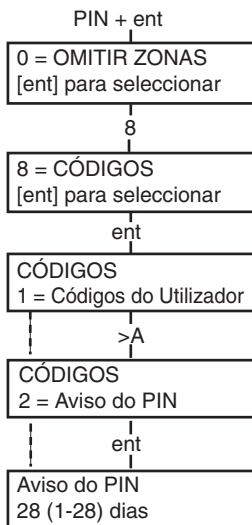
- **Funcionamento do MAX mantendo o cartão frente ao leitor**  
A função MAX é activada quando o cartão é mantido directamente frente ao leitor MAX durante 3 segundos. Deve ser atribuído ao leitor MAX um grupo comum ao utilizador MAX. O teclado especificado na opção **Teclado MAX** apresenta a função MAX atribuída.

**Nota:** Se o teclado especificado estiver a ser utilizado, a opção não é apresentada. Se a função MAX for uma opção do tipo “acção”, por ex., **12 = Activação Temporizada**, então essa função é executada.

Se não existir qualquer teclado especificado (\*\*), a opção do menu MAX funcionará em todos os teclados que partilham os grupos do utilizador MAX. Se existir mais do que um teclado, é apresentada a mensagem **Prima qualquer tecla** em todos os teclados válidos. Prima qualquer tecla para activar a função nesse teclado. Não prima nenhuma tecla num intervalo de cinco segundos e a função activar-se-á automaticamente em todos os teclados.

## Cancelamento do controlo de entradas (anti-passback)

Quando a funcionalidade de Controlo de Entradas Temporizado está activa, esta impede mais de uma utilização de determinado cartão num determinado leitor e num período de tempo predefinido. A função de cancelamento está disponível para limpar todas ou determinadas restrições de controlo de entradas activas.

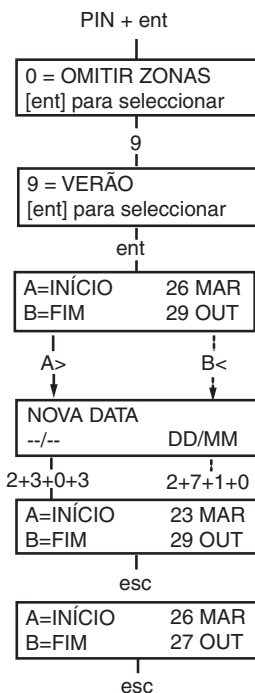


### Aviso do PIN

Esta opção determina a notificação do número de dias que faltam para a data de expiração dos códigos de utilizador programados como **Alteração de PIN**. Durante o período de notificação, é solicitado ao utilizador que introduza um novo código na entrada do PIN para substituição do PIN que está a expirar. O período predefinido é de **99** dias, com uma variação programável de **1 a 99**. Se o utilizador não atribuir um novo código até ao fim do período de **Aviso do PIN**, o código será apagado na próxima desactivação do sistema.

**Nota:** O **Aviso do PIN** termina no último dia do mês, o PIN expira no primeiro dia do mês seguinte.

### Datas de Verão (Tipo de utilizador 3.6)



No primeiro dia de cada ano, a data de **Início** da hora de Verão (**BST**) é definida para o último domingo de Março e a data de **Fim** é definida para o último domingo de Outubro.

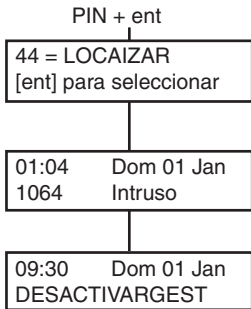
O funcionamento da opção **Hora de Verão** é o seguinte: À 01 : 00 horas da data de **Início**, o relógio do sistema avança para as 02 : 00 horas. Às 02 : 00 horas da data de **Fim**, o relógio do sistema atrasa para a 01 : 00 horas.

**Nota:** A hora tem sempre como referência a hora TMG. Por exemplo, em Itália, que é + 1 hora, seria:

Último domingo de Março - de 02.00 para 03.00  
Último domingo de Outubro - de 03.00 para 02.00

As datas de **Início** e de **Fim** podem ser reprogramadas por códigos de utilizador autorizados. Prima a tecla **A>** para alterar a data de **Início** ou a tecla **B<** para seleccionar a data de **Fim**. A nova data deve ser um número válido de quatro dígitos no formato dia/mês (dd/mm).

## Localizar (Tipo de utilizador 3.6)

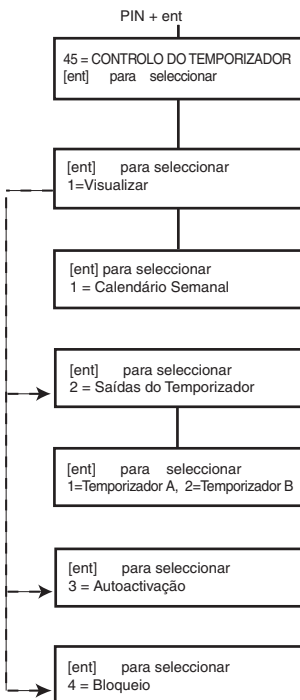


Esta opção fornece um registo da mais recente activação do alarme. A opção **Localizar** permite gravar todos os pormenores relativos à activação e desactivação do sistema imediatamente antes e depois da activação do alarme e os primeiros 5 eventos que ocorrem durante a activação do alarme. Esta informação é mantida no histórico até à próxima activação do alarme. Quando aceder a esta opção premindo as teclas **A** e **B**, percorrerá cada uma das 7 entradas registadas.

Se premir a tecla # enquanto visualiza a opção **Localizar**, é apresentada a informação adicional sobre determinados eventos — os eventos do utilizador revelam o teclado, o nível do utilizador e o grupo actual; os eventos do alarme revelam o descritor de zona, se programado.

O registo apresentado actualmente pode ser impresso premindo a tecla \*; se premir a tecla **esc** anula a impressão.

## Controlo do Temporizador (Tipo de utilizador 3.6)



### 1=Ver

Esta função permite visualizar os horários semanais programados pela engenheiro:

### 1 = Calendário Semanal

Utilize as teclas **A** e **B** para percorrer as horas de ligar/desligar programadas.

### 2 = Saídas do Temporizador

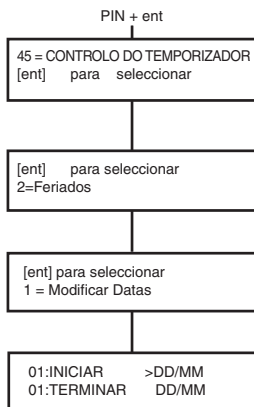
Esta opção apresenta as saídas do **Temporizador A** e do **Temporizador B** com as horas de ligar/desligar.

### 3 = Autoactivação

Utilize as teclas **A** e **B** para percorrer os grupos e seleccionar um (opcional), e também para visualizar o horário atribuído a cada grupo.

### 4 = Bloqueio

Utilize as teclas **A** e **B** para percorrer os grupos e seleccionar um (opcional), e também para visualizar o horário atribuído a cada grupo.



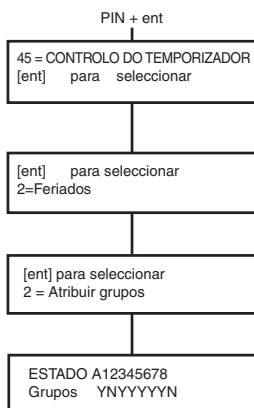
## 2=Feriados

Esta função permite atribuir um máximo de 32 períodos de férias ou feriados. É introduzida uma data de **Início** e de **Fim** para cada período de férias ou feriado utilizando a opção **1=Modificar Data**. Ao seleccionar esta opção, são apresentadas as datas de **Início** e de **Fim** do período de férias ou feriado **01**. Se não tiverem sido introduzidas datas para este período, no visor aparecerá **\*\*/\*\***. Para programar a data de **Início**, prima a tecla **ent** ; o visor da data passa para **>DD/MM<**. Introduza um número válido de 4 dígitos e prima a tecla **ent** para aceitar a selecção. O ano não é necessário, apenas o dia e o mês.

Prima a tecla **#** para se deslocar para a data de **Fim** e siga o procedimento de programação da data de **Início**.

Para remover uma data programada, prima a tecla **\***. O visor da data regressa a **\*\*/\*\***.

**NOTA:** Os períodos de férias ou feriados apenas podem ser programados pelos gestores e engenheiros



O grupos afectados pelo período de férias ou feriados programados são atribuídos utilizando a função **2=Atribuir grupos**.

Ao seleccionar a opção **Atribuir Grupos**, os grupos atribuídos actualmente aos períodos de férias ou feriados programados são indicados por um **S** por baixo do grupo; por baixo dos grupos não atribuídos, é apresentado um **N**. Por predefinição, todos os grupos estão assinalados com um **S**. Se premir o número do grupo, selecciona o estado do grupo. Quando tiverem sido atribuídos os grupos necessários às férias ou feriados, prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior.

**NOTA:** Os sistemas Galaxy maiores possuem mais de 8 grupos. Estes são apresentados no teclado em blocos de oito grupos. Prima as teclas **A** ou **B** para visualizar cada um dos blocos de grupos.

### 3=Abertura Antecipada

Se a opção **Abertura Antecipada (45.3.2)** estiver activada, a hora de **DESLIGAR BLOQUEIO** para o dia seguinte é adiantada pelo número de minutos (0 – 240) programados pelo engenheiro. Isto permite desactivar manualmente o sistema mais cedo do que o normal. Esta opção possui 2 funções:

A função **1=Hora Antecipada** apresenta a hora em que o sistema pode ser desactivado manualmente no dia seguinte; esta hora é a **hora de Desligar Bloqueio** menos o período de **Abertura Antecipada**.

Se houver grupos activados, a hora de abertura antecipada de cada grupo activado para abertura antecipada na opção **Abertura Antecipada**, pode ser visualizada premindo as teclas **A** ou **B**.

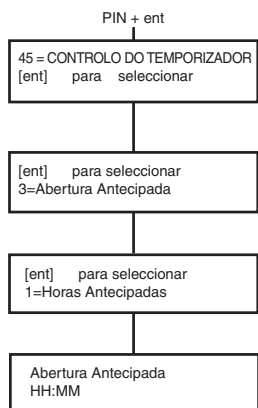
Esta função apresenta a hora antecipada apenas se a opção **Abertura Antecipada** estiver activada; se esta opção estiver desactivada ou se não tiverem sido activados grupos, é apresentada a mensagem **NÃO EXISTEM ENTRADAS**.

A função **2=Abertura Antecipada** permite activar ou desactivar este tipo de abertura.

Se tiverem sido activados grupos, estes poderão ser activados individualmente para permitir uma abertura antecipada.

### 4=Temporizadores

Esta opção permite ligar e desligar cada um dos calendários semanais do temporizador programados, conforme necessário. Se um calendário do **temporizador** for desligado, o funcionamento deste será suspenso; esta opção não pode ser utilizada para alterar os tempos programados. Os calendários do temporizador assumem a predefinição **0 = Desligado**. Para ligar os calendários do temporizador, seleccione o temporizador pretendido e altere a definição para **1 =On**.



## 5=Trabalho Tardio

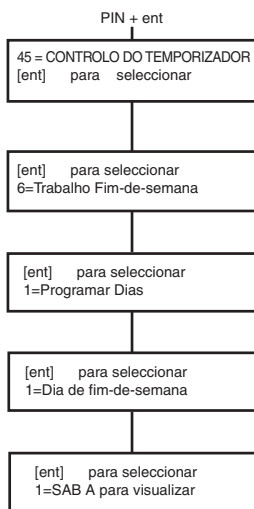
A opção de **Trabalho Tardio** autoriza uma **Extensão da Autoactivação** antes do período de pré-aviso.

## 6=Trabalho Fim-de-semana

A opção **Trabalho Fim-de-semana** desactiva o sistema no fim-de-semana. Se o **Dia de Fim-de-semana** estiver programado noutra definição que não a opção **0 = OFF** (predefinida), na próxima ocorrência do **Dia de Fim-de-semana** programado, os **Temporizadores** adoptam os tempos que têm no **Dia Padrão** atribuído. Por exemplo, este permite a utilização num domingo dos Temporizadores de Autoactivação e de Bloqueio de uma segunda-feira.

**NOTA:** O parâmetro **41 = Trabalho Fim-de-semana** deve estar activado (por defeito, o valor é **Desactivado**) para permitir a selecção do **Dia de Fim-de-semana** pelo utilizador.

Ao seleccionar a opção **1=Dia de Fim-de-semana**, é apresentado o **Dia de Fim-de-semana** programado; a predefinição é **0 = OFF**. Utilize as teclas **A** ou **B** para seleccionar o dia ou dias pretendidos e prima a tecla **ent** para aceitar a programação e regressar ao menu anterior:



<b>0</b>	=	<b>DESLIGADO</b>
<b>1</b>	=	<b>SÁB</b>
<b>2</b>	=	<b>DOM</b>
<b>3</b>	=	<b>AMBOS</b> (sábado e domingo)

O **Dia de Fim-de-semana** seleccionado mantém-se activo apenas durante uma ocorrência. O **Dia de Fim-de-semana** regressa à predefinição **OFF** imediatamente após o dia atribuído. O **Dia de Fim-de-semana** deve ser atribuído sempre que esta função for necessária.

Ao seleccionar a opção **2=Dia Padrão**, são mostrados ao utilizador os temporizadores programados que se encontram em vigor no momento da selecção da opção **Dia de Fim-de-semana**. Os temporizadores do **Dia Padrão (seg a sex)** seleccionado são adoptados pelos dias seleccionados para o trabalho de fim-de-semana.

**NOTA:** O **Dia Padrão** apenas pode ser atribuído pelo engenheiro.

## 7 = Modo de Acesso

Esta opção mostra um modelo dos horários semanais de cada utilizador do sistema. Existem duas opções:

### 1 = Nome

Pode introduzir aqui um nome de modo para um utilizador com um máximo de 12 caracteres.

### 2 = Horário

Os calendários programados na opção do menu 65, Temporizadores, são atribuídos a cada grupo com o modelo de acesso seleccionado nesta opção. Para atribuir um calendário semanal a um grupo, o modo de grupo da opção do menu 63.1 deve estar activado.

## Omitir Grupo (Tipo de utilizador 3.6)

Esta opção permite a um código de utilizador do tipo 3.6 omitir em bloco todas as zonas omissíveis que ficam abertas no fim do tempo confirmado num grupo ou em múltiplos grupos. Quando esta opção é seleccionada, são omitidas todas as zonas dos grupos pretendidos que possuem o atributo de omissão activado. Os grupos podem ser omitidos e repostos sem activar nem desactivar o sistema.

Ao seleccionar a opção **Omitir Grupo**, são apresentados os grupos atribuídos ao código de utilizador e ao teclado, bem como o estado de omissão de cada grupo (um **S** por baixo do grupo indica que este foi omitido, um **N** indica que este não foi omitido). Para omitir um grupo, prima a tecla respectiva. A letra por baixo do número do grupo muda de **N** para **S**. Para repor o grupo, prima a tecla para mudar de **S** para **N**.

**NOTA:** O utilizador de tipo 3.6 deve possuir opção de escolha de grupo para aceder a **Omitir Grupo**.

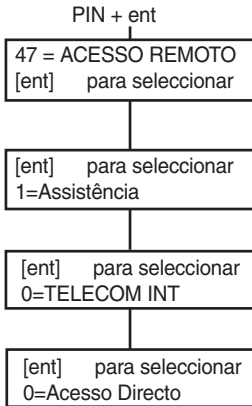
**NOTA:** As zonas dos grupos seleccionados são omitidas do sistema logo que o grupo é seleccionado.

Ao regressar à faixa, o teclado apresenta a mensagem **ZONAS OMITIDAS**. As zonas omitidas mantêm-se nesse estado apenas por um determinado período de tempo ou até serem repostas manualmente no sistema.



## Acesso Remoto (Tipo de utilizador 3.6)

Esta opção do menu permite controlar as ligações de assistência remota. A assistência remota é um procedimento que permite ao engenheiro instalador prestar assistência remota ao sistema de alarme, por telefone ou por outra ligação semelhante.



A opção **1=Assistência** permite ao utilizador controlar o modo de acesso do pacote de manutenção remota. Existem 4 dispositivos de comunicação possíveis.

**0=TELECOM INT**

**1=RDIS**

**2=ETHERNET**

**3=TELECOM EXT**

Selecione o dispositivo apropriado, em conformidade com a configuração do sistema. O utilizador possui mais 2 opções para seleccionar:

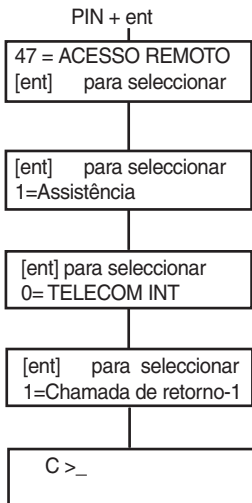
**0=Acesso Directo** - Ao seleccionar esta opção, é activado um período de acesso de 40 minutos no painel da central Galaxy; durante esse período, o software de manutenção remota pode aceder directamente ao sistema. Uma vez obtido o acesso à central, esta pode ser submetida a manutenção por tempo indefinido; não existe limite de tempo. No final da ligação de manutenção remota à central, o período de acesso mantém-se válido por mais 15 minutos.

**1=Chamada de retorno-1-5**

Quando o utilizador selecciona um dos números de 1 a 5, seguido da tecla **ent**, o painel da central Galaxy contacta o número de telefone pré-programado associado ao número de **Chamada de Retorno**.

Se o modo seleccionado não possuir um número de telefone predefinido, o sistema solicita a introdução de um número **1**. Introduza o número de telefone pretendido e prima a tecla **ent**; em seguida, a central faz a chamada para o número de telefone introduzido.

**NOTA:** O PC que a central está a tentar contactar **deve** ter o software de manutenção remota a funcionar no modo **A Aguardar Chamada de Retorno**.



## **Autorização de Acesso (Tipo de utilizador 3.6)**

Para permitir que o engenheiro possa aceder ao sistema, o código do engenheiro tem de ser autorizado utilizando este menu. Se o menu 48.1.1 for definido como 1 = activado, o código do engenheiro será activado.

O código do gestor deve ser activado sempre através do menu 48.1.2.

# COMO EVITAR FALSOS ALARMES

Os falsos alarmes são inconvenientes e podem ser dispendiosos. A polícia pode recusar-se a agir em caso de ocorrências repetidas.

**São apresentados abaixo nove sugestões para ajudar a evitar falsos alarmes.**

1. Certifique-se de que entende perfeitamente o funcionamento do sistema de alarme. Na sua ausência, deve estar disponível outra pessoa rigorosamente instruída para utilizar o sistema.
2. Antes de abandonar as instalações, certifique-se de que todas as portas e janelas estão bem fechadas.
3. Onde existirem detectores passivos de movimento ou de infravermelhos, certifique-se de que as áreas não são invadidas por animais ou aves. Deve ser dada particular atenção à sinalética pendurada, a lâmpadas fluorescentes, a decorações de Natal, a ventoinhas eléctricas e aos sistemas de aquecimento e de ventilação. Se possível, estes devem ser desligados.
4. Siga sempre o trajecto de saída/entrada acordado com o engenheiro instalador do alarme.
5. Trate os componentes do alarme com cuidado para evitar danificá-los.
6. Sempre que sejam efectuadas alterações no edifício ou no respectivo recheio, consulte o engenheiro instalador do alarme, se considerar que estas podem afectar o sistema de alarme ou o seu desempenho.
7. Notifique o engenheiro instalador sempre que o alarme for activado. Se necessário, será enviado um engenheiro instalador para verificar o sistema.
8. Se as horas de abertura e de fecho forem monitorizadas por uma central, certifique-se de que esta é notificada sempre que houver alguma variação relativamente ao horário ou à palavra-passe acordados.
9. O sistema deve estar equipado com uma bateria de reserva (não incluída) que o fará funcionar por um período de tempo limitado em caso de falha eléctrica. Certifique-se de que a energia é restabelecida o mais rapidamente possível para poder recarregar a bateria de socorro.

# TABELA DE REFERÊNCIA DE ZONAS

Zona	Função	Descrição	Campainha	Omitir	Parcial
1001					
1002					
1003					
1004					
1005					
1006					
1007					
1008					
1011					
1012					
1013					
1014					
1015					
1016					
1017					
1018					

RIO	Zona	Função	Descrição	Campainha	Omitir	Parcial
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					

RIO	Zona	Função	Descrição	Campainha	Omitir	Parcial
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					

# MENSAGENS DE ALARME E DE AJUDA

ALARME  
EM CURSO

## Alarme em curso

O sistema está actualmente com o alarme activado e deve ser cancelado com um PIN válido ou através de um interruptor de chave.

AP NECESSÁRIA  
REPOSIÇÃO A ZERO

## Necessária reposição após AP

Após a activação de uma zona AP (Ataque Pessoal), o sistema deve ser reposto por um código de nível elevado (um gestor ou um engenheiro, dependendo da definição do nível de reposição de sistema).

CONTACTAR GESTOR  
NECESSÁRIA REPOSIÇÃO A ZERO

## Necessária Reposição pelo Gestor

Após a activação de um alarme, o sistema deve ser reposto por um código do nível de gestor. Esta mensagem é apresentada quando ocorre um alarme de protecção anti-sabotagem.

CONTACTAR ENGENHEIRO  
NECESSÁRIA REPOSIÇÃO  
A ZERO

## Necessária Reposição pelo Engenheiro

O sistema foi programado para ser reposto pelo engenheiro na sequência de uma activação do alarme. O engenheiro deve ser chamado para repor o sistema antes de activação do alarme pelo utilizador. Geralmente, os alarmes de protecção anti-sabotagem requerem a visita de um engenheiro ao local para verificar todos os módulos do sistema.

CÓDIGO DE CAUSA DE ALARME  
>

## Código de causa de alarme

Após a activação de um alarme, o sistema deve ser reposto através da introdução, pelo utilizador, de um código de causa de alarme apropriado.

NÃO EXISTEM  
ENTRADAS

## Não existem entradas

Esta mensagem é apresentada se um utilizador tentar visualizar ou inspeccionar o registo e não existir qualquer informação no mesmo ou quando a opção de omissão é seleccionada e não existem zonas omissíveis no sistema.

OPÇÃO  
INVÁLIDA

## Seleção Inválida

A opção seleccionada ou o valor introduzido é ilegal ou está fora do intervalo.

CÓDIGO INVÁLIDO

## Código inválido

O código introduzido não é um código válido registado na memória do sistema.

OPÇÃO  
INDISPONÍVEL

## Opção indisponível

Esta opção é fornecida pelo engenheiro, quando especificamente requerida. Ao tentar seleccionar uma opção que não foi fornecida, é apresentada esta mensagem.

CONTACTAR CENT.  
ALARME INDICAR CÓDIGO XXXXX

## Reposição Technistore

Contacte a central receptora de alarmes e indique o número de cinco dígitos apresentado. Introduza o número indicado pela central receptora para repor o sistema.

NÃO FORAM  
ADICIONADOS MÓDULOS  
ESC PARA CONTINUAR

## Não foram adicionados módulos

Ao sair do Modo de engenheiro, a central não detecta a mudança no número de módulos. Prima **esc** para continuar.

# DADOS DO INSTALADOR

Nome: -----

Endereço: -----

-----

-----

-----

Telefone: -----

Horário de expediente: -----

Outros horários: -----

N.º de conta: -----



